
























Sprint nr. 0

 Team Lead	 Miruna Georgescu
 Senior Coder	 Moraru Cristian Marian
 Generic Member	 Alexandra Ciocan
 Data	@October 22, 2023 → October 22, 2023
 Link repository	https://github.com/moraruCristianMarian/IPJC

Informatii Sprint anterior

Sprint nr. 0

Aa Name	 Status	 Priority	 Person	 Text
<u>Brainstorming concept joc</u>	Done	High	 Alexandra Ciocan  Miruna Georgescu  Moraru Cristian Marian	
<u>Stabilire detalii organizatorice: - roluri și îndatoriri - planificarea ședințelor viitoare</u>	Done	High	 Alexandra Ciocan  Miruna Georgescu  Moraru Cristian Marian	
<u>Întocmire raport săptămânal</u>	Done	High	 Alexandra Ciocan	
<u>Research resurse auxiliare pentru design assets</u>	Done	Medium	 Alexandra Ciocan  Miruna Georgescu	
<u>Research puncte de reper(jocuri</u>	Done	Medium	 Alexandra Ciocan  Miruna Georgescu	

Aa Name	Status	Priority	Person	Text
<u>similare goal-ului nostru).</u>				
<u>Setup Notion</u>	Done	Low	Ⓜ Miruna Georgescu	
<u>Completare formular de centralizare a echipelor</u>	Done	High	Ⓜ Miruna Georgescu	
<u>Proof of concept ca mock</u>	Done	Medium	Ⓜ Moraru Cristian Marian	
<u>Creare repo GitHub</u>	Done	High	Ⓜ Moraru Cristian Marian	

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior: N/A

Informații Sprint curent

Sprint nr. 1

Aa Name	Priority
<u>Experimentat cu ideea de relativitate si cu mecanica jocului</u>	High
<u>Experimentat cu partea de design a asseturilor</u>	Low
<u>Decis flow-ul jocului(structura nivelelor, generarea de harti?).</u>	High
<u>Decis mecanica jocului</u>	High
<u>Implementare a unui nivel pentru o idee de ansamblu a mecanicii decise</u>	High
<u>Feedback asupra nivelului creat, decizii asupra modificarilor necesare</u>	Medium

