

# Teste DTI

**Augusto Cesar Rezende de Moraes**

*Este documento compreende as seguintes informações:*

1. Descrição detalhada do projeto.
2. Instruções precisas para a execução do sistema.
3. Cenário de teste abrangente.
4. Capturas de telas da aplicação

## Descrição do projeto

*Linguagens de programação utilizadas no desenvolvimento da aplicação:*

1. Dart
2. Framework Flutter

*Ferramentas para auxílio no desenvolvimento:*

1. IDE utilizada Android Studio Flamingo | 2022.2.1 Patch 2
2. Dart SDK version: 3.0.6 (stable)

*Sistema Operacional utilizado:*

1. Ubuntu 22.04 LTS

## Instruções para execução do sistema

*Baixar o repositório para o dispositivo local:*

1. git clone [https://github.com/moraisacr/desafio\\_dti](https://github.com/moraisacr/desafio_dti)

*Abrir no terminal do Android Studio ou VS Code. Ou por linha de comando e digitar os comandos. O primeiro comando vai baixar as dependências utilizadas no projeto e o segundo comando é para iniciar a aplicação :*

1. **flutter pub get**
2. **flutter run**

## Cénario de teste

Ao entrar no aplicativo e clicar em adicionar tarefa, é colocado o nome da tarefa como “**Academia**” e no campo **DATA** é colocado “**19/07/2023**”, porém, surgiu a mensagem via Snackbar ‘*Data Invalida! Selecione uma posterior a data de Hoje*’ e o botão **Adicionar** permaneceu desabilitado (cor cinza). Ao inserir a data “**26/07/2023**”, o botão **Adicionar** é habilitado (cor azul) e escolhi a prioridade **Média**. Ao clicar no botão **Adicionar**, uma mensagem via Snackbar ‘Tarefa adicionada’ aparece na tela. A tarefa adicionada é salva com a opção de marcá-la como completa ou não.

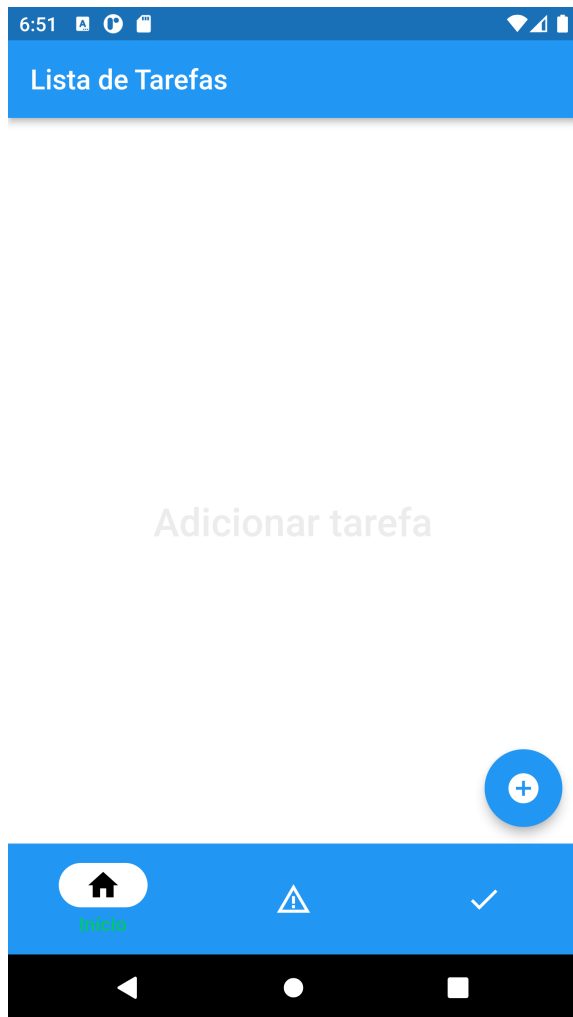
Na barra inferior (cor azul) é possível caminhar por três menus:

1. **Início** (mostra todas as tarefas);
2. **Incompletas** (mostra apenas as tarefas incompletas);
3. **Completas** (mostra as tarefas completas e também um botão para **Limpar Tarefas** que já foram concluídas).

