```
1: #define _POSIX_C_SOURCE 200809L 2: #include "abb.h"
  3: #include "analog.h"
  4: #include "cola.h"
  5: #include "fechautil.h"
  6: #include "hash.h"
  7: #include "heap.h"
  8: #include "pila.h"
9: #include "strutil.h"
 10: #include <stdio.h>
 11: #include <stdlib.h>
 12: #include <string.h>
13: #define CSV_SEP ','
14: #define CLAVE_SEP '-
 15: #define L_CLAVE 29
 16: enum { NUM, AER, ORI, DES, TAI, PRI, FEC, DEP, TIE, CAN };
 17: // Constantes para agregar_archivo
 18: \ \texttt{\#define ARGS\_AGREGAR\_ARCHIVO} \ 1
 19: #define AA_FILE_NAME 0
20: // Constantes para ver_tablero
21: #define ARGS_VER_TABLERO 4
 22: enum { VT_CANT_VUELOS, VT_MODO, VT_DESDE, VT_HASTA };
 23: // Constantes para info_vuelo
 24: #define ARGS_INFO_VUELO 1
 25: \#define IV_NUM_VUELO 0
26: // Constantes para prioridad_vuelos
27: #define ARGS_PRIORIDAD_VUELO 1
 28: #define PV_PRIORIDAD 0
 29: // Constantes para borrar
 30: #define ARGS_BORRAR 2
 31: enum { B_DESDE, B_HASTA };
 32: // Constante para abb_vueloscmp
 33: #define AVC_FECHA 0
 34: #define AVC_COD_VUELO 2
 35: // Constante para heap_comparar
 36: #define VPC_PRIORDAD 0
 37: #define VPC_NUM_VUELO 2
 38: #define ASC "asc"
 39: #define DESC "desc"
 40:
 41: struct vuelos {
 42:
      hash_t *hash_vuelos;
 43:
       abb_t *abb_vuelos;
 44: };
 45:
 46: typedef struct vuelo {
 47:
       char *numero;
       char *aerolinea;
 48:
       char *origen;
 49:
       char *destino;
 50:
 51:
       char *numero_cola;
 52:
       char *prioridad;
       fecha_t *fecha;
char *retraso_salida;
 53:
 54:
       char *tiempo_vuelo;
 55:
       char *cancelado;
 56:
 57: } vuelo_t;
 58:
 59: int abb_vueloscmp(const char *a, const char *b) {
 60:
       int resultado;
 61:
       char **v_a = split(a, ' ');
char **v_b = split(b, ' ');
 62:
 63:
 64:
       fecha_t *f_a = fecha_crear(v_a[AVC_FECHA]);
fecha_t *f_b = fecha_crear(v_b[AVC_FECHA]);
 65:
 66:
 67:
       int fecha_comp = fechacmp(f_a, f_b);
 68:
       free(f a);
 69:
       free(f_b);
 70:
       resultado = fecha_comp;
       if (resultado == 0)
 71:
 72:
         resultado = strcmp(v_a[AVC_COD_VUELO], v_b[AVC_COD_VUELO]);
 73:
       free_strv(v_a);
 74:
       free strv(v b);
 75:
       return resultado;
 76: }
 78: void destruir_vuelo(void *dato) {
 79:
       vuelo_t *vuelo = dato;
 80:
       free (vuelo->fecha);
 81:
       free (vuelo->numero);
       free (vuelo->aerolinea);
 82:
 83:
       free (vuelo->origen);
 84:
       free (vuelo->destino);
 85:
       free(vuelo->numero_cola);
 86:
       free (vuelo->prioridad);
 87:
       free(vuelo->retraso_salida);
       free(vuelo->tiempo_vuelo);
 88:
       free (vuelo->cancelado);
 89:
 90:
       free (vuelo);
 91: }
 92:
 93: vuelos_t *iniciar_vuelos() {
       vuelos_t *vuelos = malloc(sizeof(vuelos_t));
 94:
       if (!vuelos)
 95:
 96:
         return NULL;
 97:
       hash_t *hash_vuelos = hash_crear(destruir_vuelo);
 98:
       if (!hash_vuelos) {
 99:
         free (vuelos);
100:
         return NULL;
101:
       abb_t *abb_vuelos = abb_crear(abb_vueloscmp, free);
102:
```

```
103:
      if (!abb vuelos) {
104:
         free (vuelos);
105:
         hash_destruir(hash_vuelos);
106:
         return NULL;
107:
       vuelos->hash_vuelos = hash_vuelos;
vuelos->abb_vuelos = abb_vuelos;
108:
109:
110:
111:
       return vuelos;
112: }
113:
114: void finalizar_vuelos(vuelos_t *vuelos) {
115:
       hash_destruir(vuelos->hash_vuelos);
116:
       abb_destruir(vuelos->abb_vuelos);
117:
       free (vuelos);
118: }
119:
120: void inicializar_vuelo(char **datos, vuelo_t *vuelo) {
121:
       vuelo->numero = strdup(datos[NUM]);
122:
       vuelo->aerolinea = strdup(datos[AER]);
123:
       vuelo->origen = strdup(datos[ORI]);
       vuelo->destino = strdup(datos[DES]);
124:
125:
       vuelo->numero_cola = strdup(datos[TAI]);
126:
       vuelo->prioridad = strdup(datos[PRI]);
       vuelo->fecha = fecha_crear(datos[FEC]);
127:
128:
       vuelo->retraso_salida = strdup(datos[DEP]);
       vuelo->tiempo_vuelo = strdup(datos[TIE]);
129:
130:
       vuelo->cancelado = strdup(datos[CAN]);
131: }
132:
133: /* Dado una fecha y un numero_vuelo
134:
     * devuelve una cadena de caracteres con el formato:
* "fecha - numero_vuelo".
