Ejercicios con condicionales:

1. La pizzería Bella Napoli ofrece pizzas vegetarianas y no vegetarianas a sus clientes. Los ingredientes para cada tipo de pizza aparecen a continuación.

Ingredientes vegetarianos: Pimiento y tofu.

Ingredientes no vegetarianos: Peperoni, Jamón y Salmón.

Escribir un programa que pregunte al usuario si quiere una pizza vegetariana o no, y en función de su respuesta le muestre un menú con los ingredientes disponibles para que elija. Solo se puede eligir un ingrediente además de la mozzarella y el tomate que están en todas las pizzas. Al final se debe mostrar por pantalla si la pizza elegida es vegetariana o no y todos los ingredientes que lleva.

Ejemplo

```
Bienvenido a la pizzeria Bella Napoli.

Tipos de pizza
1- Vegetariana
2- No vegetariana

Ingredientes de pizzas no vegetarianas
1- Peperoni
2- Jamón
3- Salmón

Pizza no vegetarina con mozarrella, tomate y jamón
```

2. Dada una variable year con un valor entero, compruebe si dicho año es **bisiesto** o no lo es. Un año es bisiesto en el calendario Gregoriano, si es divisible entre 4 y no divisible entre 100, o bien si es divisible entre 400. Puedes hacer la comprobación en <u>esta lista de</u> años bisiestos.

Ejemplo

• Entrada: 2008

• Salida: Es un año bisiesto

3. Escriba un programa en Python que acepte la opción de dos jugadoras en <u>Piedra-Papel-Tijera</u> y decida el resultado

Ejemplo

• Entrada: person1=piedra; person2=papel

• Salida: Gana persona2: El papel envuelve a la piedra

4. Escriba un programa que acepte 3 números y calcule el máximo, el mínimo y el promedio.

Ejemplo

• Entrada: 7, 4, 9

• Salida: max=9, min=4, prom=6.66

- 5. Escriba un programa que acepte edad, peso, pulso, tensión y plaquetas, y determine si una persona cumple con <u>estos requisitos</u> para donar sangre.
 - Entrada:

```
Ingrese los siguientes datos:
edad: 34
peso: 81
pulsaciones: 70
tensión (baja-alta en mmHg): 80-120
plaquetas: 150000
```

• Salida: Apto para donar sangre

Ejercicios con bucles

6. Escriba un programa que encuentre todos los múltiplos de 5 menores que un valor dado:

Ejemplo

• Entrada: 36

• Salida: 5 10 15 20 25 30 35

7. Determine si un número dado es un número primo.

No es necesario implementar ningún algoritmo en concreto. La idea es probar los números menores al dado e ir viendo si las divisiones tienen resto cero o no.

¿Podría optimizar su código? ¿Realmente es necesario probar con tantos divisores?

Ejemplo

Entrada: 11Salida: Es primo

8. Escriba un programa que encuentre la mínima secuencia de múltiplos de 3 (distintos) cuya suma sea igual o inferior a un valor dado.

Ejemplo

• Entrada: 45

• Salida: 0, 3, 6, 9, 12, 15

9. Escriba un programa en Python que realice las siguientes 9 multiplicaciones y muestre el resultado de cada producto

$$1 * 1 = 1$$
 $11 * 11 = 121$
 $111 * 111 = ?$

10. Escriba un programa en Python que acepte dos cadenas de texto y compute el <u>producto</u> <u>cartesiano</u> letra a letra entre ellas.

Ejemplo

- Entrada: str1=abc; str2=123
- Salida: a1 a2 a3 b1 b2 b3 c1 c2 c3
- 11. Escriba un programa en que acepte dos valores enteros (x e y) que representarán un punto (objetivo) en el plano. El programa simulará el movimiento de un «caballo» de ajedrez moviéndose de forma alterna: primero avanzando 2 posiciones en x más 1 posición en y. En el siguiente movimiento que se moverá 1 posición en x más 2 posiciones en y. El programa deberá ir mostrando los puntos por los que va pasando el «caballo» hasta llegar al punto objetivo. Extra: Agregue las otras posibilidades de movimiento que tiene el caballo para encontrar otras posiciones del tablero a ingresar manualmente, dando la posibilidad de modificar además el punto de partida del caballo.

Ejemplo (problema básico)

- Entrada: objetivo_x=7; objetivo_y=8;
- Salida: (0, 0) (1, 2) (3, 3) (4, 5) (6, 6) (7, 8)
- 12. Escriba un programa que calcule la <u>distancia hamming</u> entre dos *cadenas de texto* de la misma longitud

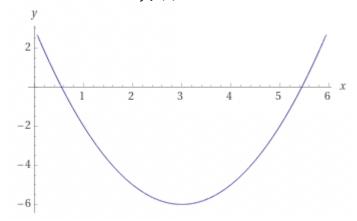
Ejemplo

- Entrada: 0001010011101 y 0000110010001
- Salida: 4
- 13. Escriba un programa que calcule el máximo común divisor entre dos números enteros. No utilice ningún algoritmo existente. Hágalo probando divisores.

Ejemplo

- Entrada: a=12; b=44
- Salida: 4
- 14. Escriba un programa que calcule el valor de x para el que la función $f(x) = x^2 6x + 3$ obtiene su menor resultado. Centre la búsqueda en el rango [-9] a [9] sólo con valores enteros.

• El resultado es: x = 3 y f(3) = -6



15. Escriba un programa que muestre (por filas) la <u>Tabla ASCII</u>, empezando con el código 33 y terminando con el 127, Tal como se muestra en la siguiente imagen.

```
033 !
        034 "
                 035 #
                         036 $
                                  037 %
038 &
        039 '
                040 (
                         041 )
                                  042 *
                         046 .
043 +
        044,
                045 -
                                  047 /
048 0
        049 1
                         051 3
                                  052 4
                050 2
                055 7
053 5
        054 6
                         056 8
                                  057 9
058 :
        059;
                060 <
                         061 =
                                  062 >
063 ?
        064 @
                065 A
                         066 B
                                  067 C
068 D
        069 E
                070 F
                         071 G
                                  072 H
073 I
        074 J
                075 K
                         076 L
                                  077 M
078 N
        079 0
                080 P
                         081 Q
                                  082 R
                         086 V
083 S
        084 T
                085 U
                                  087 W
088 X
        089 Y
                090 Z
                         091 [
                                  092 \
093 ]
        094 ^
                095 _
                         096 `
                                  097 a
098 b
        099 с
                100 d
                         101 e
                                  102 f
103 g
        104 h
                105 i
                         106 j
                                  107 k
108 l
        109 m
                110 n
                         111 o
                                  112 p
                                 117 u
        114 r
                115 s
                         116 t
113 q
118 v
        119 w
                120 x
                         121 y
                                  122 z
123 {
        124
                125 }
                         126 ~
                                  127
```

16. Escriba un programa que permita al usuario adivinar un número. Indicar si el número buscado es menor o mayor que el que se está preguntando y mostrar igualmente el número de intentos hasta encontrar el número objetivo

Introduzca número: 50

Mayor

Introduzca número: 100

Menor

Introduzca número: 90

Menor

Introduzca número: 87

Finhorabuena! Has encontrado el número en 4 intentos