快递公司管理系统

度量数据文档

南京大学软件学院

王新宇 孙康 宋子微 孙超

负责度调整因子

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 系统负责度因子Fi | 描述 | MSCS估计值 |
| 1 | 系统需要备份和恢复吗？ | 0 |
| 2 | 需要专门的网络数据通信吗？ | 0 |
| 3 | 存在分布式处理功能吗？ | 5 |
| 4 | 性能关键吗？ | 2 |
| 5 | 系统将运行在一个现有的、使用困难的操作环境吗？ | 2 |
| 6 | 系统需要在线数据项吗？ | 5 |
| 7 | 在线数据项目需要对多个屏幕或操作建立输入事务吗？ | 4 |
| 8 | 逻辑文件在线更新吗？ | 5 |
| 9 | 输入、输出、文件或查询是复杂的吗？ | 2 |
| 10 | 内部处理是复杂的吗？ | 1 |
| 11 | 所设计的代码要求可复用吗？ | 4 |
| 12 | 设计要求包括交付和安装吗？ | 3 |
| 13 | 系统需要设计为多个安装以适应不同组织吗？ | 0 |
| 14 | 系统设计要求易于修改和易于使用吗？ | 4 |

1．物流信息查询

|  |  |
| --- | --- |
| Logistics.Start | 寄件人输入开始物流信息查询命令（查询），系统显示订单编号输入界面（输出） |
| Logistics.Input | 系统应该允许寄件人在物流信息查询任务中进行键盘输入 |
| Logistics.Input.Number | 寄件人可以输入（输入）订单编号 |
| Logistics.Input.Finish | 寄件人完成输入时，系统开始对输入内容进行检查，参见 Logistics.Check |
| Logistics.Check | 系统对输入内容进行检查 |
| Logistics.Check.Illegal | 如果寄件人输入非法字段，系统提示输入内容不符合规范（输出），返回输入界面，参见 Logistics.Input |
| Logistics.Check.Blank | 如果寄件人未输入任何内容，系统提示未输入订单号（输出），返回输入界面，参见 Logistics.Input |
| Logistics.Check.Unavailable | 如果寄件人输入的订单号未对应任何订单，系统显示未查询到该订单并返回输入界面，参见 Logistics.Input |
| Logistics.Check.Available | 如果该订单存在，系统显示该订单信息，参见 Logistics.Show |
| Logistics.Show | 系统显示订单的详细信息（输出）（逻辑文件） |
| Logistics.Show.Return | 寄件人请求返回输入订单号界面（查询），系统返回该界面，参见 Logistics.Input |
| Logistics.End | 系统应该允许寄件人要求结束物流信息查询任务 |
| Logistics.End.Timeout | 在查询开始5分钟后还没有接受到寄件人请求时，系统取消查询任务（输出） |
| Logistics.Close.Next | 系统关闭本次查询任务，开始新的查询任务（输出） |

·输入：1

·输出：6

·查询：2

·逻辑文件：1

·对外接口：0

功能点测度总数是52

FP=53.04

2．订单处理

|  |  |
| --- | --- |
| Orders.Start | 快递员请求进行订单处理时，(查询)系统进入订单处理界面，（输出：订单处理主界面）接下来参见Orders.Input |
| Orders.Input  Orders.Input.Information  Orders.Input.Finish | 系统应该允许快递员在订单处理中进行键盘输入  在快递员输入信息时（输入），系统要显示输入的相关信息与其他出现的附加信息，（输出，逻辑文件）参见Orders.Information  若快递员选择结束操作（查询），则系统结束此次订单处理的输入任务，检查信息的正确性(逻辑文件)，参见Orders.Check |
| Orders.Amendment  Orders.Amendment.Show  Orders.Amendment.Input  Orders.Amendment.Finish | 应该允许快递员修改信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  快递员要能够输入信息进行修改（输入），参见Orders.Input  快递员完成信息修改时，系统要进行信息正确性判断，（逻辑文件）参见Orders.Check |
| Orders.Information.Time and Price  Orders.Information.Time and Price.Yes | 当快递员输入信息无误时，系统要显示报价和预计时间（输出）  当快递员确定报价和时间信息后（查询），系统提示快递员确定并保存信息（输出），参见Orders.Confirmation |
| Orders.Update  Orders.Update.Order | 当快递员确认要添加信息时，系统要更新数据，同时返回订单内信息输入界面，参见Orders.Return  系统更新订单信息入系统(逻辑文件) |
| Orders.Confirmation  Orders.Confirmation.Yes  Orders.Confirmation.No | 当快递员完成订单信息的输入时，系统显示确认信息的界面  快递员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见Orders.Update  快递员若选择修改信息（查询），参见Orders.Amendment |
| Orders.Check  Orders.Check.Right  Orders.Check.Invalid | 系统需要在快递员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题（逻辑文件），则系统显示报价和时间管理（输出），参见Orders.Information.Time and Price  若系统检查发现输入信息有，则进行错误提醒并要求重新输入(输出)，参见Orders.Amendment |
| Orders.Return | 系统返回订单输入界面（输出），进行下一次输入，参见Orders.Input |
| Orders.End | 快递员结束订单处理（查询），系统退出订单信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Ordres management.Close | 若快递员请求关闭系统界面(查询)，则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

·输入：2

·输出：9

·查询：5

·逻辑文件：7

·对外接口：0

功能点测度总数是143

FP=145.86

3.收件信息处理

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| Reception.Start | 快递员请求进行收件信息处理时（查询），系统进入收件信息输入界面（输出：收件信息主界面），接下来参见Reception.Input |
| Reception.Input  Reception.Input.Information  Reception.Input.Finish | 系统应该允许快递员在收件信息处理中进行键盘输入  在快递员输入信息时（输入），系统要显示输入的相关信息与其他出现的附加信息（输出）（逻辑文件）  若快递员选择结束操作（查询），则系统结束此次收件信息的输入任务，检查信息的正确性，参见Reception.Check |
| Reception.Amendment  Reception.Amendment.Show  Reception.Amendment.Input  Reception.Amendment.Finish | 系统应该允许快递员修改输入的信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  快递员要能够输入信息进行修改（输入），参见Reception.Input  快递员完成信息修改时，系统要进行信息正确性判断，参见Reception.Check |
| Reception.Update  Reception.Update.Order | 系统更新收件信息入系统  当快递员确认要添加信息时（查询），系统要更新数据（逻辑文件），同时返回收件信息输入界面（输出），参见Reception.Return |
| Reception.Confirmation  Reception.Confirmation.Yes  Reception.Confirmation.No | 当快递员完成收件信息的输入时，系统显示确认信息的界面（输出）  快递员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见Reception.Update  快递员若选择修改信息（查询），参见Reception.Amendment |
| Reception.Check  Reception.Check.Right  Reception.Check.Invalid | 系统需要在快递员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统提示快递员保存并提交（输出），参见Reception.Confirmation  若系统检查发现有问题，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Reception.Amendment |
| Reception.Return | 系统返回收件信息输入界面，进行下一次输入（输出），参见Reception.Input |
| Reception.End | 快递员结束收件信息输入（查询），系统退出收件信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Reception.Close | 若快递员请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：2

输出：10

查询：8

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数=2\*4+5\*10+4\*8+1\*10=100

FP（reception）=96\*（0.65+0.01\*40）=102

4．车辆装车管理

|  |  |
| --- | --- |
| Load.Start | 当营业厅业务员请求进行车辆装车管理时（查询），系统要进入车辆装车管理界面（输出） |
| Load.Input | 系统应该允许营业厅业务员在车辆装车管理时进行键盘输入（输入） |
| Load.Input.Cancle | 在营业厅业务员输入取消命令时（查询），系统询问是否关闭当前装车信息输入任务（输出） |
| Load.Input.Cancle.Yes | 在营业厅业务员输入是命令时（查询），系统返回当前装车信息输入任务 |
| Load.Input.Cancle.No | 在营业厅业务员输入否命令时（查询），系统关闭当前装车信息输入任务 |
| Load.Input.Hallnumber | 营业厅业务员可以输入本营业厅编号 |
| Load.Input.Arrival. | 营业厅业务员可以选择到达地营业厅 |
| Load.Input.Transportnumber | 营业厅业务员可以输入汽运编号 |
| Load.Input.Trucknumber | 营业厅业务员可以输入车辆编号 |
| Load.Input.Monitor | 营业厅业务员可以输入监装员 |
| Load.Input.Escort | 营业厅业务员可以输入押运员 |
| Load.Input.Goodslist | 营业厅业务员可以输入本次装箱所有订单条形码号 |
| Load.Input.Finish | 营业厅业务员可以完成所有输入，系统开始检查是否有输入错误参见Load.Check |
| Load.Date | 启动车辆装车管理任务时，自动记录当前时间（输出） |
| Load.Fare | 系统计算并显示运费（输出），进入装车单内容检查界面，参见Load.Checklist |
| Load.Check | 在营业厅业务员完成输入，系统开始进行错误检查 |
| Load.Check.Allright | 检查如果没有任何错误，进入运费计算，参见Load.Fare |
| Load.Check.Illegal | 检查出现非法输入字段，系统提示字符非法并要求重新输入（输出），参见Load.Input |
| Load.Check.Blank | 检查出现未输入部分，系统提示输入不完整并要求重新输入（输出），参见Load.Input |
| Load.CheckList | 系统检查没有出现逻辑错误时，进入装车单内容检查界面（输出） |
| Load.CheckList.Save | 营业厅业务员输入保存命令时（查询），系统保存更新该装车单信息，参见Load.End.Update |
| Load.CheckList.Revise | 营业厅业务员输入修改命令时查询），系统返回装车单输入界面，参见Load.Input |
| Load.End | 系统应该允许营业厅业务员要求结束装车单输入任务 |
| Load.End.Timeout | 在装车单输入开始5分钟后还没有接到营业厅业务员请求，系统取消任务（输出） |
| Load.End.Update | 在营业厅业务员要求结束装车单输入任务时，系统更新数据，参见Load.Update |
| Load.End.Close | 在营业厅业务员确认装车单输入任务完成时，系统关闭任务，参见Load.Close |
| Load.Update | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| Load.Update.List | 系统更新装车单信息（逻辑文件） |
| Load.Close.Next | 系统关闭本次装车单输入任务，开始新的任务（输出） |

·输入：1

·输出：9

·查询：6

·逻辑文件：1

·对外接口：0

功能点测度总数是83

FP=84.66

5.接收货物

|  |  |
| --- | --- |
| GoodsReceving.Start | 营业厅业务员请求进行接收货物处理时（查询），系统进入接收货物处理界面（输出），接下来参见GoodsReceving.Input |
| GoodsReceving.Input  GoodsReceving.Input.Information  GoodsReceving.Input.Finish | 系统应该允许营业厅业务员在接收货物处理中进行键盘输入  在营业厅业务员输入信息时（输入），系统要显示输入的相关信息与其他出现的附加信息（输出；逻辑文件）  若营业厅业务员选择结束操作（查询），则系统结束此次接收货物处理的输入任务，检查信息的正确性，参见GoodsReceving.Check |
| GoodsReceving.Amendment  GoodsReceving.Amendment.Show  GoodsReceving.Amendment.Input  GoodsReceving.Amendment.Finish | 系统应该允许营业厅业务员修改货物信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  营业厅业务员要能够输入信息进行修改（输入），参见GoodsReceving.Input  营业厅业务员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性判断，参见GoodsReceving.Check |
| GoodsReceving.Update  GoodsReceving.Update.Order | 当营业厅业务员确认要添加信息时（查询），系统要更新数据（逻辑文件），同时返回货物内信息输入界面（输出），参见GoodsReceving.Return  系统更新货物信息入系统 |
| GoodsReceving.Confirmation  GoodsReceving.Confirmation.Yes  GoodsReceving.Confirmation.No | 当营业厅业务员完成货物信息的输入时，系统显示确认信息的界面（输出）  营业厅业务员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见GoodsReceving.Update  营业厅业务员若选择修改信息（查询），参见GoodsReceving.Amendment |
| GoodsReceving.Check  GoodsReceving.Check.Right  GoodsReceving.Check.Invalid | 系统需要在营业厅业务员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统提醒营业厅业务员确定操作（输出），参见GoodsReceving.Confirmation  若系统检查发现输入信息非法，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见GoodsReceving.Amendment |
| GoodsReceving.Return | 系统返回货物输入界面，进行下一次输入（输出），参见GoodsReceving.Input |
| GoodsReceving.End | 营业厅业务员结束接收货物处理（查询），系统退出货物信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Ordres management.Close | 若营业厅业务员请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：2