135:
     * La memoria de la cadena debe ser borrada manualmente.
136:
137:
138: char *generar_clave(fecha_t *fecha, char *numero_vuelo) {
139:
       char *clave = malloc(sizeof(char) * (L_CLAVE));
140:
       char *fecha_hora = fecha_a_str(fecha);
141:
       sprintf(clave, "%s %c %s", fecha_hora, CLAVE_SEP, numero_vuelo);
142:
       free (fecha_hora);
143:
       return clave;
144: }
145:
146: bool _agregar_archivo(vuelos_t *vuelos, const char *nombre_archivo) {
147:
       FILE *archivo_vuelos = fopen(nombre_archivo, "r");
148:
       if (!archivo_vuelos)
149:
         return false;
150:
       hash_t *hash_vuelos = vuelos->hash_vuelos;
       abb_t *abb_vuelos = vuelos->abb_vuelos;
151:
152:
153:
       char *linea = NULL;
154:
       size_t cantidad = 0;
155:
       ssize_t leidos = 0;
156:
157:
       while ((leidos = getline(&linea, &cantidad, archivo vuelos)) > 0) {
         linea[leidos - 1] = ' \setminus 0';
158:
159:
         char **datos_vuelo = split(linea, CSV_SEP);
160:
         char *numero_vuelo = datos_vuelo[NUM];
161:
162:
         vuelo t *vuelo = malloc(sizeof(vuelo t));
163:
         inicializar_vuelo(datos_vuelo, vuelo);
164:
         char *clave = generar_clave(vuelo->fecha, numero_vuelo);
165:
166:
         if (hash_pertenece(hash_vuelos, numero_vuelo)) {
167:
                   *vuelo_borrado = hash_borrar(hash_vuelos, numero_vuelo);
168:
           char *clave_borrado =
169:
               generar_clave(vuelo_borrado->fecha, vuelo_borrado->numero);
170:
           free(abb_borrar(abb_vuelos, clave_borrado));
171:
           destruir_vuelo(vuelo_borrado);
172:
           free(clave_borrado);
173:
174:
         abb_guardar(abb_vuelos, clave, NULL);
175:
         free (clave);
         hash_guardar(hash_vuelos, numero_vuelo, vuelo);
176:
177:
         free strv(datos vuelo);
178:
179:
       free(linea);
180:
       fclose(archivo_vuelos);
181:
       return true;
182: }
183: /* Dada una cola ya inicializada, se invierten los loselementos \tilde{z}
184: \star de la misma, es decir, el primer elemento pasa a estar \tilde{\mathrm{A}}^{\circ}ltimo.
