

به نام خدا

گزارش تمرین سری 5

برنامه نویسی پیشرفته (1)

رضا مرادی 9623100

• Apmxheap.hpp

دیفالت کانستراکتور و دیستراکتور را به صورت دیفالت در نظر میگیریم نیازی به دیلیت کردن وکتور `arr` نداریم زیرا حتی اگر ورودی وکتور از نوع پوینتر باشد باز هم در کلاس وکتور دیلیت میشود در صورت دیلیت کردن با `aror free()` روبرو میشیم. (ینی فضای حافظه قبلا از کامپایلر گرفته شده و نیازی به پاک کردن ندارد).

خط 1 تا 4- در این کانستراکتور ورودی به صورت رفرنس و کانست هست زیرا فقط میخواهیم آبجکت `ap` را داخل `this` بریزیم ینی داخل کلاسی که کال شده از طرفی با اینکار از کپی شدن اضافه ی `ap` جلوگیری میکنیم برای اینکار فقط کافیسست متغیر `arr` آبجکت `ap` را داخل متغیر `arr` آبجکت `this` بریزیم با اینکار محتویات `ap` به `this` انتقال داده شده است در حالی که ارتباطی بین این دو آبجکت وجود ندارد.

خط 6 تا 24- چون ورودی این تابع `rvalue` میباشد و ما دنبال این هستیم که آدرس ورودی را ذخیره کنیم اگه ورودی تابع را به صورت `&node_value` در نظر بگیریم همیشه ورودی تابع ثابت خواهد (ینی مثلا به ازای ورودی های 4 و 5 یا 8 همواره یک آدرس مساوی ذخیره میشود چون `&node_value` آدرس `lvalue` هست) ابتدا متغیر `i` را میسازیم که از سایز `arr` یکی بیشتر است چونکه `i` قرار است از یک شروع شود همچنین یک متغیر `T*` به نام `temp` میسازیم که آدرس `node_value` را دارد از آنجایی که `node_value` داخل فضای تابع به صورت `lvalue` هست پس باید داخل آن `&node_value` را بریزیم در نهایت `temp` برای `swap` کردن استفاده میشود. در خط 10 بررسی میکنیم که اگر `arr` خالی هست آدرس `node_value` داخل `arr`، `push_back` بشود اگر اینطور نبود وارد `else` میشود سپس `push_back` را انجام میدهم بعد بررسی میکنیم که هیچ نودی از `Parent` خودش بزرگتر نباشد برای اینکار داخل `while` این شرط را بررسی میکنیم اندیس `arr` از `i` یکی کمتر است داخل `while` ، `swap` را انجام میدهم سپس به نود `parent` میرویم (`i=i/2`) و دوباره شرط را بررسی میکنیم تا زمانی که کوچکترین اندیس ورودی `arr` منفی نباشد در غیر صورت به `segmentation fault` میرسیم. در آخر `*this` را `return` میکنیم (خروجی تابع باید به صورت `&` باشد تا اگر تابع `push` به صورت زنجیری کال شود مشکلی ایجاد نشود و خروجی هر `push` بتواند به صورت ورودی `push` دیگر داده شود).

خط 26 تا 49- برای حالتی که ورودی `push` از نوع `Student` است باید تابع را به صورت خاص تعریف کنیم که طبق قاعده ی `Class template specialization` این کار را انجام داده ایم طبق این قاعده لازم نیست `prototype` جدید تعریف کنیم و `T` را برابر `Student` قرار میدهم و داخل تگ `template` را به صورت خالی رها میکنیم چون نیازی به استفاده از `T` نداریم مانند بخش قبل عمل میکند فقط عامل مقایسه

روی معدل صورت میگیرد. (لازم به توضیح است که نیازی نداریم کلاس Student را اینکلود کنیم زیرا به نوع متغیر template است مانند حالتی که template مثلا به جای اینکه از نوع int باشد از نوع list باشد و خبری نداریم که قرار از از list استفاده بشود که بخواهیم این کلاس را اینکلود کنیم.)

فقط برای حالتی که ورودی از نوع lvalue است باید از &node_value برای ورودی استفاده کنیم که چون یک تابع جدید حساب میشه لازمه که prototype جدید را نیز بنویسیم برای حالتی که ورودی &&node_value است میتوانیم تابع قبل را کال کنیم زیرا node_value داخل فضای تابع lvalue حساب میشود.

خط 51 تا 115- برای حالتی که arr خالیست فقط return میکنیم زیرا لازم نیست چیزی را پاک کنیم و برای حالتی که arr فقط یک عضو دارد همان را پاک میکنیم برای حالت دیگر ابتدا در خط 61 پرنٹ اصلی یا ریشه را برابر آخرین عضو arr قرار میدهیم سپس arr را pop_back() میکنیم مانند این است که ریشه پاک شده حال باید بررسی کنیم که همه ی parent ها از child ها بزرگتر باشند اینکار تحت یک while و در دو بخش انجام شده است باید بچه ای جای پرنٹ قرار بگیرد که خودش نسبت به بچه ی دیگر بزرگتر است برای همین خط 65 به این صورت نوشته شده است سپس اگر left child جایگزین parent شد باید $i=2*i$ شود و اگر right شد $i=2*i+1$ مطابق فرمول ها اگر هیچ کدام بزرگتر نبود که break میکنیم سپس بررسی میکنیم که بزرگترین order داخل while یعنی $2*i$ از سایز arr بیشتر نشود که به segmentation fault بر نخوریم سپس همینکار را برای student بر اساس معدل انجام میدهیم.

