



PAULO MOREIRA PEREIRA

STAGE DE DÉVELOPPEUR

CONTACT

✉ pauloM.pro1@gmail.com

📍 Montpellier

FORMATION

2023
LYCÉE DHUODA, NÎMES

- Baccalauréat STI2D
(mention bien)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- HTML
- CSS
- PHP
- Java / JavaFX
- Oracle / MariaDB
- JavaScript

OUTILS

- GitLab / GitHub
- Suite JetBrains
- Visual Studio Code
- Docker Desktop

LANGUES

- Français - niveau bilingue
- Portugais - langue maternelle
- Anglais - niveau B2

PROFIL

Étudiant de 20 ans en 2ème année de BUT informatique.

PROJETS (EN ÉQUIPE)

- **Application de poursuite d'études** 2024
Conception et création d'un site web responsive de gestion de notes en PHP, HTML & CSS relié à une base de données (sous MariaDB), et avec la gestion des sessions et cookies. Le tout en utilisant une méthode agile de gestion de projet.
- **TRAINS** 2024
Programmation en Java du jeu de cartes "TRAINS", avec un nombre de joueurs variable + conception d'une interface graphique en JavaFX.
Une seconde partie de ce projet s'est concentrée sur les graphes et les algorithmes relatifs à ceux-ci (création, modification & fusion optimisée de graphes, obtention d'information sur les arêtes)
- **Spotify** 2024
Modélisation et conception d'une base de donnée à partir de vraies données non triées venant de Spotify. Le tout en utilisant le langage SQL et le logiciel DBeaver.
- **E3Cète** 2024
Programmation (back-end uniquement) d'un jeu de cartes à un joueur en Java, à partir de quelques classes et en-têtes de fonctions données. Il a notamment fallu recréer des algorithmes de tri de nombres.
- **Escape Game** 2023
Conception et création d'un site vitrine responsive servant à présenter un escape game.
Le tout en utilisant uniquement les langages HTML et CSS.
- **Portfolio:** <https://moreirap-p.github.io/Portfolio/>

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Jeux Vidéo
- Musique
- Montage Vidéo