输出：10

查询：8

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数=2\*4+10\*5+8\*4+2\*10=110

FP=110\*（0.65+0.37）=112.2

6.派件

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| Delivery.Start | 营业厅业务员请求进行派件时（查询），系统进入派件界面（输出），接下来参见Delivery.Input |
| Delivery.Input  Delivery.Input.Information  Delivery.Input.Finish | 系统应该允许营业厅业务员在派件中进行键盘输入  在营业厅业务员输入信息时（输入），系统要显示输入的信息（输出）  若营业厅业务员选择结束操作（查询），则系统结束此次派件单的输入任务，检查信息的正确性，参见Delivery.Check |
| Delivery.Amendment  Delivery.Amendment.Show  Delivery.Amendment.Input  Delivery.Amendment.Finish | 系统应该允许营业厅业务员修改输入的信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  营业厅业务员要能够输入信息进行修改（输入），参见Delivery.Input  营业厅业务员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性判断，参见Delivery.Check |
| Delivery.Update  Delivery.Update.Order | 当营业厅业务员确认要添加信息时（查询），系统要更新数据（逻辑文件），同时返回派件单输入界面（输出），参见Delivery.Return  系统更新派件单信息入系统 |
| Delivery.Confirmation  Delivery.Confirmation.Yes  Delivery.Confirmation.No | 当营业厅业务员完成派件单信息的输入时，系统显示确认信息的界面（输出）  营业厅业务员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见Delivery.Update  营业厅业务员若选择修改信息（查询），参见Delivery.Amendment |
| Delivery.Check  Delivery.Check.Right  Delivery.Check.Invalid  Delivery.Check.Unavailable | 系统需要在营业厅业务员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统提示营业厅业务员保存并提交（输出），参见Delivery.Confirmation  若系统检查发现非法，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Delivery.Amendment  若系统检查发现快递员信息不存在（逻辑文件），则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Delivery.Amendment |
| Delivery.Return | 系统返回派件单输入界面，进行下一次输入（输出），参见Delivery.Input |
| Delivery.End | 营业厅业务员结束派件（查询），系统退出派件单信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Delivery.Close | 若营业厅业务员请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：2

输出：11

查询：8

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数=2\*4+5\*11+4\*8+2\*10=115

FP（Delivery）=115\*（0.65+0.01\*40）=117.3

7.收款信息

|  |  |
| --- | --- |
| Recordcollect.Start | 营业厅业务员请求记录收款信息时（查询），系统进入收款信息输入界面（输出），接下来参见Recordcollect.Input |
| Recordcollect.Input  Recordcollect.Input.Information  Recordcollect.Input.Finish | 系统应该允许营业厅业务员在记录中进行键盘输入  在营业厅业务员输入信息时（输入），系统要显示输入的相关信息与其他出现的附加信息（输出；逻辑文件）  若营业厅业务员选择结束操作（查询），则系统结束此次收款信息的输入任务，检查信息的正确性（逻辑文件），参见Recordcollect .Check |
| Recordcollect.Amendment  Recordcollect.Amendment.show  Recordcollect.Amendment.Input  Recordcollect.Amendment.Finish | 系统允许营业厅业务员修改信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  营业厅业务员要能够输入信息进行修改（输入），参见Recordcollect.Input  营业厅业务员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性判断，参见Recordcollect.Check |
| Recordcollect.Update  Recordcollect.Update.Order | 当营业厅业务员确认要添加信息时（查询），系统要更新数据（逻辑文件），同时返回收款信息输入界面（输出），参见Recordcollect.Return  系统更新收款信息入系统 |
| Recordcollect. Confirmation  Recordcollect. Confirmation.Yes  Recordcollect. Confirmation.No | 当营业厅业务员完成收款信息的输入时，系统显示确认信息的界面（输出）  营业厅业务员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见Recordcollect.Update  营业厅业务员若选择修改信息（查询），参见Recordcollect.Amendment |
| Recordcollect.Check  Recordcollect.Check.Right  Recordcollect.Check.Invalid | 系统需要在营业厅业务员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统显示输入信息（输出），参见Recordcollect.Show  若系统检查发现信息非法，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Recordcollect.Amendment |
| Recordcollect.Return | 系统返回收款信息输入界面，进行下一次输入（输出），参见Recordcollect.Input |
| Recordcollect.End | 营业厅业务员结束订单处理（查询），系统退出收款信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Recordcollect.Close | 若营业厅业务员请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：2

输出：10

查询：8

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数=2\*4+10\*5+8\*4+2\*10=110

FP=110\*（0.65+0.37）=112.2

8．车辆信息管理

|  |  |
| --- | --- |
| Vehicles.Start | 当营业厅业务员请求进行车辆信息管理时（查询），系统要进入车辆信息管理界面（输出） |
| Vehicles.Choose  Vehicles.Choose.Add  Vehicles.Choose.Search | 当营业厅业务员要在车辆信息管理界面选择自己操作的类型  营业厅业务员选择进行车辆信息增加工作后（查询），系统进入车辆信息增加界面（输出），参见Vehicles.Add  营业厅业务员选择进行车辆信息查询工作后（查询），系统进入车辆信息查询界面（输出），参见Vehicles.Search |
| Vehicles.Add  Vehicles.Add.Input  Vehicles.Add.Input.Information  Vehicles.Add.Input.Complete  Vehicles.Add.Input.End | 系统要能够增加车辆信息  在车辆信息增加界面要允许营业厅业务员用键盘输入（输出）  在营业厅业务员输入信息时，系统要显示相应的信息(输出)  当营业厅业务员确定完成信息输入（查询）时，系统结束此次增加车辆信息的输入工作（逻辑文件），参见Vehicles.Add.Check  当系统要结束车辆信息增加操作时（查询），系统退出（输出），参见Vehicles.End |
| Vehicles.Add.Amend  Vehicles.Add.Amend.Show  Vehicles.Add.Amend.Input  Vehicles.Add.Amend.Finish | 当营业厅业务员请求修改信息，系统进入这个界面  在营业厅业务员修改信息时，系统要显示营业厅业务员原来所输入的信息（输出）  系统要允许营业厅业务员在信息修改时进行键盘输入（输入），参见Accout.Add.Input  当营业厅业务员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性的验证（逻辑文件），参见Vehicles.Add.Check |
| Vehicles.Add.Check  Vehicles.Add.Check.Right  Vehicles.Add.Check.Invalid | 当营业厅业务员结束车辆信息的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若营业厅业务员输入信息合法（逻辑文件），则系统提示营业厅业务员确定操作（输出），参见Vehicles.Add.Confirmation  若营业厅业务员输入信息非法，则系统进行错误提示（输出）并要求重新输入（参见Vehicles.Add.Amend） |
| Vehicles.Add.Confirmation  Vehicles.Add.Confirmation.Yes  Vehicles.Add.Confirmation.No | 营业厅业务员输入信息合法后，要进行确定操作  营业厅业务员若选择确认信息（查询），则系统更新数据，参见Vehicles.Update  营业厅业务员若不确定信息（查询），则系统返回修改信息的一步，参见Vehicles.Add.Amend |
| Vehicles.Delete  Vehicles.Delete.Confirmation  Vehicles.Delete.Confirmation.Yes  Vehicles.Delete.Confirmation.No | 营业厅业务员选择删除车辆信息  当营业厅业务员选择删除车辆信息时，系统要提醒营业厅业务员确定操作（输出）  若营业厅业务员确定删除（查询），则系统更新数据，参见Vehicles.Update  若营业厅业务员取消删除（查询），则系统返回信息查询显示界面（输出），参见Vehicles.Search.Show |
| Vehicles.Revise  Vehicles.Revise.Input  Vehicles.Revise.Input.Information  Vehicles.Revise.Input.Complete  Vehicles.Revise.End | 营业厅业务员选择修改车辆信息  在车辆信息修改界面要允许营业厅业务员用键盘输入（输入）  在营业厅业务员输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当营业厅业务员确定完成信息输入时（查询），系统结束此次修改车辆信息的输入工作，参见Vehicles.Revise.Check  当营业厅业务员选择结束车辆信息查询时（查询），系统退出，参见Vehicles.End |
| Vehicles.Revise.Check  Vehicles.Revise.Check.Right  Vehicles.Revise.Check.Invalid | 当营业厅业务员结束修改车辆信息的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若营业厅业务员修改车辆信息中输入的信息正确(逻辑文件)，系统提醒营业厅业务员确定操作（输出），参见Vehicles.Revise.Confirmaion  若营业厅业务员修改车辆信息中输入的信息非法，系统返回车辆信息修改界面（输出），参见Vehicles.Revise |
| Vehicles.Revise.Confirmation  Vehicles.Revise.Confirmation.Yes  Vehicles.Revise.Confirmation.No | 车辆信息修改中，营业厅业务员输入信息正确后，要进行确定信息的操作  如果营业厅业务员选择确定车辆信息修改操作（查询），则系统更新数据，参见Vehicles.Update  如果营业厅业务员选择取消修改操作（查询），则系统返回车辆信息修改界面（输出），参见Vehicles.Revise |
| Vehicles.Search  Vehicles.Search.Input  Vehicles.Search.Input.Information  Vehicles.Search.Input.Complete | 系统可以进行车辆信息查询操作  在车辆信息查询界面要允许营业厅业务员用键盘输入（输入）  当营业厅业务员在车辆信息查询界面输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当营业厅业务员确定完成信息输入时（查询），系统结束此次查询车辆信息的输入工作（输出），参见Vehicles.Search.Check |
| Vehicles.Search.Check  Vehicles.Search.Check.Right  Vehicles.Search.Check.Invalid  Vehicles.Search.Check.Nonexistent | 当营业厅业务员结束查询车辆信息的输入信息时，系统要检查输入信息的正确性  如果营业厅业务员在查询车辆信息时输入的信息是正确的（逻辑文件），显示该车辆信息（输出），参见Vehicles.Search.Show  如果营业厅业务员在查询车辆信息时输入的信息是错误的，则返回查询界面（输出），参见，Vehicles.Search.Input  如果营业厅业务员在查询车辆信息时输入信息无误但是系统中不存在此车辆（逻辑文件），则返回查询界面（输出），参见Vehicles.Search.Input |
| Vehicles.Search.Show  Vehicles.Search.Show.Delete  Vehicles.Search.Show.Revise  Vehicles.Search.Show.Return | 系统显示被查询车辆信息的信息  营业厅业务员在车辆信息信息显示界面选择删除此车辆信息（查询），参见Vehicles.Delete  营业厅业务员在车辆信息信息显示界面选择修改此车辆信息（查询），参见Vehicles.Revise  营业厅业务员在车辆信息信息显示界面选择返回（查询），参见Vehicles.Return |
| Vehicles.Update  Vehicles.Update.Add  Vehicles.Update.Delete  Vehicles.Update.Revise | 当营业厅业务员确定增加、删除、修改操作后，系统要更新数据  当营业厅业务员确定增加车辆信息时，系统更新车辆信息入系统（逻辑文件），并且返回，参见Vehicles.Return  当营业厅业务员确定删除车辆信息时，系统从系统中删除车辆信息（逻辑文件），并且返回，参见Vehicles.Return  当营业厅业务员确定修改车辆信息时，系统从该系统中更新车辆信息信息，并且返回，参见Vehicles.Return |
| Vehicles.Return  Vehicles.Return.Add  Vehicles.Return.Delete  Vehicles.Return.Revise  Vehicles.Return.Search | 系统要能够返回原来界面  当系统结束车辆信息增加的更新操作后，要返回车辆信息增加的原始界面（输出），参见Vehicles.Add  当系统结束车辆信息删除的更新操作后，要返回车辆信息查询的原始界面（输出），参见Vehicles.Search  当系统结束车辆信息修改的更新操作后，要返回车辆信息增加的原始界面（输出），参见Vehicles. Search  当系统结束车辆信息查询的更新操作后，要返回车辆信息增加的原始界面（输出），参见Vehicles. Search |
| Vehicles.End | 营业厅业务员结束车辆信息管理，系统退出车辆信息管理界面，返回主界面（输出） |
| Vehicles.Close | 若营业厅业务员请求关闭车辆信息管理界面（查询），则系统不保存任何未保存数据，返回主界面（输出） |

