1. **集成阶段的回顾**

1.1概述

在体系结构阶段的桩和驱动不能说很成功，在构造阶段，我们对原有的接口进行了变动。所以在真正地体系结构定下来之后，原来的很多桩和驱动不能使用了，需要重新进行开发，不过好在最后还是能正常使用，不影响持续集成。

1.2 测试用例的有效性评估

对接口没有发生变化的类，测试用例是可以正常使用的，但对于接口变动的类，不得不重新开发，导致不少原先的测试用例是无效的。

1.3总结与回顾

1.在体系结构阶段设计时应该花更多的时间，只有设计做好了，后面构造的时候才不会遇到重重的困难而不得不去修改体系结构。

2.stub不能开发的太过简单，如果方法调用时返回一样的值的话，那么会对测试造成困难，应该对成功和失败有明显的区分

1. **单元测试阶段的回顾**

2.1概述

在写MockObject的阶段，我们因为那个时候还不知道MockObject的具体用途，花了很久才真正完成，而且因为理解得不是很够，导致最开始写的Mock不太正确，最后要改的时候时间不是很来得及，所以最后写的都是很简单的逻辑的实现，而那些复杂逻辑因为本身还没完成，所以虽然写了桩和驱动，但实际的作用并不是很大。

2.2测试用例的有效性评估

测试用例大多是两个思路，一个是正常执行，一个是错误的输入，所以大致上有比较有效的。但是没有进行边界值测试，可能会引入意想不到的错误。

但是只做到了代码覆盖，在逻辑组合上可能会出问题。

2.3总结与回顾

1. Mock应该开发的简单点，详细设计做的不够详细，后来开发的时候接口频繁地变动

2. 没有进行边界值的判断，在输入超过边界的数值时可能会引发程序的错误