EJÉRCITO ARGENTINO

RFP - 79 - 08 Público Militar

TIRO CON PISTOLA

REPÚBLICA ARGENTINA
Editado en el Departamento Doctrina
AÑO 2022

Ejército Argentino
Dir Grl Org Doct

Dir. Grl. de Organización y Doctrina
FOLIO
1

"Las Malvinas son Argentinas"

C A de BUENOS AIRES, 12 de abril de 2022.

Visto la nota NO – 2021 – 107044867 – APN -DGOD#EA, lo dictaminado por la División Jurídica de la Dirección de Educación Operacional, la División Jurídica de la Dirección General de Organización y Doctrina, y la Dirección General de Asuntos Jurídicos, lo informado por el Jefe del Departamento Doctrina y lo establecido en el Art 2, Decreto 1759/12 (T O 1991).

EL DIRECTOR GENERAL DE ORGANIZACIÓN Y DOCTRINA

DISPONE:

ARTÍCULO 1º.- Apruébese el Reglamento propuesto (el que será inscripto en el "Registro de Publicaciones Militares" de la Fuerza) de acuerdo con los datos que se consignan a continuación:

1. Identificación:

   a. Título: "TIRO CON PISTOLA".

   b. Signatura: RFP – 79 – 08.

2. Carácter del reglamento: PÚBLICO MILITAR.

ARTÍCULO 2º.- Regístrese, a los efectos del reconocimiento establecido en el artículo 8.004 del reglamento "La Doctrina en el Ejército Argentino" (RFD – 50 – 01), al siguiente personal:

EMGE
DISPOSICION Nº 503/22

Dir. Gral. de Organización y Doctrina
FOLIO
2

a) Como Jefe de Comisión: TC Guillermo Martín PÉREZ MARIGNAC.

b) Como Especialistas: CR Germán OLIVER.
TP Ricardo Ezequiel GOMEZ.
TP Ezequiel ROMERO.
TP Franco GUARNIERI.

ARTÍCULO 3º.- Imprímanse, a través de la Dirección General de Organización y Doctrina (Departamento Doctrina), CUATRO (4) ejemplares de la publicación aprobada, e inscríbase dicha publicación en el "Registro de Publicaciones Impresas". Una vez realizado tal trámite, distribúyase la publicación impresa con cargo, a los efectos de su preservación histórica, entre los siguientes Elementos:

a) Servicio Histórico del Ejército / DAHE..... 1 ejemplar.

b) Archivo General del Ejército / DAHE..... 1 ejemplar.

c) Biblioteca Central del Ejército / SGE..... 1 ejemplar.

d) DGOD (Dpto Doct)..... 1 ejemplar.

ARTÍCULO 4º.- Elabórese la versión digitalizada e informatizada del reglamento aprobado, e inscribirlo en el "Registro de Publicaciones Digitalizadas".

ARTÍCULO 5º - Autorizase la instalación de la versión informatizada de la publicación aprobada, en cualquier tipo de soporte digital. Dicha autorización tiende al objetivo de facilitar su difusión de manera aislada, o bien reunida en compilaciones y compendios que se elaboren a tal efecto.

ARTÍCULO 6º.- Difúndase la versión digitalizada del reglamento, a través de soportes digitales y redes informáticas, administrados por la Fuerza, atendiendo los requisitos de seguridad y de acceso a la información, consignados en las leyes y reglamentos vigentes.

ARTÍCULO 7º.- Practíquese la actualización de la publicación, en cualquiera de sus versiones (impresa y/o digital) de manera simultánea a la aprobación, registro y difusión de las eventuales rectificaciones de sus contenidos.

EMGE
DISPOSICION Nº 503/22

Dir. Gral. de Organización y Doctrina
FOLIO
3

ARTÍCULO 8º.- Pónese en vigencia las versiones impresas y digitalizadas del reglamento, a partir de la difusión del aviso de su aprobación.

ARTÍCULO 9° - Derógase en cualquiera de sus versiones (impresa y/o digital) a partir de la entrada en vigencia de la publicación aprobada por la presente Disposición, el reglamento "TIRO CON PISTOLA" (ROP – 79 – 08), Edición 1987, y, consecuentemente, instruméntese lo establecido en los artículos 4.037, 4.038, 4.039 y, cuando corresponda, 4.040 del reglamento "La Doctrina en el Ejército Argentino" (RFD – 50 – 01).

