



MODULO 1. Unidad 2.
Contenedores semánticos y de texto
Práctica 3.



Práctica 3.

En esta práctica vamos a trabajar los contenedores semánticos usando el ejemplo que se hizo en la práctica anterior (Práctica 2).

Añadiremos contenido o modificaremos el que haya procurando que la página tenga lo siguiente:

1. Dentro del `<head>`:
 - Cambiaremos la etiqueta `<title>` y pondremos "Práctica 3".
2. Dentro del `<body>`:
 - Un `<header>` con un encabezado de primer nivel y un menú que contenga tres enlaces (Inicio, Galería y Contacto).
 - Un `<section>` con dos artículos de varios párrafos.
 - Un `<aside>` con otro artículo.
 - Crear un `<footer>` con la información de contacto dentro de la etiqueta correspondiente.
3. El contenido que pongan puede ser inventado, de puede hablar de un tema que les interese o pueden rellenarlo con el texto de "Lorem ipsum" que podrán encontrar en www.lipsum.com



Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M1P03_Nombre_Apellido1_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M1P03_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.