```
#include "pilha.h"
#include <stdio.h>
int main(void) {
 int num;
  Pilha A = pilha(10);
  Pilha B = pilha(10);
 printf("Digite 10 numeros aleatorios:\n");
  for (int i = 0; i < 10; i++) {
   scanf("%d", &num);
   empilha(num, A);
 printf("Vamos ordenar...\n");
 while (!vaziap(A)) {
   int item_de_A = desempilha(A);
   while (!vaziap(B) && topo(B) > item_de_A) {
      empilha(desempilha(B), A);
    empilha(item_de_A, B);
 while (!vaziap(B)) {
    empilha(desempilha(B), A);
 printf("Pilha ordenada: ");
 while (!vaziap(A)) {
    printf("%d ", desempilha(A));
 printf("\n");
 destroip(&A);
 destroip(&B);
```

Saída

```
1: morelli@morelli-archlinux:~/Documentos/Fatec/EstruturaDados/Pilha/Tarefa
.../EstruturaDados/Pilha > cd Tarefa/
.../Pilha/Tarefa > ./output/
...1* ...2* ...3* ...5* ...6*
.../Pilha/Tarefa > ./output/exercicio1
Digite 10 numeros aleatorios:
2
5
3
6
2
6
7
5
4
3
Vamos ordenar...
Pilha ordenada: 2 2 3 3 4 5 5 6 6 7
```

Tarefa 2

```
#include "pilha.h"
#include <stdio.h>
int main(void) {
  int num;
  Pilha A = pilha(10);
  Pilha B = pilha(10);
  printf("Digite 10 numeros aleatorios:\n");
  for (int i = 0; i < 10; i++) {
    if (scanf("%d", &num) != 1) {
      printf("Erro de leitura.\n");
    empilha(num, A);
  printf("Vamos ordenar inversamente e garantir a unicidade...\n");
  while (!vaziap(A)) {
    int item de A = desempilha(A);
    while (!vaziap(B) && topo(B) < item_de_A) {</pre>
      empilha(desempilha(B), A);
    empilha(item_de_A, B);
  printf("Pilha ordenada inversamente (decrescente) e sem repetidos: \n");
  while (!vaziap(B)) {
    int elemento final = desempilha(B);
    empilha(elemento final, A);
```

```
28     }
29     printf("\n");
30     while (!vaziap(A)) {
31         int eEquals = desempilha(A);
32         if (!vaziap(A) && eEquals == topo(A)) {
33             continue;
34         }
35         printf("%d ", eEquals);
36     }
37     destroip(&A);
38     destroip(&B);
39     return 0;
40     }
```

Saída

```
1: morelli@morelli-archlinux:~/Documentos/Fatec/EstruturaDados/Pilha/Tarefa .../Pilha/Tarefa > ./output/exercicio2
Digite 10 numeros aleatorios:
6
5
3
4
6
1
5
4
3
4
Vamos ordenar inversamente e garantir a unicidade...
Pilha ordenada inversamente (decrescente) e sem repetidos:
```

Tarefa 3

```
#include "pilha.h"
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
    char frase[256];
    printf("Digite uma frase \n");
    fgets(frase, sizeof(frase), stdin);
    frase[strcspn(frase, "\n")] = '\0';

Pilha P = pilha(strlen(frase));

for (int i = 0; frase[i] != '\0'; i++) {
    if (frase[i] != ' ') {
```

Saída

```
1: morelli@morelli-archlinux:~/Documentos/Fatec/EstruturaDados/Pilha/Tarefa .../Pilha/Tarefa > ./output/exercicio3
Digite uma frase subi no onibus ibus on subino
```

Tarefa 5

```
#include "pilha.h"
#include <stdio.h>

int main(void) {
    Pilha P = pilha(5);
    char s[11];

for (int i = 1; i <= 3; i++) {
    printf("?");
    fgets(s, 11, stdin);
    empilha(s, P);
}

while (!vaziap(P)) {
    puts(desempilha(P));
}
return 0;
}</pre>
```

Saída

```
1: morelli@morelli-archlinux:~/Documentos/Fatec/EstruturaDados/Pilha/Tarefa
.../Pilha/Tarefa > ./output/exercicio5
? um
? dois
? tres
tres
tres
```

 Isso ocorre por que a pilha armazena o endereço de memória, e não a cadeia de caracteres em si, por isso, quando inserimos um dois três, em vez de retornar de forma invertida cada um, o retorno é o ultimo valor que o endereço de memoria armazena

Tarefa 6

```
#include "pilha.h"
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
Pilha P = pilha(5);
char s[11];

for (int i = 1; i <= 3; i++) {
printf("?");
fgets(s, 11, stdin);
empilha(strdup(s), P);
}

while (!vaziap(P)) {
puts(desempilha(P));
}
return 0;
}</pre>
```

Saída

```
1: morelli@morelli-archlinux:~/Documentos/Fatec/EstruturaDados/Pilha/Tarefa .../Pilha/Tarefa > ./output/exercicio6
? um
? dois
? tres
tres
dois
um
```