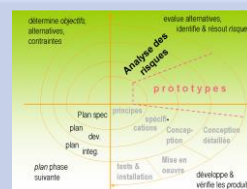
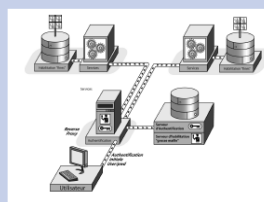


Secteur Tertiaire Informatique  
Filière « Etude et développement »

Séquence Développer des pages web en lien avec  
une base de données

HTML - XHTML - (X)HTML5

Apprentissage



Mise en situation



Evaluation

Version	Date	Auteur(s)	Action(s)
1.0	11/01/2016	Marc FAYOLLE	Création du document

## TABLE DES MATIERES

Table des matières .....	3
1. Exercice de création de première page web .....	5
2. Exercice de création d'une liste .....	6
3. Exercice d'affichage d'une image .....	7
4. Exercice liens hypertextes .....	8
5. Exercice Lecture d'une video .....	9
6. Exercice images réactives .....	10
7. Exercices tableaux .....	11

## **Préambule**

Ces exercices vous permettent de comprendre et de mettre en œuvre le langage HTML, dans le cadre de développement de pages web

## **Objectifs**

Etre capable de réaliser des page Web intégrant progressivement du texte, des listes, des images, des liens hypertextes, des tableaux.

les pages web seront écrites en respectant au maximum les standards XHTML et HTML5.

## **Méthodologie**

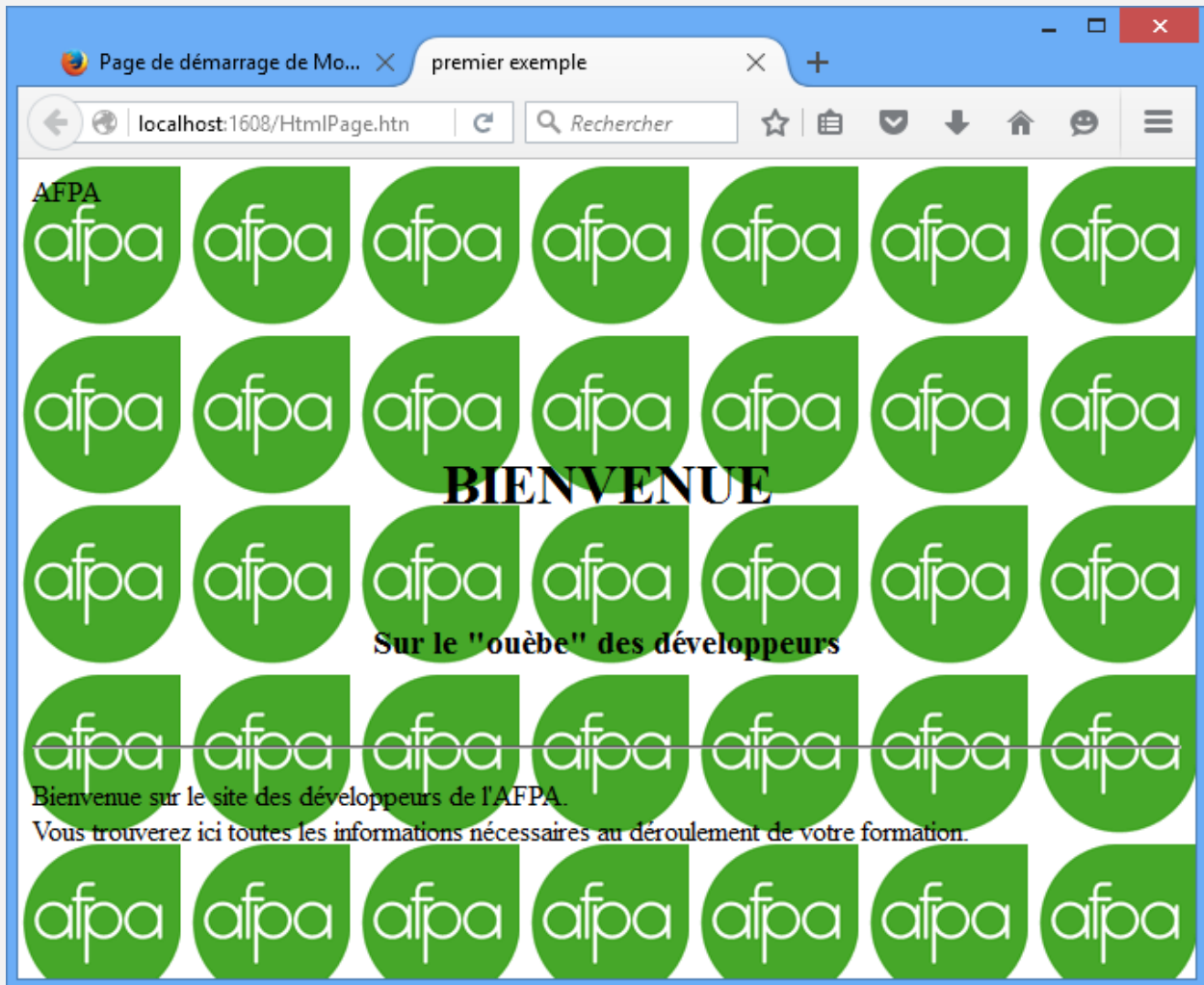
Réalisez les exercices proposés, en vous appuyant sur les documents fournis.

