# **BRUNO MOREIRA**

GUARULHOS, SP · (11) 98682-8621 · BMDS.DEV@GMAIL.COM

É um prazer poder ter você por aqui! Espero que esteja tudo certo contigo! :) Sem delongas, farei uma apresentação resumida sobre quem sou eu.

#### **VIDA PESSOAL**

Toco bateria (tenho uma Alesis Forge, pedal duplo Iron Cobra e um set de pratos da Meinl), sou o mais velho de três irmãos, o único que trabalha diretamente com tecnologia (incluindo os meus pais), amo plantas e animais de estimação (especialmente gatos e cães), atualmente tenho dois gatos, o Lucifer e a Lilith. Sou casado com uma mulher incrível (Paloma s2) e vivemos em nosso apartamento em Guarulhos, SP, numa região muito tranquila e acessível.

#### **VIDA PROFISSIONAL**

Trabalho com desenvolvimento de softwares web desde 2010, quando iniciei o meu estágio programando em Java para alguns projetos do Banco Bradesco. Logo fui efetivado e segui atuando nesses projetos até, aproximadamente, novembro de 2013. Paralelamente durante esse período, atuei em um projeto para controle financeiro (em um cliente menor) e também em um projeto para o BNDES.

Do final de 2013 ao final de 2016 atuei alocado em um projeto da Jucesp através da Prodesp, o qual integrava o principal sistema para abertura de empresas ao mainframe, utilizando Java e SOAP. Daí, após ser desalocado deste cliente, atuei em um projeto para controle financeiro, atendendo a Prefeitura de São Bernardo do Campo. Entregamos o projeto no primeiro semestre de 2017.

Então, após atuar em diversos projetos do segmento financeiro, em setembro de 2017, trabalhei nos projetos da Telefônica para pessoa física, com ênfase no Meu Vivo. Foi aqui que adquiri conhecimentos em Node.js, micro-serviços e DevOps, quando iniciamos o processo de reestruturação da arquitetura do software (de monolítico para micro-serviços).

Ao começar a estudar coisas novas (Node.js), acabei me interessando por outra área e indo muito além, foi quando tive contato com Python e, consequentemente, machine learning.

#### VIDA COMO ESTUDANTE VITALÍCIO

Em setembro de 2017, comecei a estudar matemática novamente (álgebra linear, estatística e probabilidade, dentro outras necessidades voltadas ao aprendizado de máquina), Python e a ter os primeiros contatos com machine learning na prática.

Em outubro, comecei o meu primeiro Nanodegree na Udacity: Fundamentos de Machine Learning & Al. E, após concluílo, logo iniciei o Nanodegree de Engenheiro de Machine Learning.

Espero que, muito em breve, eu possa aplicar os conhecimentos adquiridos nessa nova formação em mais problemas do mundo real, de modo que possa convergir em soluções úteis para a humanidade. Tenho grandes expectativas a respeito da inteligência artificial como um todo, para os próximos anos.

## **EXPERIÊNCIA**

## **DESENVOLVEDOR BACK-END SÊNIOR**

RESOURCE IT SOLUTIONS

Cliente: Banco Votorantim

Alocado diretamente no cliente, atuei no time que atende as demandas de pontos de auditoria de segurança da informação, realizando ajustes técnicos nas aplicações que apresentam alguma vulnerabilidade sistêmica. As tarefas consistem em analisar o problema, elencar as possíveis e melhores soluções, construção de serviços SOAP e REST, consumo de banco de dados com JDBC, configuração do servidor de aplicações (WebSphere), tramitação de issues no Jira. E também:

- Ajudar na elaboração/digitalização do kanban do time (Jira) e fazer micro-gestão das tarefas
- Acompanhar a evolução do desenvolvimento entre os ambientes (desenvolvimento, testes, homologação e produção)
- Metodologia ágil (Scrum)

## **DESENVOLVEDOR BACK-END SÊNIOR**

ACCENTURE DO BRASIL

Atuando no projeto de Digital Experience – DEX – da Vivo, inicialmente fiz parte do squad de B2C E-billing desenvolvendo soluções para clientes do tipo pessoa física, utilizando metodologia ágil (Scrum), na aplicação do Meu Vivo (site web e site mobile). Também fiz parte de um time da fábrica que recebe diversos projetos de melhorias em quaisquer aplicações do cliente (site web e mobile, terminal de autoatendimento Vivo - TAV, portal), o qual fez a primeira integração do sistema legado (monolítico) com a nova arquitetura de micro serviços.

