Índice



- 1. Introducción y motivación
- 2. El perceptrón
- 3. La neurona logística
- 4. Redes neuronales



- ¿En qué se basaba el algoritmo de aprendizaje del perceptrón?
 - En ir modificando los parámetros según fallamos la predicción
- Ahora debemos cambiar la filosofía
 - Modificar los parámetros de tal manera que la salida de la neurona se parezca cada vez más a lo que debería obtener en realidad (coste)





- Modificación sobre el perceptrón
 - Modificamos la función de activación de la neurona
 - Evitamos la función escalón por una función "suave" (sigmoide)

$$h_{\theta}(x) = \sigma(\theta_0 x_0 + \dots + \theta_n x_n)$$

- Definimos una función de coste que queremos minimizar
 - Evitamos el problema de la convergencia





- Objetivo
 - Dado $\{(x^{(1)}, y^{(1)}), \dots, (x^{(m)}, y^{(m)})\}$, queremos $\hat{y}^{(i)} = y^{(i)}$ para todo i
- lacktriangle ¿Cómo medimos lo alejados que están $\widehat{y}^{(i)}$ de $y^{(i)}$?

$$L(\hat{y}^{(i)}, y^{(i)}) = -(y^{(i)} \log \hat{y}^{(i)} + (1 - y) \log(1 - \hat{y}^{(i)}))$$

- □ ¿Cómo definir una función de coste?
 - Necesitamos encontrar los parámetros w, b tales que minimicemos $L(\hat{y}^{(i)} y^{(i)})$ para todo i





□ Definimos una función de coste $J: \mathbb{R}^{n+1} \to \mathbb{R}^+$ dada por

$$J(w,b) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} L(\hat{y}^{(i)} - y^{(i)}) =$$

$$-\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left[y^{(i)} \log(\hat{y}^{(i)}) + \left(1 - y^{(i)}\right) \log(1 - \hat{y}^{(i)}) \right]$$





- Objetivo
 - Encontrar los mejores valores de w y b