## 1. EXERCICE DE CREATION DE PREMIERE PAGE WEB



### Exercice html01 : création d'une première page web

Réalisez la page HTML dont l'exemple est donné ci-dessous (les images vous sont fournies) :

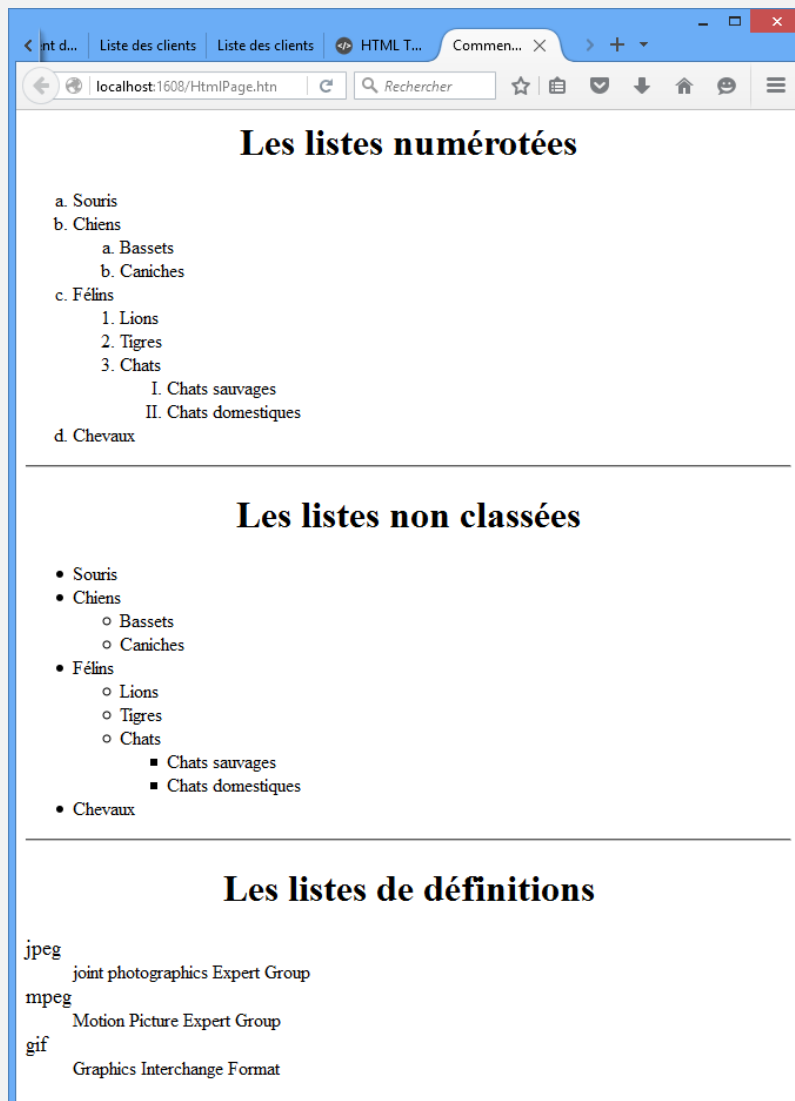


## 2. EXERCICE DE CREATION D'UNE LISTE



### Exercice html02 : Création d'une liste

Créez la page web suivante, qui permet l'affichage de listes.



