|  |
| --- |
| L’esercizio di oggi mi chiedeva di creare un piccolo programma per un gioco di domanda e risposta in stile quiz.  ho dichiarato le funzioni “menu()” e giocapartita(), la funzione menu essendo una funzione void non restituisce nessun valore mentre giocapartita è una funzione intera.  In seguito ho dichiarato la variabile “scelta”. Dopo ho richiamato la funzione “menu()” per mostrare il menu e chiedere all'utente di inserire una scelta. Se l'utente inserisce 'b', il programma ringrazia e termina. Se l'utente inserisce 'a', entra in un ciclo while che chiama la funzione giocapartita() e il menu finché l'utente continua a inserire 'a'.  Dopo con printf faccio visualizzare il messaggio di inizio gioco.  La funzione giocapartita() gestisce il gioco in se per se ho iniziato dichiarando le variabili: “punteggio” tiene traccia del numero di risposte corrette del giocatore. “nome” è un array di caratteri in cui verrà memorizzato il nome del giocatore con massimo 20 caratteri che riesca a comprendere tutti i nomi evitando che si verifichi un overflow. “risposta1”, “risposta2”, “risposta3” memorizzano le risposte date dal giocatore alle domande. Con printf faccio visualizzare il messaggio che chiede il nome e scanf per registrare l’imput.  In seguito ho scritto la domanda con le varie risposte che verranno visualizzate dall’utente che dopo aver scritto la risposta con il ciclo if verifica che sia quella giusta e nel caso aumenta il punteggio altrimenti invia un messaggio che la risposta è sbagliata mostrandoti quella giusta.  Ho fatto questa cosa per tutte e 3 le domande e alla fine il programma fa visualizzare il punteggio. |

