 **Plataforma** [**NSW**](http://meristation.as.com/nintendo-switch/super-mario-odyssey/juego/2169248)

 **Género** [Acción](http://meristation.as.com/nintendo-switch/genero/accion/2154427/124), [Plataformas](http://meristation.as.com/nintendo-switch/genero/plataformas/2154427/634)

 **Desarrollador** [Nintendo](http://meristation.as.com/compania/nintendo/895810)

 **Editor** [Nintendo](http://meristation.as.com/compania/nintendo/895810)

 **Distribuidor** [Nintendo](http://meristation.as.com/compania/nintendo/895810)

 **Website** <https://www.nintendo.es/Juegos/Nintendo-Switch/Super-Mario-Odyssey-1173332.html>

 **Texto** Español

 **PEGI** [+3](http://meristation.as.com/pegi)

* **Generos:** [Acción](https://juegosadn.eleconomista.es/juegos/nintendo-switch/accion/) | [Aventura](https://juegosadn.eleconomista.es/juegos/nintendo-switch/aventura/) | [Plataformas](https://juegosadn.eleconomista.es/juegos/nintendo-switch/plataformas/)
* **Desarrollador:** [Nintendo](https://juegosadn.eleconomista.es/desarrolladoras/nintendo/)
* **Distribuidor:** [Nintendo](https://juegosadn.eleconomista.es/desarrolladoras/nintendo/)
* **Jugadores:** 1-2
* **Fecha de lanzamiento:** 27/10/2017

|  |  |
| --- | --- |
| [**Desarrolladora(s)**](https://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollador_de_videojuegos) | [Nintendo EPD Tokyo](https://es.wikipedia.org/wiki/Nintendo_Entertainment_Planning_and_Development) [1-UP Studio](https://es.wikipedia.org/wiki/1-UP_Studio) |
| [**Distribuidora(s)**](https://es.wikipedia.org/wiki/Distribuidora_de_videojuegos) | [Nintendo](https://es.wikipedia.org/wiki/Nintendo) [Ver y modificar los datos en Wikidata](https://www.wikidata.org/wiki/Q28234671?uselang=es#P123) |
| [**Director(es)**](https://es.wikipedia.org/wiki/Director_de_videojuegos) | Kenta Motokura |
| [**Productor(es)**](https://es.wikipedia.org/wiki/Productor_de_videojuegos) | [Yoshiaki Koizumi](https://es.wikipedia.org/wiki/Yoshiaki_Koizumi) Koichi Hayashida |
| [**Compositor(es)**](https://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%BAsica_de_videojuegos) | Naoto Kubo[1](https://es.wikipedia.org/wiki/Super_Mario_Odyssey#cite_note-1)​ [Shiho Fujii](https://es.wikipedia.org/wiki/Shiho_Fujii) [Koji Kondo](https://es.wikipedia.org/wiki/Koji_Kondo) |
| [**Plataforma(s)**](https://es.wikipedia.org/wiki/Plataforma_(inform%C3%A1tica)) | [Nintendo Switch](https://es.wikipedia.org/wiki/Nintendo_Switch) |
| **Fecha(s) de lanzamiento** | 27 de octubre de 2017 |
| [**Género(s)**](https://es.wikipedia.org/wiki/G%C3%A9nero_de_videojuegos) | [Plataformas](https://es.wikipedia.org/wiki/Juego_de_plataformas) y [Mundo abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/Videojuego_de_mundo_abierto) |
| **Serie** | [Mario](https://es.wikipedia.org/wiki/Mario_(serie)) |
| **Modos de juego** | [2 jugadores](https://es.wikipedia.org/wiki/Videojuego_de_dos_jugadores) |
| [**Clasificación(es)**](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_clasificaci%C3%B3n_de_contenido_de_videojuegos) | [**PEGI**](https://es.wikipedia.org/wiki/PEGI) [Newpegi 7.svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Newpegi_7.svg) [**ESRB**](https://es.wikipedia.org/wiki/ESRB) [ESRB 2013 Everyone 10+.svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:ESRB_2013_Everyone_10+.svg) [**CERO**](https://es.wikipedia.org/wiki/CERO) [CERO B.svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:CERO_B.svg) |
| **Formato(s)** | [Cartucho](https://es.wikipedia.org/wiki/Cartucho_(inform%C3%A1tica)) de 32 [GB](https://es.wikipedia.org/wiki/Gigabit) |
| [**Controles**](https://es.wikipedia.org/wiki/Controlador_de_videojuego) | [Joy-Con](https://es.wikipedia.org/wiki/Joy-Con) y [Nintendo Switch Pro Controller](https://es.wikipedia.org/wiki/Nintendo_Switch_Pro_Controller) [Ver y modificar los datos en Wikidata](https://www.wikidata.org/wiki/Q28234671?uselang=es#P479) |
| **Web oficial** | [www.nintendo.co.jp/switch/aaac](https://www.nintendo.co.jp/switch/aaaca/) |

Juegos similares