## Sezione Critica, ad Pre-condizioni: accesso mutuamente Il Thread che gestisce il treno corrente ha avuto accesso ad un Segmento in ingresso alla stazione Station. esclusivo. L'identificativo del Treno è inserito nella coda FIFO del controllore di accessi Access Controller relativo al Segmento di provenienza. Normale esecuzione. La percorrenza sul segmento è stata simulata, e il Treno è uscito dal Segmento. Station: C: Access Controller P: Platform T: Train\_Thread Pc: Platform Monitor Regional Station Enter(Train ID, Platform ID, Enter(Train) Action) Is First(Train) loop Il segnale [until Signal (Retry True) Ac: è generato in seguito Result=True] Priority Access controller alla rimozione del primo Result elemento dalla coda di Treni mantenuta da Invocazione a procedura di Access Controller, a monitor utilizzata per fornire seguito dell' invocazione Wait(Retry\_Enter) priorità di accesso a Treni FB della procedura protetta rispetto a Treni Regionali. II Free() meccanismo adottato sfrutta **Signal**(Retry Enter) accodamento su variabili di condizione Can Access FB e Can Access Regional Add\_Train(Train) Gain\_Access(Train), Trains Access Order. Equeue Add\_Train (T:Train ) (Train) Access\_Gained() Procedura di risorsa protetta. Se il Dequeue\_First() Free() Treno corrente è il primo della coda Trains Order, allora termina l'esecuzione della procedura, altrimenti rimane in attesa fino ad **Signal\_All**(Retry\_Enter) un segnale di risveglio. Enter(Train\_ID,Action) Enter\_Monitor() loop Wait(Retry\_Enter) [until Is Not First Signal(Retry\_Enter) (Train\_ID)] Perform\_Entrance(Train\_ID, Action)