TypeScript

Sergio Álvarez Alonso Adrián Mínguez Graña Mario Moraño Orviz Ángel Manuel Méndez Campal

> Máster ingeniería web Universidad de Oviedo

Diciembre 2018

Contexto y motivación del lenguaje I

- Lanzado primera vez en 2012 (versión 0.8)
- 2 años de desarrollo interno en Microsoft
- Limitaciones de js para desarrollos de gran escala
- "Adelanto" de lo que cabría esperar de ECMAScript2015
- Anders Hejlsberg (LA de C#) involucrado en el desarrollo
- Se transcompila a javascript
- Licencia Apache 2 (open source)
- Versión estable 3.1.6, 1 Noviembre

Herramientas

Al principio sólo Visual Studio. Luego Eclipse, Emacs, Vim, Sublime, Webstorm, Atom y Visual Studio Code.





Contexto y motivación del lenguaje II

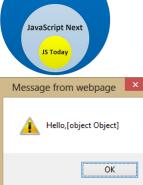
Objetivos:

- Dotar js con un sistema opcional de tipos
- Proveer a los motores de js actuales de características planeadas para versiones futuras

Superset de javascript: .js \rightarrow .ts y compilar devuelve js válido

```
1 function Greeter(greeting) {
2     this,greeting = greeting;
3 }
4 Greeter.prototype.greet - function() {
5     return "Hello," + this.greeting;
6 }
7 var greeter - new Greeter([message: "world"));
8 var button - document.createllement('button');
9 button.inmerText = "Say Hello"
10 button.orLick = function() {
11     alert(Greeter.greet())
12 }
13 document.body.appendChild(button)
14
```





TypeScript

Contexto y motivación del lenguaje III

Añade anotación de tipos que se borra al transcopilar

Más información en tiempo de compilación

```
1 function Greeter(greeting : string) {
                                                             1 function Greeter(greeting) {
      this.greeting - greeting;
                                                                    this greeting - greeting:
                                                             3 }
                                                             4 Greeter.prototype.greet = function () {
5 Greeter.prototype.greet = function() {
                                                                    return "Hello, " + this greeting:
      return "Hello, " + this.greeting;
                                                             7 var greeter - new Greeter({
                                                                    message: "world"
9 var greeter = new Greeter({message: "world"})
10 Supplied parameters do not match any signature of
                                                            10 var button = document.createElement('button');
11 call target: Could not apply type 'string' to
                                                            11 button.innerText = "Say Hello";
12 argument 1, which is of type '{ message: string; }'
                                                            12 button.onclick = function () {
13 (greeting: string) -> void
                                                                    alert(greeter.greet()):
       alert(greeter.greet())
                                                            14 ):
                                                            15 document.body.appendChild(button):
16 document.body.appendChild(button)
```

Declaración de clases y modularidad

```
1 class Greeter {
                                                           var Greeter = (function () |
      greeting : string;
                                                               function Greeter(message) {
      constructor(message : string) {
                                                                   this greeting = message:
      this.greeting - message;
                                                              Greeter.prototype.greet = function () (
                                                                   return "Hello" + this.greeting;
          return "Hello" + this greeting;
                                                              return Greeter;
10 var greeter = new Greeter( "world");
                                                        10 var greeter = new Greeter("world");
11 var button = document.createElement('button');
                                                        11 var button = document.createElement('button');
12 button.innerText = "Sav Hello"
                                                        12 button.innerText = "Say Hello":
13 button.onclick - function() {
                                                        13 button.onclick - function () {
       alert(greeter.greet())
                                                              alert(greeter.greet()):
16 document,body.appendChild(button)
                                                        16 document.body.appendChild(button);
```

Escalar sitios web a aplicaciones más grandes

Sintaxis de declaración de tipos de ECS6 Produce código js preparado para hacer herencia por prototipos



Principales características

In progress...

Ejemplo de aplicación

In progres...

Valoración del lenguaje

In progres...

Referencias

- https://blogs.msdn.microsoft.com/somasegar/2012/10/01 /typescript-javascript-development-at-application-scale/
- ► TypeScript Deep Dive. Basarat Ali Syed.
- More references . . .