

Indications TP

Commencer par une 'Function nombreAléatoire '

Revenir vers le cours Objet Math

Déterminer les variables

nombre de cartes multiple de 4

Début du nom des image => nom image(n).gif

n= 00 image vide ou transparente - 0 dos carte - de 1 6 pour 12 cartes (6 paires)

- Il faut aussi une image gagne.gif

- tirage aléatoire

- remplissage de tirage de manière aléatoire

- on refait le tirage si un élément existant est gal au nombre tir

- ceci permet d'avoir des nombres différents

- remise des nombres la base 6; comme les nombres sont différents

- cela conduira avoir des couples

Définir les fonctions

function change

Function efface

Function noEfface

- Pour écrire sur document (document.write) ..

-