185:
186: void invertir_cola(cola_t *cola) {
       pila_t *pila_aux = pila_crear();
187:
       while (!cola_esta_vacia(cola))
188:
189:
         pila_apilar(pila_aux, cola_desencolar(cola));
190:
       while (!pila_esta_vacia(pila_aux))
191:
         cola_encolar(cola, pila_desapilar(pila_aux));
192:
       pila destruir(pila aux);
193: }
194:
hash_cantidad(vuelos->hash_vuelos) == 0)
198:
199:
         return true;
200:
       cola_t *resultado = cola_crear();
201:
       if (!resultado)
       return false;
// Fecha - 0 (cualquier vuelo)
202:
203:
204:
       char *clave = generar_clave(desde, 0);
```

```
205:
        // Incremento 1 segundo la fecha lã-mite
206:
        fecha sumar segundos (hasta, 1);
207:
        char *clave_limite = generar_clave(hasta, 0);
208:
209:
        abb_iter_t *iter_vuelos = abb_iter_in_crear_desde(vuelos->abb_vuelos, clave);
210:
        free (clave);
211:
        int i = 0:
        while (!abb iter in al final(iter vuelos)) {
212:
213:
          const char *clave_actual = abb_iter_in_ver_actual(iter_vuelos);
214:
          if (abb_vueloscmp(clave_actual, clave_limite) >= 0)
215:
216:
          cola_encolar(resultado, strdup(clave_actual));
217:
          i++;
218:
          if (strcmp(modo, ASC) == 0 && i >= cant vuelos)
219:
            break:
220:
          if (i > cant_vuelos)
221:
            free(cola_desencolar(resultado));
222:
          abb_iter_in_avanzar(iter_vuelos);
223:
224:
        free(clave_limite);
        abb_iter_in_destruir(iter_vuelos);
225:
226:
227:
       if (strcmp(modo, DESC) == 0)
228:
          invertir_cola(resultado);
229:
230:
        while (!cola_esta_vacia(resultado)) {
          char *str_res = cola_desencolar(resultado);
printf("%s\n", str_res);
231:
232:
233:
          free(str res);
234:
235:
       cola_destruir(resultado, NULL);
236:
237:
        return true;
238: }
239:
240: /* Dado un vuelo, se muestra en pantalla toda la informaci\tilde{A}^3n
241: * de la estructura.
242:
243: void mostrar_vuelo(vuelo_t *vuelo) {
244 .
       char *fecha_hora = fecha_a_str(vuelo->fecha);
       printf("%s %s \n", vuelo->numero, vuelo->aerolinea,
    vuelo->origen, vuelo->destino, vuelo->numero_cola, vuelo->prioridad,
245:
246:
247:
               fecha_hora, vuelo->retraso_salida, vuelo->tiempo_vuelo,
248:
               vuelo->cancelado);
249:
        free(fecha_hora);
250: }
251:
252: bool _info_vuelo(vuelos_t *vuelos, const char *cod_vuelo) {
253: vuelo_t *vuelo = (vuelo_t *)hash_obtener(vuelos->hash_vuelos, cod_vuelo);
254:
       if (!vuelo)
255:
         return false;
256:
       mostrar_vuelo(vuelo);
257:
       return true;
258: }
259:
260: /* Devuelve un numero:
261: *
         menor a 0 si a < b
           0 	 si 	 a == b
mayor a 0 si a > b
262: *
263:
264: * a es mayor a b si tiene mayor prioridad que b.
265: * Si dos vuelos tienen la misma prioridad, se desempatar\tilde{A}_i por el c\tilde{A}^3digo de
      * vuelo mostr\tilde{A}_indolos de menor a mayor (tomado como cadena).
266:
267:
268: int vuelos_prioridad_cmp(const void *a, const void *b) {
       char **datos_vuelo1 = split((char *)a, ' ');
char **datos_vuelo2 = split((char *)b, ' ');
269:
270:
       int prioridad1 = atoi(datos_vuelo1[VPC_PRIORDAD]);
int prioridad2 = atoi(datos_vuelo2[VPC_PRIORDAD]);
271:
272:
273:
        char *num_vuelo1 = datos_vuelo1[VPC_NUM_VUELO];
274:
        char *num_vuelo2 = datos_vuelo2[VPC_NUM_VUELO];
275:
        int resultado = prioridad2 - prioridad1;
276:
        if (resultado == 0)
277:
          resultado = strcmp(num_vuelo1, num_vuelo2);
278:
        free_strv(datos_vuelo1);
279:
        free strv(datos vuelo2);
280:
       return resultado;
281: }
282:
283: /* Dado una prioridad y un numero_vuelo (ambos strings)
284: * devuelve una cadena de caracteres con el formato:
285: * "prioridad - numero_vuelo".
       * La memoria de la cadena debe ser borrada manualmente.