ARTÍCULO 10º.- Regístrese en el Libro "Resoluciones y Disposiciones del EMGE", de acuerdo a lo determinado en el Artículo 5.006 del reglamento "Documentación" (RFP-70-05), y archívese en el Cuartel General del EMGE, como antecedente.

ARTÍCULO 11º.- Comuníquese y publíquese en el Boletín Público del Ejército.

DGOD
Dpto Doct

EJÉRCITO ARGENTINO
DIRECCIÓN GENERAL DE ORGANIZACIÓN Y DOCTRINA

General de Brigada German ERRASTI
DIRECTOR GENERAL DE ORGANIZACIÓN Y DOCTRINA

EMGE
DISPOSICION Nº 503/22

ÍNDICE GENERAL

		Página
INTRODUCCIÓN		**I**
CAPÍTULO I	**EMPLEO DE LA PISTOLA**	
Sección I	Teoría de tiro con pistola	I - 1
	Conceptos generales	I - 1
	El tirador de pistola	I - 1
	Balística	I - 2
	Balística interior	I - 2
	Balística exterior	I - 5
	Balística de efectos	I - 6
Sección II	La instrucción de tiro con pistola	I - 6
	Generalidades	I - 6
	Método optimizado de tiro con pistola (MOTEP)	I - 6
	Categorías del tirador con pistola	I - 7
	Categoría básica	I - 7
	Categoría intermedia	I - 8
	Categoría avanzada	I - 9
CAPÍTULO II	**LA PISTOLA**	
Sección I	Sistemas de la pistola	II - 1
	Conceptos generales	II - 1
	Sistemas de pistola	II - 1
	Sistema de puntería	II - 1
	Sistema de disparo	II - 4
	Sistema de acción	II - 6
	Sistema de seguros	II - 8
Sección II	Condiciones de alistamiento de la pistola	II - 11
	Conceptos generales	II - 11
	Adopción de las ODA	II - 11
CAPÍTULO III	**DESTEZAS BÁSICAS**	
Sección I	Formas de empuñar el arma	III - 1
	Fundamentos de la forma de empuñar el arma	III - 1
	Formas de empuñar el arma	III - 1
	Empuñe simple de la pistola	III - 1
	Empuñe doble de la pistola	III - 4
	Secuencia para el empuñe doble	III - 6
Sección II	La puntería	III - 8
	El ojo de fuego	III - 8
	Enfoque	III - 9
	Encare	III - 10
	Error paralelo y error angular	III - 11
Sección III	Acción del dedo	III - 12
	Acción sobre la cola del disparador	III - 12
	Retención de la cola del disparador	III - 13
Sección IV	La respiración	III - 13
	El patrón de respiración	III - 13
	Efectos de la respiración	III - 14
	Pausa respiratoria natural (PRN)	III - 14
Sección V	Posiciones de tiro	III - 14
	Generalidades	III - 14
	Posiciones de pie	III - 15

