

Прави – практика 08.11.2021 г.

Запознайте се с файловете *line.cpp* и *geomP.hpp*.

1. В конструктора:

`Line(const Point& p1, const Point& p2) const`

върнете нов обект *Line*, минаващ през двете точки *p1* и *p2*.

2. В член функцията:

`bool parallel(const Line& other) const`

направете проверка дали текущата права е успоредна на друга.

3. В член функцията:

`Line parallel(const Point& p)`

върнете нов обект *Line*, който описва права, успоредна на текущата и минаваща през дадена точка.

4. В член функцията:

`bool perpendicular(const Line& other) const`

направете проверка дали текущата права е перпендикулярна на друга.

5. В член функцията:

`Line perpendicular(const Point& p)`

върнете нов обект *Line*, който описва права, перпендикулярна на текущата и минаваща през дадена точка.