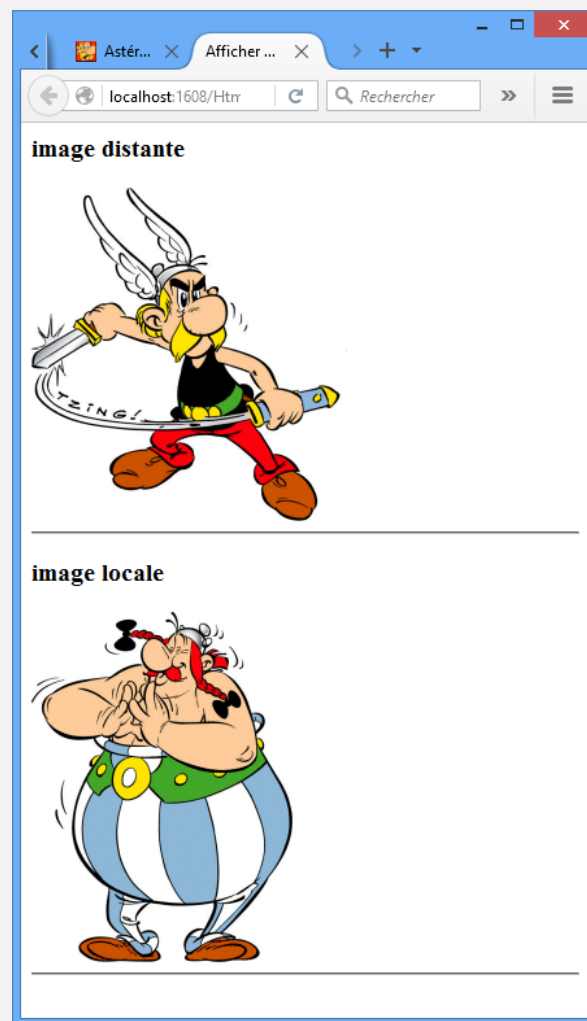
### 3. EXERCICE D’AFFICHAGE D’UNE IMAGE



#### Exercice html03 : affichage d’une image

Créez la page web suivante, qui permet l’affichage d’une image ‘locale’ (fournie : obelix.gif) et d’une image distante

(adresse <https://www.asterix.com/wp-content/uploads/2018/03/g09.png>)

