

潘迈克

应聘:产品经理

好奇心驱动我去认清事物 并不断去修正它们。相信 未来的每一天都是圣诞节。

原型工具	
axure	
ps	 _
ai	
思路整理	
xmind	 _
processon	
流程设计	
processon	
文档编写	
markdown	
word	
代码学习	
git	
github	







github.com/morekeys

产品经历

多益网络

2015 年 12 月至 2016 年 1 月

参加多益网络互联网产品策划技能培训,熟悉并初步使用初级产品经理 必备软件。

参与所在项目组app新版本某个界面的开发讨论,并给出一定可行建议。

负责所在项目组春节宣传页面h5红包游戏的前期产品设计,以及开发文档的编写。

川大一张票-人人公众平台

2013 年 4 月至 9 月

需求获取与分析:通过用户访谈、小范围问卷调查、搜索引擎等方式获取四川大学江安校区在校学子所存在的"票务需求"。

产品规化与设计:针对目标人群选择人人网公众平台作为入口,制作模块化类淘宝展示页面。

产品运营与发展:抓住目标人群的"帮助他人"与"贪图便宜"的心理,上线"校车票"这一产品,低利润售出10000多张校车票,其他票种100余张,后因个人原因退出团队。

创业经历

浙江省温州市魔壳真人密室逃脱俱乐部

2013 年 10 月至 2015 年 3 月

需求获取与分析:通过问卷调查与同类产品现状分析,得出当地年轻消费群体对密室逃脱游戏的需求较大的结论。

产品规划与设计:结合目标人群的需求反馈,精确选址。通过摄像头观察、发放用户卡与用户交流等途径获得用户体验过程中的感受,并针对调查结果,采取相应措施提升用户体验,改进游戏可玩度。

产品运营与发展:开展线上线下等一系列活动进行运营推广,项目一年半总营业额达到60余万,接待10000多人。

校内实践

四川大学制造科学与工程学院 新闻中心主任

2012 年 4 月至 2013 年 4 月

组织编写学院各大活动新闻稿共计200多篇,保证了新闻的时效性、时新性和时宜性。

担任主编,组织编写学院院刊,发行1000份,并获得四川大学最佳刊物评比前十六。

教育背景

四川大学

2011 年 9 月至 2015 年 6 月

本科生,工业设计专业

自2013年9约至2014年9月休学进行创业实践

2012年四川大学保卫处logo设计比赛优胜奖

2014年至2015年单项奖学金二等奖

国家健身教练职业资格证(在考)