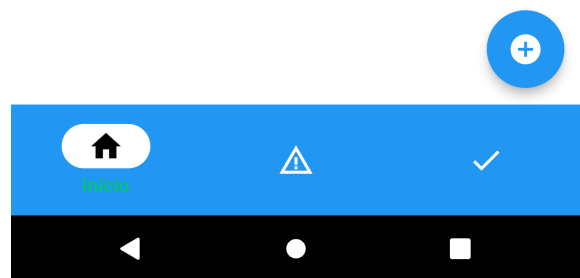
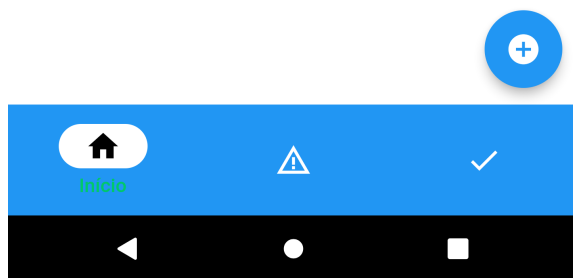
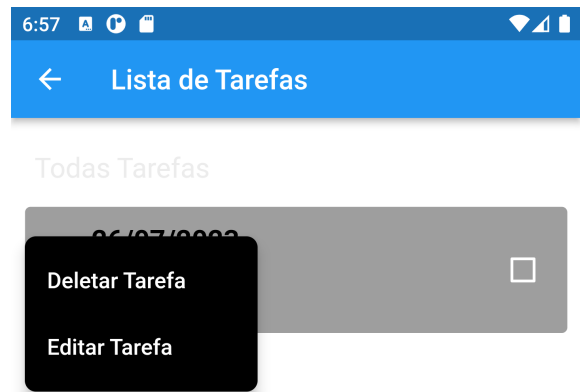
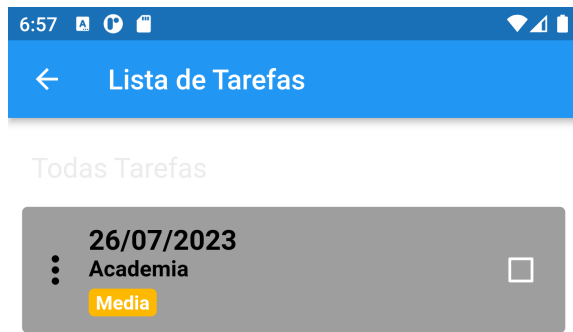
Ao clicar no **Show menu** na tarefa, é possível **Deletar Tarefa** e/ou **Editar Tarefa**. Clicando em **Deletar Tarefa**, a tarefa selecionada é deletada, e quando é clicado em **Editar Tarefa**, a tela de “Editar Tarefa” é aberta, e é possível editar a tarefa selecionada. Nessa página é possível observar que o botão **Salvar** permanece desabilitado (cor cinza), se no campo **DATA** inserir uma data anterior ao dia de hoje, como de exemplo colocamos “**20/07/2023**”. Ao inserir a data “**26/07/2023**”, o botão **Salvar** é habilitado (cor azul) e escolhi a prioridade **Baixa**. Ao clicar no botão **Salvar** uma mensagem via Snackbar ‘Tarefa adicionada’ aparece na tela.

## Capturas de telas da aplicação

Esta seção exibe a implementação final do projeto, destacando as capturas de tela das interfaces desenvolvidas juntamente com suas respectivas funcionalidades.





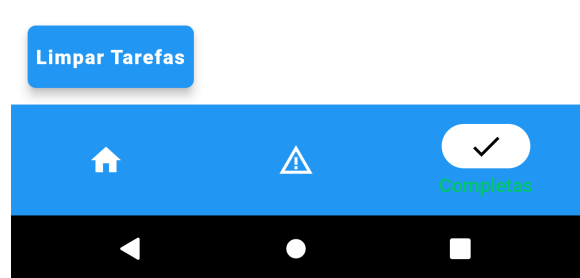
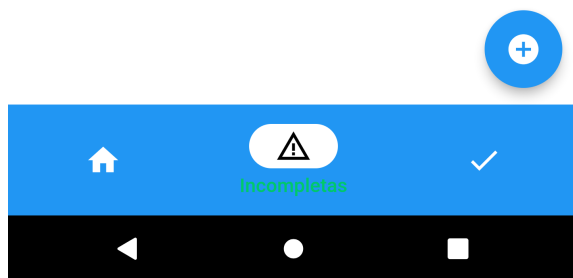
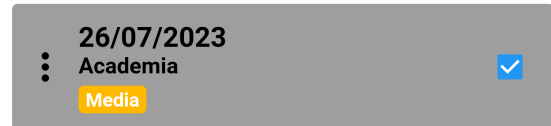




Tarefas Incompletas



Tarefas Completas



6:57

Editar Tarefa

**Tarefa**  
Academia

**Data**  
20/07/2023

**Prioridade**

Alto Media Baixa

Salvar

Data Invalida! Selecione uma posterior a data de Hoje

7:02

Editar Tarefa

**Tarefa**  
Academia

**Data**  
26/07/2023

**Prioridade**

Alto Media Baixa

Salvar

Tarefa Editada

