**EVIDENCIA TAREA CSS/HTML**

[JORGE ENRIQUE MORENO BARRAGAN](mailto:jorge_enrique.moreno@uao.edu.co)

CODIGO :2175321

**1-¿QUE SON LOS FORMULARIOS EN HTML 5?**

Los **formularios web** son uno de los principales puntos de interacción entre un usuario y un sitio web o aplicación. Los formularios permiten a los usuarios la introducción de datos, que generalmente se envían a un servidor web para su procesamiento y almacenamiento, o se usan en el lado del cliente para provocar de alguna manera una actualización inmediata de la interfaz (por ejemplo, se añade otro elemento a una lista, o se muestra u oculta una función de interfaz de usuario).

El HTML de un **formulario web** está compuesto por uno o más **controles de formulario**, además de algunos elementos adicionales que ayudan a estructurar el formulario general; a menudo se los conoce como **formularios HTML**. Los controles pueden ser campos de texto de una o varias líneas, cajas desplegables, botones, casillas de verificación o botones de opción, y se crean principalmente con el elemento <input>, aunque hay algunos otros elementos que también hay que conocer.

Los controles de formulario también se pueden programar para forzar la introducción de formatos o valores específicos (**validaciones de formulario**), y se combinan con etiquetas de texto que describen su propósito para los usuarios con y sin discapacidad visual.

## [**Diseñar tu formulari**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Forms/Your_first_form#dise%C3%B1ar_tu_formulario)

**2- ¿Cuáles son los elementos principales de un formulario?**

**Principales elementos de un formulario HTML:**

* Form: Es la etiqueta que define que estamos creando un formulario. Los atributos básicos son:
  + action: Establece que página se carga una vez enviado un formulario, en este ejemplo estamos diciendo que se cargue la misma página pero podríamos enviar al usuario a una de agradecimientos.
  + method: Es la forma en la que se envían los datos recogidos en el formulario
* Label: Es una etiqueta para relacionar campos (inputs) con sus textos. Es decir si tenemos 2 campos necesitaremos identificarlos para que el cliente spa que meter en cada uno de ellos, el atributo form es de uso interno y sirve de identificación: este texto es para este campo, etc.
* Input type=»text»: Los inputs son campos que debe rellenar el usuario.
  + Type = text: Define el tipo de campo. En este caso es text, por que queremos crear un campo de tipo texto.
  + Name: Es el identificador del input y se usa en programación para recoger su información.
* Input type=»submit»:
  + Type = submit: Indicamos que es un campo de envió, y su diseño será tipo botón. (Este diseño podemos cambiarlo con CSS)
  + Value: se establece el valor por defecto del campo, en este caso ponemos ENVIAR, que es lo que verá el usuario. Los campos de typo: text, number, etx. También pueden llevar un valor por defecto.

**3- ¿Qué son los inputs?**

El elemento HTML <input> se usa para crear controles interactivos para formularios basados en la web con el fin de recibir datos del usuario.Hay disponible una amplia variedad de tipos de datos de entrada y widgets de control, que dependen del dispositivo y el agente de usuario .El elemento <input> es uno de los más potentes y complejos en todo HTML debido a la gran cantidad de combinaciones de tipos y atributos de entrada.

**4-¿Cuáles son los métodos de envío de un formulario?**

Son 2 : Método GET y POST

**GET:Envía los datos en la URL.**

**POST: Envía los datos escondidos en la petición.**

**5-El link hacia el repositorio de Github es:**

<https://github.com/moreno1998b/tienda_web_basica>

**6-El link hacia la página web desde Github es:**

**https://moreno1998b.github.io/tienda\_web\_basica/src/index.html**

**3.IMAGEN QUE MUESTRE EL ÚLTIMO COMMIT REALIZADO**

