

## Cryptographie

**UE OP6.33** 

Nour Boulahcen April 29, 2020

Institut Villebon Georges Charpak

#### Table of contents

1. Introduction

2. Chiffre par transposition

- 3. Chiffre par substitution
- 4. Enigma

Introduction

#### Demarche

Le but de cette UE était de décoder 8 messages et chacun de ces messages nous donne une information sur comment a été chiffré le message suivant. Cela nous a amené a devoir implenter 4 chiffres:

- SCYTALE
- · CAESAR
- VIGENERE
- ENIGMA

# Chiffre par transposition -

Scytale

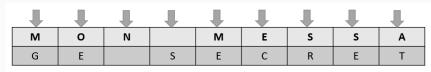




Figure 1: Chiffrement par Scytale

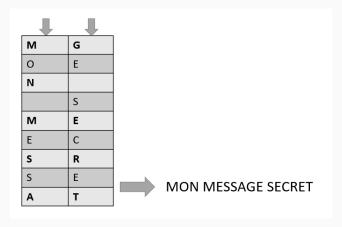


Figure 2: Dechiffrement par Scytale

#### **ATTAQUE**

#### **Attaque Brutforce**

- · AUTANT DE TENTATIVE QUE DE CARACTÈRE
- · FILTRE PAR MOT CLÉ (JOËL)
- · S'ARRÊTE QUAND LE MOT CLÉ EST TROUVÉ
- Complexité en  $O(n^2(n+1)/2 + n)$

Chiffre par substitution -

César/Vigenere

KEY = +2	U	N		М	E	S	S	Α	G	E	KEY = -2
	W	Р	=	0	G	U	U	С	I	G	

Figure 3: Chiffre de Caesar

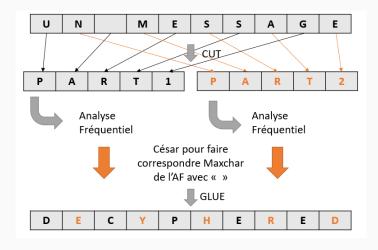


Figure 4: Chiffre de Vigenere

#### **ATTAQUE**

#### **Attaque Brutforce**

- · AUTANT DE TENTATIVE QUE DE CARACTÈRE (ATTAQUE SUR LA DÉCOUPE)
- · On essaie de deviner le décalage du césar par AF
- · Pour que l'AF soit efficace, le texte doit être assez long
- FILTRE PAR MOT CLÉ (JOËL)
- · S'ARRÊTE QUAND LE MOT CLÉ EST TROUVÉ
- Complexité en  $O(n^4 + n^3 + n^2 + n)$

Enigma

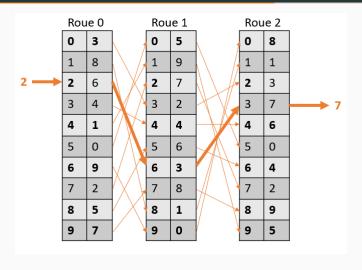


Figure 5: Encodage d'un caractère par Enigma

- · Pour chaque caractère, la roue 0 tourne d'un cran
- Pour chaque tour complet de la roue 0, la roue 1 tourne d'un cran
- Pour chaque tour complet de la roue 1, la roue 2 tourne d'un cran

Faire tourner les roues et encoder le caractère est équivalent a faire tourner le carctère l'encoder puis de le faire tourner dans l'autre sens :  $ABA^{-1} \equiv B$ 

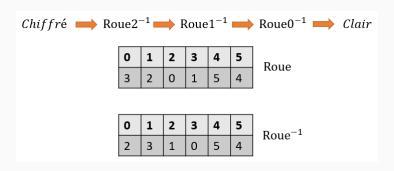


Figure 6: Décodage d'un texte par Enigma

#### Attaque

#### Attaque Brutforce

- ON A 3 PARMIS 8 COMBINAISONS DE ROUES ET 3 PARMIS 256 POSITION INITALE
- · Supposition: le premier mot du message est "Félicitation"
- ON BRUTFORCE DONC UNIQUEMENT LES 13 PREMIERS CHAR POUR TROUVER LA CLÉ
- · Une fois la clé trouvé, on peut décrypter le message entier
- Pour plus de rapidité pour le Brutforce, on pourait L'implementer en C

**Questions?**