خط 117 تا 122- در اینجا وقتی مثلا دو آبجکت ap1 و ap2 داریم و $ap1\{ap2+95\}$ را اجرا میکنیم توقع داریم ap2 تغییری نکند ولی ap1 برابر $ap2+95$ بشود پس یک آبجکت از کلاس داخل scope تابع میسازیم و آنرا بعد از push کردن return میکنیم علاوه براین در خط 120 از std::forward استفاده میکنیم زیرا داخل تابع node_value به صورت lvalue است اما ورودی push، rvalue است پس با کمک این سینتکس biding را انجام میدهیم.

خط 124 تا 128- نیاز به توضیح خاصی ندارد میتوانستیم تابع را به صورت void تعریف کنیم اما با توجه به این تعریفی که داریم مثلا برای 3 آبجکت ap1, ap2, ap3 کد $ap1\{ap2=ap3\}$ نیز به درستی انجام میشود.

خط 130 تا 158- نیاز به توضیح خاصی ندارد فقط توابع show به صورت const تعریف شدند که چیزی را تغییر ندهند و این تابع نیز برای کلاس student به صورت درست specialize شده است.

• Student.cpp

خط 1 تا 18- نیاز به توضیح خاصی ندارد مطابق مطلوب کد ها نوشته شده است.

خط 20 تا 23- تابع `operator<<` به صورت کلی تعریف شده که چون متد کلاس نیست برای اینکه داخل فضای کلاس تعریف شود باید `friend` بشود و طبیعتاً ورودی تابع باید `ostream` و کلاس `student` باشد که `student` را به صورت `const` میدهم که داخل تابع تغییری نکند و برای جلوگیری از کپی شدن هردو به صورت رفرنسی وارد تابع میکنیم و برای اینکه به صورت زنجیری نیز کار بکند خروجی نیز باید رفرنسی باشد.

در نهایت همه ی تست ها پاس میشوند:

```
RUNNING TESTS ...
[=====] Running 13 tests from 1 test suite.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 13 tests from APMidTest
[ RUN      ] APMidTest.Test0
APMaxHeap:
20, 12, 5, 10, 8,
[ OK      ] APMidTest.Test0 (1 ms)
[ RUN      ] APMidTest.Test1
APMaxHeap:
20, 12, 5, 10, 8,
[ OK      ] APMidTest.Test1 (0 ms)
[ RUN      ] APMidTest.Test2
APMaxHeap:
20, 12, 5, 10, 8,
[ OK      ] APMidTest.Test2 (0 ms)
[ RUN      ] APMidTest.Test3
APMaxHeap:
10,
[ OK      ] APMidTest.Test3 (3 ms)
[ RUN      ] APMidTest.Test4
APMaxHeap:
10,
[ OK      ] APMidTest.Test4 (0 ms)
[ RUN      ] APMidTest.Test5
APMaxHeap:
28, 10, 20,
APMaxHeap:
20, 10,
[ OK      ] APMidTest.Test5 (0 ms)
```

```
[ RUN      ] APMidTest.Test5
APMaxHeap:
28, 10, 20,
APMaxHeap:
20, 10,
[      OK ] APMidTest.Test5 (0 ms)
[ RUN      ] APMidTest.Test6
APMaxHeap:
28, 10, 20,
APMaxHeap:
95, 28, 20, 10,
[      OK ] APMidTest.Test6 (0 ms)
[ RUN      ] APMidTest.Test7
APMaxHeap:
110, 28, 20, 10,
APMaxHeap:
110, 28, 20, 10,
[      OK ] APMidTest.Test7 (1 ms)
[ RUN      ] APMidTest.Test8
APMaxHeap:
9423037, 9423102, 9423091, 9423013,
[      OK ] APMidTest.Test8 (0 ms)
[ RUN      ] APMidTest.Test9
APMaxHeap:
9423091, 9423102, 9423013,
[      OK ] APMidTest.Test9 (0 ms)
[ RUN      ] APMidTest.Test10
APMaxHeap:
9423037, 9423013, 9423091,
APMaxHeap:
9423091, 9423013,
[      OK ] APMidTest.Test10 (0 ms)
[ RUN      ] APMidTest.Test11
APMaxHeap:
9423037, 9423013, 9423091,
Student: 9423013, 18.1
[      OK ] APMidTest.Test12 (0 ms)

[-----] 13 tests from APMidTest (6 ms total)

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 13 tests from 1 test suite ran. (8 ms total)
[ PASSED ] 13 tests.
<<<SUCCESS>>>
```