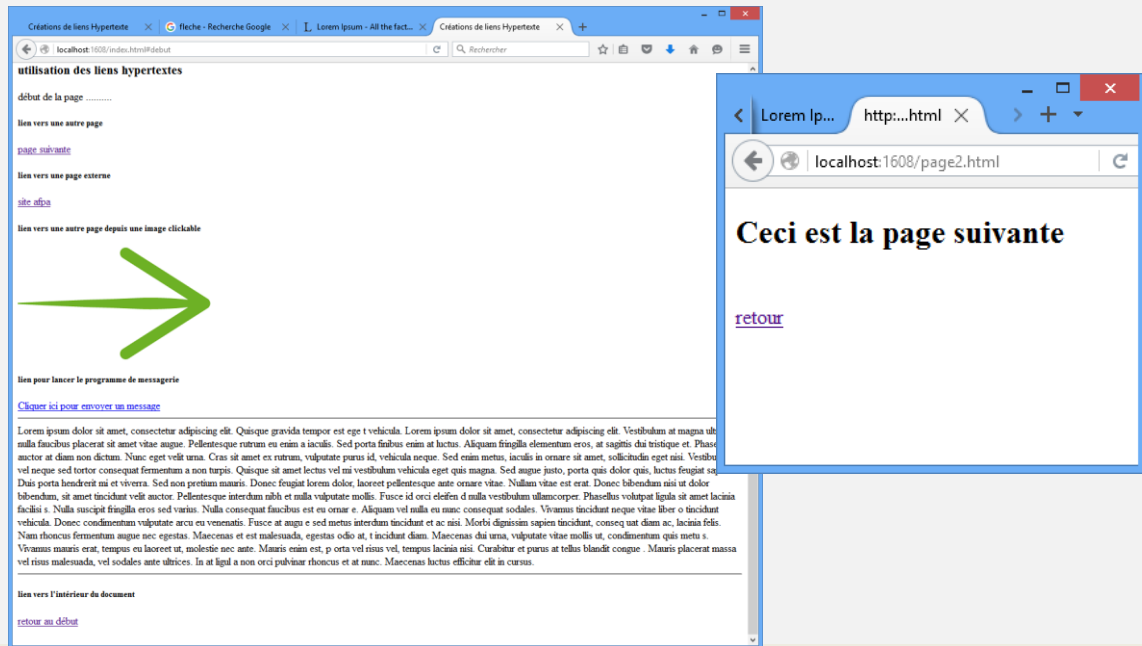


## 4. EXERCICE LIENS HYPERTEXTES



### Exercice html043 : utilisation des liens hypertexte

Créez la page web suivante, qui permet l'utilisation de différents types de lien hypertextes :



- 1) Un lien vers une page suivante qui affichera la page suivante, depuis laquelle on pourra revenir vers la page initiale
- 2) Un lien externe vers le site de l'afpa.
- 3) Un lien vers la page suivante qui se produira sur le click d'une image (flèche)
- 4) L'en voi d'un mail
- 5) Un lien vers le même document qui renvoie au début du document (début repéré par un libellé « début de la page »)



## 5. EXERCICE LECTURE D'UNE VIDEO



### Exercice html05 : lecture d'une vidéo

Créez la page web suivante, qui permet la lecture d'une video 'locale' (fournie : obelix.gif) et d'une video distante



## 6. EXERCICE IMAGES REACTIVES



### **Exercice html06 : images réactives**

**Reproduire les programmes suivants.**

**Rechercher la signification de chaque balise et attribut inconnu.**

**Exécuter le programme avec le navigateur.**

#### **imageReactive.htm**

```
<html>
<head>
  <title>image réactive</title>
</head>
<body>
<h1> Cliquer sur la ville de votre choix</h1>
<p>

<map id="carte">
  <area alt="Lille" shape="rect" href="page09-3.htm" coords = "208,12,258,33" />
  <area alt="Paris" shape="rect" href="page09-2.htm" coords = "198,86,253,96" />
</map></p>
</body>
</html>
```

#### **paris.htm**

```
<html>
<head>
  <title>image reactive Paris</title>
</head>

<body>
<h1>PARIS</h1>
</body>
</html>
```

