# ROP & FSB

CYDF 21 오정민

#### 목차

- 1. ROP 그게 뭔데 뭐하는건데
- 2. FSB 넌 또 뭔데

#### Review (plt & got)

라이브러리에서 함수를 호출하는 루틴은 아래와 같음.

- 1. func@plt 실행
- 2. Got 참조
  - a. 함수 주소가 존재? -> 그냥 점프
  - b. 없음? -> 여타 다른 함수를 이용해 주소 구해주고 got에 적고 점프

이를 이용해 got에 우리가 원하는 주소를 넣는 got overwriting을 할 수 있다!

ex) printf("/bin/sh"); 에서 printf got에 system 넣으면 system("/bin/sh")가 실행.

#### ROP ???

ROP = Return Oriented Programming

이전에 했던 RTL과 마찬가지로 결국 RETURN을 조작 -> 우리가 원하는 동작을 하도록 유도

왜 그런거 쓰는데?

-> 보호기법 우회 하기 위함. ROP의 경우 ASLR, NX 우회

#### Background for ROP (ASLR)

ASLR이 뭔데?

-> RTL을 막기 위해 여러 주소를 랜덤화 시키는 것.

자세한건 담주에 mitigation 배울 때 더 할 것.

결과적으로 heap, stack, binary section의 주소가 랜덤화 됨. 근데, 약간 통으로 옮겨서 base만 바뀌고 내부의 구조가 랜덤화 되지는 않는다.

즉, libc내부의 어떤 한 주소만 구하면 offset으로 나머지를 다 구할 수 있다! (이 내용이 지난주에 언급한 libc base구하기 입니다.)

# How to exploit??

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
void init(){
    setvbuf(stdin, NULL, _IONBF, 0);
    setvbuf(stdout, NULL, _IONBF, 0);
int main()
    char buf[100];
    init();
    read(0, buf, 256);
    write(1, buf, 5);
    return 0;
```

#### 국룰 ROP Scenario

- 1. 메모리 어딘가에 "/bin/sh" 문자열 넣어주기.
- 2. Libc leak (임의의 함수의 got를 출력해줌.)
- 3. System("/bin/sh")로 리턴

일단 가장 단순화하면 위와 같다.

근데 leak을 하려면 한번 출력이 되어야할텐데...?

#### 국률 ROP Scenario

Libc leak과 system()함수의 call이 onetime에 이루어지기는 힘듦. Why?

특정 함수의 주소를 출력해서 우리가 계산해주는 단계가 필요하기 때문.

그래서 우리는 두 단계로 나눠서 합니다.

Stage 1 : libc leak -> main으로 return

Stage 2 : system("/bin/sh");

"/bin/sh" 문자열은 언제 넣어줘도 상관 없겠죠?

#### Example 1: 32bit ROP

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
void init(){
    setvbuf(stdin, NULL, _IONBF, 0);
    setvbuf(stdout, NULL, IONBF, 0);
int main()
    char buf[100];
    init();
    read(0, buf, 256);
    write(1, buf, 5);
    return 0;
```

```
gef➤ checksec
[+] checksec for '/mnt/c/Users/metam0ng/study/p
Canary : x
NX : ✓
PIE : x
Fortify : x
RelR0 : Partial
```

보호기법 확인.

딱 봐도 read를 할 때, buffer overflow 가능.

근데 바이너리 안에 "/bin/sh"문자열도 없고 system 함수도 없기에 그냥 call은 할 수 없다.

그러면 libc의 system 쓰면 되겠네~

Aslr 켜져있는데 해당 주소 어떻게 아는데?

=> ROP Scenario 참고.

#### Example 2: 64bit ROP

```
#include <stdio.h>
void init(){
    setvbuf(stdin, NULL, _IONBF, 0);
    setvbuf(stdout, NULL, _IONBF, 0);
int main()
    char buf[100];
    init();
    puts("Time to do x64 ROP");
    gets(buf);
    return 0;
```

```
gef➤ checksec
[+] checksec for '/mnt/c/Users/metam0ng/st
Canary : x
NX : ✓
PIE : x
Fortify : x
RelR0 : Partial
```

보호기법 확인.

딱 봐도 gets를 할 때, buffer overflow 가능.

이후는 이전 문제와 동일함.

근데 64bit ROP이기 때문에 function call을 할 때 인자를 어떻게 넘겨줄 것인가! 이게 중요

해당 예제는 좀 쉽게 인자 하나만 해드렸습니당.

#### ROP....

결국 이름처럼 return을 기반으로 함수 흐름을 주루룩 만들어야 함.

그 말은 사고의 틀을 좀 넓히는게 좋다~

또, rop를 이용할 때 뒤에 할 example같은 경우 그냥 bof가 있어서 바로 rop를 해줄 수 있지만, 꼭 bof만을 이용할 필요는 없음.

Ex) oob로 임의 주소 read/write될 때, 그냥 코드 로직상 임의 주소 read/write 될 때 가능할때 등등...

다양한 사고가 필요하다! -> 과제 풀면서 늘려보자구요~

## [Ref.] gadget

64bit 의 경우 calling convention에 의해 레지스터를 이용해 인자 처리. -> rdi, rsi, rdx, rcx, r8, r9 ... 순서

그러면 각각 인자를 pop [register] 를 이용해 레지스터에 넣어줘야 하는데, 가 젯이 없는 경우도 있음.

해당 경우는 \_\_libc\_csu\_init() 함수를 이용해서 처리하면 편합니다.

과제는 필요한 경우 그냥 제가 가젯을 넣어뒀으니까 나중에 여유가 될 때 return to csu를 따로 공부해보시면 좋슴당

# ROP Q&A

#### What is Format String?

```
int main()
{
    char *string = "Hello Cykor!\n";
    printf("%s", string);
}
```

입출력을 하는 scanf, printf, fprintf 등에서 정말 자주 사용.

보통 왼쪽의 코드 처럼 printf를 할 때 출력 형식을 지정해주며 출력을 한다.

이때 %[format] 이게 서식 지정자 이다. (ex. %c, %s, %d ....)

#### What is Format String?

보통 아래의 서식 지정자 정도를 자주 사용함.

서식 지정자	출력 데이터 형태		
%с	한 문자		
%s	문자열		
%d	부호 있는 10진수		
%u	부호 없는 10진수		
%f	고정 소수점으로 표현한 실수		
%x	부호 없는 16진수		
%p	포인터		

#### What is Format String?

아래와 같이 다양한 서식 지정자가 존재함.

기호	설명	예시	출력
hh	출력 단위를 1바이트로	printf("%hhx", (unsigned char)0x12)	12
h	출력 단위를 2바이트로	printf("%hx", (unsigned short)0x1234)	1234
I	출력 단위를 4바이트로	printf("%lx", (unsigned long)0x12345678)	12345678
II	출력 단위를 8바이트로	printf("%llx", (unsigned long long)0x12345678abcdef0)	12345678abcd ef0
%n	지금까지 출력한 문자의 수를 저장(출력 x)	printf("%s%n", "CyKor", #)	CyKor (+num에 5 저 장)
\$	몇 번째 인자를 출력할지 설정	printf("%2\$d %1\$d", 1, 2)	2 1
*	Field width 지정	printf("%*c", 5, 'a')	<mark>a</mark> (4칸 space + a)

## What is Format String Bug?????

그래서 FSB가 뭔데

-> Format Sting을 잘못 사용해서 생기는 여러 이슈

사실 범인은 printf 함수 루틴.

SYNOPSIS

Printf의 원형은 오른쪽과 같음.

#include <stdio.h>

top

int printf(const char \*restrict format, ...);

가변 개수의 인자를 받을 수 있는데 내부에서 format string 과 그에 상응하는 인자의 개수를 체크하지 않음.

#### How to use?

결국 pwnable에 사용할 때 필요한 것 -> 임의 주소 입력, 임의 주소 출력

printf(%d, 1) 과 printf(%d)

printf

SFP

RET

%d

main

여러가지 format string 트릭을 직접 해보자!

+ 어떤 코드가 fsb에 취약한데?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
void init(){
    setvbuf(stdin, NULL, _IONBF, 0);
    setvbuf(stdout, NULL, _IONBF, 0);
int main() {
    char fmt[0x50];
    int key = 0;
    int input = 0;
    init();
    srand(time(NULL));
    key = rand();
    printf("fmt : ");
    scanf("%80[^\n]", fmt);
    printf(fmt);
    printf("key : ");
    scanf("%d", &input);
    if (key == input)
        system("/bin/sh");
    else
        puts("wrong key :(");
    return 0;
```

Random 하게 생성되는 key를 input으로 넣어야 함.

Printf(fmt) 에서 fsb 가능

-> offset 계산 잘해서 key를 출력할 수 있음.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int token = 0xdeadbeef;
void init(){
    setvbuf(stdin, NULL, _IONBF, 0);
    setvbuf(stdout, NULL, _IONBF, 0);
int main() {
    char fmt[0x50];
    init();
    printf("fmt : ");
    scanf("%80[^\n]", fmt);
    printf(fmt);
    if (token == 1234)
        system("/bin/sh");
    eLse
        puts("wrong token :(");
    return 0;
```

전역변수 token을 1234로 덮어야 함.

Printf(fmt) 에서 fsb 가능

token 주소는 고정

-> offset 구하고 계산 잘 해서 %n으로 덮어주기

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
void gift() {
   system("/bin/sh");
int main() {
   char buf[0x100];
   printf("Look, if you had one shot, one opportunity\n");
   printf("To seize everything you ever wanted, in one moment\n");
   read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf));
   printf(buf);
   exit(0);
```

Printf(buf) 에서 fsb.

Gift 실행해주면 쉘 나옴.

-> exit got를 덮어주자!

#### FSB Q&A

# Assingment

Homework 디렉토리에 있는 문제들 푸시면 됩니다.

이건 무조건 풀기 : ez\_rop, oneshot, oneshot1, onetime

Note와 helpme는 익스를 못하더라도 **최대한 분석하고**, 생각한만큼 써주시길 바랍니다.

Oneshot2는 새로 알아야할 개념이 있습니다. Note, helpme와 마찬가지로 최대한 분석하시고 여러 방면으로 고민하신 뒤 과제로 최대한 써서 제출하시면 됩니다. (hint : 보호기법)

오늘 rop, fsb만 배웠다고 해당 내용에만 치중하지 말고 두 기법을 도구로 잘 사용해주시길....

**과제는 2주일 뒤인 5/1(월) 밤 12시까지 받겠습니다~** 추가로 다음주는 중간고사라 쉬어 갑니다!

# Assignment 요약.

ez\_rop, oneshot, oneshot1, onetime -> 무조건 풀기

나머지 -> 최대한 분석하고 오늘 배운거 이외의 내용들도 있으니 충분히 찾 아보고 고민한 뒤 분석내용 적어서 제출

과제 제출 기한 : 5/1 밤 12시

+질문사항 있으면 언제든 연락주세요

+ 과제는 github에 올려뒀습니다. Zip파일로 다운로드 받으셔도 되고 clone 받으셔서 사용하셔도 됩니다 :)