

## Hoja de trabajo No. 2

**Realizar:** Programa para evaluar expresiones postfix.

**Realizarse:** en grupos de tres alumnos.

### Objetivos:

- Utilización de genéricos.
- Diseño del ADT para pilas (stack).
- Implementación de pilas con un vector de tamaño variable. (Clase VECTOR)
- Control de versiones del programa.
- Emplear JUnit para casos de prueba.
- Emplear un profiler para medir el tiempo de ejecución del programa.

### Programa a realizar:

Su programa debe leer de un archivo de texto, una expresión en formato Postfix y producir el resultado de la misma. El archivo de texto se llama **datos.txt** y será proporcionado por su auxiliar al correr el programa. En cada línea del archivo de texto vendrá una expresión en notación postfix, semejante a:

1 2 + 4 \* 3 +

NOTA: Para simplificar su programa, cada operando es entero y de un solo dígito, y están separados de los operadores por un espacio en blanco. Los operadores son los aritméticos: + (suma), - (resta), \* (multiplicación), / (división). La expresión vendrá en una sola línea del archivo de texto.

Adjunto un ejemplo tomado de la wikipedia:

Por ejemplo, el cálculo:  $((1 + 2) * 4) + 3$ , puede ser anotado como en notación postfix con la ventaja de no necesitar paréntesis. La expresión postfix que vendrá en el archivo de texto para este ejemplo es:

1 2 + 4 \* 3 +      ← esta es la expresión que vendrá en archivo de texto  
Resultado: 15      ← esta es la salida que produce su programa.

La expresión es evaluada de izquierda a derecha utilizando una pila:

- push cuando se encuentra un operando y
- pop dos operandos y evaluar el valor cuando se encuentra una operación, y push el resultado.

De la siguiente manera (la Pila se muestra después de que la operación se haya llevado a cabo):

ENTRADA	OPERACION	PILA
1	push operando	1
2	push operando	1, 2
+	Sumar: pop, pop y push del resultado	3
4	push operando	3, 4
*	Multiplicar: pop, pop y push del resultado	12
3	push operando	12, 3
+	Sumar: pop, pop y push del resultado	15

### Tareas:

- Diagrama UML de clases y de secuencia. NO utilice ingeniería reversa. En el diagrama de secuencia modele la comunicación entre objetos para lograr la evaluación de la expresión Postfix. Use notación UML 2
- Construir la interfaz de la Pila y la clase de implementación con un **vector de tamaño variable**. Debe utilizar genéricos.

- c. Su programa principal debe permitir cambiar la clase pila, sin que se vea afectado en su funcionamiento. Es decir, se puede usar la implementación basada en ArrayList (que se vió en el aula).  
Nota: En una próxima hoja de trabajo se usará este mismo programa, pero con una implementación diferente para la pila.
- d. **Debe crear un ADT para la calculadora. Este ADT debe permitir que su programa principal funcione con la calculadora desarrollada por CUALQUIER grupo y la calculadora de su grupo debe funcionar en CUALQUIER programa principal.**
- e. Debe dejar evidencia de todo el desarrollo en el repositorio de git (o el sistema de control de versiones que usted utilice). Indicar como acceder a su repositorio y si es necesario, agregar a su catedrático y auxiliar para que tengan acceso al mismo.
- f. Incluya pruebas unitarias con JUnit para la clase pila.
- g. Utilice el profiler para medir el tiempo de ejecución del programa. Adjunte el screenshot de la información que muestre el profiler.

Debe subir a Blackboard todos los productos elaborados en los incisos a, b, c, e, f, g y los enlaces a su repositorio git.

**Calificación:** deben existir los diagramas de Clases y Secuencia para que sea calificado su programa. Su programa principal debe poder usar la Calculadora elaborada por cualquier grupo.

Aspecto	Puntos
Estilo de codificación: comentarios, indentación, nombres de variables significativas.	5
Documentación generada con Javadoc, tiene precondiciones y postcondiciones en los métodos del ADT	5
Uso del repositorio: existen más de tres versiones guardadas, la última versión es igual a la colocada en el Blackboard	10
Diagrama de clases: muestran la abstracción y encapsulación de las operaciones.	5
Diagrama de secuencia muestra la evaluación de la expresión postfix	10
ADT pila, con uso de genéricos.	10
ADT Calculadora. Debe correr en cualquier programa principal desarrollado por los otros grupos.	20
Su programa principal debe correr con el ADT Calculadora desarrollado por cualquiera de los otros grupos.	20
Pruebas JUnit para las operaciones de la pila.	10
Uso de profiler para medir el tiempo de corrida del programa. Screenshots de la información generada por el profiler	5
<b>TOTAL:</b>	<b>100</b>

#### Referencias Bibliográficas

- Bell, Donald. 2004. UML basics: The sequence diagram. Disponible en: <http://www.ibm.com/developerworks/rational/library/3101.html>
- Trace modeler. A Quick Introduction to UML Sequence Diagrams. Disponible en: [http://www.tracemodeler.com/articles/a\\_quick\\_introduction\\_to\\_uml\\_sequence\\_diagrams/index.html](http://www.tracemodeler.com/articles/a_quick_introduction_to_uml_sequence_diagrams/index.html)