

1. یک اینترفیس (interface) به نام IDrive تعریف کنید که شامل یک متد به نام UseFor میباشد که پارامتر ورودی ندارد و به عنوان خروجی یک رشته بر میگردد که این رشته با توجه به نوع وسیله نقلیه یکی از دلایل استفاده از آن وسیله نقلیه میباشد. برای مثال از خودروهای سواری معمولاً برای سفر و از کامیون ها برای حمل بار استفاده میشود.

✓ توجه کنید که رشته خروجی این متد به صورت دلخواه شما میباشد.

2. کلاسی به نام Vehicle تعریف کنید و با توجه به توضیحات زیر آنرا پیاده سازی کنید.

• کلاس Vehicle :

✓ این کلاس یک فیلد نام خودرو از نوع string و یک فیلد تعداد چرخ از نوع int دارد.

✓ سازنده این کلاس (constructor) به عنوان ورودی نام و تعداد چرخ را دریافت و مقدار دهی میکند.

3. کلاسی به نام Car تعریف کنید به طوری که از کلاس Vehicle ارث بری میکند و

اینترفیس IDrive را پیاده سازی میکند :

• کلاس Car :

✓ این کلاس یک فیلد نوع خودرو از نوع اینوم دارد که مقدار Hatchback

، Sedan ، SUV یا Coupe را توسط اینومی که در متد Main تعریف

کرده اید دریافت میکند. (این فیلد از نوع اینومی که در متد Main

ساخته اید میباشد.)

✓ سازنده این کلاس (constructor) به عنوان ورودی نام خودرو ، تعداد

چرخ و نوع خودرو را دریافت میکند و با استفاده از سازنده کلاس پدر

(base class) فیلد ها را مقداردهی میکند.

✓ مقدار فیلد نوع خودرو میتواند به صورت دلخواه یا رندوم باشد.

✓ در این کلاس با توجه به اینکه اینترفیس IDrive را پیاده سازی میکند باید متد UseFor را پیاده سازی کنید.

4. کلاسی به نام Truck تعریف کنید به طوری که از کلاس Vehicle ارث بری میکند و اینترفیس IDrive را پیاده سازی میکند :

- کلاس Truck :

✓ این کلاس یک فیلد از نوع Boolean به نام haveTrailer دارد که در صورتی که این کامیون دارای تریلر باشد مقدار true و در غیر این صورت مقدار false میگیرد.

✓ سازنده این کلاس (constructor) به عنوان ورودی نام خودرو ، تعداد چرخ و اینکه دارای تریلر میباشد یا خیر را دریافت میکند و با استفاده از سازنده کلاس پدر (base class) فیلد ها را مقداردهی می کند.

✓ در این کلاس با توجه به اینکه اینترفیس IDrive را پیاده سازی میکند باید متد UseFor را پیاده سازی کنید.

5. در متد Main برنامه اطلاعات یک ماشین و یک کامیون را از کاربر گرفته و به ترتیب یک شی از کلاس Car و یک شی از کلاس Truck بسازید و در ادامه یک آرایه دوبعدی از اینترفیس IDrive تعریف کنید و به ترتیب برابر ماشین و کامیون ساخته شده قرار بدهید و با استفاده از این متغیر ها متد UseFor را صدا بزنید.

6. مهلت ارسال :

- تا ساعت 12 شب دوشنبه 23 فروردین و بعد از آن تا ساعت 12 شب روز بعد با ضریب 50 درصد.