286:
287:
288: char *generar_elemento_heap(char *prioridad, char *numero_vuelo)
289:
        size_t lng_clave = strlen(prioridad) + strlen(numero_vuelo) + 10;
290:
        char *clave = malloc(lng_clave * sizeof(char));
291:
        sprintf(clave, "%s %c %s", prioridad, CLAVE_SEP, numero_vuelo);
292:
       return clave;
293: }
294:
295: bool _prioridad_vuelos(vuelos_t *vuelos, int cant_vuelos) {
296:
        heap_t *vuelos_mayor_prioridad = heap_crear(vuelos_prioridad_cmp);
297:
        if (!vuelos_mayor_prioridad)
298:
          return false:
299:
       hash_iter_t *iter = hash_iter_crear(vuelos->hash_vuelos);
300:
301:
       if (!iter)
302:
         return false;
303:
304:
        vuelo t *vuelo = NULL:
        char *clave = NULL;
305:
306:
```

```
307:
       for (int i = 0; i < cant_vuelos; i++) {</pre>
308:
         if (hash iter al final(iter))
          break;
310:
         clave = (char *)hash_iter_ver_actual(iter);
         vuelo = (vuelo_t *) hash_obtener(vuelos->hash_vuelos, clave);
311:
312:
         char *elemento_heap =
313:
             generar elemento heap(vuelo->prioridad, vuelo->numero);
314:
315:
         heap_encolar(vuelos_mayor_prioridad, elemento_heap);
316:
         hash_iter_avanzar(iter);
317:
318:
319:
       char *vuelo_menor_prioridad = (char *)heap_ver_max(vuelos_mayor_prioridad);
320:
       while (!hash_iter_al_final(iter)) {
         clave = (char *)hash_iter_ver_actual(iter);
vuelo = (vuelo_t *)hash_obtener(vuelos->hash_vuelos, clave);
321:
322:
323:
         char *vuelo_nuevo =
324:
             (char *)generar_elemento_heap(vuelo->prioridad, vuelo->numero);
325:
326:
         if (vuelos_prioridad_cmp(vuelo_nuevo, vuelo_menor_prioridad) < 0) {</pre>
327:
           free(heap_desencolar(vuelos_mayor_prioridad));
328:
           heap encolar (vuelos mayor prioridad, vuelo nuevo);
329:
           vuelo_menor_prioridad = (char *)heap_ver_max(vuelos_mayor_prioridad);
330:
331:
           free (vuelo_nuevo);
332:
         hash_iter_avanzar(iter);
333:
334:
335:
       hash iter destruir(iter);
336:
337:
       size_t cantidad_vuelos = heap_cantidad(vuelos_mayor_prioridad);
338:
       char **vuelos_prioritarios = malloc(cantidad_vuelos * sizeof(char *));
339:
340:
       for (int i = (int) cantidad\_vuelos - 1; i >= 0; i--) {
        vuelos_prioritarios[i] = (char *)heap_desencolar(vuelos_mayor_prioridad);
341:
342:
343:
       for (int i = 0; i < cantidad_vuelos; i++) {</pre>
344:
345:
        printf("%s\n", vuelos_prioritarios[i]);
346:
         free(vuelos_prioritarios[i]);
       }
347:
348:
349:
       heap_destruir(vuelos_mayor_prioridad, free);
350:
       free(vuelos_prioritarios);
351:
       return true;
352: }
353:
354: bool borrar (vuelos t *vuelos, fecha t *desde, fecha t *hasta) {
355:
       cola t *resultado = cola crear();
356:
       if (!resultado)
357:
         return false;
358:
359:
       // Fecha - 0 (cualquier vuelo)
360:
       char *clave_inicial = generar_clave(desde, 0);
361:
       // Incremento 1 segundo la fecha lã-mite
362:
       fecha sumar segundos (hasta, 1);
363:
364:
       char *clave_limite = generar_clave(hasta, 0);
365:
       abb_iter_t *iter_vuelos =
           abb_iter_in_crear_desde(vuelos->abb_vuelos, clave_inicial);
366:
367:
       free(clave_inicial);
       while (!abb_iter_in_al_final(iter_vuelos)) {
368:
         const char *clave_actual = abb_iter_in_ver_actual(iter_vuelos);
369:
370:
         if (abb_vueloscmp(clave_actual, clave_limite) >= 0)
371:
372:
         cola_encolar(resultado, strdup(clave_actual));
373:
         abb_iter_in_avanzar(iter_vuelos);
374:
375:
376:
       while (!cola_esta_vacia(resultado)) {
377:
         char *actual = cola_desencolar(resultado);
         char **actual_v = split(actual, ' ');
378:
379:
380:
         abb_borrar(vuelos->abb_vuelos, actual);
         vuelo_t *vuelo_borrado =
381:
382:
            hash_borrar(vuelos->hash_vuelos, actual_v[AVC_COD_VUELO]);
383:
         mostrar_vuelo(vuelo_borrado);
384:
         destruir_vuelo(vuelo_borrado);
385:
         free(actual);
386:
         free_strv(actual_v);
387:
388:
389:
       cola_destruir(resultado, free);
390:
       free(clave_limite);
391:
       abb_iter_in_destruir(iter_vuelos);
392:
393:
       return true;
394: }
395:
397:
398:
399: /*
400: * Son las funciones principales del programa.