#### **lille.htm**

```
<html>
<head>
  <title>image reactive Lille</title>
```

Exercices HTML5

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>LILLE</h1>
```

```
</body>
```

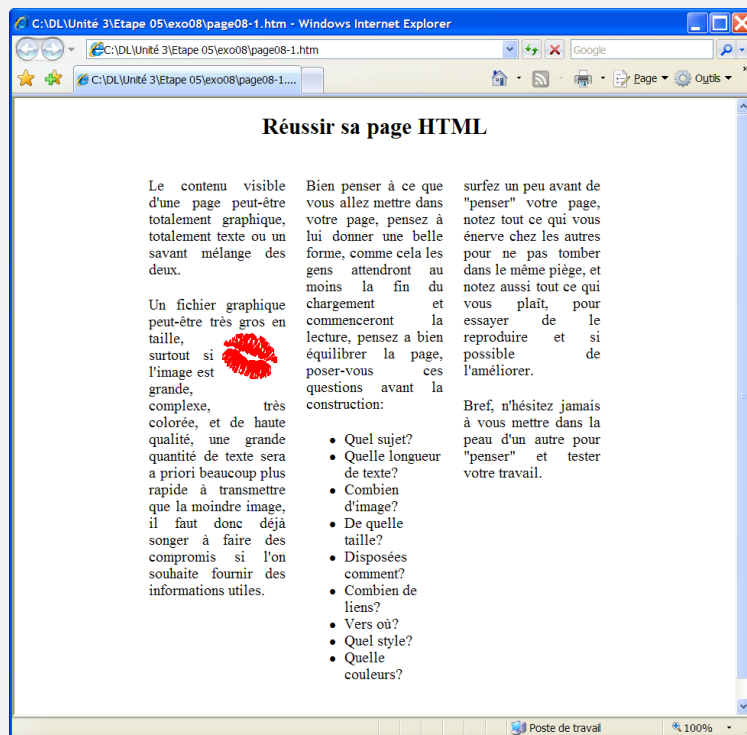
```
</html>
```

## 7. EXERCICES TABLEAUX



### Exercice html07 : utilisation des tableaux

Créez une page HTML avec un tableau permettant une présentation 'style journal' comme suit :

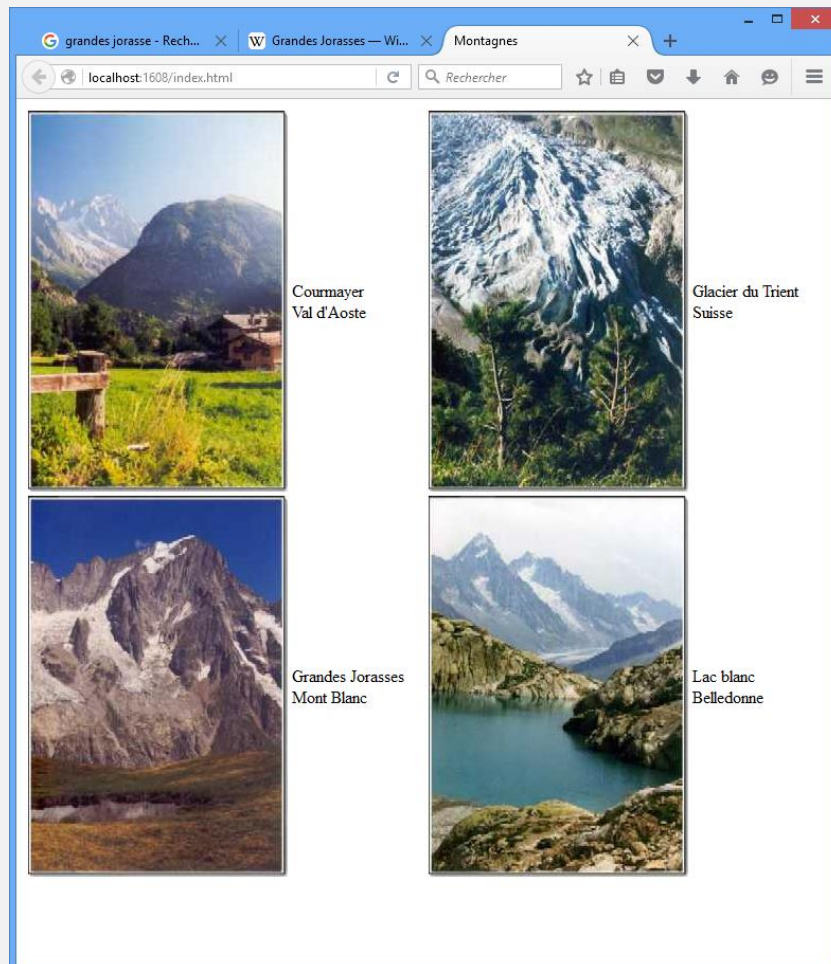


## Exercices HTML5



### Exercice *html07bis : utilisation des tableaux*

Créez une page **HTML** en utilisant un tableau de mise en page comme suit (les images sont fournies) :



## 8. EXERCICES BALISES META



### Exercice html08 : balises META

*Etudier les programmes suivants.*

*Rechercher la signification des balises et attributs inconnus.*

*Reproduire et exécuter les programmes avec le navigateur.*

#### debut.htm

```
<html>
  <head>
    <title>Utilisation d'une balise META</title>
    <meta http-equiv="refresh" content="4 ; url=suite.html" />
  </head>

  <body>
    <h3>Utilisation d'une balise META</h3><br />
    
    <br /><br />
    <h2>La suite dans 4 secondes</h2>
  </body>
</html>
```

#### suite.htm

```
<html>
  <head>
    <title>Utilisation d'une balise META suite</title>
  </head>

  <body>
    <h3> Utilisation d'une balise META (Suite)</h3>
    <br/><br/>
    <h2>Voici la suite...</h2><br/>
    
  </body>
</html>
```

## **CREDITS**

### **ŒUVRE COLLECTIVE DE l'AFPA**

**Sous le pilotage de la DIIP et du centre d'ingénierie sectoriel Tertiaire-Services**

### **Equipe de conception (IF, formateur, mediatiseur)**

Marc FAYOLLE – Formateur

**Date de mise à jour : 11/01/2016**

## **Reproduction interdite**

Article L 122-4 du code de la propriété intellectuelle.

« Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droits ou ayants cause est illicite. Il en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la reproduction par un art ou un procédé quelconque. »

Exercices HTML5

Afpa © 2016 – Section Tertiaire Informatique – Filière « Etude et développement »