# Raport 2

∗ Team Lead	Alexandra Ciocan
Senior Coder	Moraru Cristian Marian
Generic Member	Miruna Georgescu
m Data	@October 23, 2023 → November 5, 2023
	https://forms.gle/Qx1oEznsLNgVHeQf7
	https://github.com/moraruCristianMarian/IPJC

## Informatii Sprint Anterior

#### Sprint nr. 1

Aa Name	ः। Status	∷ Priority	₽₽ Person	≡ Text
Experimentat cu ideea de relativitate si cu mecanica jocului	Done	High	M Moraru Cristian Marian	- adaugat mecanica time travel - code refactoring
Experimentat cu partea de design a asseturilor	Done	Low	Miruna Georgescu	- research patterns pentru fundal
Decis flow-ul jocului(structura nivelelor, generarea de harti?)	In progress	Medium	■ Alexandra Ciocan Moraru Cristian Marian Miruna Georgescu	- discutat partial, am realizat ca e nevoie de mai multa finisare a mecanicii si a asseturilor
<u>Decis mecanica</u> jocului	In progress	High	Miruna Georgescu     Alexandra Ciocan     Moraru Cristian Marian	- se concretizeaza dupa ce dam feedback pentru experimentele de sprintul asta
Implementare a unui nivel pentru o idee de ansamblu a mecanicii decise	In progress	High	Alexandra Ciocan	- a fost o propunere prea ambitioasa, am realizat o parte din finisarea mock-ului, dar e nevoie de spargerea in task-uri mai mici

Raport 2

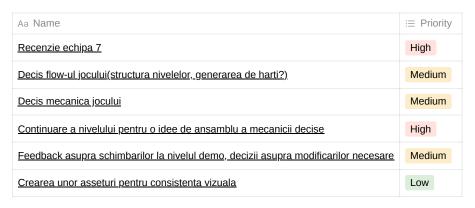


## Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

• impartire individuala a taskurilor, din cauza unor nepotriviri de program

### **Informatii Sprint Curent**

#### Sprint nr. 2



#### Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

- am incercat sa ne propunem mai putine lucruri, avand in vedere ca sprintul trecut nu am atins toate obiectivele
- planuim sa adaugam o coloana de actualizare a progresului, pentru o organizare mai buna