      * Reciben por parametro una estructura de vuelos ya inicializada,
401:
      ^{\star} un vector (args) con los argumentos necesarios para el comando particular,
402:
      * y la cantidad de argumentos en ese vector(argc).
404:
      * Devuelven true en caso de que los parametros con correctos y ademÃ;s
405:
      * pudo ejecutar correctamente el comando.
406:
407: bool agregar_archivo(vuelos_t *vuelos, char **args, size_t argc) {
      if (argc != ARGS_AGREGAR_ARCHIVO)
408:
```

```
409:
         return false;
410:
       return _agregar_archivo(vuelos, args[AA_FILE_NAME]);
411: }
412:
413: bool ver_tablero(vuelos_t *vuelos, char **args, size_t argc) {
414:
       if (argc != ARGS_VER_TABLERO)
415:
416:
        return false;
417:
       size_t cant_vuelos = atoi(args[VT_CANT_VUELOS]);
       if (cant_vuelos <= 0)</pre>
418:
419:
         return false;
420:
       char *modo = args[VT_MODO];
       if (strcmp(modo, DESC) != 0 && strcmp(modo, ASC) != 0)
421:
422:
         return false;
       fecha_t *desde = fecha_crear(args[VT_DESDE]);
423:
      fecha_t *hasta = fecha_crear(args[VT_HASTA]);
424:
425:
426:
       // Si pudo allocar memoria para las fechas y ademÃ;s son validas
427:
       bool resultado =
428:
           (desde && hasta) && _ver_tablero(vuelos, cant_vuelos, modo, desde, hasta);
429:
       free (desde);
430:
       free (hasta);
431:
       return resultado;
432: }
433:
434: bool info_vuelo(vuelos_t *vuelos, char **args, size_t argc) {
435: if (argc != ARGS_INFO_VUELO)
436:
        return false;
      return _info_vuelo(vuelos, args[IV_NUM_VUELO]);
437:
438: }
439:
440: bool prioridad_vuelos(vuelos_t *vuelos, char **args, size_t argc) {
441:
      if (argc != ARGS_PRIORIDAD_VUELO)
        return false;
442:
       int prioridad = atoi(args[PV_PRIORIDAD]);
443:
444:
      return (prioridad > 0) && _prioridad_vuelos(vuelos, prioridad);
445: }
446:
447: bool borrar(vuelos_t *vuelos, char **args, size_t argc) {
448:
      if (argc != ARGS_BORRAR)
         return false:
449:
450:
      bool ok = true;
451:
       fecha_t *desde = fecha_crear(args[B_DESDE]);
       fecha_t *hasta = fecha_crear(args[B_HASTA]);
452:
453:
       if (fechacmp(desde, hasta) > 0)
       ok = false;

// Si pudo allocar memoria para las fechas y ademÃ;s son validas
454:
455:
456:
       ok &= (desde && hasta) && _borrar(vuelos, desde, hasta);
457:
       free (desde);
458:
       free(hasta);
459:
460: }
```

```
1: #ifndef ANALOG_H
2: #define ANALOG_H
 4: #include "fechautil.h"
 5: #include "hash.h"
 6: #include <stdbool.h>
 7: #include <stddef.h>
8:
 9: typedef struct vuelos vuelos_t;
10:
11: /* Inicializa la estructura de tipo vuelo y la devuelve.
12: * En caso de que no pueda generarla o allocar memoria,
13: * la funci\tilde{A}^3n devuelve NULL.
14: */
15: vuelos_t *iniciar_vuelos();
16: /* Dada una estructura de vuelo ya inicializada,
    * libera la memoria correspondiente la estructura
18: * de vuelo.
19: */
20: void finalizar_vuelos(vuelos_t *vuelos);
21:
22: /* Dada una estrucutra de vuelos y un array args donde contiene
23: * el nombre del archivo a cargar, la función actualiza la estructura
24:
    * vuelos con los datos del archivo indicado.
