

Sistema Unico

Rafael Holtz, Morgana Salla, Filipe Serafim

29/Junho/2018

1 Resumo

Utilizando conceitos de programação em c++, criou-se um programa que tem como objetivo executar a leitura de um arquivo texto externo, processar os dados e assim indicar a quantidade e categoria dos usuarios que utilizam o transporte público.

2 Metodologia

O trabalho foi baseado nas ministradas pelo professor Marco Mangan, sobre a leitura de arquivo texto.

O programa desenvolvido pelo grupo possibilita a leitura de usuariários tipo idoso, estudante ou pagante assim como o horário de entrada. O programa faz a leitura e separação da seguinte informação: o primeiro dado do arquivo é identificado como sendo o tipo de pessoa, onde a separação de um dado para o outro é reconhecido por um espaço. O segundo dado indica e é armazenado como sendo a hora , e, por último os minutos. O progrma Gera uma classe roleta, a qual contém métodos públicos como: contagem das pessoas que passam identificando o tipo e apresentando na tela seus totais durante a viagem. No arquivo .h decla-se o que cada varial da classe Roleta.h. O programa tem a seguinte estrutura: um switch é feito quando funcionário queira fechar a viagem ele tem esse fácil acesso. No visor da roleta ira ter duas opções: verificar total na viagem ou verificar tipo e hora. Caso o funcioário opte pela função 1 o programa ira processar três casos diferentes e assim realizar a contagem de cada tipo de usuário por meio de laço If. Essa parte do trecho reconhece o primeiro dado do arquivo e compara, se for 1 o contator de total de idoso soma um, se for 2 o contador de total de estudante soma um e se for 3 o contador de pagantes soma um, assim, cada vez que o programa reconhece o dado compara a informação com a lógica implementada e soma em sua respectiva.

Na função main realiza-se a leitura do arquivo abre o arquivo com o comando passageiros.open e dentro do parenteses indica-se seu nome e formato, enquanto não for final de arquivo continua lendo. Nessa etapa também são definidas o que

cada dado representar-a dentro do programa, criando um variável que salva cada trecho do arquivo para que depois possa-se manipular de acordo com o objetivo. Após, chama-se o método criado pra que faça o processamento e conjunção do número digitado com o que espera-se que apresente na tela. Então apartir do método `a.verifica(op)`, onde `a` é o objeto da classe e `verifica` é o método de processamento criado, o `op` é uma variável que contém o dado referente ao que o usuário digitou para que assim possa-se fazer o processamento e manipulação.