

























Raport 2

 Team Lead	 Alexandra Ciocan
 Senior Coder	 Moraru Cristian Marian
 Generic Member	 Miruna Georgescu
 Data	@October 23, 2023 → November 5, 2023
 Link recenzii	https://forms.gle/Qx1oEznsLNgVHeQf7
 Link repository	https://github.com/moraruCristianMarian/IPJC

Informatii Sprint Anterior

Sprint nr. 1

Aa Name	Status	Priority	Person	Text
<u>Experimentat cu ideea de relativitate si cu mecanica jocului</u>	Done	High	 Moraru Cristian Marian	- adaugat mecanica time travel - code refactoring
<u>Experimentat cu partea de design a asseturilor</u>	Done	Low	 Miruna Georgescu	- research patterns pentru fundal
<u>Decis flow-ul jocului(structura nivelelor, generarea de harti?)</u>	In progress	Medium	 Alexandra Ciocan  Moraru Cristian Marian  Miruna Georgescu	- discutat partial, am realizat ca e nevoie de mai multa finisare a mecanicii si a asseturilor
<u>Decis mecanica jocului</u>	In progress	High	 Miruna Georgescu  Alexandra Ciocan  Moraru Cristian Marian	- se concretizeaza dupa ce dam feedback pentru experimentele de sprintul asta
<u>Implementare a unui nivel pentru o idee de ansamblu a mecanicii decise</u>	In progress	High	 Alexandra Ciocan	- a fost o propunere prea ambitioasa, am realizat o parte din finisarea mock-ului, dar e nevoie de spargerea in task-uri mai mici

Aa Name	Status	Priority	Person	Text
<u>Feedback asupra nivelului creat, decizii asupra modificarilor necesare</u>	Not started	Medium		- depinde de taskul anterior, care nu a fost finalizat
<u>Recenzie echipa 20</u>	Done	High	 Alexandra Ciocan  Miruna Georgescu  Moraru Cristian Marian	
<u>Find game name, add to ReadMe</u>	Done	Medium	 Miruna Georgescu  Moraru Cristian Marian  Alexandra Ciocan	

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

- impartire individuala a taskurilor, din cauza unor nepotriviri de program

Informatii Sprint Curent

Sprint nr. 2

Aa Name	Priority
<u>Recenzie echipa 7</u>	High
<u>Decis flow-ul jocului(structura nivelelor, generarea de harti?)</u>	Medium
<u>Decis mecanica jocului</u>	Medium
<u>Continuare a nivelului pentru o idee de ansamblu a mecanicii decise</u>	High
<u>Feedback asupra schimbarilor la nivelul demo, decizii asupra modificarilor necesare</u>	Medium
<u>Crearea unor asseturi pentru consistenta vizuala</u>	Low

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

- am incercat sa ne propunem mai putine lucruri, avand in vedere ca sprintul trecut nu am atins toate obiectivele
- planuim sa adaugam o coloana de actualizare a progresului, pentru o organizare mai buna