

Projekt Soap Web Service
Sklep internetowy z kartami do gry Magic: The Gathering
Specyfikacja Wejście-Wyjście
wersja 1.0

Paweł Marczak i Łukasz Kosmaty

5 maja 2021

Spis treści

1 Wstęp	1
1.1 Przeznaczenie	1
1.2 Zakres	1
2 Specyfikacja usługi Web Service	1

1 Wstęp

1.1 Przeznaczenie

Celem zaprojektowanego web service-u jest automatyzacja procesu składania zamówień na karty w sklepie sprzedającym single (karty na sztuki) do gry Magic: The Gathering.

W obecnej wersji, web service pozwala na przegląd magazynu sklepu (narusze zdefiniowanego statycznie), zalogowanie na istniejące w bazie konto (w tym momencie bez możliwości otwartej rejestracji), uzupełnienie koszyka zamówienia przez użytkownika, złożenie zamówienia (z kontrolą poprawności zamówienia i odpowiednią aktualizacją stanu magazynu) oraz wydrukowanie potwierdzenia zamówienia w formacie pdf. By obsługiwać serwis można korzystać z przygotowanego przez nas klienta obsługiwanego za pośrednictwem html.

Serwis został stworzony z myślą o dalszym rozwoju. Przykładowymi ścieżkami rozwoju są: integracja z zewnętrznymi bazami danych, możliwość otwartej rejestracji, szyfrowanie przesyłanych komunikatów SOAP (np. przy użyciu standardu SSL), integracja z zewnętrznymi systemami płatniczymi.

1.2 Zakres

Dokument opisuje standardy sieciowe, według których zbudowana jest usługa oraz prezentuje przykładowy sposób jej używania.

2 Specyfikacja usługi Web Service