·输入：3

·输出：24

·查询：19

·逻辑文件：7

·对外接口：0

功能点测度总数是278

FP=283.56

9.司机信息管理

|  |  |
| --- | --- |
| Drivers.Start | 当营业厅业务员请求进行司机信息管理时（查询），系统要进入司机信息管理界面（输出） |
| Drivers.Choose  Drivers.Choose.Add  Drivers.Choose.Search | 当营业厅业务员要在司机信息管理界面选择自己操作的类型  营业厅业务员选择进行司机信息增加工作后（查询），系统进入司机信息增加界面（输出），参见Drivers.Add  营业厅业务员选择进行司机信息查询工作后（查询），系统进入司机信息查询界面（输出），参见Drivers.Search |
| Drivers.Add  Drivers.Add.Input  Drivers.Add.Input.Information  Drivers.Add.Input.Complete  Drivers.Add.Input.End | 系统要能够增加司机信息  在司机信息增加界面要允许营业厅业务员用键盘输入（输出）  在营业厅业务员输入信息时，系统要显示相应的信息(输出)  当营业厅业务员确定完成信息输入（查询）时，系统结束此次增加司机信息的输入工作（逻辑文件），参见Drivers.Add.Check  当系统要结束司机信息增加操作时（查询），系统退出（输出），参见Drivers.End |
| Drivers.Add.Amend  Drivers.Add.Amend.Show  Drivers.Add.Amend.Input  Drivers.Add.Amend.Finish | 当营业厅业务员请求修改信息，系统进入这个界面  在营业厅业务员修改信息时，系统要显示营业厅业务员原来所输入的信息（输出）  系统要允许营业厅业务员在信息修改时进行键盘输入（输入），参见Accout.Add.Input  当营业厅业务员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性的验证（逻辑文件），参见Drivers.Add.Check |
| Drivers.Add.Check  Drivers.Add.Check.Right  Drivers.Add.Check.Invalid | 当营业厅业务员结束司机信息的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若营业厅业务员输入信息合法（逻辑文件），则系统提示营业厅业务员确定操作（输出），参见Drivers.Add.Confirmation  若营业厅业务员输入信息非法，则系统进行错误提示（输出）并要求重新输入（参见Drivers.Add.Amend） |
| Drivers.Add.Confirmation  Drivers.Add.Confirmation.Yes  Drivers.Add.Confirmation.No | 营业厅业务员输入信息合法后，要进行确定操作  营业厅业务员若选择确认信息（查询），则系统更新数据，参见Drivers.Update  营业厅业务员若不确定信息（查询），则系统返回修改信息的一步，参见Drivers.Add.Amend |
| Drivers.Delete  Drivers.Delete.Confirmation  Drivers.Delete.Confirmation.Yes  Drivers.Delete.Confirmation.No | 营业厅业务员选择删除司机信息  当营业厅业务员选择删除司机信息时，系统要提醒营业厅业务员确定操作（输出）  若营业厅业务员确定删除（查询），则系统更新数据，参见Drivers.Update  若营业厅业务员取消删除（查询），则系统返回信息查询显示界面（输出），参见Drivers.Search.Show |
| Drivers.Revise  Drivers.Revise.Input  Drivers.Revise.Input.Information  Drivers.Revise.Input.Complete  Drivers.Revise.End | 营业厅业务员选择修改司机信息  在司机信息修改界面要允许营业厅业务员用键盘输入（输入）  在营业厅业务员输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当营业厅业务员确定完成信息输入时（查询），系统结束此次修改司机信息的输入工作，参见Drivers.Revise.Check  当营业厅业务员选择结束司机信息查询时（查询），系统退出，参见Drivers.End |
| Drivers.Revise.Check  Drivers.Revise.Check.Right  Drivers.Revise.Check.Invalid | 当营业厅业务员结束修改司机信息的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若营业厅业务员修改司机信息中输入的信息正确(逻辑文件)，系统提醒营业厅业务员确定操作（输出），参见Drivers.Revise.Confirmaion  若营业厅业务员修改司机信息中输入的信息非法，系统返回司机信息修改界面（输出），参见Drivers.Revise |
| Drivers.Revise.Confirmation  Drivers.Revise.Confirmation.Yes  Drivers.Revise.Confirmation.No | 司机信息修改中，营业厅业务员输入信息正确后，要进行确定信息的操作  如果营业厅业务员选择确定司机信息修改操作（查询），则系统更新数据，参见Drivers.Update  如果营业厅业务员选择取消修改操作（查询），则系统返回司机信息修改界面（输出），参见Drivers.Revise |
| Drivers.Search  Drivers.Search.Input  Drivers.Search.Input.Information  Drivers.Search.Input.Complete | 系统可以进行司机信息查询操作  在司机信息查询界面要允许营业厅业务员用键盘输入（输入）  当营业厅业务员在司机信息查询界面输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当营业厅业务员确定完成信息输入时（查询），系统结束此次查询司机信息的输入工作（输出），参见Drivers.Search.Check |
| Drivers.Search.Check  Drivers.Search.Check.Right  Drivers.Search.Check.Invalid  Drivers.Search.Check.Nonexistent | 当营业厅业务员结束查询司机信息的输入信息时，系统要检查输入信息的正确性  如果营业厅业务员在查询司机信息时输入的信息是正确的（逻辑文件），显示该司机信息（输出），参见Drivers.Search.Show  如果营业厅业务员在查询司机信息时输入的信息是错误的，则返回查询界面（输出），参见，Drivers.Search.Input  如果营业厅业务员在查询司机信息时输入信息无误但是系统中不存在此司机（逻辑文件），则返回查询界面（输出），参见Drivers.Search.Input |
| Drivers.Search.Show  Drivers.Search.Show.Delete  Drivers.Search.Show.Revise  Drivers.Search.Show.Return | 系统显示被查询司机信息的信息  营业厅业务员在司机信息信息显示界面选择删除此司机信息（查询），参见Drivers.Delete  营业厅业务员在司机信息信息显示界面选择修改此司机信息（查询），参见Drivers.Revise  营业厅业务员在司机信息信息显示界面选择返回（查询），参见Drivers.Return |
| Drivers.Update  Drivers.Update.Add  Drivers.Update.Delete  Drivers.Update.Revise | 当营业厅业务员确定增加、删除、修改操作后，系统要更新数据  当营业厅业务员确定增加司机信息时，系统更新司机信息入系统（逻辑文件），并且返回，参见Drivers.Return  当营业厅业务员确定删除司机信息时，系统从系统中删除司机信息（逻辑文件），并且返回，参见Drivers.Return  当营业厅业务员确定修改司机信息时，系统从该系统中更新司机信息信息，并且返回，参见Drivers.Return |
| Drivers.Return  Drivers.Return.Add  Drivers.Return.Delete  Drivers.Return.Revise  Drivers.Return.Search | 系统要能够返回原来界面  当系统结束司机信息增加的更新操作后，要返回司机信息增加的原始界面（输出），参见Drivers.Add  当系统结束司机信息删除的更新操作后，要返回司机信息查询的原始界面（输出），参见Drivers.Search  当系统结束司机信息修改的更新操作后，要返回司机信息增加的原始界面（输出），参见Drivers. Search  当系统结束司机信息查询的更新操作后，要返回司机信息增加的原始界面（输出），参见Drivers. Search |
| Drivers.End | 营业厅业务员结束司机信息管理，系统退出司机信息管理界面，返回主界面（输出） |
| Drivers.Close | 若营业厅业务员请求关闭司机信息管理界面（查询），则系统不保存任何未保存数据，返回主界面（输出） |

·输入：3

·输出：24

·查询：19

·逻辑文件：7

·对外接口：0

功能点测度总数是278

FP=283.56

10.管理到达信息

|  |  |
| --- | --- |
| Arrival.Start | 中转中心业务员请求进行到达信息管理时（查询），系统进入到达信息管理界面（输出），接下来参见Arrival.Input |
| Arrival.Input  Arrival.Input.Information  Arrival.Input.Finish | 系统应该允许中转中心业务员在到达信息管理中进行键盘输入  在中转中心业务员输入信息时（输入），系统要显示输入的信息（输出）  若中转中心业务员选择结束操作（查询），则系统结束此次到达单的输入任务，检查信息的正确性，参见Arrival.Check |
| Arrival.Amendment  Arrival.Amendment.Show  Arrival.Amendment.Input  Arrival.Amendment.Finish | 系统应该允许中转中心业务员修改输入的信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  中转中心业务员要能够输入信息进行修改（输入），参见Arrival.Input  中转中心业务员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性判断，参见Arrival.Check |
| Arrival.Update  Arrival.Update.Order | 当中转中心业务员确认要添加信息时，系统要更新数据，同时返回到达单输入界面（输出），参见Arrival.Return  系统更新到达单信息入系统（逻辑文件） |
| Arrival.Confirmation  Arrival.Confirmation.Yes  Arrival.Confirmation.No | 当中转中心业务员完成到达单信息的输入时，系统显示确认信息的界面（输出）  中转中心业务员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见Arrival.Update  中转中心业务员若选择修改信息（查询），参见Arrival.Amendment |
| Arrival.Check  Arrival.Check.Right  Arrival.Check.Invalid | 系统需要在中转中心业务员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统提示中转中心业务员保存并提交（输出），参见Arrival.Confirmation  若系统检查发现非法，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Arrival.Amendment |
| Arrival.Return | 系统返回到达单输入界面（输出），进行下一次输入，参见Arrival.Input |
| Arrival.End | 中转中心业务员结束到达信息管理（查询），系统退出到达单信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Arrival.Close | 若中转中心业务员请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：2

输出：10

查询：8

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数=2\*4+5\*10+4\*8+1\*10=100

FP（Arrival）=100\*（0.65+0.01\*40）=102

11.记录中转信息

|  |  |
| --- | --- |
| Recordtrans.Start | 中转中心业务员请求记录中转单信息时（查询），系统进入中转单信息输入界面（输出），接下来参见Recordtrans.Input |
| Recordtrans.Input  Recordtrans.Input.Information  Recordtrans.Input.Finish | 系统应该允许中转中心业务员在记录中进行键盘输入  在中转中心业务员输入信息时（输入），系统要显示输入的相关信息与其他出现的附加信息（输出；逻辑文件）  若中转中心业务员选择结束操作（查询），则系统结束此次中转单信息的输入任务，检查信息的正确性，参见Recordtrans .Check |
| Recordtrans.Amendment  Recordtrans.Amendment.show  Recordtrans.Amendment.Input  Recordtrans.Amendment.Finish | 系统允许中转中心业务员修改信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  中转中心业务员要能够输入信息进行修改（输入），参见Recordtrans.Input  中转中心业务员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性判断，参见Recordtrans.Check |
| Recordtrans.Update  Recordtrans.Update.Order | 当中转中心业务员确认要添加信息时（查询），系统要更新数据（逻辑文件），同时返回中转单信息输入界面（输出），参见Recordtrans.Return  系统更新中转单信息入系统 |
| Recordtrans. Confirmation  Recordtrans. Confirmation.Yes  Recordtrans. Confirmation.No | 当中转中心业务员完成中转单信息的输入时，系统显示确认信息的界面（输出）  中转中心业务员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见Recordtrans.Update  中转中心业务员若选择修改信息（查询），参见Recordtrans.Amendment |
| Recordtrans.Check  Recordtrans.Check.Right  Recordtrans.Check.Invalid | 系统需要在中转中心业务员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统显示输入信息（输出），参见Recordtrans.Show  若系统检查发现输入信息非法，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Recordtrans.Amendment |
| Recordtrans.Return | 系统返回中转单信息输入界面，进行下一次输入（输出），参见Recordtrans.Input |
| Recordtrans.End | 中转中心业务员结束录入中转信息（查询），系统退出中转单信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Recordtrans.Close | 若中转中心业务员请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：2

