



Trabajando con Operaciones APM

Muchas de las clases del .NET Framework que soportan operaciones asíncronas realizan estas operaciones mediante la implementación de un patrón de diseño conocido como Modelo de Programación Asíncrona o simplemente APM por sus siglas en inglés (Asynchronous Programmina Model).

El patrón **APM** es implementado típicamente como 2 métodos: un método BeginNombreDeLaOperación que inicia la operación asíncrona y un método EndNombreDeLaOperación que proporciona el resultado de la operación asíncrona.

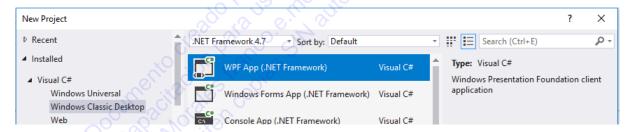
Normalmente, invocamos al método EndNombreDeLaOperación dentro del método Callback.

Ejercicio

Trabajando con Operaciones APM

Realiza los siguientes pasos para conocer la forma de trabajar con operaciones APM.

Crea una aplicación WPF utilizando la plantilla WPF App (.NET Framework).



Consideremos una aplicación que verifica los URLs que el usuario proporciona. La aplicación consistirá en un cuadro de texto, un botón de comandos y una etiqueta.

Dentro del archivo MainWindow.xaml, remplaza el elemento <Grid> por el siguiente código.

```
<StackPanel >
    <TextBox x:Name="URLToValidate" Height="38"/>
    <Button x:Name="ValidateURL" Content="Validar URL"</pre>
            Width="100" Height="38" Click="ValidateURL Click"/>
    <Label x:Name="Result" Height="38" />
</StackPanel>
```

El usuario podrá proporcionar un URL en el cuadro de texto y después podrá hacer clic en el botón. El manejador del evento clic del botón, enviará una petición web asíncrona al URL y posteriormente mostrará en la etiqueta el código de estatus de la respuesta.

Para nuestro ejemplo, podemos utilizar la clase *HttpWebRequest* para validar un URL.



3. Agrega la siguiente instrucción al inicio del archivo *MainWindow.xaml.cs* para importar el espacio de nombre de la clase *HttpWebRequest*.

```
using System.Net;
```

Agrega el siguiente código en la clase *MainWindow* para definir el manejador del evento
 Click del botón *ValidateURL*. Este código crea una instancia *WebRequest* para el esquema
 URI especificado.

El patrón *APM* es implementado típicamente como 2 métodos: un método *BeginNombreDeLaOperación* que inicia la operación asíncrona y un método *EndNombreDeLaOperación* que proporciona el resultado de la operación asíncrona.

La clase *HttpWebRequest* incluye métodos llamados *BeginGetResponse* y *EndGetResponse*. El método *BeginGetResponse* envía una solicitud asíncrona a un recurso de la intranet o de internet y el método *EndGetResponse* devuelve la respuesta que el recurso proporciona.

El método **Begin**NombreDeLaOperación recibe como parámetro un delegado **AsyncCallback** que hace referencia a un método que será invocado cuando la operación asíncrona correspondiente se haya completado.

El método *BeginNombreDeLaOperación* recibe también un parámetro *object* de estado, útil para procesar la respuesta de la operación asíncrona.

Las clases que implementan el patrón *APM* utilizan una instancia *IAsyncResult* para representar el estatus de la operación asíncrona. El método *BeginNombreDeLaOperación* devuelve un objeto *IAsyncResult*.

5. Agrega el siguiente código dentro del método *ValidateURL_Click* para iniciar una petición asíncrona a un recurso de la intranet o de internet.

```
HttpWebRequest Request =
    (HttpWebRequest)WebRequest.Create(URLToValidate.Text):

IAsyncResult Result =
    Request.BeginGetResponse(GetResponse, Request);
```

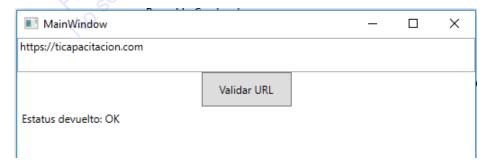


El código anterior indica que el método *GetResponse* (no implementado aún) será invocado cuando la operación asíncrona se haya completado. Puedes notar también que el objeto *Request* es proporcionado para que se pueda procesar la respuesta de la operación asíncrona.

 Agrega el siguiente código para definir el método Callback GetResponse. El método Callback recibe un parámetro IAsyncResult que nos permite procesar el resultado de la operación asíncrona.

Podemos probar ahora el manejo de operaciones de clases que implementan el patrón de diseño **APM**.

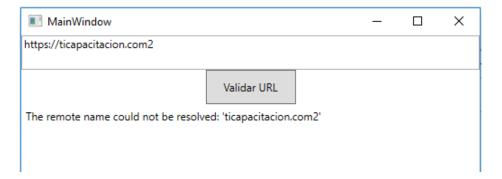
- 7. Ejecuta la aplicación.
- 8. Escribe un URL existente dentro del cuadro de texto, por ejemplo, https://ticapacitacion.com.
- 9. Haz clic en el botón Validar URL. Podrás ver el resultado OK.



- 10. Escribe un URL *no* existente dentro del cuadro de texto, por ejemplo, *https://ticapacitacion.com2*
- 11. Haz clic en el botón *Validar URL*. Podrás ver el resultado indicando que el nombre no puede ser resuelto.







La biblioteca *Task Parallel* facilita trabajar con las clases que implementan el patrón *APM*. En lugar de implementar un método *Callback* para invocar al método *EndNombreDeLaOperación* como en el caso del método *GetResponse* que implementamos anteriormente, podemos utilizar el método *TaskFactory.FromAsync* para invocar la operación asíncronamente y devolver el resultado en una sola instrucción.

12. Modifica la declaración del manejador de evento para que pueda ejecutarse de forma asíncrona.

```
private async void ValidateURL_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
```

13. Modifica el bloque *try* para utilizar el método *FromAsync* para invocar la operación asíncronamente y devolver la respuesta de la petición web.

El método *FromAsync* incluye varias sobrecargas para soportar los métodos *APM* que requieren un número variable de argumentos.

En lugar de que implementemos un método *Callback* para procesar la respuesta, podemos utilizar el método *FromAsync* para realizar la operación completa.

- 14. Elimina el método *GetResponse*.
- 15. Agrega el siguiente código dentro del bloque *try* para mostrar el resultado de la petición en la etiqueta *Result*.



Puedes notar que ahora el código es más simple y conciso.

- 16. Ejecuta la aplicación.
- 17. Escribe un URL existente dentro del cuadro de texto, por ejemplo, https://ticapacitacion.com.
- 18. Haz clic en el botón Validar URL. Podrás ver el resultado OK.



- 19. Escribe un URL *no* existente dentro del cuadro de texto, por ejemplo, *https://ticapacitacion.com2*
- 20. Haz clic en el botón *Validar URL*. Podrás ver el resultado indicando que el nombre no puede ser resuelto.



La aplicación funciona como era esperado.



En este ejercicio, mostramos la forma de trabajar con operaciones **APM** utilizando **Task Parallel Library** que facilita trabajar con las clases que implementan el patrón de diseño **APM**.



Para obtener más información sobre el uso de la biblioteca *Task Parallel* con patrones *APM*, se recomienda consultar el siguiente enlace:

TPL and Traditional .NET Framework Asynchronous Programming http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=267847

