● **Diagrama de clases**. Se utiliza para modelar la estructura de clases del sistema,

incluyendo sus atributos y relaciones.

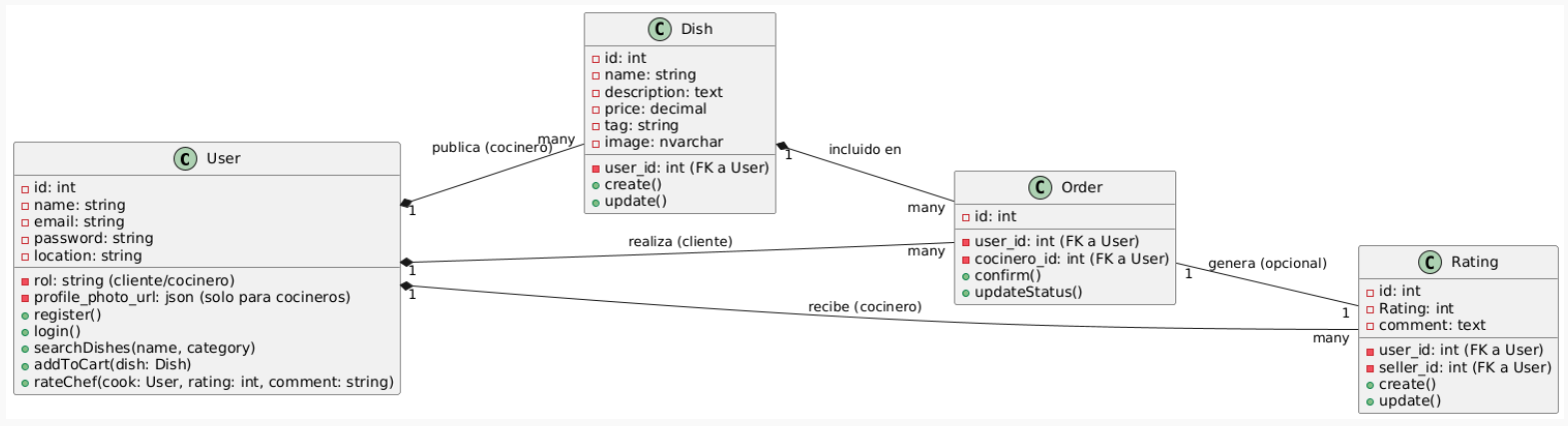
clases usadas:

**dish**

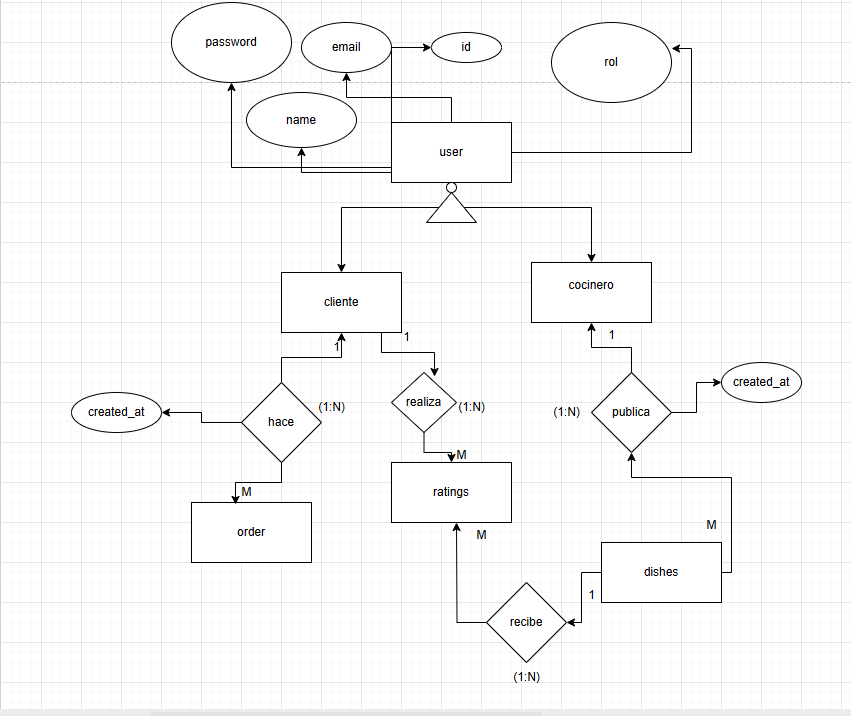
**order**

**rating**

**usuario**

****

● **Diagrama Entidad-Relación**. Para conocer la estructura de nuestra BBDD.



● Pantallas de diseño de nuestra aplicación. Esbozo de lo que pretendemos conseguir,

el diseño de nuestra aplicación en sí.

<https://miro.com/welcomeonboard/VThBMXlGRHFZbWRWdW1PSWgzc1UzaFJNZFBFd3lwZ3VlTWZ4d2lBR3lqdmprLzJkYUNLK20wY2hFZENyb0hvdUtCc1N4dEZBR3AybHc0d01qaUsrMUFrNjhWM3cvTnpYQ0JxSTFzQjh6cE9jajhZcUxPRk5HbERLMWtKOWE1MGJhWWluRVAxeXRuUUgwWDl3Mk1qRGVRPT0hdjE=?share_link_id=666982960051>