Página

	Posición de rodillas	III - 17
	Posición arrodillado	III - 19
	Posición sentado	III - 19
	Posición cuerpo a tierra (CT)	III - 21
Sección VI	Forma de desenfundar un arma	III - 21
	Conceptos generales	III - 21
	El desenfunde y la presentación del arma	III - 21
	Técnica básica de desenfunde en cuatro pasos	III - 21
Sección VII	Carga o montaje del arma	III - 24
	Conceptos generales	III - 24
Sección VIII	Cambio de cargador	III - 26
	Conceptos generales	III - 26
	Llenado y vaciado del cargador	III - 27
	Transporte, extracción, presentación y colocación del cargador	III - 28
	Cambio del cargador	III - 29
	Expulsión del cargador	III - 29
	Colocación y expulsión del cargador con una sola mano	III - 31
Sección IX	Solución de interrupciones	III - 31
	Conceptos generales	III - 31
	Interrupciones producidas por fallas humanas	III - 31
	Interrupciones producidas por fallas mecánicas del arma	III - 33
	Interrupciones producidas por fallas de la munición	III - 36
	Técnica de golpeo - tiro - disparo o "TAP - RACK - BANG"	III - 38
CAPÍTULO IV	**DESTREZAS AVANZADAS**	
	Conceptos generales	IV - 1
Sección I	Técnicas y clase de tiro	IV - 1
	Clases de tiro	IV - 1
Sección II	Tiro ofensivo o en movimiento	IV - 2
	Técnicas de movimiento	IV - 2
	Técnica para frenar el cuerpo después de la carrera	IV - 3
	Técnicas para hacer cambio de sentido	IV - 3
Sección III	Tiro defensivo	IV - 4
	Distancias de tiro	IV - 4
	La relación entra la posición y la distancia	IV - 4
	La precisión en el tiro defensivo	IV - 5
	Zonas vitales del cuerpo humano	IV - 5
Sección IV	Posiciones y técnicas de tiro avanzadas	IV - 7
	Desenfunde para nivel avanzado	IV - 7
	Posiciones preventivas	IV - 8
	Posición de tiro para nivel avanzado	IV - 9
	Técnica de desenfunde desde portación oculta	IV - 11
Sección V	Tiro desde vehículos	IV - 14
	Conceptos generales	IV - 14
	Procedimientos de tiro	IV - 15
	Método de tiro con el arma girada sobre el eje (CAR)	IV - 18
	Características generales del método	IV - 18
	Posiciones de tiro	IV - 19
	Posición arma a la sien	IV - 21
Sección VI	Técnicas de tiro con linterna	IV - 21
	Generalidades	IV - 21
	Consideraciones de aspectos técnico	IV - 23
	Conceptos básicos	IV - 23
	Técnicas con linterna	IV - 24

Página

CAPÍTULO V SEGURIDAD

Sección I

Seguridad en el tiro con pistola..... V - 1
Conceptos generales..... V - 1
Reglas generales de seguridad con pistola..... V - 1
Voces de mando para el tiro con pistola..... V - 2
Comprobación del armamento..... V - 3
Reglas fundamentales para el empleo de la pistola..... V - 3
Medios de protección individual para el tiro con pistola..... V - 3

ANEXOS

Anexo 1 Condiciones de tiro para pistola..... A 1 - 1

Anexo 2 Ejercicios correctivos..... A 2 - 1

Anexo 3 Blancos..... A 3 - 1

Anexo 4 Errores de puntería más frecuentes..... A 4 - 1

Anexo 5 Libreta de tiro..... A 5 - 1

Anexo 6 Organización del polígono. Certificación..... A 6 - 1

Anexo 7 Pelotones auxiliares y medios de ayuda para la instrucción del tiro..... A 7 - 1

Anexo 8 MAPE..... A 8 - 1

Anexo 9 Accesorios para pistola..... A 9 - 1

Anexo 10 Equipamiento..... A 10 - 1

Anexo 11 Regla de Tueller..... A 1! - 1

INTRODUCCIÓN

I. FINALIDAD.

a. Brindar las herramientas necesarias para permitir la formación de un tirador con pistola, mediante el establecimiento de bases fundamentales relativas a la instrucción y el empleo técnico – táctico de la pistola, a fin de lograr idoneidad, eficacia, rapidez y seguridad en la manipulación y el tiro por parte de los integrantes del Ejército Argentino.

b. A su vez, es de aplicación directa para todas las pistolas, indistintamente de los mecanismos de disparo (simple acción, doble acción, solo doble acción, percución interna, aguja lanzada), que esta posea.

II. BASES.

Doctrina Especifica.

a. PT - 21 - 77 “Pistola Browning Cal 9 mm", edición: 1980.

b. RFP - 79 – 08 "Tiro con Pistola", edición: 1988.

c. RFP - 79 - 01 "Tiro con Armas Portátiles", edición 2017.

d. ROD - 78 - 02 "Técnicas y Procedimientos de Combate en Localidades", edición 2010.

e. ROP - 66 - 04 "Combate Cercano Restringido para Tropas de Operaciones Especiales", edición 2017.

f. El instructor de Tiro.