25: * argc: longitud de args.
26:
27: bool agregar_archivo(vuelos_t *vuelos, char **args, size_t argc);
28:
29: /* Muestra en pantalla la informaci\tilde{A}^3n de vuelo en base a:
30: * K cantidad vuelos: cantidad K de vuelos a mostrar
31: * modo: asc/desc: cadena con a\200\234asca\200\235 o a\200\234desca\200\235, indican el orden a elegir
32: * utilizando el campo fecha de despegue
    * desde: cadena en formato YYYY-MM-DDTHH:MM:SS que indica el tiempo desde que
33:
34: * se tienen que mostrar los vuelos, los vuelos con una fecha de despegue
35: * anteriores al tiempo ingresado no se tienen que mostrar.
    * hasta: cadena en formato YYYY-MM-DDTHH:MM:SS que indica el tiempo hasta que
36:
    * se tienen que mostrar los vuelos, los vuelos con una fecha de despegue
38:
    * posteriores al tiempo ingresado no se tienen que mostrar.
39:
    * Almacenados en ese orden en args.
40:
     * argc: longitud de args.
41:
42:
43: bool ver_tablero(vuelos_t *vuelos, char **args, size_t argc);
45: /* Dado un numero de vuelo (almacenado en args),
46: * devuelve toda la informaci\tilde{\mathbf{A}}^{\,3}\mathbf{n} de ese vuelo almacenado
47: * en la estructura de vuelos.
    * argc: longitud de args.
48:
49:
50: bool info_vuelo(vuelos_t *vuelos, char **args, size_t argc);
51: /* Muestra en pantalla los K vuelos con
52: * mayor prioridad de vuelos (K almacenado en args),
53: * argc: longitud de args.
54:
55: bool prioridad vuelos (vuelos t *vuelos, char **args, size t argc);
56: /* Dada una estructura de vuelos ya inicializada, borra toda la informaciÃ3n
     * comprendida entre las fechas desde, hasta (almacenadas en el array args)
57:
58: * argc: longitud de args.
59:
60: bool borrar(vuelos_t *vuelos, char **args, size_t argc);
61:
62: #endif // ANALOG_H
```

```
1: #include "fechautil.h"
  2: #include "strutil.h'
  3: #include <stdio.h>
  4: #include <stdlib.h>
  5: #include <string.h>
  6: #define L_FECHA 11 // Longitud Fecha: 4 + 2 + 2 + 2 (separadores) + 1
7: #define L_HORA 9 // Longitud Hora: 2 + 2 + 2 + 2 (separadores) + 1
8: #define L_FECHA_HORA (L_FECHA + L_HORA + 1)
  9: #define L_FECHA_S 10
 10: #define VALID_FECHA 19
 11: #define FECHA_HORA_SEP 'T'
 12: #define FECHA_SEP '-'
 13: #define HORA_SEP ':'
 14: enum { FECHA, HORA }; // Orden Fecha_Hora
15: enum { ANIO, MES, DIA }; // Orden de Fecha
16: enum { HH, MM, SS }; // Orden de Hora
 17: #define SEGUNDOS 60
                                  // Segundos en 1 minuto
 18: #define MINUTOS 60
                                  // Minutos en 1 hora
 19: struct fecha {
       int d; // DA-a
int m; // Mes
 20:
 21:
       int a; // Año
 22:
       int H; // Hora
 23:
 24:
       int M; // Min
 25:
       int S; // Seg
 26: };
 27:
 28: fecha_t *fecha_crear(const char *str) {
 29:
       if (!fecha valida(str))
          return NULL;
 30:
 31:
        fecha_t *fecha_r = malloc(sizeof(fecha_t));
 32:
       if (!fecha_r)
          return NULL;
 33:
 34:
       char **fecha_hora = split(str, FECHA_HORA_SEP);
 35:
       char **fecha = split(fecha_hora[FECHA], FECHA_SEP);
 36:
 37:
 38:
        fecha r->d = atoi(fecha[DIA]);
 39:
        fecha_r->m = atoi(fecha[MES]);
 40:
        fecha_r->a = atoi(fecha[ANIO]);
 41:
 42:
        fecha_r->H = 0;
 43:
        fecha_r->M=0;
        fecha_r->s = 0;
 44:
 45:
        if (strlen(str) != L_FECHA_S) {
         char **hora = split(fecha_hora[HORA], HORA_SEP);
fecha_r->H = atoi(hora[HH]);
 46:
 47:
          fecha_r->M = atoi(hora[MM]);
 48:
         fecha_r->S = atoi(hora[SS]);