As tarefas consistem em codificar, participar das reuniões diárias para alinhamento com o Scrum Master e/ou arquiteto, realizar testes unitários, criação de documentos técnicos, validação de web services, solicitar e validar chamados de deploys nos ambientes de testes/homologação, participar dos testes de regressão na resolução de bugs encontrados e ainda, acompanhar periodicamente, por meio de escalas, a implantação das demandas no ambiente de produção.

### **DESENVOLVEDOR BACK-END SÊNIOR**

G&P

Alocado em: JUCESP pela PRODESP de nov/2013 à out/2016

Prestando serviços para a PRODESP - Tecnologia da Informação do Estado de São Paulo e alocado na Junta Comercial do Estado de São Paulo - JUCESP, fui responsável pelo desenvolvimento dos web services que integram os principais sistemas e que são consumidos por clientes que utilizam outras tecnologias, tais como .NET. Web services os quais fazem

comunicação com o mainframe através do conector CTG (CICS Transaction Gateway) da IBM, este

Setembro de 2018 - Janeiro de 2019

Setembro de 2017 - Setembro de 2018

Novembro de 2013 - Maio de 2017

que por sua vez é utilizado através de um framework "adaptador" desenvolvido pela PRODESP e era mantido/alterado por mim, conforme a necessidade. Utiliza-se o SOAP como protocolo para troca de informações.

Fábrica de software: de out/2016 à mai/2017

Atuei no desenvolvimento do sistema para a Prefeitura de São Bernardo do Campo, o qual era designado para controlar os empréstimos e aportes locais junto ao Banco Internacional do Desenvolvimento (BID). Foi utilizado Java 6, Apache Tomcat 7 como servidor de aplicação, Spring MVC, Spring Security, HTML 5, JavaScript/jQuery, CSS, banco de dados Oracle, TFS para versionamento de código e documentos de requisitos, checklists e arquitetura.

#### **DESENVOLVEDOR JAVA PLENO**

Agosto de 2011 - Novembro de 2013

#### PRIME IT SERVICES

Desenvolvimento de aplicações Java web, integração da aplicação com mainframe (COBOL), configuração do ambiente de desenvolvimento, análise técnica junto à equipe funcional (analistas/especialistas de negócio), desenvolvimento da camada visual utilizando frameworks de mercado, CSS, XHTML, Facelets, criação de transações, processos e adequação do projeto para rodar no servidor PDC, versionamento dos componentes/processos do sistema, elaboração de layout para análise inicial, utilização do WebSphere Application Server (WAS).

### DESENVOLVEDOR JAVA JÚNIOR

Fevereiro de 2011 - Agosto de 2011

#### **INFOSERVER**

Desenvolvimento de protótipos, integração da aplicação com mainframe (COBOL), configuração do ambiente de desenvolvimento, análise técnica junto à equipe funcional (analistas/especialistas de negócio), desenvolvimento da camada visual utilizando frameworks de mercado, criação de transações, processos e adequação do projeto para rodar no servidor PDC, versionamento dos componentes/processos do sistema.

### DESENVOLVEDOR JAVA JÚNIOR

Novembro de 2010 - Fevereiro de

CAPGEMINI

Desenvolvimento de protótipos, integração da aplicação com mainframe (COBOL), configuração do ambiente de desenvolvimento, análise técnica junto à equipe funcional, desenvolvimento da camada visual utilizando frameworks de mercado, criação de roteiros e evidências de testes.

