• **Diagrama de clases**. Se utiliza para modelar la estructura de clases del sistema, incluyendo sus atributos y relaciones.

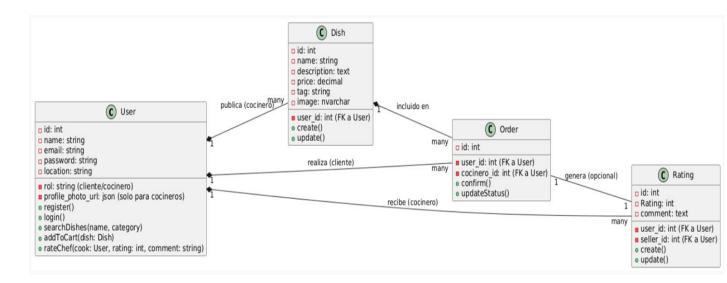
clases usadas:

dish

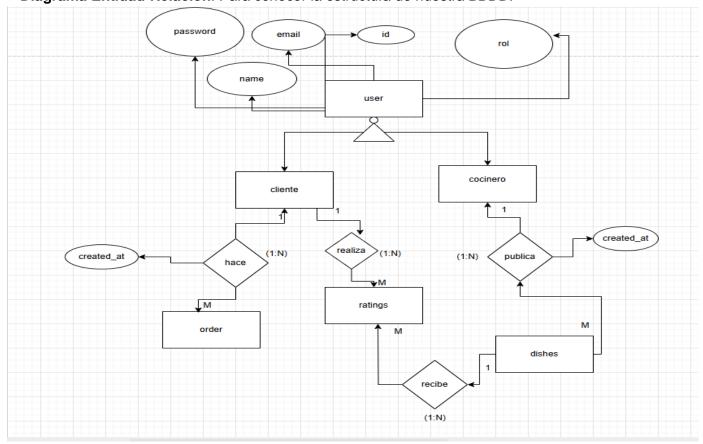
order

rating

usuario



• Diagrama Entidad-Relación. Para conocer la estructura de nuestra BBDD.



• Pantallas de diseño de nuestra aplicación. Esbozo de lo que pretendemos conseguir, el diseño de nuestra aplicación en sí.

https://miro.com/welcomeonboard/VThBMXIGRHFZbWRWdW1PSWgzc1UzaFJNZFBFd3lwZ3VITWZ4d2lBR3lqdmprLzJkYUNLK20wY2hFZENyb0hvdUtCc1N4dEZBR3AybHc0d01qaUsrMUFrNjhWM3cvTnpYQ0JxSTFzQjh6cE9jajhZcUxPRk5HbERLMWtKOWE1MGJhWWluRVAxeXRuUUgwWDl3Mk1qRGVRPT0hdjE=?share_link_id=666982960051