输出：10

查询：8

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数=2\*4+10\*5+8\*4+2\*10=110

FP=110\*（0.65+0.37）=112.2

12．管理装车信息

|  |  |
| --- | --- |
| Centerload.Start | 当中转中心库存管理人员请求进行管理装车信息时（查询），系统要进入管理装车信息界面（输出） |
| Centerload.Input  Centerload.Input.Cancle  Centerload.Input.Cancle.Yes  Centerload.Input.Cancle.No  Centerload.Input.Arrival.  Centerload.Input.Transportnumber  Centerload.Input.Trucknumber  Centerload.Input.Monitor  Centerload.Input.Escort  Centerload.Input.Goodslist  Centerload.Input.Finish | 系统应该允许中转中心库存管理人员在管理装车信息时进行键盘输入（输入）  在中转中心库存管理人员输入取消命令时（查询），系统询问是否关闭当前装车信息输入任务（输出）  在中转中心库存管理人员输入是命令时（查询），系统返回当前装车信息输入任务  在中转中心库存管理人员输入否命令时（查询），系统关闭当前装车信息输入任务  中转中心库存管理人员可以选择到达地营业厅  中转中心库存管理人员可以输入本营业厅汽运编号  中转中心库存管理人员可以输入车辆编号  中转中心库存管理人员可以输入监装员  中转中心库存管理人员可以输入押运员  中转中心库存管理人员可以输入本次装箱所有订单条形码号  中转中心库存管理人员可以完成所有输入，系统开始检查是否有输入错误参见Centerload.Check |
| Centerload.Date | 启动管理装车信息任务时，自动记录当前时间（输出） |
| Centerload.Check | 在中转中心库存管理人员完成输入，系统开始进行错误检查 |
| Centerload.Check.Allright | 检查如果没有任何错误，进入装车单内容检查界面，参见Centerload.Checklist |
| Centerload.Check.Illegal | 检查出现非法输入字段，系统提示字符非法并要求重新输入（输出），参见Centerload.Input |
| Centerload.Check.Blank | 检查出现未输入部分，系统提示输入不完整并要求重新输入（输出），参见Centerload.Input |
| Centerload.CheckList | 系统检查没有出现逻辑错误时，进入装车单内容检查界面（输出） |
| Centerload.CheckList.Save | 中转中心库存管理人员输入保存命令时（查询），系统保存更新该装车单信息，参见Centerload.End.Update |
| Centerload.CheckList.Revise | 中转中心库存管理人员输入修改命令时（查询），系统返回装车单输入界面，参见Centerload.Input |
| Centerload.End | 系统应该允许中转中心库存管理人员要求结束装车单输入任务 |
| Centerload.End.Timeout | 在装车单输入开始5分钟后还没有接到中转中心库存管理人员请求，系统取消任务（输出） |
| Centerload.End.Update | 在中转中心库存管理人员要求结束装车单输入任务时，系统更新数据，参见Centerload.Update |
| Centerload.End.Close | 在中转中心库存管理人员确认装车单输入任务完成时，系统关闭任务，参见Centerload.Close |
| Centerload.Update | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| Centerload.Update.List | 系统更新装车单信息（逻辑文件） |
| Centerload.Close.Next | 系统关闭本次装车单输入任务，开始新的任务（输出） |

·输入：1

·输出：8

·查询：6

·逻辑文件：1

·对外接口：0

功能点测度总数是78

FP=79.56

13.库存盘点

|  |  |
| --- | --- |
| StockExamination.Start | 中转中心库存管理人员请求进行库存查看时（查询），系统进入库存查看界面（输出），接下来参见StockExamination.Input |
| StockExamination.Input  StockExamination.Input.Information  StockExamination.Input.Finish | 系统应该允许中转中心库存管理人员在库存查看中进行键盘输入（输入）  在中转中心库存管理人员输入信息时，系统要显示输入的相关信息  若中转中心库存管理人员选择结束操作（查询），则系统结束此次库存查看的输入任务，检查信息的正确性，参见StockExamination.Check |
| StockExamination.Check  StockExamination.Check.Right  StockExamination.Check.Backtime | 系统需要在中转中心库存管理人员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现输入信息合法，则系统显示库存查看信息（输出），参见StockExamination.Information  若系统检查发现输入开始日期晚于结束日期，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见StockExamination.Input |
| StockExamination.Information  StockExamination.Information.Confirm | 系统显示库存查看结果（逻辑文件）  若中转中心库存管理人员选择确定操作（查询），系统返回，参见StockExamination.Return |
| StockExamination.End | 中转中心仓库管理人员结束库存查看（查询），系统退出库存查看输入界面，返回主界面 |
| StockExamination.End.Timeout | 在库存查看开始5分钟后还没有接到中转中心库存管理人员请求，系统取消任务（输出） |
| StockExamination.Close | 若中转中心仓库管理人员请求关闭系统界面，则系统不保存数据并且返回主界面 |
| StockExamination.Return | 系统返回库存查看输入界面，进行下一次输入（输出），参见StockExamination.Input |

·输入：1

·输出：5

·查询：4

·逻辑文件：1

·对外接口：0

功能点测度总数是55

FP=56.1

14.库存盘点

|  |  |
| --- | --- |
| Stocktaking.Start | 中转中心库存管理人员请求进行库存盘点时（查询），系统进入库存盘点界面（输出），生成截止点，接下来参见Stocktaking.Show |
| Stocktaking.Show | 当中转中心库存管理人员开始库存盘点的时候，系统要显示截止点，所有库存货物清单，以及货物的相应信息（输出） |
| Stocktaking.Update | 当中转中心库存管理人员确认盘点信息后（查询），系统要更新数据（逻辑文件），同时返回主界面（输出），参见Stocktaking.End |
| Stocktaking. Confirmation  Stocktaking. Confirmation.Yes  Stocktaking. Confirmation.No | 当中转中心库存管理人员完成库存盘点时，系统显示确认信息的界面（输出）  中转中心库存管理人员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见Stocktaking.Update  中转中心库存管理人员若选择取消盘点信息（查询），结束盘点，参见Stocktaking.End |
| Stocktaking.End | 中转中心库存管理人员结束录库存盘点（查询），系统退出库存盘点界面，返回主界面（输出） |

输入：0

输出：5

查询：5

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数=5\*5+5\*4+1\*10=55

FP=55\*（0.65+0.37）=56.1

15.入库管理

|  |  |
| --- | --- |
| Inbound.Start | 中转中心库存管理人员请求进行入库时（查询），系统进入入库管理界面（输出），接下来参见Inbound.Input |
| Inbound.Input  Inbound.Input.Information  Inbound.Input.Finish | 系统应该允许中转中心库存管理人员在入库中进行键盘输入  在中转中心库存管理人员输入信息时（输入），系统要显示输入的信息（输出）  若中转中心库存管理人员选择结束操作（查询），则系统结束此次入库单的输入任务，检查信息的正确性，参见Inbound.Check |
| Inbound.Amendment  Inbound.Amendment.Show  Inbound.Amendment.Input  Inbound.Amendment.Finish | 系统应该允许中转中心库存管理人员修改输入的信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  中转中心库存管理人员要能够输入信息进行修改（输入），参见Inbound.Input  中转中心库存管理人员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性判断，参见Inbound.Check |
| Inbound.Update  Inbound.Update.Order | 当中转中心库存管理人员确认要添加信息时，系统要更新数据，同时返回入库单输入界面（输出），参见Inbound.Return  系统更新入库单信息入系统（逻辑文件） |
| Inbound.Confirmation  Inbound.Confirmation.Yes  Inbound.Confirmation.No | 当中转中心库存管理人员完成入库单信息的输入时，系统显示确认信息的界面（输出）  中转中心库存管理人员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见Inbound.Update  中转中心库存管理人员若选择修改信息（查询），参见Inbound.Amendment |
| Inbound.Check  Inbound.Check.Right  Inbound.Check.Invalid  Inbound.Check.Unavailable | 系统需要在中转中心库存管理人员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统提示中转中心库存管理人员保存并提交（输出），参见Inbound.Confirmation  若系统检查发现信息非法，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Inbound.Amendment  若系统检查发现信息找不到（逻辑文件），则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Inbound.Amendment |
| Inbound.Return | 系统返回入库单输入界面（输出），进行下一次输入，参见Inbound.Input |
| Inbound.End | 中转中心库存管理人员结束入库（查询），系统退出入库单信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Inbound.Close | 若中转中心库存管理人员请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：2

输出：11

查询：8

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数=2\*4+5\*11+4\*8+2\*10=115

FP（Inbound）=115\*（0.65+0.01\*40）=117.3

16 出库管理

|  |  |
| --- | --- |
| Outgoingstor.Start | 中转中心库存管理人员请求记录出库单信息时（查询），系统进入出库单信息输入界面（输出），接下来参见Outgoingstor.Input |
| Outgoingstor.Input  Outgoingstor.Input.Information  Outgoingstor.Input.Finish | 系统应该允许中转中心库存管理人员在记录中进行键盘输入  在中转中心库存管理人员输入信息时（输入），系统要显示输入的相关信息与其他出现的附加信息（输出；逻辑文件）  若中转中心库存管理人员选择结束操作（查询），则系统结束此次出库单信息的输入任务，检查信息的正确性，参见Outgoingstor .Check |
| Outgoingstor.Amendment  Outgoingstor.Amendment.show  Outgoingstor.Amendment.Input  Outgoingstor.Amendment.Finish | 系统允许中转中心库存管理人员修改信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  中转中心库存管理人员要能够输入信息进行修改（输入），参见Outgoingstor.Input  中转中心库存管理人员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性判断，参见Outgoingstor.Check |
| Outgoingstor.Update  Outgoingstor.Update.Order | 当中转中心库存管理人员确认要添加信息时（查询），系统要更新数据（逻辑文件），同时返回出库单信息输入界面（输出），参见Outgoingstor.Return  系统更新出库单信息入系统 |
| Outgoingstor. Confirmation  Outgoingstor. Confirmation.Yes  Outgoingstor. Confirmation.No | 当中转中心库存管理人员完成出库单信息的输入时，系统显示确认信息的界面（输出）  中转中心库存管理人员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见Outgoingstor.Update  中转中心库存管理人员若选择修改信息（查询），参见Outgoingstor.Amendment |
| Outgoingstor.Check  Outgoingstor.Check.Right  Outgoingstor.Check.Wrong | 系统需要在中转中心库存管理人员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统显示输入信息（输出），参见Outgoingstor.Show  若系统检查发现输入信息非法，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Outgoingstor.Amendment |
| Outgoingstor.Return | 系统返回出库单信息输入界面，进行下一次输入（输出），参见Outgoingstor.Input |
| Outgoingstor.End | 中转中心库存管理人员结束录入出库信息（查询），系统退出出库单信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Outgoingstor.Close | 若中转中心库存管理人员请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：2

