



# **UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA**

## **Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería**

Materia: Organización de Computadoras y Lenguaje Ensamblador

Docente: Lara Camacho Evangelina

### **Practica 9 Acceso a recursos del sistema**

Alumno:

Morales Rosales Iván A. 1231098

## Desarrollo

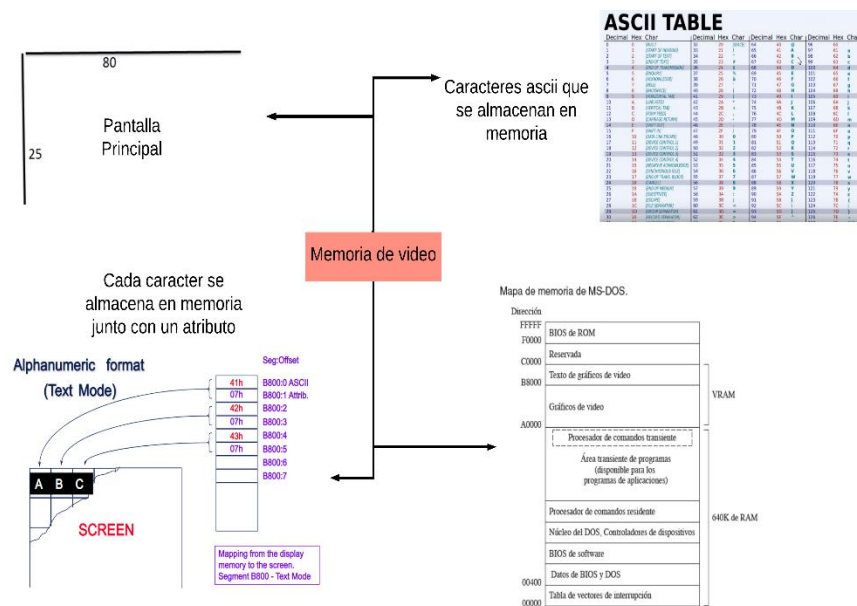
¿Qué es un manejador de archivos? El Handle es un número mediante el cual se referencia a un fichero dado. De esta forma es más cómodo trabajar con ficheros. Para cada uno de los ficheros con que trabajemos, tendremos un número (Handle) que lo representará.

Al trabajar con archivos por medio de la int 21h servicios 3Dh al 40h, ¿de qué manera se informa si ha ocurrido un error? Se informa a través de la bandera de acarreo. Si se ejecutó correctamente: Cf = 0. Si NO se ejecutó correctamente: Cf = 1.

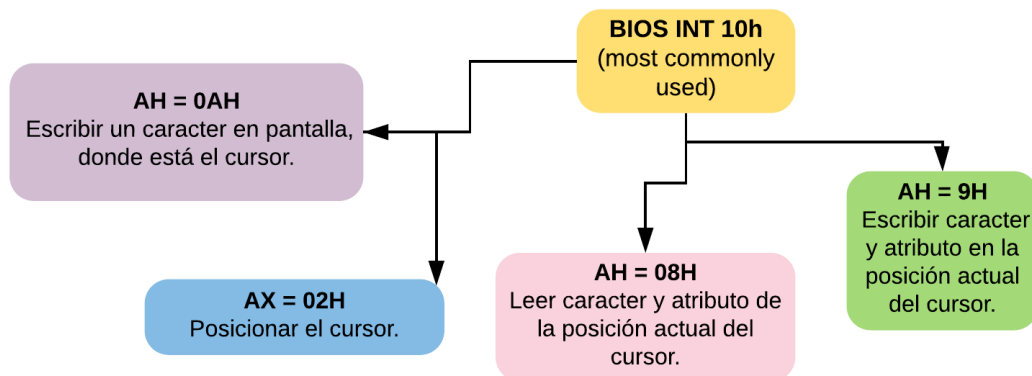
¿En qué registro se retorna el código de error? En el registro AX.

