



# CV

## About

Здравствуйте, меня зовут Алексей, я студент 4 курса бакалавриата в СГТУ в городе Саратов.

На текущий момент я активно и целеустремленно погружаюсь в область IT. Мое основное направление — это backend-разработка на языке Java с использованием различных дополнительных инструментов. Стараюсь развивать свои навыки именно в этой среде и при этом осваивать новые средства и стеки технологий.

## Technical Skills

FrontEnd : HTML, CSS, JS, ReactJS (all basic).

BackEnd : Java (Core, SE, EE), Spring, Hibernate; C# (basic).

DB :

 MS SQL (basic), PostgreSQL, MySQL;  MongoDB.

Mobile :

 Java/Kotlin.

Tools : Git, Github, Kafka; Apache Hadoop, Spark (SQL, S.Streaming);

Maven/Gradle (basic).

Уровень английского языка : close to B1 CEFR (intermediate)

## Development experience

---

Мои основные завершенные проекты :

1. Онлайн ресурс для просмотра курсов.

На сайте реализованы такие основные моменты как:

- аутентификация и регистрация пользователя с использованием подтверждения по почте;
- просмотр, редактирование профиля;
- интерфейс просмотра курсов, информация по ним и размещенным видеороликам;
- возможность поиска курсов (по фильтру), просмотр профилей авторов;
- добавление курсов, авторов в "избранное" для получения уведомлений об их активности;
- функционал со стороны автора курсов (роль) - добавление/редактирование/удаление курсов, видеороликов.

Стеки технологий - RESTful API

**backend** Java Spring, Security, Hibernate JPA; **frontend** ReactJS; **db** MySQL.

2. Многостороннее приложение на Android.

В рамках мобильного приложения на Java были реализованы три различных функционала:

- аутентификация и регистрация пользователя с хранением информации в удаленной базе данных;
- просмотр погоды на текущий момент времени и каждый час на 2 ближайших дня с помощью поиска места либо с помощью геолокации;
- поиск и прослушивание музыки с использованием стороннего api (музыкального сервиса), возможность локального сохранения в "избранное".

### 3. 3D-игра на движке Unity (C#).

Совместный проект в рамках учебного задания.

В игре присутствует меню и тренировочный уровень, в котором размещается главный персонаж; враги, с алгоритмами погони и своими способностями; различные механики и объекты уровня.

Этот опыт помог мне немного заглянуть в область gamedev и поработать код на языке C# и движке Unity.

\* Проект размещен на GitLab -

<https://gitlab.com/Alecsss/kamergen>

 **В контактах указан мой профиль github, где размещены сами проекты и информация по ним.**

**Там можно найти больше проектов, которые были разработаны мною.**

## Contact

---

 [My GitHub](#)

 [My telegram](#)