输出：10

查询：8

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数=2\*4+10\*5+8\*4+2\*10=110

FP=110\*（0.65+0.37）=112.2

17．库存分区调整

|  |  |
| --- | --- |
| Subregion.Start | 管理人员请求进行库存分区调整时（查询），系统显示库存分区调整界面（输出），参见Subregion.Arealist |
| Subregion.Areaslist | 系统显示所有分区的列表（逻辑文件） |
| Subregion.Areaslist.Area | 管理人员选择分区（查询），则进入该分区的商品详细信息（输出），参见Subregion.Area |
| Subregion.Areaslist.Cancle | 管理人员选择取消库存分区管理（查询），系统返回主界面 |
| Subregion.Area | 系统显示该分区放置的所有商品的位置信息（逻辑文件） |
| Subregion.Area.Good | 管理人员选择商品（查询），则进入该商品的转移界面（输出），参见Subregion.Move |
| Subregion.Area.Return | 管理人员选择返回上一级界面（查询），系统返回分区列，参见Subregion.Areaslist |
| Subregion.Move | 系统显示可以移动至的所有区域（逻辑文件） |
| Subregion.Move.Selectarea | 管理人员选择一个可移动至的分区（查询），系统询问是否保存调整（输出） |
| Subregion.Move.Selectarea.Yes | 管理人员选择确认更改（查询），系统更新分区信息，参见Subregion.End.Update |
| Subregion.Move.Selectarea.No | 管理人员选择放弃更改（查询），系统返回转移界面，参见Subregion.Move |
| Subregion.Move.Return | 管理人员选择返回商品位置信息界面（查询），参见Subregion.Area |
| Subregion.End | 系统应该允许中转中心库存管理人员要求结束库存分区调整任务 |
| Subregion.End.Timeout | 在库存分区调整开始5分钟后还没有接到中转中心库存管理人员请求，系统取消任务（输出） |
| Subregion.End.Update | 在中转中心库存管理人员要求结束库存分区调整任务时，系统更新数据，参见Subregion.Update |
| Subregion.End.Close | 在中转中心库存管理人员确认库存分区调整任务完成时，系统关闭任务，参见Subregion.Close |
| Subregion.Update | 在管理人员确认保存更改时，系统更新更改的数据 |
| Subregion.Update.Area | 系统更新分区信息（逻辑文件） |
| Subregion.Update.Message | 系统向仓库员工发送库存分区调整信息（逻辑文件） |
| Subregion.Close | 系统关闭本次库存分区调整任务（输出） |

·输入：0

·输出：5

·查询：9

·逻辑文件：5

·对外接口：0

功能点测度总数是111

FP=113.22

18-账户管理

|  |  |
| --- | --- |
| Accounts.Start | 当财务人员请求进行账户管理时（查询），系统要进入账户管理界面（输出） |
| Accounts.Choose  Accounts.Choose.Add  Accounts.Choose.Search | 当财务人员要在账户管理界面选择自己操作的类型  财务人员选择进行账户增加工作后（查询），系统进入账户增加界面（输出），参见Accounts.Add  财务人员选择进行账户查询工作后（查询），系统进入账户查询界面（输出），参见Accounts.Search |
| Accounts.Add  Accounts.Add.Input  Accounts.Add.Input.Information  Accounts.Add.Input.Complete  Accounts.Add.Input.End | 系统要能够增加账户  在账户增加界面要允许财务人员用键盘输入（输出）  在财务人员输入信息时，系统要显示相应的信息(输出)  当财务人员确定完成信息输入（查询）时，系统结束此次增加账户的输入工作（逻辑文件），参见Accounts.Add.Check  当系统要结束账户增加操作时（查询），系统退出，参见Accounts.End |
| Accounts.Add.Amend  Accounts.Add.Amend.Show  Accounts.Add.Amend.Input  Accounts.Add.Amend.Finish | 当财务人员请求修改信息，系统进入这个界面  在财务人员修改信息时，系统要显示财务人员原来所输入的信息（输出）  系统要允许财务人员在信息修改时进行键盘输入（输入），参见Accout.Add.Input  当财务人员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性的验证（逻辑文件），参见Accounts.Add.Check |
| Accounts.Add.Check  Accounts.Add.Check.Right  Accounts.Add.Check.Invalid | 当财务人员结束账户的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若财务人员输入信息合法（逻辑文件），则系统提示财务人员确定操作（输出），参见Accounts.Add.Confirmation  若财务人员输入信息非法，则系统进行错误提示（输出）并要求重新输入（参见Accounts.Add.Amend） |
| Accounts.Add.Confirmation  Accounts.Add.Confirmation.Yes  Accounts.Add.Confirmation.No | 财务人员输入信息合法后，要进行确定操作  财务人员若选择确认信息（查询），则系统更新数据，参见Accounts.Update  财务人员若不确定信息（查询），则系统返回修改信息的一步，参见Accounts.Add.Amend |
| Accounts.Delete  Accounts.Delete.Confirmation  Accounts.Delete.Confirmation.Yes  Accounts.Delete.Confirmation.No | 财务人员选择删除账户  当财务人员选择删除账户时，系统要提醒财务人员确定操作（输出）  若财务人员确定删除（查询），则系统更新数据，参见Accounts.Update  若财务人员取消删除（查询），则系统返回信息查询显示界面（输出），参见Accounts.Search.Show |
| Accounts.Revise  Accounts.Revise.Input  Accounts.Revise.Input.Information  Accounts.Revise.Input.Complete  Accounts.Revise.End | 财务人员选择修改账户  在账户修改界面要允许财务人员用键盘输入（输入）  在财务人员输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当财务人员确定完成信息输入时（查询），系统结束此次修改账户的输入工作，参见Accounts.Revise.Check  当财务人员选择结束账户查询时（查询），系统退出，参见Accounts.End |
| Accounts.Revise.Check  Accounts.Revise.Check.Right  Accounts.Revise.Check.Invalid | 当财务人员结束修改账户的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若财务人员修改账户中输入的信息正确(逻辑文件)，系统提醒财务人员确定操作（输出），参见Accounts.Revise.Confirmaion  若财务人员修改账户中输入的信息非法，系统返回账户修改界面（输出），参见Accounts.Revise |
| Accounts.Revise.Confirmation  Accounts.Revise.Confirmation.Yes  Accounts.Revise.Confirmation.No | 账户修改中，财务人员输入信息正确后，要进行确定信息的操作  如果财务人员选择确定账户修改操作（查询），则系统更新数据，参见Accounts.Update  如果财务人员选择取消修改操作（查询），则系统返回账户修改界面（输出），参见Accounts.Revise |
| Accounts.Search  Accounts.Search.Input  Accounts.Search.Input.Information  Accounts.Search.Input.Complete | 系统可以进行账户查询操作  在账户查询界面要允许财务人员用键盘输入（输入）  当财务人员在账户查询界面输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当财务人员确定完成信息输入时（查询），系统结束此次查询账户的输入工作（输出），参见Accounts.Search.Check |
| Accounts.Search.Check  Accounts.Search.Check.Right  Accounts.Search.Check.Invalid  Accounts.Search.Check.Nonexistent | 当财务人员结束查询账户的输入信息时，系统要检查输入信息的正确性  如果财务人员在查询账户时输入的信息是正确的（逻辑文件），显示该账户（输出），参见Accounts.Search.Show  如果财务人员在查询账户时输入的信息是错误的，则返回查询界面（输出），参见，Accounts.Search.Input  如果财务人员在查询账户信息时输入信息无误但是系统中不存在此账户（逻辑文件），则返回查询界面（输出），参见Accounts.Search.Input |
| Accounts.Search.Show  Accounts.Search.Show.Delete  Accounts.Search.Show.Revise  Accounts.Search.Show.Return | 系统显示被查询账户的信息  财务人员在账户信息显示界面选择删除此账户（查询），参见Accounts.Delete  财务人员在账户信息显示界面选择修改此账户（查询），参见Accounts.Revise  财务人员在账户信息显示界面选择返回（查询），参见Accounts.Return |
| Accounts.Update  Accounts.Update.Add  Accounts.Update.Delete  Accounts.Update.Revise | 当财务人员确定增加、删除、修改操作后，系统要更新数据  当财务人员确定增加账户时，系统更新账户入系统（逻辑文件），并且返回，参见Accounts.Return  当财务人员确定删除账户时，系统从系统中删除账户（逻辑文件），并且返回，参见Accounts.Return  当财务人员确定修改账户时，系统从该系统中更新账户信息，并且返回，参见Accounts.Return |
| Accounts.Return  Accounts.Return.Add  Accounts.Return.Delete  Accounts.Return.Revise  Accounts.Return.Search | 系统要能够返回原来界面  当系统结束账户增加的更新操作后，要返回账户增加的原始界面（输出），参见Accounts.Add  当系统结束账户删除的更新操作后，要返回账户查询的原始界面（输出），参见Accounts.Search  当系统结束账户修改的更新操作后，要返回账户增加的原始界面（输出），参见Accounts. Search  当系统结束账户查询的更新操作后，要返回账户增加的原始界面（输出），参见Accounts. Search |
| Accounts.End | 财务人员结束账户管理，系统退出账户管理界面，返回主界面（输出） |
| Accounts.Close | 若财务人员请求关闭账户管理界面（查询），则系统不保存任何未保存数据，返回主界面（输出） |

·输入：3

·输出：24

·查询：19

·逻辑文件：7

·对外接口：0

功能点测度总数是278

FP=283.56

19.结算管理

|  |  |
| --- | --- |
| Debitnote.Start | 财务人员请求进行结算管理时（查询），系统进入结算管理界面（输出），接下来参见Debitnote.Input |
| Debitnote.Input  Debitnote.Input.Information  Debitnote.Input.Finish | 系统应该允许财务人员在结算管理中进行键盘输入  在财务人员输入信息时（输入），系统要显示输入的信息（输出）  若财务人员选择结束操作（查询），则系统结束此次收款单的输入任务，检查信息的正确性，参见Debitnote.Check |
| Debitnote.Amendment  Debitnote.Amendment.Show  Debitnote.Amendment.Input  Debitnote.Amendment.Finish | 系统应该允许财务人员修改输入的信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  财务人员要能够输入信息进行修改（输入），参见Debitnote.Input  财务人员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性判断，参见Debitnote.Check |
| Debitnote.Update  Debitnote.Update.Order | 当财务人员确认要添加信息时，系统要更新数据，同时返回收款单输入界面，参见Debitnote.Return  系统更新收款单信息入系统（逻辑文件） |
| Debitnote.Confirmation  Debitnote.Confirmation.Yes  Debitnote.Confirmation.No | 当财务人员完成收款单信息的输入时，系统显示确认信息的界面（输出）  财务人员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回（输出）,参见Debitnote.Update  财务人员若选择修改信息（查询），参见Debitnote.Amendment |
| Debitnote.Check  Debitnote.Check.Right  Debitnote.Check.Invalid | 系统需要在财务人员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统提示财务人员保存并提交（输出），参见Debitnote.Confirmation  若系统检查发现非法，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Debitnote.Amendment |
| Debitnote.Return | 系统返回收款单输入界面（输出），进行下一次输入，参见Debitnote.Input |
| Debitnote.End | 财务人员结束结算管理（查询），系统退出收款单信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Debitnote.Close | 若财务人员请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：2

输出：10

查询：8

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数=2\*4+5\*10+4\*8+1\*10=100

FP（Debitnote）=100\*（0.65+0.01\*40）=102

20 记录付款信息

|  |  |
| --- | --- |
| Recordpay.Start | 财务人员请求记录付款单信息时（查询），系统进入付款单信息输入界面（输出），接下来参见Recordpay.Input |
| Recordpay.Input  Recordpay.Input.Information  Recordpay.Input.Finish | 系统应该允许财务人员在记录中进行键盘输入  在财务人员输入信息时（输入），系统要显示输入的相关信息与其他出现的附加信息（输出；逻辑文件）  若财务人员选择结束操作（查询），则系统结束此次付款单信息的输入任务，检查信息的正确性，参见Recordpay .Check |
| Recordpay.Amendment  Recordpay.Amendment.show  Recordpay.Amendment.Input  Recordpay.Amendment.Finish | 系统允许财务人员修改信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  财务人员要能够输入信息进行修改（输入），参见Recordpay.Input  财务人员完成信息修改时，系统要进行信息正确性判断，参见Recordpay.Check |
| Recordpay.Update  Recordpay.Update.Order | 当财务人员确认要添加信息时（查询），系统要更新数据（逻辑文件），同时返回付款单信息输入界面（输出），参见Recordpay.Return  系统更新付款单信息入系统 |
| Recordpay. Confirmation  Recordpay. Confirmation.Yes  Recordpay. Confirmation.No | 当财务人员完成付款单信息的输入时，系统显示确认信息的界面（输出）  财务人员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回，参见Recordpay.Update  财务人员若选择修改信息（查询），参见Recordpay.Amendment |
| Recordpay.Check  Recordpay.Check.Right  Recordpay.Check.Wrong | 系统需要在财务人员完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统显示输入信息（输出），参见Recordpay.Show  若系统检查发现输入信息非法，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Recordpay.Amendment |
| Recordpay.Return | 系统返回付款单信息输入界面，进行下一次输入（输出），参见Recordpay.Input |
| Recordpay.End | 财务人员结束录入付款信息（查询），系统退出付款单信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Recordpay.Close | 若财务人员请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：2