Maio de 2010 - Outubro de 2010

2011

### **ESTAGIÁRIO**

CAPGEMINI

Auxiliar no entendimento, desenho do programa, codificação de programas, elaborar evidências de testes, revisar arquivos do sistema, pesquisar dados no sistema, fazer manutenção de sistemas

## **FORMAÇÃO**

#### **UDACITY**

#### Dezembro de 2018 - Presente

#### ENGENHEIRO DE MACHINE LEARNING

#### APRENDIZAGEM SUPERVISIONADA

Como os modelos de aprendizagem supervisionada, como árvores de decisão, SVMs, etc., são treinados para modelar e prever dados rotulados.

#### APRENDIZAGEM NÃO SUPERVISIONADA

Encontro padrões e estruturas em dados não rotulados, realizo transformações de features e melhoro o desempenho preditivo de meus modelos.

#### APRENDIZAGEM POR REFORÇO

Uso algoritmos de aprendizagem por reforço, como o Q-Learning, para ensinar agentes artificiais a realizarem as ações ideais em um ambiente.

Projetos desenvolvidos (links para os respectivos repositórios no GitHub):

- Encontrando doadores para a CharityML (aprendizagem supervisionada)
- Criando segmentos de clientela (aprendizagem não supervisionada)

Curso desenvolvido em parceria com Kaggle.

#### **UDACITY**

#### Outubro de 2018 - Novembro de 2018

#### NANODEGREE FUNDAMENTOS DE MACHINE LEARNING & AI

- Introdução a Python
- NumPy, Pandas e Matplotlib
- Estatística prática
- Fundamentos de álgebra linear
- Rede neural

Projetos desenvolvidos (links para os respectivos repositórios no GitHub):

- Exploração dos dados de compartilhamento de bicicletas nos Estados Unidos
- Prevendo o preços de imóveis residenciais em Boston

## CENTRO UNIVERSITÁRIO NOVE DE JULHO - UNINOVE

TECNÓLOGO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Agosto de 2009 - Dezembro de 2011

#### **EE PREFEITO ANTONIO PRATICI**

ENSINO MÉDIO REGULAR

Janeiro de 2005 - Dezembro de 2007

## **COMPETÊNCIAS**

### PROGRAMAÇÃO & FERRAMENTAS







































#### WORKFLOW

- ✓ Code & Debug
- ✓ Unit tests & Integration tests
- ✓ Version control
- ✓ Continuous integration & Continuous Delivery
- ✓ Agile Development & Scrum

## **INTERESSES**

- Além de ser desenvolvedor back-end e um entusiasta em data science, gosto de estar sempre lendo sobre os algoritmos de machine learning e suas aplicabilidades.
- Costumo tocar bateria durante as manhãs de sábado, visando descarregar todo o estresse da rotina da semana.
- Fazer mais viagens para conhecer novos lugares.
- Procuro sempre estar aprendendo com as pessoas e, quando me é solicitado, ensino o que sei. Adoro disseminar e ingerir conhecimento.
- Quando não estou assistindo algo na Netflix, estou plugado no Spotify!
- Minha mulher e eu sempre estamos vendo e revendo itens de decoração e/ou plantas para o apartamento e isso é muito relaxante.

## **CONQUISTAS & CERTIFICADOS**

- Nanodegree Fundamentos de Machine Learning & Al
- # Estatística I: Entenda seus dados com R Alura Cursos Online
- 🜞 Estatística II: Aprofundando em hipóteses e correlações Alura Cursos Online
- 🜞 <u>Machine Learning: Introdução ao sistemas de recomendações Alura Cursos Online</u>
- 🌞 JavaScript avançado I: ES6, orientação a objetos e padrões de projetos Alura Cursos Online
- 🌞 JavaScript Avançado II: ES6, orientação a objetos e padrões de projetos Alura Cursos Online
- Android I: Crie sua App fantástica com Android Studio Alura Cursos Online
- Android II: Integração com apps e recursos do device Alura Cursos Online
- 🌞 <u>Android III: Aprimore sua app com Fragments, Google Maps e GPS Alura Cursos Online</u>
- Spring Framework Caelum
- 🌞 <u>Desenvolvendo na Prática com Spring e Testes Caelum</u>