Bloc 2 - Génie Logiciel

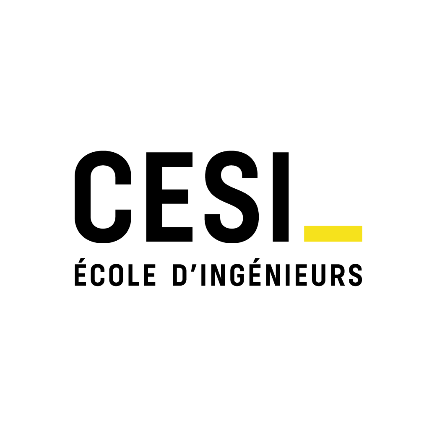
Table des matières

[Ressources :2](#_Toc136292814)

[**Mots Inconnus :**2](#_Toc136292815)

[Corbeille d’exos :2](#_Toc136292816)

[Solution :2](#_Toc136292817)



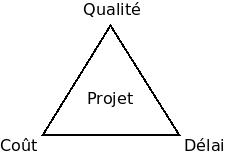
synthèse

## Introduction

Le génie logiciel, ou software engineering, se définit comme l'application structurée et méthodique des principes d'ingénierie au développement de logiciels. Il vise à concevoir, développer et maintenir des applications répondant à des besoins spécifiques tout en garantissant leur qualité, leur fiabilité et leur évolutivité.

## Objectif

L’objectif principaux de l’architecture logicielle sont la réduction des coûts (création et maintenance), la qualité du logiciel et le délai.

w

Sqfsdf

Sd

Fds

Fsd

Fsd

f