#### 1.1 Nombre de nuestro Proyecto

#### **Meal Match**

-Por la idea principal que tenemos de unir a personas que tanto; cocinen en casa y quieran sacar un poco de dinero de sus platos, estudiantes de cocina que busquen "prácticas" ya que cocinará, tendrán la posibilidad de vender esos platos y conocer lo que piensan las personas o simplemente personas que quieran tener un restaurante/negocio relacionado con la cocina que no tengan para tener un local donde vender su comida y puedan hacerlo mediante el sitio web.De ahí el nombre Meal(comida)Match(emparejar).

#### 1.2 ¿Qué hace nuestro proyecto?

Resumidamente **Meal Match** conecta a personas que cocinan comida casera (ya sea por hobby o como un pequeño negocio) con usuarios que buscan alternativas frescas, económicas y auténticas a los restaurantes tradicionales o cadenas de comida rápida. Por lo que tendremos dos usuarios principales:

**Cocinero**:Persona que podrá registrarse **como cocinero**, podrá tener su perfil donde subirán sus **menús/platos**, sus **horarios**, sus **precios** y **descripción** de su experiencia en la cocina, **recibirán pedidos**.

**Usuario común**:Persona que busca una alternativa de comida o cena que sea hecha en casa 100% que podrá ;iniciar sesión como **usuario**,verá los **menús/platos** de los cocineros ordenados principalmente por cercanía y podrán hacer **pedidos**.

**administrador:** Persona que se encargará de Gestionar usuarios (clientes y cocineros), ver estadísticas de pedidos y ventas, aprobar o suspender cuentas de cocineros si no cumplen los requisitos con incumplen alguna norma del sitio, administrar métodos de pago y comisiones.

# 1.3 Objetivos que pretendamos conseguir con nuestro proyecto¿cómo me diferencio? objetivos:

- -Ayudar a los usuarios a acceder a comida casera auténtica y económica.
- -Permitir a cocineros locales monetizar su talento culinario desde casa.

#### diferencia:

- -Se enfoca exclusivamente en comida casera auténtica (no restaurantes ni cadenas).
- -Fomenta conexiones locales entre comunidades.
- -Ofrece flexibilidad y personalización en los pedidos (dietas específicas, planes semanales).

### 1.4 ¿Qué necesitamos para realizar nuestro proyecto?

#### **Desarrollo Web/App:**

- Laravel para el backend y React para el frontend.
- Base de datos MySQL.

• Sistema de pedidos, carrito de compras....

#### Registro del Negocio:

• Crear una empresa legalmente (autónomo, sociedad, etc.)

## 1.5Diagrama de casos de uso (¿Cómo se utiliza nuestro proyecto?)

#### Cliente:

- Registrarse e iniciar sesión.
- Buscar menús por ubicación, categoría o precio.
- Ver detalles de un menú y el perfil del cocinero.
- Agregar menús al carrito.
- Realizar pedido y seleccionar método de entrega.
- Pagar con pasarela de pagos.
- Calificar y dejar reseñas a los cocineros.

#### Cocinero:

- Registrarse y completar su perfil.
- Publicar, editar y eliminar menús.
- Recibir notificaciones de pedidos.
- Confirmar pedidos y preparar comida.
- Gestionar horarios y disponibilidad.
- Responder a calificaciones y comentarios.

#### Administrador:

- Gestionar usuarios (clientes y cocineros).
- Ver estadísticas de pedidos y ventas.
- Aprobar o suspender cuentas de cocineros.
- Administrar métodos de pago y comisiones.

#### diagrama casos de uso:

