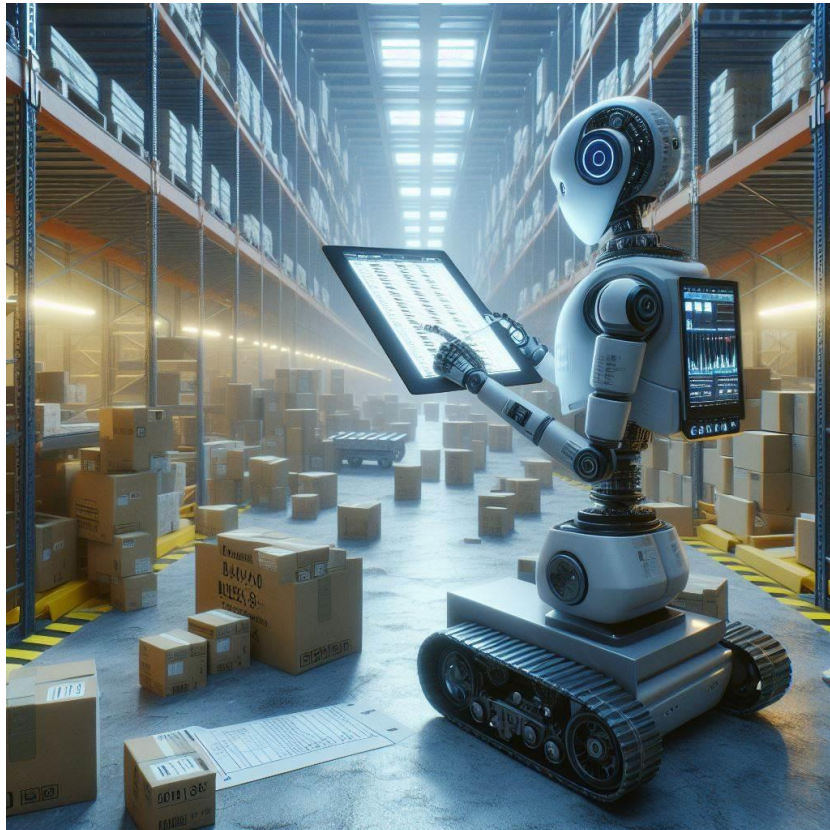


스테이지3 몬스터+재료드랍



이름	매니저 봇
몬스터 특징	<ol style="list-style-type: none"> 1. 물품 재고 및 서류들을 관리한다. 2. 보스몹을 제외한 다른 로봇들을 통제함 3. 감지형 - 회피형 4. 직접 전투능력은 없음
공격 방식	-플레이어 감지 시 다른 로봇들을 소환 후 후퇴
몬스터 드랍	<ol style="list-style-type: none"> 1. 고철 2. 볼트, 나사 3. 데이터칩
크래프팅 가능 장비	[미정]



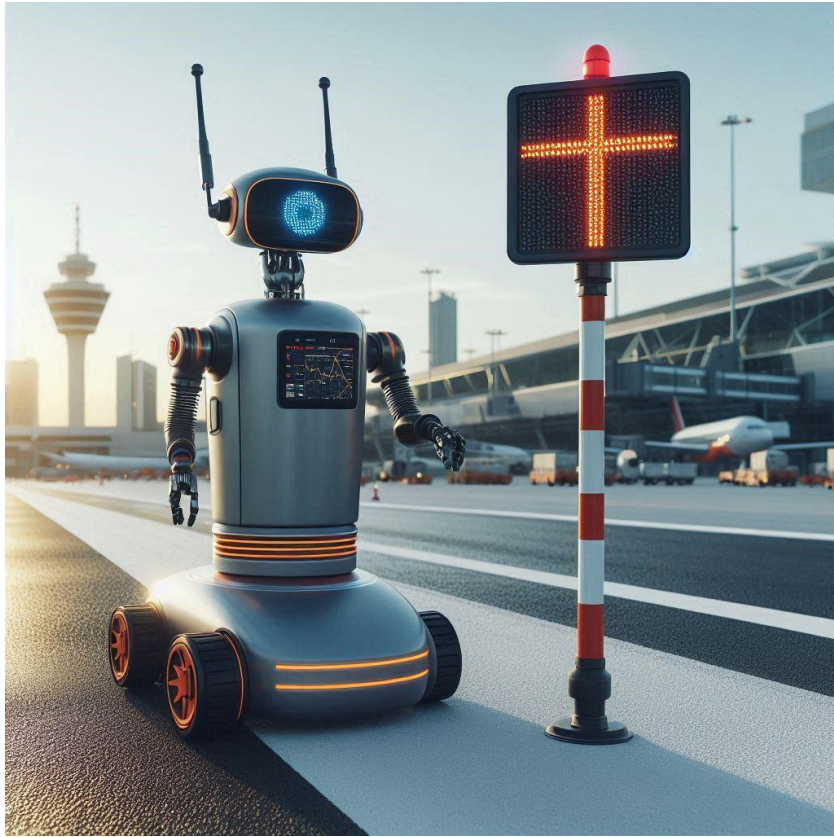
이름	경비용 안드로이드
몬스터 특징	<ol style="list-style-type: none"> 1. 선공형 2. 정해진 투트를 돌아다니며 순찰을 하는 로봇이다. 3. 감지 시 돌아가라는 명령을 하며, 플레이어가 움직이면 전투를 시작한다. 4. 소환되었을 경우 바로 전투를 시작한다.
공격 방식	-두 손으로 잡아서 밀기, 휘두르기의 공격
몬스터 드랍	<ol style="list-style-type: none"> 1. 고철 2. 전선 3. 로봇팔
크래프팅 가능 장비	[미정]



