Bad Taste Card Generator

So bad it’s good!

Ksenia Donicheva & Paul Vincent Guigas

Code Legacy (IONIC VERSUCH)

- Open-Source Framework für die Erstellung von Hybriden Apps und PWA mit HTML5 und JS/Typescript
- Kann im Zusammenhang mit AngularJS, View oder ReactJS verwendet werden
- Aktuelle Version: Ionic 4.2.1

Code Legacy (IONIC VERSUCH)

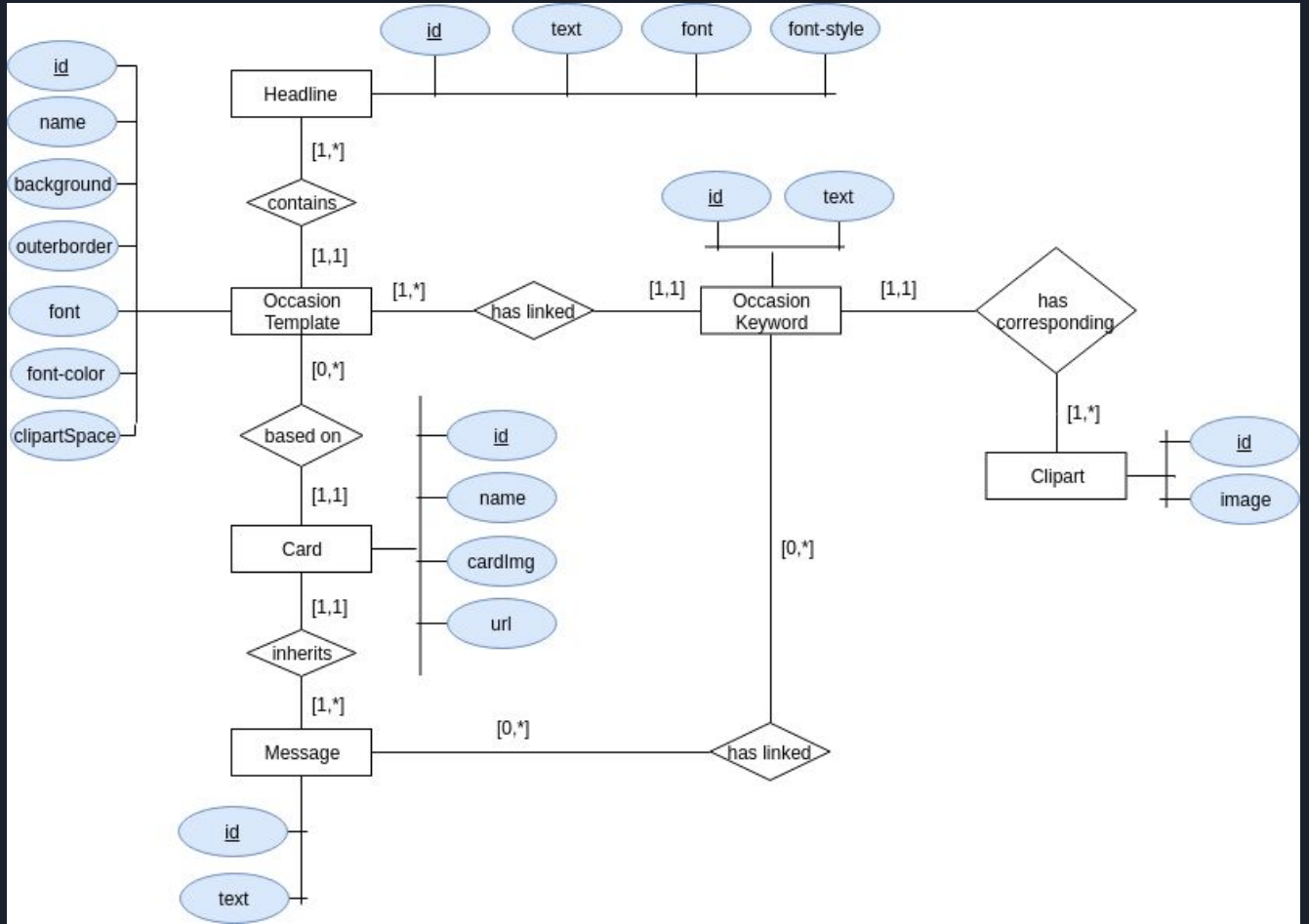
Vorteile:

- Effiziente Gestaltung der UI und Grafikanpassung (HTML/CSS)
- Flexibilität (kann bedingt auch im Browser debugged werden)
- “Easy Start” (CLI)