输出：10

查询：8

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数=2\*4+10\*5+8\*4+2\*10=110

FP=110\*（0.65+0.37）=112.2

21 生成成本收益表

|  |  |
| --- | --- |
| Stocktaking.Start | 财务人员请求进行生成成本收益表时（查询），系统进入成本收益表界面（输出），接下来参见Stocktaking.Show |
| Stocktaking.Show | 当财务人员开始生成成本收益表的时候，系统要显示总收入、总支出、总利润=总收入-总支出（输出） |
| Stocktaking.Update | 当财务人员确认成本收益表后（查询），系统要更新数据（逻辑文件），同时返回主界面（输出），参见Stocktaking.End |
| Stocktaking. Confirmation  Stocktaking. Confirmation.Yes  Stocktaking. Confirmation.No | 当财务人员完成生成成本收益表时，系统显示确认信息的界面（输出）  财务人员若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见Stocktaking.Update  财务人员若选择取消生成成本收益表（查询），结束生成，参见Stocktaking.End |
| Stocktaking.End | 财务人员结束录生成成本收益表（查询），系统退出成本收益表界面，返回主界面（输出） |

输入：0

输出：5

查询：5

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数=5\*5+5\*4+1\*10=55

FP=55\*（0.65+0.37）=56.1

22．报表

|  |  |
| --- | --- |
| Statistics.Start | 财务人员请求进行统计报表时（查询），系统显示统计报表时间输入界面（输出），参见Statistics.Input |
| Statistics.Input | 系统应该允许财务人员在统计报表任务中进行键盘输入（输入） |
| Statistics.Input.Starttime | 财务人员可以输入开始时间 |
| Statistics.Input.Endtime | 财务人员可以输入结束时间 |
| Statistics.Input.Finish | 财务人员选择结束时间输入（查询），系统开始输入检查，参见Statistics.Check |
| Statistics.Check | 在财务人员完成输入，系统开始进行错误检查 |
| Statistics.Check.Illegaltime | 如果输入开始时间晚于或等于结束时间，系统提示开始时间必须先于结束时间（输出），并要求重新输入 |
| Statistics.Check.Allright | 如果输入时间正确，则生成经营情况表，参见Statistics.Createlist |
| Statistics.Createlist | 系统生成经营情况表（输出）（逻辑文件） |
| Statistics.Createlist.Excel | 财务人员选择导出Excel文件，系统导出Excel文件（输出） |
| Statistics.Createlist.Save | 财务人员选择确认该经营情况表（查询），系统结束统计报表任务，参见Statistics.End |
| Statistics.End | 系统应该允许财务人员要求结束统计报表任务 |
| Statistics.End.Timeout | 在统计报表开始5分钟后还没有接到财务人员请求，系统取消任务（输出） |
| Statistics.End.Close | 在财务人员确认统计报表任务完成时，系统关闭任务，参见Statistics.Close |
| Statistics.Close | 系统关闭本次统计报表任务（输出） |

·输入：1

·输出：6

·查询：3

·逻辑文件：1

·对外接口：0

功能点测度总数是56

FP=57.12

23.期初建账

|  |  |
| --- | --- |
| NewBook.Start | 当财务人员请求进行期初建账时（查询），系统要进入期初建账界面（输出） |
| NewBook.Choose  NewBook.Choose.Add  NewBook.Choose.Search | 当财务人员要在期初建账界面选择自己操作的类型  财务人员选择进行新建账目工作后（查询），系统进入新建账目界面（输出），参见NewBook.Add  财务人员选择进行期初信息查询工作后（查询），系统进入期初信息查询界面（输出），参见NewBook.Search |
| NewBook.Add  NewBook.Add.Input  NewBook.Add.Input.Information  NewBook.Add.Input.Complete  NewBook.Add.Input.End | 系统要能够增加期初信息  在新建账目界面要允许财务人员用键盘输入（输入）  在财务人员输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当财务人员确定完成信息输入时（查询），系统结束此次期初建账的输入工作（逻辑文件），参见NewBook.Add.Check  当系统要结束起初建站操作时（查询），系统退出，参见NewBook.End |
| NewBook.Add.Amend  NewBook.Add.Amend.Show  NewBook.Add.Amend.Input  NewBook.Add.Amend.Finish | 当财务人员请求修改信息或者输入信息非法时，系统进入这个界面  在财务人员修改信息时，系统要显示财务人员原来所输入的信息（输出）  系统要允许财务人员在信息修改时进行键盘输入（输入），参见Accout.Add.Input  当财务人员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性的验证，参见NewBook.Add.Check |
| NewBook.Add.Check  NewBook.Add.Check.Right  NewBook.Add.Check.Invalid | 当财务人员结束期初信息的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若财务人员输入信息合法（逻辑文件），则系统提示财务人员确定操作（输出），参见NewBook.Add.Confirmation  若财务人员输入信息非法，则系统进行错误提示并要求重新输入（输出），参见NewBook.Add.Amend |
| NewBook.Add.Confirmation  NewBook.Add.Confirmation.Yes  NewBook.Add.Confirmation.No | 财务人员输入信息合法后，要进行确定操作  财务人员若选择确认信息（查询），则系统更新数据，参见NewBook.Update  财务人员若不确定信息（查询），则系统返回修改信息的一步（输出），参见NewBook.Add.Amend |
| NewBook.Search  NewBook.Search.Input  NewBook.Search.Input.Information  NewBook.Search.Input.Complete | 系统可以进行期初信息查询操作  在期初信息查询界面要允许财务人员用键盘输入（输入）  当财务人员在期初信息查询界面输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当财务人员确定完成信息输入时（查询），系统结束此次查询期初信息的输入工作，参见NewBook.Search.Check |
| NewBook.Search.Check  NewBook.Search.Check.Right  NewBook.Search.Check.Invalid  NewBook.Search.Check.Nonexistent | 当财务人员结束查询期初信息的输入信息时，系统要检查输入信息的正确性  如果财务人员在查询期初信息时输入的信息是正确的（逻辑文件），显示银行期初信息的信息（输出），参见NewBook.Search.Show  如果财务人员在查询期初信息时输入的信息是错误的，则返回查询界面(输出)，参见，NewBook.Search.Input  如果营业厅业务员在查询期初信息时输入信息无误但是系统中不存在此期初信息（逻辑文件），则返回查询界面（输出），参见NewBook.Search.Input |
| NewBook.Search.Show  NewBook.Search.Show.Return | 系统显示被查询期初信息的信息  财务人员在期初信息信息显示界面选择返回（查询），参见NewBook.Return |
| NewBook.Update  NewBook.Update.Add | 当财务人员期初建账后，系统要更新数据  当财务人员确定期初建账操作时，系统更新期初账目入系统（逻辑文件），并且返回，参见NewBook.Return |
| NewBook.Return  NewBook.Return.Add | 系统要能够返回原来界面  当系统结束新建账目的更新操作后，要返回期初建账的原始界面（输出），参见NewBook.Add |
| NewBook.End | 财务人员结束期初建账，系统退出期初建账界面，返回主界面（输出） |
| NewBook.Close | 若财务人员请求关闭期初建账界面（查询），则系统不保存任何未保存数据，返回主界面（输出） |

·输入：3

·输出：14

·查询：12

·逻辑文件：4

·对外接口：0

功能点测度总数是170

FP=173.4

24.人员和机构管理

|  |  |
| --- | --- |
| Organization.Start | 当总经理请求进行人员/机构信息管理时（查询），系统要进入人员/机构信息管理界面（输出） |
| Organization.Choose  Organization.Choose.Add  Organization.Choose.Search | 当总经理要在人员/机构信息管理界面选择自己操作的类型  总经理选择进行人员/机构信息增加工作后（查询），系统进入人员/机构信息增加界面（输出），参见Organization.Add  总经理选择进行人员/机构信息查询工作后（查询），系统进入人员/机构信息查询界面（输出），参见Organization.Search |
| Organization.Add  Organization.Add.Input  Organization.Add.Input.Information  Organization.Add.Input.Complete  Organization.Add.Input.End | 系统要能够增加人员/机构信息  在人员/机构信息增加界面要允许总经理用键盘输入（输出）  在总经理输入信息时，系统要显示相应的信息(输出)  当总经理确定完成信息输入（查询）时，系统结束此次增加人员/机构信息的输入工作（逻辑文件），参见Organization.Add.Check  当系统要结束人员/机构信息增加操作时（查询），系统退出（输出），参见Organization.End |
| Organization.Add.Amend  Organization.Add.Amend.Show  Organization.Add.Amend.Input  Organization.Add.Amend.Finish | 当总经理请求修改信息，系统进入这个界面  在总经理修改信息时，系统要显示总经理原来所输入的信息（输出）  系统要允许总经理在信息修改时进行键盘输入（输入），参见Accout.Add.Input  当总经理完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性的验证（逻辑文件），参见Organization.Add.Check |
| Organization.Add.Check  Organization.Add.Check.Right  Organization.Add.Check.Invalid | 当总经理结束人员/机构信息的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若总经理输入信息合法（逻辑文件），则系统提示总经理确定操作（输出），参见Organization.Add.Confirmation  若总经理输入信息非法（逻辑文件），则系统进行错误提示（输出）并要求重新输入（参见Organization.Add.Amend） |
| Organization.Add.Confirmation  Organization.Add.Confirmation.Yes  Organization.Add.Confirmation.No | 总经理输入信息合法后，要进行确定操作  总经理若选择确认信息（查询），则系统更新数据，参见Organization.Update  总经理若不确定信息（查询），则系统返回修改信息的一步，参见Organization.Add.Amend |
| Organization.Delete  Organization.Delete.Confirmation  Organization.Delete.Confirmation.Yes  Organization.Delete.Confirmation.No | 总经理选择删除人员/机构信息  当总经理选择删除人员/机构信息时，系统要提醒总经理确定操作（输出）  若总经理确定删除（查询），则系统更新数据，参见Organization.Update  若总经理取消删除（查询），则系统返回信息查询显示界面（输出），参见Organization.Search.Show |
| Organization.Revise  Organization.Revise.Input  Organization.Revise.Input.Information  Organization.Revise.Input.Delete  Organization.Revise.Input.Complete  Organization.Revise.End | 总经理选择修改人员/机构信息  在人员/机构信息修改界面要允许总经理用键盘输入（输入）  在总经理输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当总经理删除已输入的信息时（查询），系统要删除相关信息的显示  当总经理确定完成信息输入时（查询），系统结束此次修改人员/机构信息的输入工作，参见Organization.Revise.Check  当总经理选择结束人员/机构信息查询时（查询），系统退出，参见Organization.End |
| Organization.Revise.Check  Organization.Revise.Check.Right  Organization.Revise.Check.Invalid | 当总经理结束修改人员/机构信息的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若总经理修改人员/机构信息中输入的信息正确(逻辑文件)，系统提醒总经理确定操作（输出），参见Organization.Revise.Confirmaion  若总经理修改人员/机构信息中输入的信息非法（查询），系统返回人员/机构信息修改界面（输出），参见Organization.Revise |
| Organization.Revise.Confirmation  Organization.Revise.Confirmation.Yes  Organization.Revise.Confirmation.No | 人员/机构信息修改中，总经理输入信息正确后，要进行确定信息的操作  如果总经理选择确定人员/机构信息修改操作（查询），则系统更新数据，参见Organization.Update  如果总经理选择取消修改操作（查询），则系统返回人员/机构信息修改界面（输出），参见Organization.Revise |
| Organization.Search  Organization.Search.Input  Organization.Search.Input.Information  Organization.Search.Input.Complete | 系统可以进行人员/机构信息查询操作  在人员/机构信息查询界面要允许总经理用键盘输入（输入）  当总经理在人员/机构信息查询界面输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当总经理确定完成信息输入时（查询），系统结束此次查询人员/机构信息的输入工作（输出），参见Organization.Search.Check |
| Organization.Search.Check  Organization.Search.Check.Right  Organization.Search.Check.Invalid  Organization.Search.Check.Nonexistent | 当总经理结束查询人员/机构信息的输入信息时，系统要检查输入信息的正确性  如果总经理在查询人员/机构信息时输入的信息是正确的（逻辑文件），显示该人员/机构信息（输出），参见Organization.Search.Show  如果总经理在查询人员/机构信息时输入的信息是错误的（逻辑文件），则返回查询界面（输出），参见，Organization.Search.Input  如果总经理在查询人员/机构信息时输入信息无误但是系统中不存在此人员/机构（逻辑文件），则返回查询界面（输出），参见Organization.Search.Input |
| Organization.Search.Show  Organization.Search.Show.Delete  Organization.Search.Show.Revise  Organization.Search.Show.Return | 系统显示被查询人员/机构信息的信息  总经理在人员/机构信息信息显示界面选择删除此人员/机构信息（查询），参见Organization.Delete  总经理在人员/机构信息信息显示界面选择修改此人员/机构信息（查询），参见Organization.Revise  总经理在人员/机构信息信息显示界面选择返回（查询），参见Organization.Return |
| Organization.Update  Organization.Update.Add  Organization.Update.Delete  Organization.Update.Revise | 当总经理确定增加、删除、修改操作后，系统要更新数据  当总经理确定增加人员/机构信息时，系统更新人员/机构信息入系统（逻辑文件），并且返回，参见Organization.Return  当总经理确定删除人员/机构信息时，系统从系统中删除人员/机构信息（逻辑文件），并且返回，参见Organization.Return  当总经理确定修改人员/机构信息时，系统从该系统中更新人员/机构信息信息，并且返回，参见Organization.Return |
| Organization.Return  Organization.Return.Add  Organization.Return.Delete  Organization.Return.Revise  Organization.Return.Search | 系统要能够返回原来界面  当系统结束人员/机构信息增加的更新操作后，要返回人员/机构信息增加的原始界面（输出），参见Organization.Add  当系统结束人员/机构信息删除的更新操作后，要返回人员/机构信息查询的原始界面（输出），参见Organization.Search  当系统结束人员/机构信息修改的更新操作后，要返回人员/机构信息增加的原始界面（输出），参见Organization. Search  当系统结束人员/机构信息查询的更新操作后，要返回人员/机构信息增加的原始界面（输出），参见Organization. Search |
| Organization.End | 总经理结束人员/机构信息管理（查询），系统退出人员/机构信息管理界面，返回主界面（输出） |
| Organization.Close | 若总经理请求关闭人员/机构信息管理界面（查询），则系统不保存任何未保存数据，返回主界面（输出） |

