

HTML 5





HTML 5 - Introdução

- Por que?
- Documento HTML
- Tags
- Blocos principais



HTML 5 - SEO

- Search Engine Optimization - Por que?
- Semântica conta
- Escolha do domínio (7 a 14 +-)
- Keywords
 - `<meta name="keywords" content="HTML,CSS,Python,Django, Git, Web, Programacao">`
 - Conteúdo para sustentar as palavras
- Títulos simples e relacionados
 - Apenas 1 H1 por página
- Description
 - `<meta name="description" content="Progame Facil - Se torne um programador web do absoluto zero">`



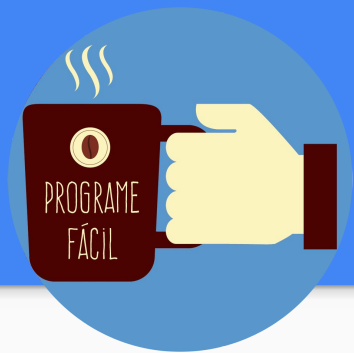
HTML 5 - SEO

- Evite erros no seu código HTML
- Não use frames
- Não use Flash player
- Use URL's que façam sentido
 - Palavras chave
 - Use-traco-ao-inves-de_underline
- Tenha seu conteúdo linkado em outros sites e compartilhado nas redes sociais
- Fortaleça suas redes sociais
 - Cadastre-se no Google Meu Negócio



HTML 5 - SEO

- Valorize a experiência do usuário
 - Inclusive no mobile
- Não seja hackeado, se for, resolva rápido
- Use imagens otimizadas
 - Não esqueça o atributo alt
- Capriche na tag title
- Robots
 - `<META NAME="ROBOTS" CONTENT="INDEX, FOLLOW">`
- Canonical URL's
 - `<link rel="canonical" href="https://localhost:8000" />`



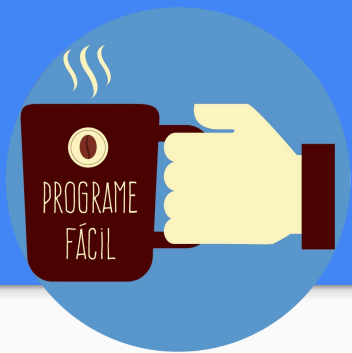
HTML 5 - WebSocket

- Protocolo de comunicação Full Duplex baseado em no protocolo TCP
- Possibilita conexões longas entre cliente e servidor
- Torna os servidores não passivos
- A única relação entre ele e o protocolo HTTP é o handshake
- Baseia-se na comunicação pela porta 80 o que é útil para evitar firewalls de conteúdo diferente de web
- Comunica o server-side com o client-side através de Javascript
 - O lado servidor pode estar usando qualquer linguagem de programação que implemente nativamente ou via biblioteca a comunicação via websocket



HTML 5 - Messages status

- Status das requests e responses realizadas
 - 1x
 - 2x
 - 3x
 - 4x
 - 5x
- Fica nos cabeçalhos das requisições
 - http://www.w3schools.com/tags/ref_httpmessages.asp



HTML 5 - SVG e Canvas

- Container para imagens vetoriais
- Extremamente flexível e adaptável
- Trabalha com o elemento Canvas
- Diversas propriedades pré prontas
- Duas formas diferentes de se desenhar gráficos vetoriais na tela
- SVG constrói sob a árvore de elementos
- Canvas não constrói sob a árvore de elementos
- Canvas opera sob Javascript



HTML 5 - Web Storage

- Melhor do que cookies
- Suporta um armazenamento maior de dados sem prejudicar a eficiência do site
- Mais seguro
 - Por domínio e por protocolo



HTML 5 - Google Maps

- API para integração com os mapas do Google
- Se baseia em Javascript



www.programefacil.com.br



[/projetoprogramefacil](https://www.facebook.com/projetoprogramefacil)



[@programe_facil](https://twitter.com/programe_facil)