III. NECESIDADES QUE SATISFACE.

a. Actualizar la doctrina existente relacionada al tiro con pistola a fin de elevar en los miembros del Ejército Argentino, un nivel de conocimiento e instrucción similar o superior al que poseen los ejércitos de la Región.

b. Contribuir mediante la incorporación de técnicas y procedimientos, a una formación completa e integral para un correcto desempeño de todas las pistolas, indistintamente de los mecanismos de disparo (simple acción, doble acción, solo doble acción, percución interna, aguja lanzada), que esta posea.

c. Hacer hincapié en la instrucción en seco, como método básico e indispensable a desarrollar, previo a la ejecución de tiro.

d. Desarrollar tres niveles o condiciones de tiro (básico, intermedio y avanzado) que permitirán desarrolla destrezas en los tiradores.

e. Estandarizar nuevas técnicas de empuñe, técnicas y posiciones de tiro, técnicas de desenfunde empleadas por fuerzas policiales y fuerzas armadas de países con experiencia constante en conflictos armados.

f. Estandarizar y adaptar al correaje provisto, la forma de portación de la pistola de acuerdo al rol de combate.

IV. CONCEPTOS BÁSICOS

a. Generales.

El avance de la tecnología ha influido sobre la guerra, el armamento, las municiones, los combatientes, etc, logrando impulsar la necesidad de adecuar técnicas y procedimientos para una acción determinada. Por ello es necesario entender que, en los capítulos expuestos en este reglamento, se materializará un extenso trabajo de investigación sobre materiales y técnicas de tiro.

Durante muchos años las posiciones de tiro, las técnicas de tiro, y el empuñe fueron explicadas en manuales que estrictamente marcaban cual técnica debía ser considerada como única valida. Entendiendo que aquel que no respetará esa forma estaría encuadrando un error del cual no podría salir, aún si fuera preciso en sus tiros. Muchas veces estos limitaban e influían negativamente sobre los tiradores. La propuesta de este reglamento es brindar la mayor cantidad de información, para obtener tiradores con confianza, fluidez, precisión y rapidez.

Para entender la progresión de este reglamento es necesario preguntarse qué tipo de tiradores buscamos ¿Tiradores rápidos? ¿Tiradores precisos? ¿Tiradores seguros? o una combinación de todas. Quien no respete la progresión podrá caer en graves errores a la seguridad, o peor aún, en vicios con gran dificultad posterior para poder corregirse.

Para poder aprovechar al máximo este reglamento es esencial mantener una actitud proactiva que permita interpretar y aplicar conceptos sin caer en bajos cuestionamientos , ya que este reglamento está diseñado para todos los niveles y no pretende explicar o ejemplificar algo no experimentado.

b. Particulares.

1) Balistica de terminal o de efectos.

Será la denominación común para esta clasificación de la balística. En esta publicación se la mencionará solo como de efectos, ya que buscará estudiar los fenómenos producidos al impactar en el blanco.

2) Condición de alistamiento 4.

No considerada como CDA por cuanto el arma estará descargada, sin cargador colocado y la corredera cerrada. Ofrecerá máxima seguridad pero nula presteza para el tiro.

CAPÍTULO I

EMPLEO DE LA PISTOLA

SECCIÓN I

TEORÍA DE TIRO CON PISTOLA

1.001. Conceptos generales.

La pistola será un arma que potenciará la capacidad de fuego del usuario. Su empleo ideal será en el tiro a distancias próximas, siendo adecuada para el tiro en ambientes confinados. El tirador deberá caracterizarse por su determinación para emplearla y por una rápida ejecución del tiro.

Todo el personal militar deberá ser educado operacionalmente, en todo lo atinente a este armamento, sin distinción de jerarquía, arma, especialidad, o rol de combate.

Para potenciar las capacidades del tirador de pistola, se lo instruirá en la ejecución de un tiro rápido, exacto y preciso, con un manejo correcto y seguro, como arma principal o secundaria.

Su empleo como arma principal será en contadas situaciones. Como arma secundaria será empleada en aquellos casos en que el tirador disponga de otra arma de dotación.

La pistola será utilizada como armamento único en escasas situaciones, La transición al uso de la pistola se hará en aquellos casos en que el arma principal falle o que su empleo no sea apto a la situación en que se halle el usuario.

1.002. El tirador de pistola.

El tirador de pistola deberá conocer la reacción psicomotriz del cuerpo humano al momento del disparo con el arma. Esto permitirá comprender los procesos intervinientes en ambos elementos y lograr la fusión arma-hombre.

