# Tarefa Recursão Exercício 1

```
#include <stdio.h>

int fat(int n) {
    if (n == 0) {
        return 1;
    }

    return n * fat(n - 1);
}

int main(void) {
    int n;
    printf("Número? ");
    scanf("%d", &n);
    printf("Fat = %d\n", fat(n));
    return 0;
}
```

### Saída:

```
.../Recursão/exercicios 》 ./output/*1
Numero? 5
Fat = 120
```

```
#include <stdio.h>

float pot(float x, int n) {
    if (n == 0) {
        return 1;
    }

    return x * pot(x, n - 1);
}

int main(void) {
    float x;
    int n;

printf("Base e expoente? ");
```

```
.../Recursão/exercicios > ./output/exercicio2
Base e expoente? 2 4
2.0^4 = 16.0
.../Recursão/exercicios > ./output/exercicio2
Base e expoente? 2 5
2.0^5 = 32.0
```

### Exercício 3

```
#include <stdio.h>

int termial(int n) {
    if (n == 0)
        return 0;

    return termial(n - 1) + n;
}

int main() {
    int n;

printf("Número? ");
    scanf("%d", &n);
    printf("Termial = %d", termial(n));

return 0;
}
```

### Saída:

```
../Recursão/exercicios > ./output/exercicio3
Número? 5
Termial = 15
.../Recursão/exercicios > ./output/exercicio3
Número? 10
Termial = 55
```

```
1  #include <stdio.h>
2  float h(int n) {
3   if (n == 1)
4   return 1;
```

```
5
6    return h(n - 1) + 1.0 / n;
7  }
8
9  int main() {
10    int n;
    printf("Número? ");
12    scanf("%d", &n);
13    printf("Harmonica = %.2f\n", h(n));
14    return 0;
15  }
```

```
.../Recursão/exercicios > ./output/*4
Número? 5
Harmonica = 2.28
.../Recursão/exercicios > ./output/*4
Número? 4
Harmonica = 2.08
```

# Exercício 5

```
#include <stdio.h>

void cp(int n) {
   if (n == 0)
      return;

   cp(n - 1);
   printf("%d\n", n);
}

int main() {
   int n;
   printf("Contagem progressiva. diga o número para contagem\nnúmero =
   scanf("%d", &n);
   cp(n);
   return 0;
}
```

```
.../Recursão/exercicios ) ./output/exercicio5
Contagem progressiva. diga o número para contagem número = 10
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
```

# Exercício 6

```
#include <stdio.h>

void cr(int n) {
    if (n == 0)
        return;

printf("%d\n", n);
    cr(n - 1);
}

int main(void) {
    int n;
    printf("Contagem regressiva. De qual número quer contar?\nNúmero = "...
scanf("%d", &n);
cr(n);
return 0;
}
```

```
.../Recursão/exercicios ) ./output/exercicio6
Contagem regressiva. De qual número quer contar?
Número = 10
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
```

# Exercício 7

```
#include <stdio.h>

void binario(int n) {
   if (n < 2)
      printf("%d", n);
   else {
      binario(n / 2);
      printf("%d", n % 2);
   }

int main() {
   int n;
   printf("Qual o número? ");
   scanf("%d", &n);
   binario(n);
   return 0;
}</pre>
```

```
.../Recursão/exercicios ) ./output/exercicio7
Qual o número? 13
1101
```

# Exercício 8

```
#include <stdio.h>

void hanoi(int n, char origem, char auxiliar, char destino) {
   if (n == 1) {
      printf("Mova o disco 1 de %c para %c\n", origem, destino);
      return;
   }
   hanoi(n - 1, origem, destino, auxiliar);
   printf("Mova o disco %d de %c para %c\n", n, origem, destino);
   hanoi(n - 1, auxiliar, origem, destino);
}

int main() {
   int n;
   printf("Quantos discos? ");
   scanf("%d", &n);
   hanoi(n, 'A', 'B', 'C');
   return 0;
}
```

```
.../Recursão/exercicios ) ./output/exercicio8
Quantos discos? 3
Mova o disco 1 de A para C
Mova o disco 2 de A para B
Mova o disco 1 de C para B
Mova o disco 3 de A para C
Mova o disco 1 de B para A
Mova o disco 2 de B para C
Mova o disco 1 de A para C
```

### Exercício 9

```
#include <stdio.h>
int par(int n) {
 if (n == 0) {
    return 0;
  } else if (n == 1) {
   return 1;
 } else {
    return par(n - 2);
    if (n == 1) {
      return 1;
    return 0;
int main(void) {
  printf("Digite um número: ");
  scanf("%d", &n);
 if (par(n) == 0) {
    printf("Digito é par");
  } else {
    printf("Digito é impar");
 return 0;
```

```
.../Recursão/exercicios ) ./output/exercicio9
Digite um número: 8
Digito é par
.../Recursão/exercicios ) ./output/exercicio9
Digite um número: 7
Digito é impar
```

### Exercício 10

```
#include <stdio.h>
int prod(int m, int n) {
 if (n == 0) {
   return 0;
 return m + prod(m, n - 1);
int main(void) {
 int num1;
 int num2;
 printf("Numeros a ser multiplicados?\n");
 while (1) {
    scanf("%d %d", &num1, &num2);
    if (num1 < 0 || num2 < 0) {
      printf("Só pode ser numero positivo!\n");
   } else {
      printf("%d * %d = %d", num1, num2, prod(num1, num2));
      break;
```

### Saída:

```
.../Recursão/exercicios > ./output/exercicio10

Numeros a ser multiplicados?

9 -7

Só pode ser numero positivo!

8 9

8 * 9 = 72
```

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int quoc(int m, int n) {
4   if (m < n) {
5     return 0;
6   }
7
8   return 1 + quoc(m - n, n);
9  }
10</pre>
```