Nachteile:

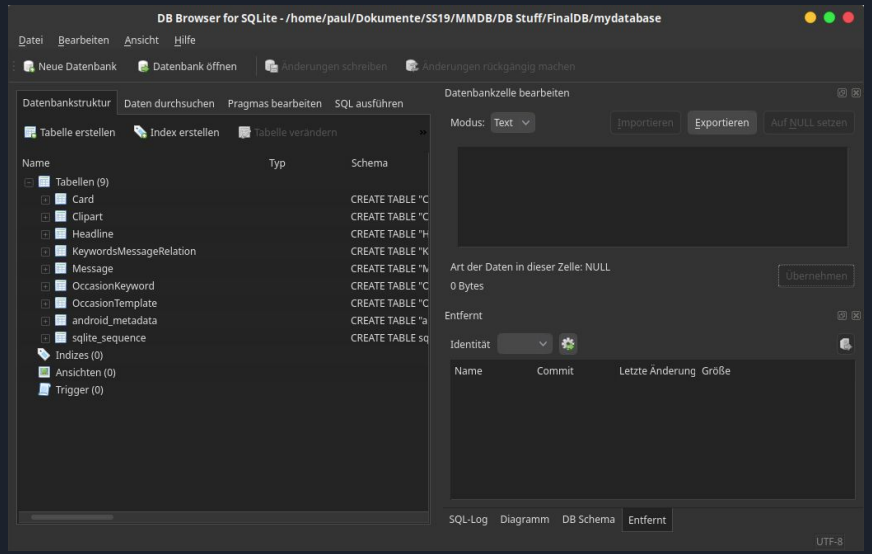
- “Dependecy” Probleme (Zusätzliche Bibliotheken)
- “Bescheidene” Dokumentation
- Funktioniert gut mit IndexedDB oder Ionic Storage, einfügen einer SQLite DB bereitete viele Probleme (Debugging, Plattform - kann nicht im Browser dargestellt werden, kann nur aber im Browser debugged werden ?!)
- Cordova Layer
- Auf dem Device kann auch langsam debugged werden

ER-Modell


id
text
font
font-style
id
name
background
outerborder
font
font-color
clipartSpace
Headline
[1,*]
contains
[1,1]
Occasion Template
[1,*]
has linked
[1,1]
id
text
Occasion Keyword
[1,1]
has corresponding
[1,*]
Clipart
id
image
[0,*]
based on
[1,1]
Card
id
name
cardImg
url
[1,1]
inherits
[1,*]
Message
[0,*]
has linked
[0,*]
id
text

SQLite Browser

- 3 Occasions
- 557 Keywords (151 ; 219 ; 187)
- 59 Cliparts (18 ; 21 ; 20)



DB import Android

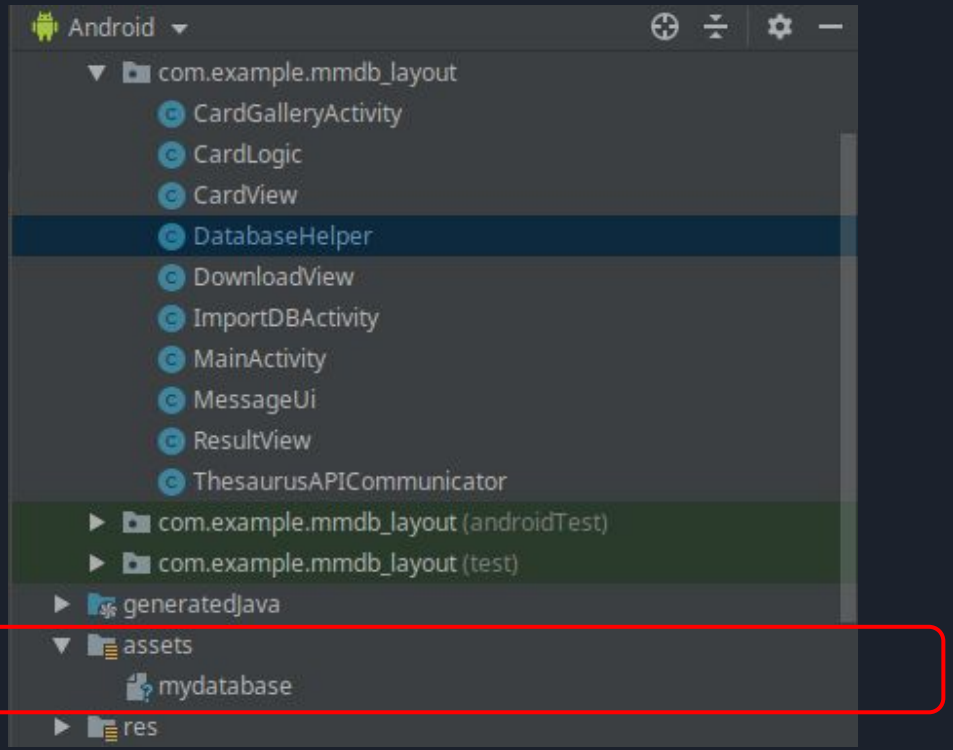
- Problem: Wie befüllte DB in Android importieren

```
/data/data/<application_package_name>/databases
```

