

Projekt z przedmiotu:

***Programowanie w języku JAVA***

Temat Projektu:

***System wspomagający******sprzedaż biletów kolejowych****.*

*Wykonali:*

*Polak Jacek*

*Pancerz Marcin*

*rok akademicki 2016/2017*

Spis treści

[1. Cel i zakres projektu: 2](#_Toc466481143)

[2. Charakterystyka użytkowników: 3](#_Toc466481144)

[3. Moduły projektu 3](#_Toc466481145)

[4. Wymagania funkcjonalne : 4](#_Toc466481146)

[4.1 Grupa kliencka: 4](#_Toc466481147)

[4.2 Grupa administracyjna: 4](#_Toc466481148)

[5. Wymagania niefunkcjonalne : 4](#_Toc466481149)

# 1. Cel i zakres projektu:

Celem projektu jest utworzenie systemu służącego do rezerwacji i zakupu biletów kolejowych. Aplikacja będzie pozwalała na wyszukiwanie połączeń kolejowych według wskazanych parametrów, w celu rezerwacji i zakupu biletu. Zakupiony bilet klient otrzyma w formie unikalnego kodu, za pomocą którego będzie mógł wydrukować bilet w automatach biletowych na dworcach.

# 2. Charakterystyka użytkowników:

Wśród użytkowników aplikacji możemy wyróżnić trzy grupy:

* Guest – Użytkownik niezalogowany do serwisu, mogący rezerwować i kupować bilety, jednak bez ułatwień przysługującym użytkownikom zalogowanym.
* User - Użytkownik posiadający konto i zalogowany, mogący kupować i rezerwować bilety z użyciem ułatwień przewidzianych dla tego typu użytkownika
* Admin – Osoba posiadająca pełny dostęp do wszystkich funkcji systemu, w szczególności zarządzaniem kontami użytkowników, bazą danych , siatką połączeń.

# 3. Moduły projektu

* Panel rejestracji
* Panel logowania
* Wyszukiwarka połączeń (data, czas, miejsce początkowe/docelowe)
* Panel informacyjny dla podróżujących
* Panel bieżących komunikatów
* Zegar i bieżąca data
* Instrukcja obsługi aplikacji
* Cennik biletów i rodzajów ulg
* Panel kontaktowy
* Panel administracyjny
  + Modyfikacja połączeń
  + Modyfikacja kont użytkowników
  + Modyfikacja pociągów/taboru
* Panel użytkownika
  + Zarządzanie kontem użytkownika
  + Funkcja rezerwacji biletów (+anulowanie, przebookowanie)