이름	가드봇
몬스터 특징	<ol style="list-style-type: none"> 1. 선공형 2. 감지형 로봇의 소환에서만 소환된다. 3. 둔하지만 내구성과 공격력이 상당하다. 4. 전압봉으로 기절상태까지 만들 수 있다.
공격 방식	-방패로 밀치기, 전압봉 휘두르기, 진압봉 스텐공격
몬스터 드랍	<ol style="list-style-type: none"> 1. 방패 2. 로봇의 코어 3. 고철 4. 전압봉[일회성]
크래프팅 가능 장비	[미정]



이름	운반 로봇
몬스터 특징	<ol style="list-style-type: none"> 1. 비선공형 2. 날아다니며 물자들을 운반한다. 3. 플레이어가 감지형에게 감지 당했을 시, 플레이어를 인식한다. 4. 체구가 작다
공격 방식	-플레이어를 잡아 끌고 간다. 한 개의 기체가 붙었을 때는 움직임이 둔한 정도지만 두마리 이상 붙었을 시 끌려간다.[저항 시 탈출가능]
몬스터 드랍	<ol style="list-style-type: none"> 1. 고철 2. 전선
크래프팅 가능 장비	[미정]



이름	수송 유도 로봇
몬스터 특징	<ol style="list-style-type: none"> 1. 비선공형 2. 운반 로봇들에게 길을 인식시켜주는 유도 로봇이다. 3. 감지형이 플레이어 감지 시 운반로봇들 플레이어 쪽으로 유도함
공격 방식	-전투 능력은 없다. 운반 로봇들을 플레이어 쪽으로 유도시킨다.
몬스터 드랍	<ol style="list-style-type: none"> 1. 고철 2. 전선 3. 신호기
크래프팅 가능 장비	[미정]



이름	청소로봇
몬스터 특징	<ol style="list-style-type: none"> 1. 창고 및 업무시설을 정리하는 로봇이다. 2. 먼지 청소등으로 더 빨리 노후화되어 인식과 모션에 문제가 생겼다. 3. 선공형 4. 플레이어를 쓰레기로 인식함
공격 방식	-빗자루 휘두르기, 잡아 누르기(속박형)
몬스터 드랍	<ol style="list-style-type: none"> 1. 고철 2. 청소기 봉부분 3. 먼지통 4. 로봇머리
크래프팅 가능 장비	[미정]

	이름	감시 드론
	몬스터 특징	<ol style="list-style-type: none"> 1. 감지형 2. 보안을 위해 돌아다니는 감시 드론 3. 플레이어 감지 시 로봇들을 소환 4. 도망가지 않고 주변을 맴돌며 계속 소환
	공격 방식	-공격 수단 X, 로봇 소환명령
	몬스터 드랍	<ol style="list-style-type: none"> 1. 고철 2. 렌즈
	크래프팅 가능 장비	[미정]

