G-VOICE

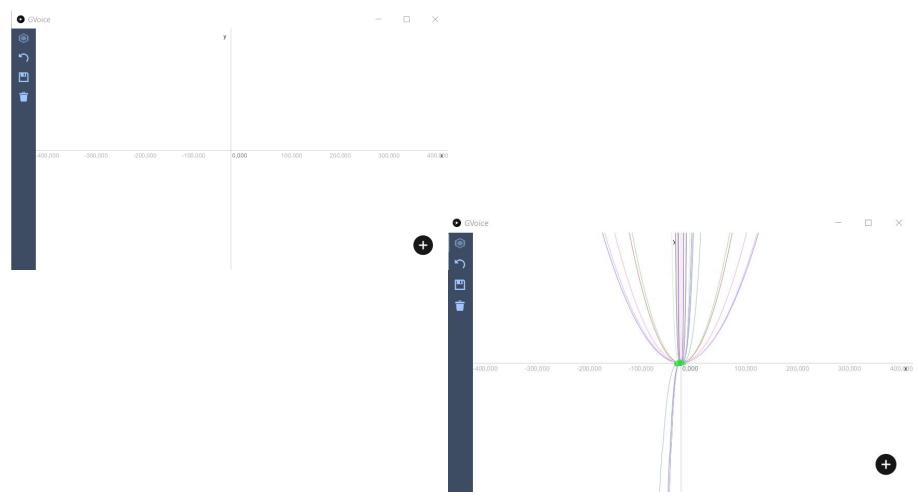
Morales Martínez Andrés, Ramírez Montes Juan, Rodríguez Fuentes Miguel, Hernández Triana Iván







Xvance Interfaz de Usuario







Nuevas Implementaciones

• Stack Boton Undo:

```
case 1:
    if (!g.inScreenStack.empty()) {
        g.inScreenStack.pop().nullify();
        g.generateImage();
    }
    break;
```





```
RefQueue<PVector> getPC(Polinomio pol, GraphController graph){
  Heap h;
 Polinomio deripol = pol.derivate();
 h = new Heap(deripol,graph);
  PVector aux = new PVector();
  float[] points = deripol.getPoints(graph);
 for(int i = 0;i < points.length;i++){</pre>
    aux.x = i-(graph.getDimension().x)/2;
   aux.y = abs(deripol.y(aux.x));
   h.insertItem(new PVector(i-(graph.getDimension().x)/2,abs(deripol.y(aux.x))));
  RefQueue<PVector> min;
  PVector aux2;
 min = new RefQueue<PVector>();
  aux2 = h.removeMin();
 while((aux2.y - 0) <=pow(0.1, 1/pol.grado)){
   min.enqueue(aux2);
   System.out.printf("removeMin ... aux.x: %.2f, aux.y: %.2f\n",aux2.x,aux2.y);
    aux2 = h.removeMin();
  int cant = min.numInside();
  System.out.printf("%d",cant);
  return min;
```





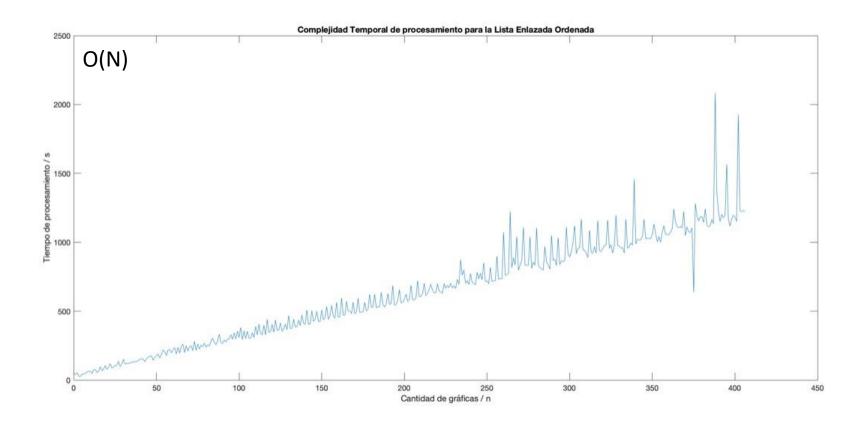
Expression tree:

```
void calc(Node root) {
    Node p = root;
    while (p.childs[0].childs[0] != null) {
      p = p.childs[0];
    if (p.val == "+") {
      p.val = String.valueOf(Integer.parseInt(p.childs[0
].val) + Integer.parseInt(p.childs[1].val));
    } else if (p.val == "*") {
      p.val = String.valueOf(Integer.parseInt(p.childs[0
].val) * Integer.parseInt(p.childs[1].val));
    } else if (p.val == "/") {
      p.val = String.valueOf(Integer.parseInt(p.childs[0
].val) / Integer.parseInt(p.childs[1].val));
    } else if (p.val == "-") {
      p.val = String.valueOf(Integer.parseInt(p.childs[0
].val) - Integer.parseInt(p.childs[1].val));
    p.childs[0] = null;
    p.childs[1] = null;
    this.printTree();
    println("");
    if (root.childs[0] != null)
      this.calc(root);
```





Pruebas y análisis comparativo del uso de las estructuras de datos

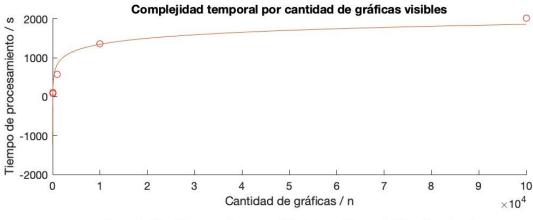


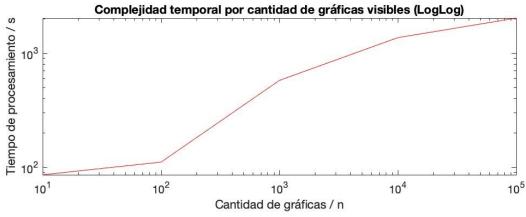




Complejidad Heap:

Log(N)







Conclusiones

 Se evidencio que el Heap es muy eficiente al organizar los datos

 Aunque el heap proporciona una solución muy eficiente al ser esta una aplicación grafica esta colapsa los recursos del

computador luego de las 100.000 graficas.