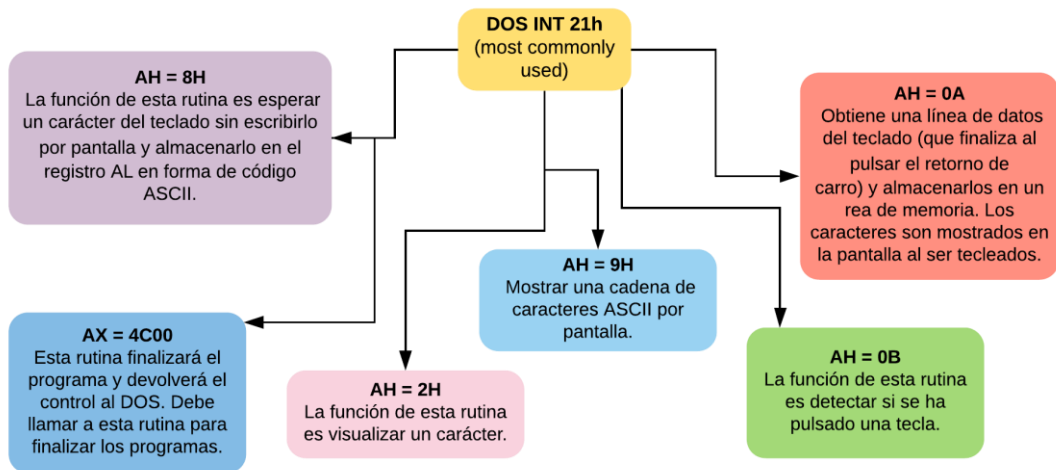
Al leer un archivo, ¿qué registro contiene la cantidad de bytes leídos? El registro CX.

Al escribir un archivo, ¿qué registro contiene la cantidad de bytes escritos? El registro CX.



Acciones sobre archivos	Servicios de DOS	Entradas	Salidas
<b>Abrir</b>	int 21h, servicio: <b>3Dh</b>	AH = 3DH AL = Modo de acceso	Flag de acarreo CF AX = Handle o manejador de fichero AX = Código de error
<b>Leer</b>	int 21h, servicio: <b>3Fh</b>	AH = 3FH BX = Handle CX = Número de bytes a leer DS:DX = Segmento: Desplazamiento del buffer donde se depositarán los caracteres leídos	Flag de acarreo CF AX = Bytes transferidos AX = Código de error
<b>Escribir</b>	int 21h, servicio: <b>40h</b>	AH = 40H BX = Handle CX = Número de bytes a escribir DS:DX = Segmento: Desplazamiento del buffer desde donde se van a tomar los caracteres a escribir.	AX = Bytes transferidos AX = Código de error Flag de acarreo CF
<b>Cerrar</b>	int 21h, servicio: <b>3Eh</b>	AH = 3EH BX = Handle	AX = Código de error Flag de acarreo CF
<b>Crear</b>	int 21h, servicio: <b>3Ch</b>	AH = 3CH CX = Atributos del fichero. DS:DX = Segmento: Desplazamiento de una cadena ASCII con el nombre de fichero	AX = Handle o manejador de fichero AX = Código de error Flag de acarreo CF
<b>Borrar</b>	int 21h, servicio: <b>41h</b>	AH = 41H DS:DX = Segmento: Desplazamiento de la cadena ASCII con el nombre del fichero a borrar	AX = Código de error Flag de acarreo CF





## Conclusiones

Aprendí a usar interrupciones del sistema para capturar caracteres, mostrara cadenas, entre otras, además de usar recursos del sistema, como son:

Crear, borrar, leer, escribir y cerrar archivos.

## Dificultades

El único problema fue que no se guardaban en el archivo solicitado. Consulte a la docente, quien me resolvió el problema, indicando en que parte del código había errores, los cuales se resolvieron.

## Referencias

[http://ict.udlap.mx/people/oleg/docencia/ASSEMBLER/asm\\_interrup\\_21.html](http://ict.udlap.mx/people/oleg/docencia/ASSEMBLER/asm_interrup_21.html)