



PAULO MOREIRA PEREIRA

STAGE DE DÉVELOPPEUR

CONTACT

✉ pauloM.pro1@gmail.com

📍 Montpellier

FORMATION

2023

LYCÉE DHUODA, NÎMES

- Baccalauréat STI2D
(mention bien)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- HTML
- CSS
- PHP
- Java / JavaFX
- Oracle / MariaDB
- JavaScript

OUTILS

- GitLab / GitHub
- Suite JetBrains
- Visual Studio Code
- Docker Desktop

LANGUES

- Portugais - langue maternelle
- Français - native
- Anglais - niveau B2

PROFIL

Étudiant de 21 ans en 2ème année de BUT informatique. Je suis à la recherche d'une alternance débutant le 15 septembre 2025.

PROJETS (EN ÉQUIPE)

Application de poursuite d'études

2024

Conception et création d'un site web responsive de gestion de notes en PHP, HTML & CSS relié à une base de données (sous MariaDB), et avec la gestion des sessions et cookies. Le tout en utilisant une méthode agile de gestion de projet.

TRAINS

2024

Programmation en Java du jeu de cartes "TRAINS", avec un nombre de joueurs variable + conception d'une interface graphique en JavaFX. Une seconde partie de ce projet s'est concentrée sur les graphes et les algorithmes relatifs à ceux-ci (création, modification & fusion optimisée de graphes, obtention d'information sur les arêtes)

Spotify

2024

Modélisation et conception d'une base de donnée à partir de vraies données non triées venant de Spotify. Le tout en utilisant le langage SQL et le logiciel DBeaver.

E3Cète

2024

Programmation (back-end uniquement) d'un jeu de cartes à un joueur en Java, à partir de quelques classes et en-têtes de fonctions données. Il a notamment fallu recréer des algorithmes de tri de nombres.

Escape Game

2023

Conception et création d'un site vitrine responsive servant à présenter un escape game.
Le tout en utilisant uniquement les langages HTML et CSS.

• **Portfolio:** <https://moreirap-p.github.io/Portfolio/>

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

03/02/2025 - 28/03/2025

- Stage de Développement FullStack chez Geomatys

Amélioration de la partie cliente (en JavaScript sous le Framework VueJs) du portail sur la nuisance moustique, avec adaption de l'API java.