 49:
 50:
         free_strv(hora);
 51:
 52:
        free_strv(fecha);
 53:
       free_strv(fecha_hora);
 54:
 55:
       return fecha r:
 56: }
 57: int fechacmp(const fecha_t *a, const fecha_t *b) {
 58: // Me fijo primero la fecha
       int dif_anio = a->a - b->a;
if (dif_anio != 0)
 59:
 60:
 61:
         return dif anio;
 62:
        // Mismo año
 63:
       int dif_mes = a->m - b->m;
       if (dif_mes != 0)
 64:
 65:
         return dif_mes;
        // Mismo año y mismo mes
 66:
 67:
       int dif_dia = a->d - b->d;
if (dif_dia != 0)
 68:
 69:
          return dif_dia;
 70:
        // Mismo año, mes, dia
        // Me fijo la hora->
 71:
 72:
       int dif_hora = a->H - b->H;
 73:
       if (dif_hora != 0)
 74:
        return dif_hora;
// Misma hora
 75:
 76:
       int dif_min = a->M - b->M;
       if (dif_min != 0)
 77:
 78:
          return dif_min;
 79:
        // Misma hora y minutos
 80:
       int dif_seg = a->S - b->S;
 81:
       return dif_seg;
 82: }
 83:
 84: char *fecha_a_str(fecha_t *fecha) {
 85:
       char fecha_s[L_FECHA];
 86:
       sprintf(fecha_s, "%04d%c%02d%c%02d", fecha->a, FECHA_SEP, fecha->m, FECHA_SEP,
 87:
                fecha->d);
       char hora[L HORA];
 88:
       sprintf(hora, "%02d%c%02d%c%02d", fecha->H, HORA_SEP, fecha->M, HORA_SEP,
 89:
 90:
                 fecha->S);
 91:
        char *fecha_hora = malloc(sizeof(char) * (L_FECHA_HORA));
 92:
        {\tt sprintf(fecha\_hora, "\$s\$c\$s", fecha\_s, FECHA\_HORA\_SEP, hora);}
 93:
        return fecha_hora;
 94: 1
 95:
 96: bool fecha_valida(const char *str) {
       return strlen(str) == VALID_FECHA | | strlen(str) == L_FECHA_S;
 98: }
 99:
100: void fecha_sumar_segundos(fecha_t *fecha, int segundos) {
101: fecha->S = fecha->S + segundos;
102: }
```

```
1: #ifndef FECHAUTIL_H
  2: #define FECHAUTIL_H
  3:
  4: #include <stdbool.h>
  5: #include <stddef.h>
  6: typedef struct fecha fecha_t;
  7:
  8: /* Dada una cadena de caracteres en el formato
9: * "YYYY-MM-DDTHH:MM:SS" devuelve una estrucutra
10: * de fecha. En caso de no poder allocar memoria
11: * devuelve NULL.
12: */
13: fecha_t *fecha_crear(const char *str);
14:
 15: /* Dada una estructura de fecha, devuelve una cadena
16: * con el formato "YYYY-MM-DDTHH:MM:SS".

17: * Se debe liberar la memoria de la cadena manualmente.

18: */
____tecna_t *fecha);
20:
21: /* Dada dos fechas a, b, devolver:
22: * menor a 0 si a < b
23: * 0 si a == b
24: * mayor a 0 si a > b
25: */
19: char *fecha_a_str(fecha_t *fecha);
 26: int fechacmp(const fecha_t *a, const fecha_t *b);
27:
20: /^
29: * Devuelve true si el string cumple con el formato
30: * "YYYY-MM-DDTHH:MM:SS". False caso contrario.
31: */
 32: bool fecha_valida(const char *str);
34: /* Sirve para incrementar una fecha.
35: * No se asegura que la fecha sea vÃ;lida.
36: */
 37: void fecha_sumar_segundos(fecha_t *fecha, int segundos);
39: #endif // FECHAUTIL_H
```

```
1: #define _POSIX_C_SOURCE 200809L
  2: #include "analog.h"
  3: #include "hash.h
  4: #include "strutil.h"
  5: #include "testing.h"
  6: #include <stdbool.h>
  7: #include <stdio.h>
  8: #include <stdlib.h>
  9: #include <string.h>
 10: #define CMD 0
 11: #define CMD_SEP '
12: \#define ERROR -1
13:
14: typedef bool (*comando_t)(vuelos_t *, char **, size_t);
15:
16: typedef struct func {
       comando_t *comando;
PROGRAMA PRINCIPAL
22: /* Dado una cadena de caracteres, la funcion devuelve un puntero
23: * a la funci\tilde{A}^3n correspondiente con ese comando.