Por las características particulares de la pistola, tales como, el largo del cañón, la carencia de puntos de apoyo estable y la necesidad de un relevamiento constante de los órganos de puntería por el retroceso del arma, se requerirá que en cada disparo exista una exacta y total coordinación de los elementos, fisiológicos y mecánicos que intervienen en el tiro, para lograr rapidez, precisión y exactitud de un disparo seguro.

a. Preparación psicológica y física.

La preparación física del tirador permitirá disponer de una adecuada plataforma de tiro, compensando la falta de un cañón más largo y un punto más de apoyo sobre el hombro.

La preparación psicológica permitirá sobrellevar las perturbaciones provenientes del subconsciente, preconsciente o ante-consciente, existentes al momento del disparo y que, atravesando el umbral de la conciencia, producirán un estado de ansiedad que afectará al tirador.

b. El sistema muscular.

En el tiro con pistola los brazos serán los encargados de realizar el soporte y apoyo del arma, para dar estabilidad y firmeza, mediante la tensión muscular. El tirador deberá aprender a dosificar, en la medida justa esta tensión, para disminuir las fallas que un exceso o una falta de esta puedan provocar.

Un tirador entrenado de pistola deberá controlar la tensión muscular, de tal forma que la acción del dedo sobre la cola de disparador no modifique la de los músculos de la mano o el brazo, ya que esto provocaría una variación importante en la puntería.

c. Postura del tirador.

La estabilidad del arma se verá afectada por carecer esta de puntos de apoyo o sostén, diferentes al del empuñe del tirador, La posición de las piernas, torso, brazos y la ubicación de la pistola referida a la línea visual del tirador brindarán mayor estabilidad al tiro.

d. El ojo del tirador.

Por su anatomía, el ojo humano no será capaz de ver repentina y simultáneamente objetos ubicados a distintas distancias, con respecto a él. Es por esto que, al tirador de pistola, no le será posible observar con total e igual definición, el alza, el guión y el blanco en forma simultánea.

Otro de los inconvenientes que el tirador de pistola deberá subsanar, a través de la práctica, será la limitación de los intervalos de tiempo, en que el ojo podrá fijarse sobre un punto determinado. Esto implicará que deberá practicarse la puntería, para que el blanco sea adquirido de forma ágil y cada vez más rápida.

e. La respiración.

Las situaciones en que se deba emplear la pistola serán, por lo general, comprometidas, y luego de sucesivos movimientos por parte del tirador. Esto modificará las condiciones normales de respiración, trasladándose directamente al arma, afectando la puntería.

La preparación física, el control de la respiración y el entrenamiento en condiciones de estrés serán la forma de compensar las fallas que se puedan producirse por una inadecuada respiración.

1.003. Balística.

Será la ciencia que estudia el movimiento de los proyectiles, contemplando su trayectoria, velocidad, fuerza y dirección. En el caso del tiro con pistola se considerarán la balística interior, la exterior y la de efectos.

La balística interior y de efectos serán las de mayor relevancia, ya que, en la exterior, por tratarse de armas de corto alcance, en donde el proyectil tiene una exposición limitada al medio y a que se desplaza generalmente a cortas distancias, no se hallarán influencias notorias que modifiquen su trayectoria.

1.004. Balística interior.

Se ocupará de estudiar todos los mecanismos y fenómenos que ocurren dentro de un arma de fuego desde el momento en que una munición es disparada hasta que su proyectil abandona la boca del cañón.

Existirá diferentes fenómenos que ocurrirán en esta etapa del disparo, y estos serán:

- La percusión.
- La ignición y activación del fulminante.
- La deflagración o quemado de la pólvora.
- La producción de gases.
- El cambio de presión en la recámara.
- La adaptación de la vaina a la recámara.
- Inicio del movimiento del proyectil.
- El vuelo libre del proyectil.
- La toma del rayado o estriado por parte del proyectil.
- La aceleración del proyectil por el ánima del cañón.

Todos estos fenómenos tendrán características particulares dependiendo de la munición, su calibre, su carga propulsora, el peso del proyectil, y de las características del tubo cañón.

a. Calibre

Se denominará calibre al diámetro aproximado del proyectil y estará relacionado con el diámetro del cañón del arma de fuego que utilicen los mismos. Las unidades de medidas serán diversas y se podrán expresar en milímetros y en pulgadas.

