

Programación de Servicios y Procesos

Jaime Maria Rodríguez

Daniel Morala

Requerimiento 1

Se pide hacer un servicio REST, dicho servicio gestionará una serie de Videojuegos.

Los videojuegos tendrán un ID (único), un nombre (único), una compañía (puede haber varias) y una nota (puede haber varias) y se encontrarán alojados en el servidor REST. Dicho servidor cuando arranque tendrá 5 videojuegos preestablecidos con todos los datos rellenos. Los videojuegos se guardarán en memoria en cualquier tipo de estructura de datos (como puede ser un lista).

El servicio REST proporcionará un servicio CRUD completo, y podrá ser consumido mediante un cliente como Postman y todo el intercambio de mensajes se hará a través de JSON.

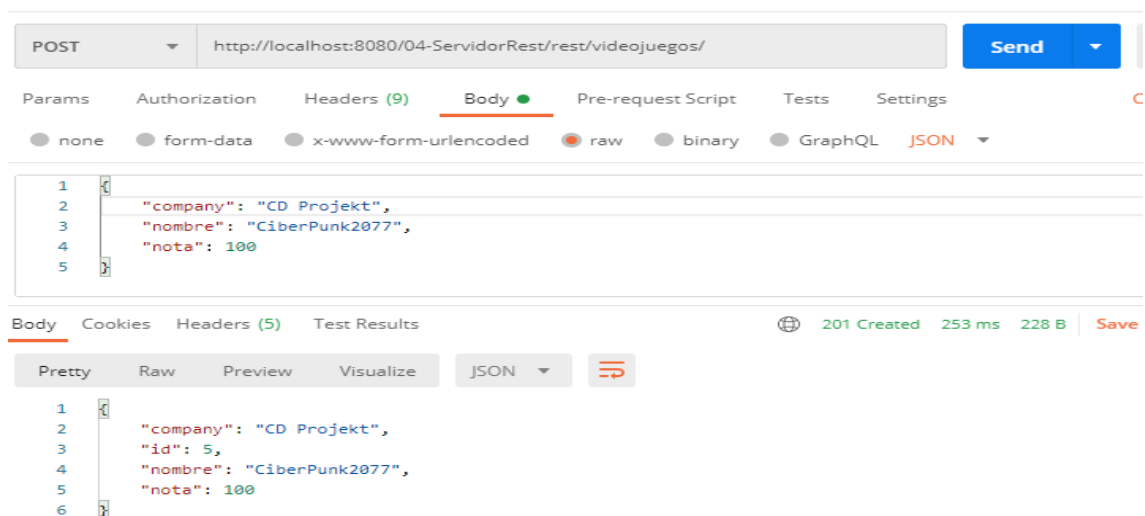
Además, se pide a través de Postman realizar las siguientes tareas y apreciar los resultados:

1. Dar de alta un videojuego
2. Dar de baja un videojuego
3. Modificar un videojuego por ID
4. Obtener un videojuego por ID
5. Listar todos los videojuegos

Además del código para esta actividad vamos a recoger las capturas de las consultas realizadas con Postman.

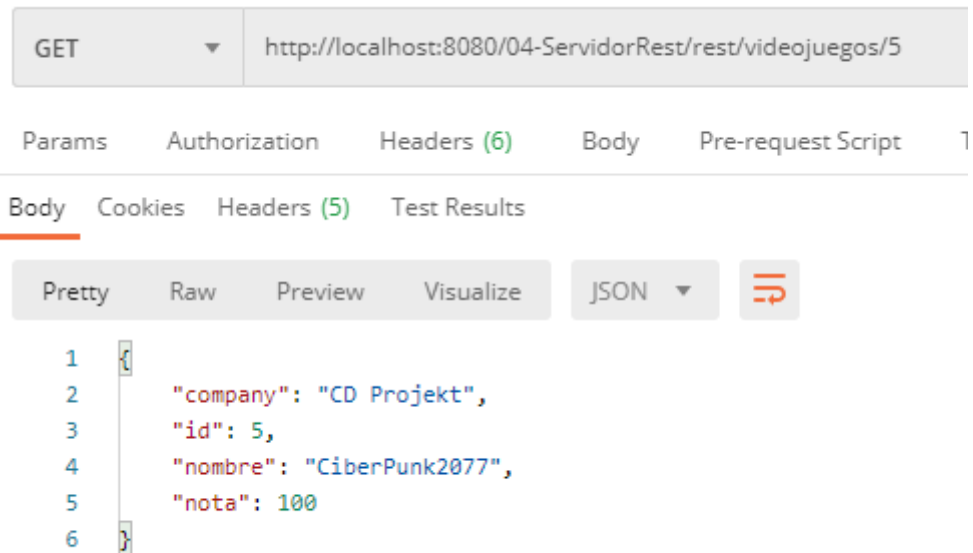
- Alta videojuego:

Para dar de alta un videojuego nuevo usaremos el método POST, enviando el videojuego nuevo por el body. Para ello en Postman tengo que cambiar al método POST, darle a body y ponerle que vamos a ponerlo en JSON. Además, en la cabecera pondremos que el Content-Type será application/json.



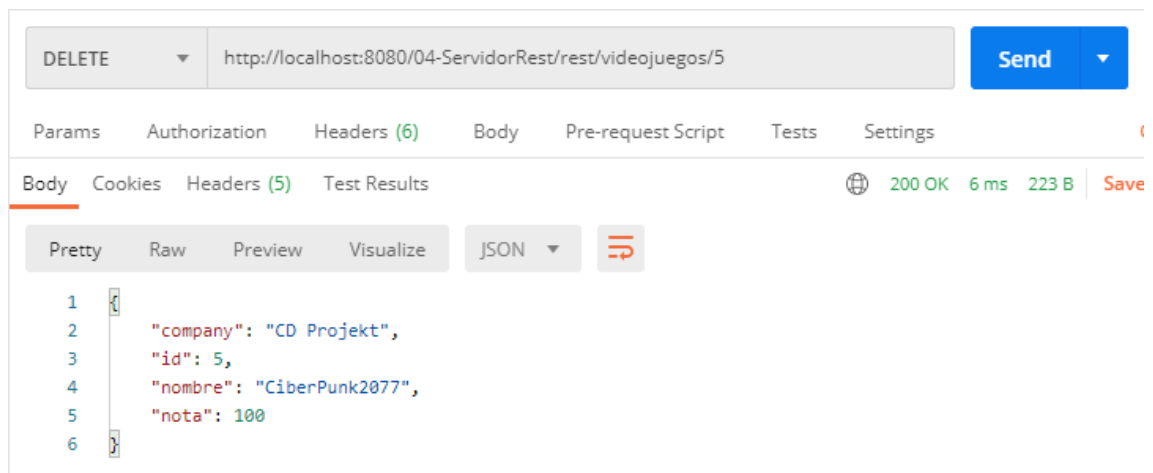
Podemos ver que sin poner el ID lo ha creado sólo a continuación del último que había.

Si queremos ver el nuevo juego añadido podemos obtenerlo por su Id:



- Dar de baja un videojuego:

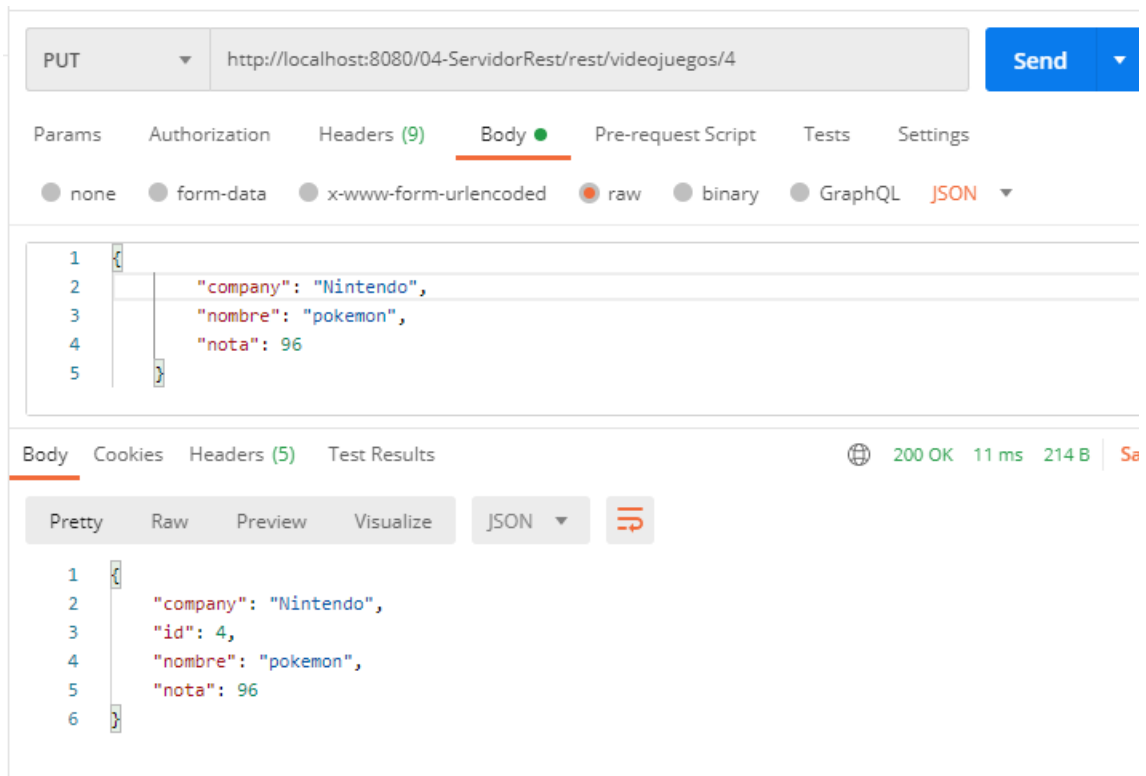
Para dar de baja un videojuego usamos el método DELETE que es muy parecido al GET. Por lo tanto vamos a borrar el último videojuego que añadimos que tiene el ID 5.



Efectivamente nos da un 200 OK, lo que significa que lo hemos borrado con éxito. Si intentamos buscarlo no debería de salir.

- Modificar un videojuego por ID:

Para modificar usaremos el método PUT. En el Path pondremos el ID a modificar y en el body escribiremos el nuevo contenido del videojuego en formato JSON. También deberemos tener en cuenta que en la cabecera debemos poner el Content-Type porque consumimos application/json.

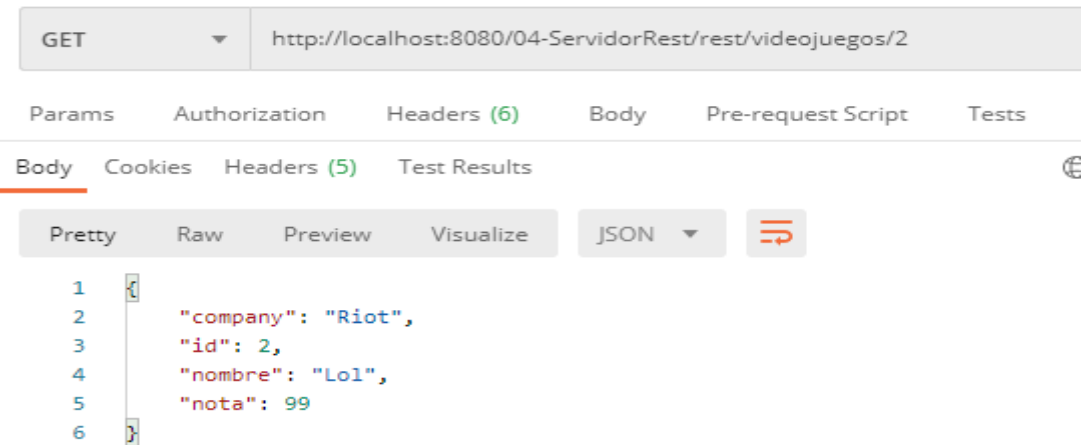


- Obtener un juego por ID.

Muy bien para ello, hemos utilizado el método GET para que nos de un videojuego por ID. En el Postman tenemos que ingresar la siguiente URL para que nos devuelva el videojuego con ID =2.

`http://localhost:8080/04-ServidorRest/rest/videojuegos/2`

Cuya respuesta será:



Esto se debe a que hemos hecho el método con `@PathParam` ósea `/id`, por lo tanto después de `videojuegos` con poner la barra y el `id` que queramos nos devolverá el juego con ese `id`. Para el 3 sería como se muestra en la siguiente imagen y así podemos ver por `ID`.