24:
     * En caso de que el comando sea invÃ; lido, devuelve NULL
25: */
26: comando_t obtener_comando(char *comando) {
27:    const char *NOMBRE_COMANDO[] = {"agregar_archivo", "ver_tablero",
       "info_vuelo", "prioridad_vuelos", "borrar");
comando_t FUNCION_COMANDO[] = {agregar_archivo, ver_tablero, info_vuelo,
28:
29:
 30:
                                         prioridad_vuelos, borrar);
       const size_t CANTIDAD_COMANDOS = 5;
31:
 32:
       for (int i = 0; i < CANTIDAD_COMANDOS; i++)</pre>
 33:
        if (strcmp(comando, NOMBRE_COMANDO[i]) != 0)
 34:
           continue;
         return FUNCION COMANDO[i];
35:
 36:
      return NULL;
 37:
 38: }
39: /* Dado un array de cadenas de caracteres, devuelve
40: * un nuevo array que tiene los mismos elementos del
41: * array original desde inicio hasta final.
42:
      * El array debe ser liberado manualmente.
 43:
 44: char **slice(char *arr[], int inicio, int fin) {
 45:
       char **resultado = calloc((fin - inicio + 1), sizeof(char *));
46:
       for (int i = 0; i < (fin - inicio); i++) {</pre>
 47:
        resultado[i] = strdup(arr[inicio + i]);
48:
49:
      return resultado:
 50: }
51: /* Dado un vector de cadenas de caracteres, con el \tilde{\mathrm{A}} °ltimo elemento NULL
52: * la funci\tilde{A}^3n devuelve la longitud del vector hasta NULL. 53: */
54: size_t len_entrada(char **entrada) {
55: size_t i;
56: for (i = 0; entrada[i]; i++)
       if (strlen(entrada[i]) == 0)
 57:
58:
          return 0;
59:
      return i++;
 60: }
..., baco un array de cadenas, libera la memoria 62: * cada una de las cadenas y del array en s\tilde{A}-. 63: */
61: /* Dado un array de cadenas, libera la memoria de
 64: void free_args(char *args[]) {
 65: for (int i = 0; args[i]; i++)
 66:
         free(args[i]);
 67:
      free (args);
68: }
69:
 70: /* Dado un puntero a la estructura de vuelos,
71: * previamente inicializado, y una entrada de 72: * usuario (vector de cadena de caracteres cuyo
 73:
     * primer elemento es el comando a ejecutar)
     * Ejecuta el comando y devuelve True si pudo

* ejecutar el comando correctamente.
 74:
 75:
 76:
 77: bool ejecutar(vuelos_t *vuelos, char *entrada[]) {
       char *comando = entrada[CMD];
 78:
 79:
       size_t len = len_entrada(entrada);
80:
      if (len == 0)
81:
         return false;
       char **args = slice(entrada, 1, (int)len);
82:
 83:
 84:
       comando_t funcion = obtener_comando(comando);
       bool ok = false;
 85:
 86:
      if (funcion)
87:
         ok = funcion(vuelos, args, len - 1);
       free_args(args);
88:
89:
       return ok;
 90: }
 91:
92: /* Funci\tilde{A}^3n principal del programa.
 93:
 94: int main(void) {
       vuelos t *vuelos = iniciar vuelos();
 95:
 96:
      if (!vuelos)
         return ERROR;
       char *linea = NULL;
98:
99:
       size_t tam = 0;
100:
       ssize_t len = 0;
101:
       while ((len = getline(&linea, &tam, stdin)) > 0) {
102:
```

```
103:
               linea[len - 1] = '\0';
char **entrada = split(linea, CMD_SEP);
if (ejecutar(vuelos, entrada))
104:
           ir (ejecutar(vuelos, entrada))
  printf("OK\n");
else if (*entrada[CMD]) // Evita saltos de linea
  fprintf(stderr, "Error en comando %s\n", entrada[CMD]);
free_strv(entrada);
}
105:
106:
107:
108:
109:
110:
111:
112:
113:
            free(linea);
114:
115:
           finalizar_vuelos(vuelos);
116:
117:
          return 0;
118: }
```