La denominación de calibres de pistola será variada, pudiéndose encontrar:

1) Calibre .22:

Será, junto con el calibre 9 mm, el de mayor difusión, principalmente por su bajo costo y su escaso o nulo retroceso. Esto lo hará un calibre sumamente apto para tiradores que se inicien en el tiro con armas cortas.

Dentro del calibre .22 existirán variantes, tales como.22 largo (L), .22 Long Rifle (LR) .22 corto (S), y el .22 Magnum (Mg), que poseerá mayor carga de pólvora que los anteriores.

La munición .22 TCM poseerá un proyectil de calibre .22 con un vaina calibre 9mm, permitiendo disponer un proyectil de .22 LR con la carga propulsora de uno de 9mm.

Figura 1: Comparación munición 9X19 mm y munición 22 TCM.

2) Calibre 9x19 mm.

Será uno de los proyectiles más difundidos en el mundo. Por lo general alcanzarán velocidades que rondarán los 340 m/s, pudiendo variar según las características particulares de cada munición y el largo del cañón del arma.

Las municiones de este calibre reunirán características de penetración, eficacia y alcance, convirtiéndolo en uno de los calibres más efectivas para el tiro con pistola.

Figura 2: Munición 9 x 19 mm con diferentes tipos de proyectiles.

3) Calibre .380.

Identificado también como 9 corto y acompañado de la sigla ACP (Automatic Colt Pistol) si se tratase de munición para pistola. Será uno de los calibres más pequeños en lo que hace a pistolas, manteniendo una excelente relación tamaño - efectividad. Este calibre permitirá equipar pistolas de bajas dimensiones, las que comúnmente se designarán como pistolas de respaldo.

Una de sus desventajas será el alcance, ya que su compacto formato no admitirá cantidades suficientes de carga de pólvora, para lograr alcances considerables.

Figura 3: Munición 9x19 mm y munición .380 ACP.

4) Calibre .357 Sig.

Será una munición de similares características constitutivas al calibre 9 mm, tanto en peso como en volumen, pero diferenciada por su carga de pólvora superior. Esto la hará superior en potencia al calibre anteriormente mencionado.

Figura 4: Munición .357 SIG y Munición 9x19mm

5) Calibre .40.

De constitución más pesada que los calibres 9 mm y .357, tendrá el defecto de generar en las armas que lo emplean, un elevado retroceso. Esto hará que sean la munición de este calibre no garantice precisión al ejecutar disparos continuos, agravándose en pistolas que posean empuñaduras reducidas.

Figura 5: Munición 9x19 mm y Munición .40.

6) Calibre .45 ACP.

Será un calibre de mayores dimensiones que los anteriores, presentará un retroceso elevado, pero por lo general será empleado en pistolas de gran porte y peso.

Figura 6: . Munición .45 ACP y Munición 9x19 mm.

b. El tubo cañón.

Será éste el lugar en donde se producirán todos los fenómenos al momento del disparo. En las pistolas existirán diferentes cañones, pero en su mayoría estos serán estriados o rayados.

A través del estriado o rayado, que poseerán los tubos cañones en su interior, el proyectil obtendrá el giro necesario para estabilizarse, en el vuelo posterior a la percusión de la munición. Una vez iniciado este proceso, el proyectil realizará dos movimientos dentro del tubo cañón, uno de traslación que lo producirá el empuje de los gases de la reacción química de la pólvora y otro de rotación que es el que le transmitirá el estriado o rayado del ánima del cañón.

En las pistolas, el tubo cañón presentará particularidades constitutivas, que serán de vital importancia para el rendimiento del arma. Estas estarán dadas por el corto recorrido en el que el proyectil deberá ser estabilizado y el escaso material que dará forma a su estructura, el cual deberá ser capaz de soportar la presión de los gases de la recámara en diferentes condiciones de disparo.

Los cañones más largos en las pistolas otorgarán mayor potencia y además precisión, esto se dará aún con el mismo calibre, es decir que, con una misma munición, se obtendrán diferentes efectos, si se varían las características del tubo cañón.

Cuanto mayor sea la longitud del tubo cañón, mayor será la distancia que recorrerá el proyectil dentro del mismo y por ende, mayor el tiempo que estos gases ejercerán presión sobre el proyectil, impulsándolo con más fuerza hasta la boca.