```
int main(void) {
   int n1, n2;

while (1) {
   printf("Qual o Dividendo? ");
   scanf("%d", &n1);
   printf("Qual o Divisor? ");
   scanf("%d", &n2);

if (n1 < 1 || n2 < 1) {
   printf("Divisão não altorisada");
   } else {
   printf("%d / %d = %d", n1, n2, quoc(n1, n2));
   break;
}

return 0;
}</pre>
```

```
.../Recursão/exercicios > ./output/exerciciol1
Qual o Dividendo? 15
Qual o Divisor? 4
15 / 4 = 3
```

```
#include <stdio.h>

int quoc(int m, int n) {
   if (m < n) {
      return 0;
   }

return 1 + quoc(m - n, n);
}

int resto(int m, int n) {
   if (m < n) {
      return m;
   }

return resto(m - n, n);
}

int main(void) {
   int n1, n2;
}</pre>
```

```
.../Recursão/exercicios > ./output/exercicio12
Qual o Dividendo? 15
Qual o Divisor? 4
15 / 4 = 3
e o resto = 3
```

```
#include <stdio.h>

int quadrado(int num) {
   if (num < 1) {
      return 0;
   }

int n = quadrado(num - 1);
   int count = 2 * num - 1;

return n + count;
}

int main() {
   int num;
   printf("Número? ");
   scanf("%d", &num);
   printf("%d^2 = %d", num, quadrado(num));
   return 0;
}</pre>
```

```
.../Recursão/exercicios > ./output/*13

Número? 5

5^2 = 25

.../Recursão/exercicios > ./output/*13

Número? 10

10^2 = 100

.../Recursão/exercicios >
```

# Exercício 14

```
#include <stdio.h>

int sd(int n) {
    if (n == 0)
        return 0; // Caso base

return (n % 10) + sd(n / 10); // Passo recursivo
}

int main(void) {
    int n;
    printf("Digite um número: ");
    scanf("%d", &n);

printf("A soma dos dígitos de %d é %d\n", n, sd(n));

return 0;
}
```

### Saída:

```
.../Recursão/exercicios × ./output/exercicio14
Digite um número: 7859
A soma dos dígitos de 7859 é 29
```

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int qd(int n) {
4   if (n < 2)
5    return 1;
6
7  return 1 + qd(n / 2);
8  }
9</pre>
```

```
void binario(int n) {
    if (n < 2)
        printf("%d", n);
    else {
        binario(n / 2);
        printf("%d", n % 2);
}

int main() {
    int n;
    printf("Qual o número? ");
    scanf("%d", &n);
    printf("Pois %d em binário é: ", n);
    binario(n);
    return 0;
}</pre>
```

```
.../Recursão/exercicios ) ./output/exercicio15
Qual o número? 13
A quantidade de digitos binários para o 13 é: 4
Pois 13 em binário é: 1101
```

```
#include <stdio.h>
int h(int n) {
 if (n == 1)
                           // Caso base: 1 disco precisa de 1 movimento
   return 1;
 return 2 * h(n - 1) + 1; // Passo recursivo
void hanoi(int n, char origem, char auxiliar, char destino) {
  if (n == 1) {
    printf("Mova o disco 1 de %c para %c\n", origem, destino);
    return;
 hanoi(n - 1, origem, destino, auxiliar);
  printf("Mova o disco %d de %c para %c\n", n, origem, destino);
 hanoi(n - 1, auxiliar, origem, destino);
int main() {
 int n;
  printf("Quantos discos? ");
```

```
scanf("%d", &n);

printf("\nNúmero mínimo de movimentos: %d\n\n", h(n));
hanoi(n, 'A', 'B', 'C');

return 0;
}
```

```
.../Recursão/exercicios ) ./output/exercicio16
Quantos discos? 3

Número mínimo de movimentos: 7

Mova o disco 1 de A para C
Mova o disco 2 de A para B
Mova o disco 1 de C para B
Mova o disco 3 de A para C
Mova o disco 1 de B para A
Mova o disco 2 de B para C
Mova o disco 1 de A para C
```

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

char *inv(char s[], int p, int u) {
   if (p >= u) {
      return s; // caso base: já inverteu tudo
   }

// troca os caracteres nas posições p e u
   char temp = s[p];
   s[p] = s[u];
   s[v] = temp;

// chama recursivamente com os indices internos
   return inv(s, p + 1, u - 1);
}

int main() {
   char s[100];
   printf("digite uma string: ");
   scanf("%s", s);

int tamanho = strlen(s);
   printf("string invertida: %s\n", inv(s, 0, tamanho - 1));
```

```
25
26 return 0;
27 }
```

```
.../Recursão/exercicios ) ./output/exercicio17
Digite uma string: teste
String invertida: etset
```

```
#include <ctype.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int pal(char s[], int p, int u) {
  while (p < u \&\& s[p] == ' ')
    p++;
  while (u > p \&\& s[u] == ' ')
 if (p >= u)
    return 1;
 if (tolower(s[p]) != tolower(s[u]))
    return 0;
 return pal(s, p + 1, u - 1);
int main() {
  char s[100];
  printf("Digite uma frase: ");
  fgets(s, sizeof(s), stdin);
  int tamanho = strlen(s);
  if (s[tamanho - 1] == '\n')
    s[tamanho - 1] = '\0';
  if (pal(s, 0, strlen(s) - 1))
    printf("É palíndromo!\n");
    printf("Não é palíndromo.\n");
 return 0;
```

.../Recursão/exercicios ) ./output/exercicio18 Digite uma frase: subi no onibus É palíndromo!

.../Recursão/exercicios ) ./output/exercicio18 Digite uma frase: bora testar Não é palíndromo.