

Devoir de contrôle continu

A rendre sur git avant le 11 février 2022 à minuit

Dans ce devoir, vous serez amené à mettre directement en application les compétences acquises en cours et en tp. Les dernières questions nécessiteront quelques recherches dans la documentation de Symfony. Le rendu se fera exclusivement sur le git dans les dépôts créés à cet effet. **A chaque question du devoir, vous créerez une version sous la forme d'une étiquette (tag).** Vous ajouterez à votre dépôt, un fichier `README.md` au format `markdown`. Ce fichier sera mise à jour pour contenir la liste des commandes `Symfony` utilisées pour répondre à la question traitée. Par soucis de portabilité, nous utiliserons comme système de base de données, `SQLite`.

Question 1 *Créer un projet vide Symfony. Mettre en place `webpack` encore et `bootstrap` dans votre projet. Créer votre fichier `README.md` au format `markdown` contenant les noms des membres du groupes. Pensez à ajouter dans `README.md` les commandes `Symfony` utilisées pour répondre à la question. Taguer votre dépôt avec l'étiquette **Question 1**. Pensez à toujours taguer votre dépôt après avoir traité les questions suivantes !*

Nous considérons un système d'information composé uniquement d'une entité `Activité`. Une activité est définie par un nom et une description.

Question 2 *Créer l'entité `Activité`, la base de données et la table associée à cette entité. [Je complète le readme et je tague "question 2"]*

Question 3 *Créer une fixture pour remplir votre base de données en utilisant `Faker`. [Je complète le readme et je tague "question 3"]*

Question 4 *Créer un `CRUD` pour gérer les activités. [Je complète le readme et je tague "question 4"]*

Question 5 *Ajouter une barre de navigation. Adapter et embellissez votre application avec `Bootstrap`. [Je complète le readme et je tague "question 5"]*

Question 6 *Ajouter la possibilité d'écrire les descriptions au format `markdown`. [Je complète le readme et je tague "question 6"]*

Introduisons le rôle d'animateur.

Question 7 *Créer une entité `User` et lui associer un système d'authentification comprenant un login et la création d'un compte. L'entité `User` aura les attributs `nom` et `prénom`. Par défaut, un `User` a le rôle d'animateur. [Je complète le readme et je tague "question 7"]*

Question 8 *Nous souhaitons enregistrer pour chaque activité, le nom de l'unique animateur. Créer cette relation entre l'entité `Activité` et l'entité `User`. Modifier votre fixture en conséquence. [Je complète le readme et je tague "question 8"]*

Question 9 *Faîte en sorte que la création d'une activité ne soit possible que par un animateur connecté. L'animateur connecté devenant ainsi l'auteur de l'activité. [Je complète le readme et je tague "question 9"]*

Question 10 *Mettez en place les autres contraintes qui vous paraissent pertinentes. [Je complète le readme et je tague "question 10"]*

Question 11 *Embellissez votre application et pensez, si cela n'est pas déjà fait, à modifier votre fixture. [Je complète le readme et je tague "question 11"]*

Nous souhaitons mettre en place une gestion des inscriptions des enfants aux activités. Dans un premier temps, nous ne distinguons pas les animateurs et des enfants. Ils sont tous les deux du type `User`.

Question 12 *Offrir la possibilité pour un enfant de s'inscrire (et se désinscrire) facilement à une activité. [Je complète le readme et je tague "question 12"]*

Question 13 *Offrir la possibilité pour un animateur de voir la liste des enfants inscrits à une activité et pour un enfant de voir ses inscriptions. [Je complète le readme et je tague "question 13"]*

Question 14 *Embellissez votre application et pensez, si cela n'est pas déjà fait, à modifier votre fixture. [Je complète le readme et je tague "question 14"]*

Apportons une gestion plus saine des rôles et introduisons le rôle d'administrateur. Attention ! Un rôle en `Symfony` est juste une chaîne de caractères commençant par `ROLE_`. Nous aurons donc trois rôles : `ROLE_ADMIN`, `ROLE_ANIMATEUR` et `ROLE_ENFANT`.

Question 15 *Introduire le rôle administrateur pour les animateurs. Un animateur ayant en plus le rôle d'administrateur aura la possibilité d'ajouter et de supprimer des animateurs, ainsi que d'octroyer le rôle d'administrateur à un animateur. [Je complète le readme et je tague "question 15"]*

Question 16 *Revoir votre application pour que le site réservé aux animateurs et celui réservé au public soit clairement séparés en gérant correctement les droits d'accès. En particulier, le site des animateurs doit être privé. [Je complète le readme et je tague "question 16"]*

Question 17 *Embellissez votre application final et pensez, si cela n'est pas déjà fait, à modifier votre fixture. [Je complète le readme et je tague "question 17"]*