·输入：3

·输出：24

·查询：17

·逻辑文件：12

·对外接口：0

功能点测度总数=3\*4+24\*5+17\*4+12\*10=320

FP（Organization）=326.4

25. 审批单据

|  |  |
| --- | --- |
| Examine.Start | 总经理请求审批单据时(查询)，系统进入单据信息显示界面（输出），接下来参见Examine.Show |
| Examine.Input  Examine.Input.Information  Examine.Input.Finish | 系统应该允许总经理在记录中进行键盘输入  在总经理输入信息时（输入），系统要显示输入的相关信息与其他出现的附加信息（输出；逻辑文件）  若总经理选择结束操作（查询），则系统结束此次单据信息的输入任务，检查信息的正确性，参见Examine .Check |
| Examine.Amendment  Examine.Amendment.show  Examine.Amendment.Input  Examine.Amendment.Finish | 系统允许总经理修改信息  系统要显示原有的单据信息（输出）  总经理要能够输入信息进行修改（输入），参见Examine.Input  总经理完成信息修改时，系统要进行信息正确性判断，参见Examine.Check |
| Examine.Show  Examine.Showword | 当总经理审批单据的时候，系统要显示已提交的单据信息（输出）  当总经理输入信息的时候（输入），系统要显示总经理输入的相应信息（输出） |
| Examine.Update  Examine.Update.Order | 当总经理确认要添加信息时（查询），系统要更新数据（逻辑文件），同时返回单据信息显示入界面（输出），参见Examine.Return  系统更新单据信息入系统 |
| Examine. Confirmation  Examine. Confirmation.Yes  Examine. Confirmation.No | 当总经理完成审批单据信息时，系统显示确认信息的界面（输出）  总经理若选择通过单据（查询），则系统更新数据并且返回,参见Examine.Update  总经理若选择不通过单据（查询），系统返回单据信息显示界面（输出），参见Examine.Return |
| Examine.Check  Examine.Check.Right  Examine.Check.Wrong | 系统需要在总经理完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统显示输入信息（输出），参见Examine.Showword  若系统检查发现有问题，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Examine.Amendment |
| Examine.Return | 系统返回单据信息显示界面，进行下一次单据审批（输出），参见Examine.Show |
| Examine.End | 总经理结束单据审批（查询），系统退出单据信息显示界面，返回主界面（输出） |
| Examine.Close | 若总经理请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：3

输出：13

查询：7

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数=3\*4+13\*5+7\*4+2\*10=110

FP=110\*（0.65+0.37）=127.5

26．查看统计分析

|  |  |
| --- | --- |
| Analysis.Start | 总经理开始查看统计分析（查询），系统显示查看统计分析界面，参见Analysis.Operation |
| Analysis.Operation | 在总经理开始查看统计分析时，系统显示账户查询，成本收益表，经营情况表三个选项（输出） |
| Analysis.Operation.Statistics | 在总经理选择生成经营情况表时（查询），系统显示生成经营情况表界面（输出），参见Analysis.Statistics |
| Analysis.Operation.Cost | 在总经理选择生成成本收益表时（查询），系统显示生成成本收益表界面（输出），参见Analysis.Cost |
| Analysis.Operation.Account | 在总经理选择账户查询时（查询），系统显示账户查询界面（输出），参见Analysis.Account |
| Analysis.Statistics | 系统显示生成经营情况表界面 |
| Analysis.Statistics.Input | 系统应该允许总经理在生成经营情况表任务中进行键盘输入（输入） |
| Analysis.Statistics.Input.Starttime | 总经理可以输入开始时间 |
| Analysis.Statistics.Input.Endtime | 总经理可以输入结束时间 |
| Analysis.Statistics.Input.Finish | 总经理选择结束时间输入（查询），系统开始输入检查，参见Statistics.Check |
| Analysis.Statistics.Check | 在总经理完成输入，系统开始进行错误检查 |
| Analysis.Statistics.Check.Illegaltime | 如果输入开始时间晚于或等于结束时间，系统提示开始时间必须先于结束时间，并要求重新输入（输出） |
| Analysis.Statistics.Check.Allright | 如果输入时间正确，则生成经营情况表，参见Analysis.Statistics.Createlist |
| Analysis.Statistics.Createlist | 系统生成经营情况表（逻辑文件） |
| Analysis.Statistics.Createlist.Excel | 总经理选择导出Excel文件（查询），系统导出Excel文件（输出） |
| Analysis.Statistics.Createlist.Save | 总经理选择确认该经营情况表（查询），系统结束生成经营情况表任务，返回查看统计分析界面，参见Analysis.Operation |
| Analysis.Cost | 系统显示生成成本收益表界面 |
| Analysis.Cost.Createlist | 系统生成成本收益表（逻辑文件） |
| Analysis.Cost.Createlist.Excel | 总经理选择导出Excel文件，系统导出Excel文件（输出） |
| Analysis.Cost.Createlist.Save | 总经理选择确认该成本收益表（查询），系统结束生成成本收益表任务，返回查看统计分析界面，参见Analysis.Operation |
| Analysis.Account | 总经理输入账户查询命令（查询），系统显示账号密码输入界面（输出） |
| Analysis.Account.Input | 系统应该允许总经理在账户查询任务中进行键盘输入（输入） |
| Analysis.Account.Input.Acountnumber | 总经理可以输入账号（逻辑文件） |
| Analysis.Account.Input.Password | 总经理可以输入密码（逻辑文件） |
| Analysis.Account.Input.Finish | 总经理完成输入时（查询），系统开始对输入内容进行检查，参见 Analysis.Account.Check |
| Analysis.Account.Check | 系统对输入内容进行检查 |
| Analysis.Account.Check.Illegal | 如果总经理输入非法字段，系统提示输入内容不符合规范（输出），返回输入界面，参见 Analysis.Account.Input |
| Analysis.Account.Check.Blank | 如果总经理未输入账号或密码，系统提示未输入账号或密码（输出），返回输入界面，参见 Analysis.Account.Input |
| Analysis.Account.Check.UnavailableAccount | 如果总经理输入的账号不存在，系统显示账号不存在并返回输入界面（输出），参见 Analysis.Account.Input |
| Analysis.Account.Check.WrongPassword | 如果总经理密码输入错误，系统显示密码错误并返回输入界面（输出），参见 Analysis.Account.Input |
| Analysis.Account.Check.Correct | 如果总经理账号密码输入正确，系统显示该账户详细信息（输出），参见Analysis.Account.Show |
| Analysis.Account.Show | 系统显示账户的详细信息（逻辑文件） |
| Analysis.Account.Show.Return | 总经理请求返回输入账号界面（查询），系统返回该界面，参见 Analysis.Account.Input |
| Analysis.Account.Return | 总经理请求返回查看统计分析界面（查询），系统返回查看统计分析界面，参见Analysis.Operation |
| Analysis.End | 系统应该允许总经理要求结束查看统计分析任务 |
| Analysis.End.Timeout | 在任务开始5分钟后还没有接受到总经理请求时，系统取消任务（输出） |
| Analysis.Close | 系统关闭本次查看统计分析任务（输出） |