La precisión de las pistolas estará también relacionada directamente a este concepto, ya que, si la longitud del cañón aumentase, también aumentará la prolongación del estriado dentro del mismo.

Cuantos mayores sean el tiempo y los momentos de rotación o giro que el proyectil adquiera, a través del contacto con el estriado, mayor estabilidad habrá logrado. Esto garantizará un vuelo libre estable, que se reflejará en una mejor eficacia en el blanco. Este concepto, se relacionará directamente a las otras ramas de la balística.

El inconveniente que presentarán los cañones reducidos se manifestará a través de la presencia de problemas en el proceso de acerrojado, ya que un cañón muy pequeño no permitirá generar la fuerza de reacción necesaria para impulsar la corredera hacia atrás, y que se cumpla el ciclo de extracción de la vaina y carga de una nueva munición.

1.005. Balística exterior.

En las cortas distancias que el proyectil recorrerá, a través del uso de estas armas, los factores que puedan afectarlo no generaran variaciones importantes.

Los proyectiles de diferentes forma, peso y composición no afectarán, significativamente, su desempeño durante la trayectoria, factores de necesaria consideración en balística exterior para otros tipos de armas que requieran mayor alcance.

Los proyectiles disparados por una pistola serán clasificados, según su velocidad como subsónicos, con una velocidad inferior a la del sonido (340 m/s). Normalmente la punta de estos proyectiles tendrá un cuerpo cilíndrico corto terminado en una punta esférica.

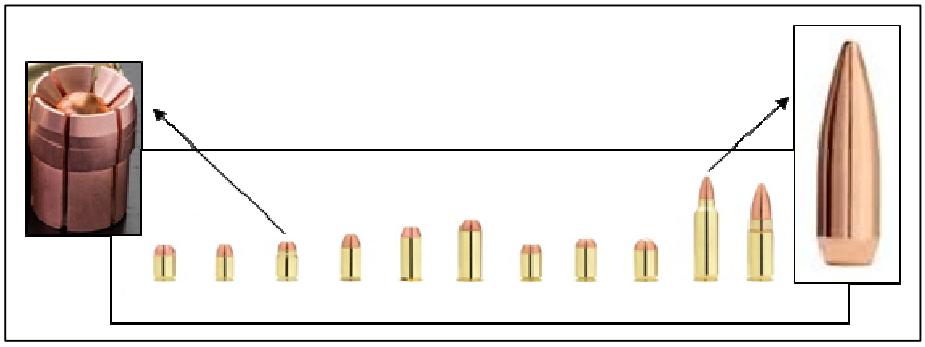


Figura 7: Comparación entre un proyectil de pistola y un proyectil de fusil.

1.006. Balística de efectos.

Se encargará del análisis de los efectos producidos por el proyectil desde su impacto en el blanco hasta su detención.

El poder de detención o de parada será la capacidad que tenga un proyectil para neutralizar un blanco con su impacto, transmitiendo la energía que posea según su velocidad y masa, provocando un shock hidrostático.

Se establecerá que la detención o el daño que se desee obtener, para lograr la neutralización de un blanco dependerán, básicamente, de dos elementos fundamentales: el calibre del arma y las características del proyectil que contenga la munición.

La munición expansiva brindará las mejores prestaciones para la detencion y neutralizacion de blancos. Se clasificarán en dos grandes grupos:munición expansiva de Punta Hueca y munición expansiva de Punta Blanda, siendo sus principales caracteristicas la de brindar un poder de detención superior a cualquier otro tipo de municion existente, en los diferentes calibres de pistolas.

Su principio de funcionamiento, estará dado por el aumento del diametro que se producirá en el proyectil al impactar en el blanco. Producto de esta deformación se generará una mayor tranferencia de energia del proyectil, aumentando considerablemente la superficie del daño, traduciendose en un alto poder de detención.

SECCIÓN II

LA INSTRUCCIÓN DE TIRO CON PISTOLA

1.007. Generalidades.

La instrucción de tiro con pistola será metódica, a través de un ciclo conformado por conocimientos que deberán ser incorporados y destrezas que deberán ser puestas en práctica en forma recurrente.

