Sezione Critica, ad Pre-condizioni: accesso mutuamente Il Thread che gestisce il treno corrente ha avuto accesso ad un Segmento in ingresso alla stazione Station. esclusivo. L'identificativo del Treno è inserito nella coda FIFO del controllore di accessi Access Controller relativo al Segmento di provenienza. Normale esecuzione. La percorrenza sul segmento è stata simulata, e il Treno è uscito dal Segmento. Station: C: Access Controller P: Platform T: Train_Thread Pc: Platform Monitor Regional Station Enter(Train ID, Platform ID, Enter(Train) Action) Is First(Train) loop Il segnale [until Signal (Retry True) Ac: è generato in seguito Result=True] Priority Access controller alla rimozione del primo Result elemento dalla coda di Treni mantenuta da Invocazione a procedura di Access Controller, a monitor utilizzata per fornire seguito dell' invocazione Wait(Retry_Enter) priorità di accesso a Treni FB della procedura protetta rispetto a Treni Regionali. II Free() meccanismo adottato sfrutta **Signal**(Retry Enter) accodamento su variabili di condizione Can Access FB e Can Access Regional Add_Train(Train) Gain_Access(Train), Trains Access Order. Equeue Add_Train (T:Train) (Train) Access_Gained() Procedura di risorsa protetta. Se il Dequeue_First() Free() Treno corrente è il primo della coda Trains Order, allora termina l'esecuzione della procedura, altrimenti rimane in attesa fino ad **Signal_All**(Retry_Enter) un segnale di risveglio. Enter(Train ID, Action) Enter_Monitor() loop Wait(Retry_Enter) [until Is Not First Signal(Retry_Enter) (Train_ID)] Perform_Entrance(Train_ID, Action)