

**Университет по библиотекознание и информационни технологии**

**София**

**Факултет:„Информационни науки“**

**КУРСОВ ПРОЕКТ**

**Визуални среди за програмиране**

**Тема:**

**Windows Forms Application проект**

**Рулетка**

**Изготвили: Ръководител:**

Кристиян Крумов проф. д-р. Иван Иванов

Факултетен №: 146-кнр

Виктор Калев

Факултетен №: 152-кнр

Съдържание:

1. Логин Форма
   1. Ресурси
   2. Контроли
   3. Променливи
   4. Методи
2. Рулетка Форма
   1. Ресурси
   2. Контроли
   3. Променливи
   4. Методи
3. Хелп Форма
   1. Ресурси
   2. Контроли
   3. Променливи
   4. Методи

**Логин Форма**

1.Ресурси :

- Снимка за фон : Resources.green\_casino\_background\_23\_2147634151

2.Контроли :

- Labels : Username, Password, Currency, Cash4Play, ErrorMessage

- Text Boxes : Username, Password, Cash4Play

- Combo Box : Currency

- Buttons : Login (Изпълнява се от бутон Enter), Exit

3.Променливи :

public static Login LoginInstance;

PlayersContainer pc = new PlayersContainer();

public Player p = null;

public string currency;  
private void LoginButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

int cash = int.Parse(tbInputMoney.Text);   
 var ruletkaForm = new Ruletka();  
 }

private void tbInputMoney\_TextChanged(object sender, EventArgs e)

{

int parsedValue;  
 }

4.Методи :

- public Login() – Конструтор: