

Szoftverfejlesztő vizsgaremek haladás

Jelen dokumentum az IÁKK végzős hallgatóinak vizsgaremek elkészítésének lépéseit, és optimális haladási határidejét tartalmazza. A lépések egymásra épülnek, az itt feltüntetett sorrendben.

Vizsga bemutatáshoz szükséges tartalmi elemek:

- GIT Branch,
amelyen jól nyomon követhető a teljes csapat 4-6 hónapos folyamatos munkavégzése, és annak felosztása
- Jira tábla,
amelyen havi 1 sprintre bontva megjelenik az elvégzett feladatok teljes listája, a tervezett és valós elkészülési határidő, és a csapattagok munkaideje.
- Figma designterv
- Adatbázis Relációs sémája
- Teszt eset katalógus
- Bugreport a tesztek eredményéről
- Fejlesztői dokumentáció
- Bemutatáshoz készített angol nyelvű prezentáció
- A teljes forráskód, webszerveren vagy saját gépen hostolva
- Előre létrehozott fiókok, különböző jogosultsági szintekkel, a fő funkciók kipróbálásához szükséges adatokkal előre feltöltve.

Haladás javasolt üteme (09.01-03.01) :

1. 2-3 fős csoport létrehozása, szerepkörök meghatalmazása – 09.08
2. Project téma meghatározása – 09.08
3. KKK vizsgaremek követelmények részének elolvasása, legalább 1 oldalas dokumentáció készítése a vizsga témáról - 09.15
4. Git, Jira létrehozása és kialakítása– 09.15
- 1. Sprint – 09.15 – 10.15**
5. Funkcionális designterv (fekete-fehér, arra kell hogy a db terv és a tervezett frontend view összhangba hozható legyen egymással). - 09.22
6. Adatbázis terv létrehozása – 09.22
7. Funkcionális design és Adatbázis terv javítása, összhangba hozása – 10.01
8. Adatbázis létrehozása, feltöltése adatokkal – 10. 08
9. Adatbázis feltöltése CRUD tárolt eljárásokkal – 10.15

2. Sprint létrehozása – 10.15 – 11.15

10. Végleges designterv elkészítése – 10.31
11. Backend API sablon elkészítése – 10.31
12. Regisztrációs folyamat elkészítése – 10.31
13. Bejelentkezés folyamat elkészítése JWT tokennel – 11.15
3. Sprint létrehozása – 11.15 – 12.15
14. Project Admin funkcióinak elkészítése
- 4.-5. Sprint létrehozása – 12.15 – 02.15
15. Project User funkcióinak elkészítése
16. Unit tesztek elkészítése
17. Manuális tesztek meghatározása
- 6.Sprint – 02.15-03.01
18. Tesztek futtatása, Bug report készítés
19. Bugok javítása
20. Angol nyelvű előadás készítése a Próbavizsgára
- 7.sprint – 03.01 - Vizsga
21. Próbavizsgán elhangzott értékelések alapján az utolsó módosítások, javítások végrehajtása