

Práctica 12



Paso de parámetros por línea de comando

Objetivo

El alumno se familiarizará con el paso de parámetros por línea de comando en programas en lenguaje ensamblador para el procesador 8088.

Equipo

Computadora personal con el software TASM y TLINK.

Teoría

Responda las siguientes preguntas:

¿Qué es el Prefijo del Segmento de Programa (PSP)?

¿De qué distintas maneras se puede obtener la dirección segmento de PSP?

Cuando se usa una interrupción de DOS para obtenerla, ¿en qué registro se retorna la dirección de segmento?

¿En qué dirección de desplazamiento (offset) de PSP se encuentra la cantidad de argumentos recibidos (en cantidad de bytes)?

¿En qué dirección de desplazamiento (offset) de PSP se encuentran los argumentos recibidos?

Desarrollo

1. Programe el procedimiento **numerosTriangulares** el cual despliega en pantalla los n primeros números triangulares. La sucesión de números triangulares se obtiene de la regla:

$$x_n = \frac{n(n+1)}{2}$$

El usuario indica por medio de un argumento en la línea de comando cuántos números se van a desplegar, el cual puede ser un valor desde **$n=1$** hasta **255**.

Ejemplo:

Considerando que su ejecutable se llama *P12a.exe*,

```
> P12a.exe 15
```

El programa despliega en pantalla los primeros **15** números triangulares.

2. Programe el procedimiento **esPangrama** el cual recibe una cadena de caracteres como argumento en la línea de comando y despliega en pantalla si es un pangrama

en el idioma inglés. Una cadena es un pangrama si ésta contiene todas las letras del alfabeto.

Ejemplo:

```
> Pl2b.exe The quick brown fox jumps over the lazy dog
```

El programa despliega: Si es un pangrama.

3. Basándose en el código que desarrolló en la Práctica 9 sobre **escritura de archivos**, realice las modificaciones necesarias de forma que el usuario indique por medio de la línea de comando el archivo y el texto que quiere escribir.

Ejemplo:

```
> Pl2c.exe practica.txt Hola mundo
```

El programa almacena *Hola mundo* en el archivo *practica.txt*

Conclusiones y comentarios

Dificultades en el desarrollo

Referencias