

---

## TD6 : Introduction aux systèmes de transmission

### A. Système linéaire

1. Définition de la transformée de Fourier :

$$X(f) = TF\{x(t)\} = \int_{\mathbb{R}} x(t)e^{-j2\pi ft} dt$$

$$x(t) = TF^{-1}\{X(f)\} = \int_{\mathbb{R}} X(f)e^{j2\pi ft} df$$

Pour  $x(t) = A_x \cos(2\pi f_0 t)$ ,  $x(t) = A_x \sin(2\pi f_0 t)$  ou  $x(t) = A_x \cos(2\pi f_0 t + \phi)$ , on a

$$|X(f)| = \frac{A_x}{2}(\delta(f - f_0) + \delta(f + f_0))$$

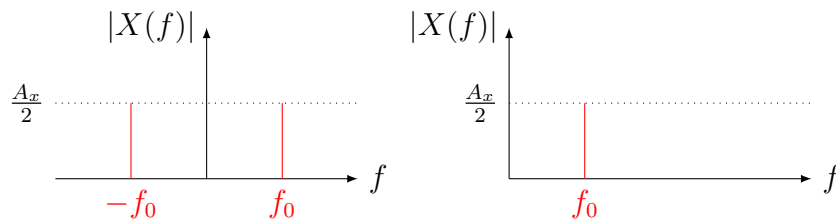


FIGURE 1 – Représentations bilatérale et monolatérale

**Remarque :** les expressions de  $X(f)$  sont en revanche différentes

$$x(t) = A_x \cos(2\pi f_0 t) \rightarrow X(f) = \frac{A_x}{2}(\delta(f - f_0) + \delta(f + f_0))$$

$$x(t) = A_x \sin(2\pi f_0 t) \rightarrow X(f) = -\frac{A_x}{2}j(\delta(f - f_0) - \delta(f + f_0))$$

$$x(t) = A_x \cos(2\pi f_0 t + \phi) \rightarrow X(f) = \frac{A_x}{2}(e^{j\phi}\delta(f - f_0) + e^{-j\phi}\delta(f + f_0))$$

On ne peut pas représenter facilement ces expressions de  $X(f)$ , c'est pour cela qu'on utilise  $|X(f)|$  ou  $|X(f)|^2$  (densité spectrale de puissance).

2.  $y(t) = (h * x)(t)$  et  $Y(f) = H(f)X(f)$ .

### B. Système non linéaire

1. On considère deux cas :  $u = A$  et  $u = -A$ .

**1er cas :**  $u = A$

On a  $V_A = \frac{A}{2}$  et  $V_B = -\frac{A}{2}$ . Les diodes  $D_1$  et  $D_2$  sont donc bloquées et on a 0V au point D.

On a alors  $v(t) = -2e(t)$ .

---

**2e cas :**  $u = -A$

Les diodes  $D_1$  et  $D_3$  sont bloquées.

On a alors  $v(t) = 2e(t)$ .

On peut donc écrire  $v(t) = -\frac{2}{A}u(t)e(t)$

Or, on peut décomposer le signal carré  $u(t)$  :

$$u(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \frac{4}{(2k+1)\pi} A \sin((2k+1)2\pi f_0 t)$$

Donc on a le spectre de  $u(t)$  :

$$V(f) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \frac{4}{(2k+1)\pi} A \frac{1}{2j} (\delta(f - (2k+1)f_0) - \delta(f + (2k+1)f_0))$$

Comme  $V(f) = -\frac{2}{A}(U * E)(f)$ ,

$$V(f) = - \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \frac{4}{(2k+1)j\pi} (E(f - (2k+1)f_0) - E(f + (2k+1)f_0))$$

On recopie le spectre centré de  $|E(f)|$  à  $f_0, 3f_0, 5f_0, \dots$

2. On choisit le filtre passe bande qui sélectionne une bande qui ne contient que le spectre autour de  $f_0$ . Ainsi, on a transposé l'information autour de  $f_0$ .