·输入：2

·输出：15

·查询：12

·逻辑文件：5

·对外接口：0

功能点测度总数是181

FP=184.62

27．常量信息制定

|  |  |
| --- | --- |
| Constants.Start | 当总经理请求进行常量信息制定时（查询），系统要进入常量信息制定界面（输出） |
| Constants.Choose  Constants.Choose.Add  Constants.Choose.Pick | 当总经理要在常量信息制定界面选择自己操作的类型  总经理选择进行常量信息增加工作后（查询），系统进入常量信息增加界面（输出），参见Constants.Add  总经理选择进行常量信息查看工作后（查询），系统进入常量信息显示界面（输出），参见Constants.Show |
| Constants.Add  Constants.Add.Input  Constants.Add.Input.Information  Constants.Add.Input.Complete  Constants.Add.Input.End | 系统要能够增加常量信息  在常量信息增加界面要允许总经理用键盘输入（输入）  在总经理输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当总经理确定完成信息输入时（查询），系统结束此次增加常量信息的输入工作(逻辑文件)，参见Constants.Add.Check  当系统要结束常量信息增加操作时（查询），系统退出，参见Constants.End |
| Constants.Add.Amend  Constants.Add.Amend.Show  Constants.Add.Amend.Input  Constants.Add.Amend.Finish | 当总经理请求修改信息或者输入信息非法时，系统进入这个界面  在总经理修改信息时，系统要显示总经理原来所输入的信息（输出）  系统要允许总经理在信息修改时进行键盘输入（输入），参见Accout.Add.Input  当总经理完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性的验证（逻辑文件），参见Constants.Add.Check |
| Constants.Add.Check  Constants.Add.Check.Right  Constants.Add.Check.Invalid | 当总经理结束常量信息的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若总经理输入信息合法（逻辑文件），则系统提示总经理确定操作（输出），参见Constants.Add.Confirmation  若总经理输入信息非法，则系统进行错误提示（输出）并要求重新输入（参见Constants.Add.Amend） |
| Constants.Add.Confirmation  Constants.Add.Confirmation.Yes  Constants.Add.Confirmation.No | 总经理输入信息合法后，要进行确定操作  总经理若选择确认信息（查询），则系统更新数据，参见Constants.Update  总经理若不确定信息(查询)，则系统返回修改信息的一步（输出），参见Constants.Add.Amend |
| Constants.Delete  Constants.Delete.Confirmation  Constants.Delete.Confirmation.Yes  Constants.Delete.Confirmation.No | 总经理选择删除常量信息  当总经理选择删除常量信息时（查询），系统要提醒总经理确定操作（逻辑文件）  若总经理确定删除（查询），则系统更新数据，参见Constants.Update  若总经理取消删除（查询），则系统返回常量信息显示界面（输出 ），参见Constants.Show |
| Constants.Revise  Constants.Revise.Input  Constants.Revise.Input.Information  Constants.Revise.Input.Complete  Constants.Revise.End | 总经理选择修改常量信息  在常量信息修改界面要允许总经理用键盘输入（输入）  在总经理输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当总经理确定完成信息输入时（查询），系统结束此次修改常量信息的输入工作（逻辑文件），参见Constants.Revise.Check  当总经理选择结束常量信息查询时（查询），系统退出，参见Constants.End |
| Constants.Revise.Check  Constants.Revise.Check.Right  Constants.Revise.Check.Invalid | 当总经理结束修改常量信息的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若总经理修改常量信息中输入的信息正确（逻辑文件），系统提醒总经理确定操作（逻辑文件），参见Constants.Revise.Confirmaion  若总经理修改常量信息中输入的信息非法，系统返回常量信息修改界面（输出），参见Constants.Revise |
| Constants.Revise.Confirmation  Constants.Revise.Confirmation.Yes  Constants.Revise.Confirmation.No | 常量信息修改中，总经理输入信息正确后，要进行确定信息的操作  如果总经理选择确定常量信息修改操作（查询），则系统更新数据，参见Constants.Update  如果总经理选择取消修改操作（查询），则系统返回常量信息修改界面（输出），参见Constants.Revise |
| Constants.Show  Constants.Show.Delete  Constants.Show.Revise  Constants.Search.Show.Return | 系统显示被查询常量信息的信息  总经理在常量信息信息显示界面选择删除此常量信息（查询），参见Constants.Delete  总经理在常量信息信息显示界面选择修改此常量信息（查询），参见Constants.Revise  总经理在常量信息信息显示界面选择返回（查询），参见Constants.Return |
| Constants.Update  Constants.Update.Add  Constants.Update.Delete  Constants.Update.Revise | 当总经理确定增加、删除、修改操作后，系统要更新数据  当总经理确定增加常量信息时，系统更新常量信息入系统（逻辑文件），并且返回，参见Constants.Return  当总经理确定删除常量信息时，系统从系统中删除常量信息（逻辑文件），并且返回，参见Constants.Return  当总经理确定修改常量信息时，系统从该系统中更新常量信息（逻辑文件），并且返回，参见Constants.Return |
| Constants.Return  Constants.Return.Add  Constants.Return.Delete  Constants.Return.Revise  Constants.Return.Search | 系统要能够返回原来界面  当系统结束常量信息增加的更新操作后，要返回常量信息增加的原始界面（输出），参见Constants.Add  当系统结束常量信息删除的更新操作后，要返回常量信息制定的原始界面（输出），参见Constants.Choose  当系统结束常量信息修改的更新操作后，要返回常量信息制定的原始界面（输出），参见Constants. Choose  当系统结束常量信息查询的更新操作后，要返回常量信息制定的原始界面（输出），参见Constants. Choose |
| Constants.End | 总经理结束常量信息制定，系统退出常量信息制定界面，返回主界面（输出） |
| Constants.Close | 若总经理请求关闭常量信息制定界面（查询），则系统不保存任何未保存数据，返回主界面（输出） |

·输入：3

·输出：18

·查询：18

·逻辑文件：9

·对外接口：0

功能点测度总数是264

FP=269.28

28.薪水策略制定

|  |  |
| --- | --- |
| Salary.Start | 总经理请求进行薪水策略制定时（查询），系统进入薪水策略制定界面（输出），接下来参见Salary.Input |
| Salary.Input  Salary.Input.Information  Salary.Input.Complete  Salary.Input.Finish | 在薪水策略制定界面要允许总经理用键盘输入  在总经理输入信息时（输入），系统要显示相应的信息（输出）  当总经理确定完成信息输入时（查询），系统结束此次薪水策略制定，参见Salary.Revise.Check  当总经理选择结束薪水策略制定时（查询），系统退出，参见Salary.End |
| Salary.Amendment  Salary.Amendment.Show  Salary.Amendment.Input  Salary.Amendment.Finish | 系统应该允许总经理修改输入的信息  系统要显示原有的输入信息（输出）  总经理要能够输入信息进行修改（输入），参见Salary.Input  总经理完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性判断，参见Salary.Check |
| Salary.Update  Salary.Update.Order | 当总经理确认要添加信息时，系统要更新数据，同时返回薪水策略制定界面，参见Salary.Return  系统更新薪水策略信息入系统（逻辑文件） |
| Salary.Confirmation  Salary.Confirmation.Yes  Salary.Confirmation.No | 当总经理完成薪水策略的输入时，系统显示确认信息的界面  总经理若选择确认信息（查询），则系统更新数据并且返回,参见Salary.Update  总经理若选择修改信息（查询），参见Salary.Amendment |
| Salary.Check  Salary.Check.Right  Salary.Check.Invalid | 系统需要在总经理完成输入信息时，检查信息的正确性  若系统检查发现信息无问题，则系统提示总经理保存并提交（输出），参见Salary.Confirmation  若系统检查发现非法，则进行错误提醒并要求重新输入（输出），参见Salary.Amendment |
| Salary.Return | 系统返回薪水策略制定界面（输出），进行下一次输入，参见Salary.Input |
| Salary.End | 总经理结束薪水策略制定（查询），系统退出薪水策略信息输入界面，返回主界面（输出） |
| Salary.Close | 若总经理请求关闭系统界面（查询），则系统不保存数据并且返回主界面（输出） |

输入：2

输出：10

查询：8

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数=2\*4+5\*10+4\*8+1\*10=100

FP（Salary）=100\*（0.65+0.01\*40）=102

29．用户管理

|  |  |
| --- | --- |
| Users.Start | 当管理员请求进行用户管理时（查询），系统要进入用户管理界面（输出） |
| Users.Choose  Users.Choose.Add  Users.Choose.Search | 当管理员要在用户管理界面选择自己操作的类型  管理员选择进行用户增加工作后（查询），系统进入用户增加界面（输出），参见Users.Add  管理员选择进行用户查询工作后（查询），系统进入用户查询界面（输出），参见Users.Search |
| Users.Add  Users.Add.Input  Users.Add.Input.Information  Users.Add.Input.Complete  Users.Add.Input.End | 系统要能够增加用户  在用户增加界面要允许管理员用键盘输入（输出）  在管理员输入信息时，系统要显示相应的信息(输出)  当管理员确定完成信息输入（查询）时，系统结束此次增加用户的输入工作（逻辑文件），参见Users.Add.Check  当系统要结束用户增加操作时（查询），系统退出，参见Users.End |
| Users.Add.Amend  Users.Add.Amend.Show  Users.Add.Amend.Input  Users.Add.Amend.Finish | 当管理员请求修改信息，系统进入这个界面  在管理员修改信息时，系统要显示管理员原来所输入的信息（输出）  系统要允许管理员在信息修改时进行键盘输入（输入），参见Accout.Add.Input  当管理员完成信息修改时（查询），系统要进行信息正确性的验证（逻辑文件），参见Users.Add.Check |
| Users.Add.Check  Users.Add.Check.Right  Users.Add.Check.Invalid | 当管理员结束用户的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若管理员输入信息合法（逻辑文件），则系统提示管理员确定操作（输出），参见Users.Add.Confirmation  若管理员输入信息非法，则系统进行错误提示（输出）并要求重新输入（参见Users.Add.Amend） |
| Users.Add.Confirmation  Users.Add.Confirmation.Yes  Users.Add.Confirmation.No | 管理员输入信息合法后，要进行确定操作  管理员若选择确认信息（查询），则系统更新数据，参见Users.Update  管理员若不确定信息（查询），则系统返回修改信息的一步，参见Users.Add.Amend |
| Users.Delete  Users.Delete.Confirmation  Users.Delete.Confirmation.Yes  Users.Delete.Confirmation.No | 管理员选择删除用户  当管理员选择删除用户时，系统要提醒管理员确定操作（输出）  若管理员确定删除（查询），则系统更新数据，参见Users.Update  若管理员取消删除（查询），则系统返回信息查询显示界面（输出），参见Users.Search.Show |
| Users.Revise  Users.Revise.Input  Users.Revise.Input.Information  Users.Revise.Input.Complete  Users.Revise.End | 管理员选择修改用户  在用户修改界面要允许管理员用键盘输入（输入）  在管理员输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当管理员确定完成信息输入时（查询），系统结束此次修改用户的输入工作，参见Users.Revise.Check  当管理员选择结束用户查询时（查询），系统退出，参见Users.End |
| Users.Revise.Check  Users.Revise.Check.Right  Users.Revise.Check.Invalid | 当管理员结束修改用户的输入工作时，系统要检查输入信息的正确性  若管理员修改用户中输入的信息正确(逻辑文件)，系统提醒管理员确定操作（输出），参见Users.Revise.Confirmaion  若管理员修改用户中输入的信息非法，系统返回用户修改界面（输出），参见Users.Revise |
| Users.Revise.Confirmation  Users.Revise.Confirmation.Yes  Users.Revise.Confirmation.No | 用户修改中，管理员输入信息正确后，要进行确定信息的操作  如果管理员选择确定用户修改操作（查询），则系统更新数据，参见Users.Update  如果管理员选择取消修改操作（查询），则系统返回用户修改界面（输出），参见Users.Revise |
| Users.Search  Users.Search.Input  Users.Search.Input.Information  Users.Search.Input.Complete | 系统可以进行用户查询操作  在用户查询界面要允许管理员用键盘输入（输入）  当管理员在用户查询界面输入信息时，系统要显示相应的信息（输出）  当管理员确定完成信息输入时（查询），系统结束此次查询用户的输入工作（输出），参见Users.Search.Check |
| Users.Search.Check  Users.Search.Check.Right  Users.Search.Check.Invalid  Users.Search.Check.Nonexistent | 当管理员结束查询用户的输入信息时，系统要检查输入信息的正确性  如果管理员在查询用户时输入的信息是正确的（逻辑文件），显示该用户（输出），参见Users.Search.Show  如果管理员在查询用户时输入的信息是错误的，则返回查询界面（输出），参见，Users.Search.Input  如果管理员在查询用户信息时输入信息无误但是系统中不存在此用户（逻辑文件），则返回查询界面（输出），参见Users.Search.Input |
| Users.Search.Show  Users.Search.Show.Delete  Users.Search.Show.Revise  Users.Search.Show.Return | 系统显示被查询用户的信息  管理员在用户信息显示界面选择删除此用户（查询），参见Users.Delete  管理员在用户信息显示界面选择修改此用户（查询），参见Users.Revise  管理员在用户信息显示界面选择返回（查询），参见Users.Return |
| Users.Update  Users.Update.Add  Users.Update.Delete  Users.Update.Revise | 当管理员确定增加、删除、修改操作后，系统要更新数据  当管理员确定增加用户时，系统更新用户入系统（逻辑文件），并且返回，参见Users.Return  当管理员确定删除用户时，系统从系统中删除用户（逻辑文件），并且返回，参见Users.Return  当管理员确定修改用户时，系统从该系统中更新用户信息，并且返回，参见Users.Return |
| Users.Return  Users.Return.Add  Users.Return.Delete  Users.Return.Revise  Users.Return.Search | 系统要能够返回原来界面  当系统结束用户增加的更新操作后，要返回用户增加的原始界面（输出），参见Users.Add  当系统结束用户删除的更新操作后，要返回用户查询的原始界面（输出），参见Users.Search  当系统结束用户修改的更新操作后，要返回用户增加的原始界面（输出），参见Users. Search  当系统结束用户查询的更新操作后，要返回用户增加的原始界面（输出），参见Users. Search |
| Users.End | 管理员结束用户管理，系统退出用户管理界面，返回主界面（输出） |
| Users.Close | 若管理员请求关闭用户管理界面（查询），则系统不保存任何未保存数据，返回主界面（输出） |

·输入：3

·输出：24

·查询：19

·逻辑文件：7

·对外接口：0

功能点测度总数是278

FP=283.56