



---

# RAPPORT – PROJET WEB

---

UFA-4A – 2018/2019



Professeur :

- CHEREL Louis

Groupe :

- MORDOH Thomas
- LONGUEVILLE Éric

## Présentation générale

Notre site est un site d'e-commerce proposant à la vente des animaux "spéciaux" (chiens et chats).

Nous avons principalement utilisé node.js et Vue.js ainsi que Bootstrap pour le côté visuel.

Nous n'avons pas de base de données, comme indiqué dans le sujet.

## Conception du projet

Partie **Front-End** :

L'architecture de ce site à été subdivisée en plusieurs fichiers. En effet, notre site possède en tout cinq onglet :

- Un onglet « Chiens », dans lequel est inclus la liste de tous les chiens à vendre
- Un onglet « Chats », dans lequel est inclus la liste de tous les chats à vendre
- Un onglet « Tout voir », dans lequel est inclus la liste de tous les chats et chiens à vendre. Celle-ci concatène le contenu des pages « Chiens » et « Chats ».
- Un onglet « Connexion », dans lequel l'utilisateur pourra enregistrer un compte ou s'authentifier dans le cas ou il posséderait déjà un compte. S'il commet une erreur de saisie, il pourra effacer le contenu des cases remplies. Une fois connecté, l'utilisateur pourra bien évidemment se déconnecter via un bouton prévu à cet effet.
- Un onglet « Panier », dans lequel l'utilisateur, après avoir ajouter des chats et/ou chiens au panier, pourra consulter l'ensemble de sa commande.

Une fois l'utilisateur satisfait de son panier, celui-ci cliquera sur le bouton « Voir panier » afin de valider sa commande.

Chacune des fonctionnalités des éléments cités ci-dessus seront incluses dans divers fichiers « .vue ».

La liste des chats et des chiens à vendre à été implémentée dans un fichier séparé, nommé « store.js ». Il est donc facile d'ajouter et/ou de modifier l'annonce d'un animal à vendre.

Notre site est responsive et s'adapte donc à la taille des écrans sur lequel il s'affiche et permet ainsi d'être consulté sur PC, smartphone, et autres appareils à taille d'écran variable.

Partie **Back-End** :

- Les données utilisateurs saisies lors d'une authentification/création de compte sont enregistrées dans un fichier « users.json ». Les mots de passes sont chiffrés.
- Les articles commandés et validés par l'utilisateur seront enregistrés dans le fichier « orders.json », répertoriant ainsi l'ensemble de l'historique des achats effectué ainsi que le nom de l'utilisateur associé aux commandes.

## Déploiement

Une fois notre projet terminé et posté sur GitHub, nous l'avons déployé sur Glitch, suivant ainsi les directives de Mr. Cherel.

## Difficultés rencontrées

Contrairement à ce à quoi nous nous attendions, Vue.js n'a pas été un obstacle majeur et ce, grâce aux cours auxquels nous avons assistés et à la documentation en ligne.

La première difficulté a été de faire une interface graphique claire et visuellement agréable. Pour ce faire, nous avons fait usage de Bootstrap et de ses composants.

La seconde a été la gestion des utilisateurs. Ce point a été bien plus délicat et a nécessité des recherches plus approfondies pour le faire car la quasi-totalité des exemples/tutoriels en ligne fait appel à des bases de données.