Задачи за прости действия с матрици - равенство, събиране, изваждане, умножение с число, транспониране

Всичките ни матрици ще са с размер по второто направление 50 (n x 50) Обяснението защо е свързано с това как се пазят многомерните масиви в паметта

- 1. Напишете bool mEqual(int A[][50], int n1, int m1, int B[][50], int n2, int m2), където A и B са статични масиви, и която връща дали матриците са равни
- 2. Напишете функция sum(int A[][50], int B[][50], int C[][50], int n, int m), която приема две "матрици" A и B и записва в C сумата им
- 3. Напишете функция transpose(int A[][50], int B[][50], int n, int m), която записва в В транспонираната матрица на A (ако A е от тип n x m, то В ще бъде от m x n)

(Примерът долу предполага, че в main има въвеждане на размери и клетки за матрицата A (до 50 x 50), последвано от извикване на транспониращата функция, последвано от изкарването на резултата на екрана)

Примерен вход	Примерен изход
3 3 9 32 -209 78 -12 0 42 18 -1234	9 78 42 32 -12 18 -209 0 -1234

- 4. Напишете функция sMult(int A[][50], int R[][50], int n, int m, int s), която да записва в В резултата от умножението на A c s
- 5. Използвайки sum и sMult, напишете функция sub(int A[][50], int B[][50], int C[][50], int n, int m), която записва в С резултатът от A-B
- 6. Напишете функция matrixMult(int A[][N], int B[][N], int C[][N], int r1, int c1, int r2, int c2), която намира произведението на матриците A и B и записва резултата в C.