Abb. 1 : Pfad zu App-Interener DB

- Lösung: DBHelper Klasse für Import

DB import Android

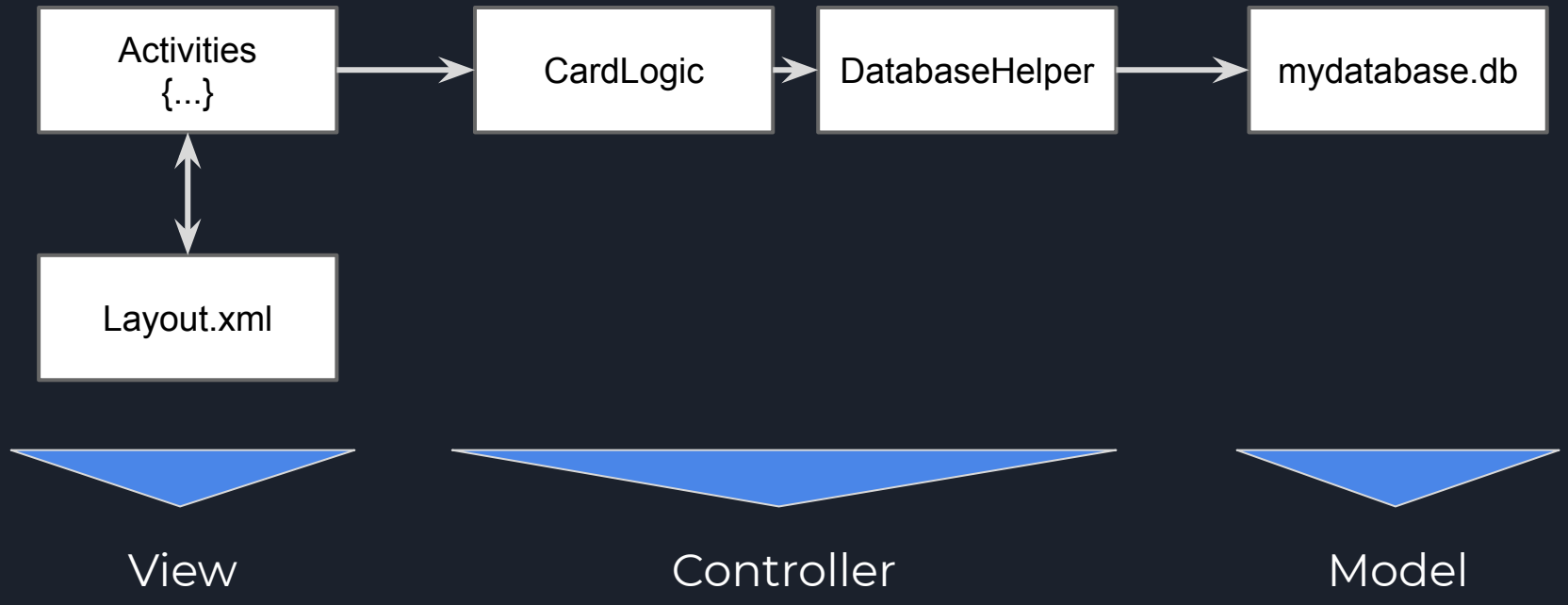


DB import Android

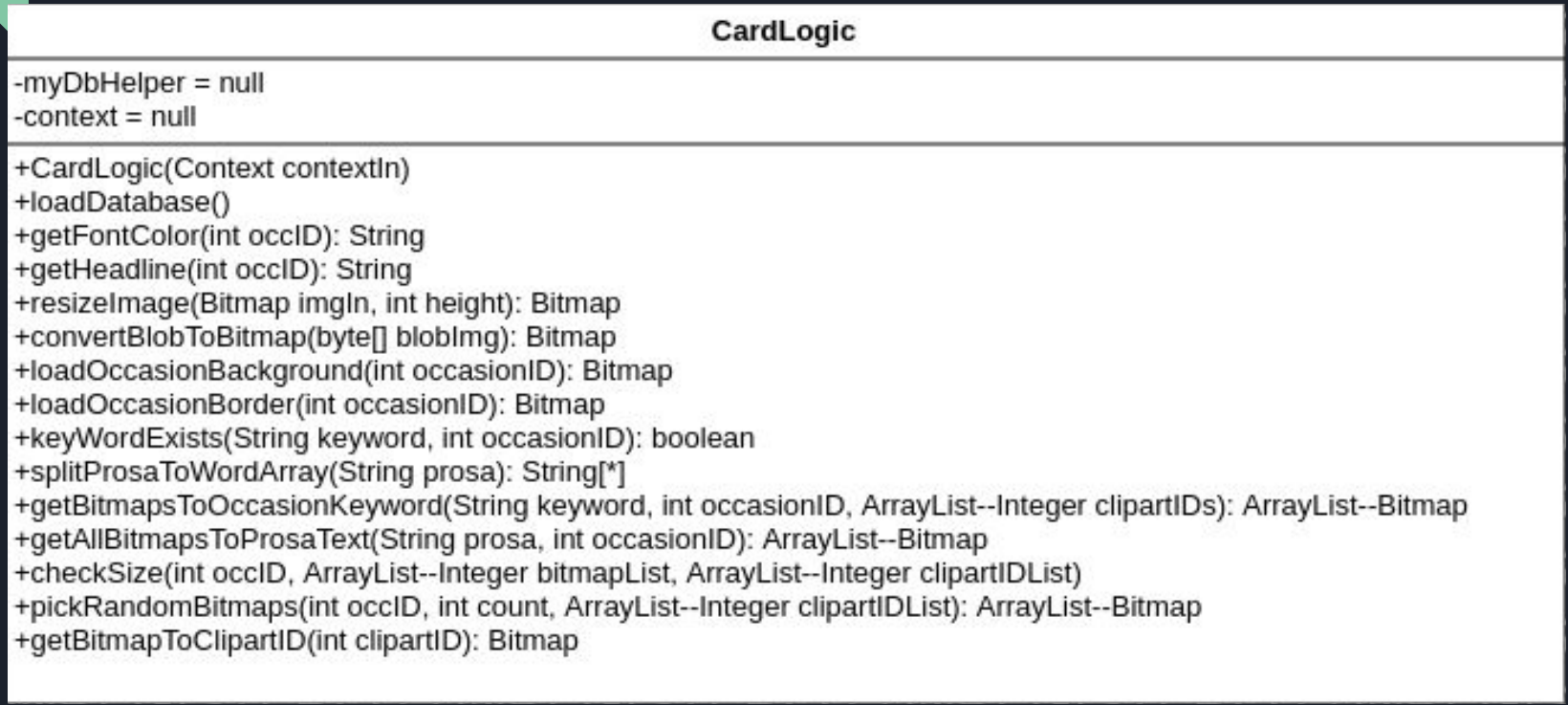
```
private void copyDataBase() throws IOException
{
   InputStream myInput = myContext.getAssets().open(DB_NAME);
   String outFileName = DB_PATH + DB_NAME;
   OutputStream myOutput = new FileOutputStream(outFileName);
   byte[] buffer = new byte[10];
   int length;
   while ((length = myInput.read(buffer)) > 0) {
       myOutput.write(buffer, 0, length);
   }
   myOutput.flush();
   myOutput.close();
   myInput.close();

}
```

Abb. 2 : Byte-Weise kopieren der befüllten DB // DatabaseHelper.java

Projektstruktur



Klassendiagramm



Use Case Scenario

1) 6 Schlüsselwörter wurden verwendet
2) 3 Schlüsselwörter (3 gleiche) wurden verwendet
3) Keine Schlüsselwörter wurden verwendet


16:29
88%
It's Christmas!
Jingle Bells Bro!
Do you hear the sound
of music?!
Ho-ho-ho!


Klingelton
Hey dummy!
Gather your candy-cane
and come to our
fireplace to enjoy xmas
with us! We'll greet you
with open arms!
OKAY!
NAH!


16:29
88%
It's Christmas!
hey ! come to our place

Ausblick

- Usability verbessern (“schöner”)
- Mehr Occasions
- Mehr Cliparts
- Mehr Keywords
- Synonyme ausbauen