

## UT06 - PL-SQL

Realiza los siguientes ejercicios en PL-SQL, para ellos créalos en SQLDeveloped, cuando los tengas creados guárdalos en este documento en los recuadros marcados o en un archivo.sql con la nomenclatura UT06-001, UT06-002,...

Cuando los tengas todos resueltos envíalos en un archivo .zip con el nombre:

- DAM-UT06-Apellidos-nombre.zip
- DAM-UT06-Garcia\_Garcia-Carlos.zip
- DAW-UT06-Apellidos, nombre.zip
- DAW-UT06-Garcia\_Garcia-Carlos.zip
- 1. Mostrar 'Hola mundo' por pantalla.

```
BEGIN

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('HOLA MUNDO');

END;
```

2. Declarar una variable numérica y mostrar si es mayor de 10 o no.

```
DECLARE numero NUMBER(2) :=№

BEGIN

IF (numero<10) THEN

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ESTE NUMERO ES MENOR QUE DIEZ');

ELSIF (numero>=10) THEN

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ESTE NUMERO ES MAYOR QUE DIEZ');

END IF;

END;
```

3. Declarar una variable numérica y pedir su valor y mostrarlo.

```
DECLARE mi_numero NUMBER(8) := &mi_numero;
```



```
BEGIN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('EL NUMERO ES: ' || mi_numero);
END;
```

4. Mostrar los números del 1 al 100 con un while.

```
DECLARE numero NUMBER(8) := 0;

BEGIN

WHILE (numero <= 100) LOOP

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numero);

numero := numero +1;

END LOOP;

END;
```

5. Mostrar los números del 1 al 100 con un for.

```
BEGIN

FOR numero IN 1..100 LOOP

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numero);

END LOOP;

END;
```

6. Mostrar los números del 1 al 100 con un loop.

```
DECLARE numero NUMBER(8) := 0;

BEGIN

LOOP

DBMS_OUTPUT_LINE(numero);

numero := numero +1;

EXIT WHEN (NUMERO > 100);
```



	END LOOP;	
	END;	
1	7. Mostrar el nombre de un cliente dado su código.	
	DECLARE CODIGOCLIENTE NUMBER(*,0) := &CODIGOCLIENTE NOMBRECLIENTE VARCHAR2(50 BYTE);	
	BEGIN	
	SELECT NOMBRE INTO NOMBRECLIENTE FROM CLIENTES WHERE CODIGOCLIENTE = CODIGOCLIENTE;	
	<pre>DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('EL NOMBRE DEL CLIENTE ES'    NOMBRECLIENTE);</pre>	
	END:	