Los conocimientos estarán relacionados a los conceptos teóricos, abarcando una amplia gama de temas, desde el punto de vista de la seguridad para el manejo de este tipo de armas, hasta la explicación de las distintas técnicas existentes para su mejor empleo.

Las destrezas serán actividades psicomotrices que el tirador deberá dominar para emplear la pistola de forma exacta, precisa y segura. Se clasificarán en destrezas básicas y destrezas avanzadas.

1.008. Método optimizado de tiro con pistola (MOTEP).

Buscará alcanzar la eficiencia del tirador mediante una instrucción concreta que permitirá evaluar sus resultados de forma objetiva y progresiva, optimizando los recursos disponibles.

Este método permitirá que el tirador adquiera las destrezas básicas, desarrolle prácticas en seco, simuladores, tiro con calibres menores; para, finalmente, ejecutar el tiro con munición de guerra.

De esta forma se complementarán la instrucción, teórica y práctica, el tiro en seco y la ejecución de tiro con munición de guerra, buscando que el tirador al arribar a la línea de tiro haya adquirido y practicado, con anterio-

ridad, las destrezas necesarias y que las mismas no sean adquiridas simultáneamente con el consumo de munición.

La instrucción preparatoria será previa a la sesión de tiro. La instrucción correctiva será simultánea al tiro, siendo de carácter correctiva y personalizada, basada en el diagnóstico de eventuales errores del tirador y apuntada a una corrección puntual de los problemas que presente.

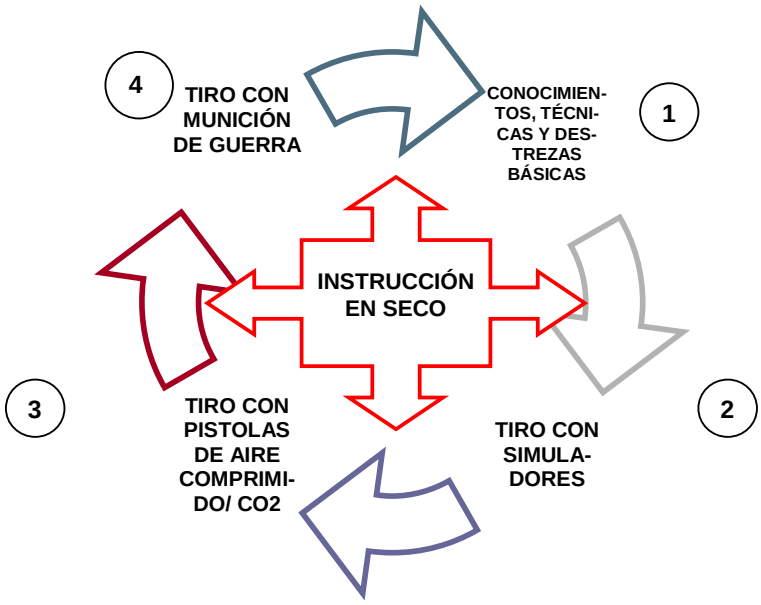


Figura 8: Ciclo de la instrucción de tiro con pistola.

1.009. Categorías del tirador de pistola.

Se establecerán categorías estándares de formación, para el tirador, en función de las competencias a alcanzar, y de las destrezas y técnicas a adquirir o desarrollar.

Estas categorías estarán creadas para que se genere paulatinamente, la adaptación del tirador a los nuevos conocimientos, llegando a una integración eficiente, eficaz y segura del hombre-arma.

A través de esta categorización se establecerá cómo posicionar a un tirador, de acuerdo con sus competencias, o de qué forma lograr las mismas, si es que no las posee, concurrentemente a las necesidades de munición para alcanzarlas.

Las categorías serán básica, intermedia y avanzada.

1.010. Categoría básica.

Buscará la formación inicial del tirador. Su objetivo principal será la utilización y conocimiento del arma con seguridad y confianza. Para conseguir estas competencias, el tirador deberá abandonar malos hábitos, si es que han sido adquiridos, y dominar una serie de destrezas y técnicas específicas.

Las condiciones de tiro establecidas para esta categoría serán obligatorias y comunes para todas las armas, tropas técnicas y especialidades del Ejército.

a. Los contenidos de la categoría básica serán:

1) Conocimientos profundos del arma.

2) Conocimientos generales de balística.

3) Conocimientos generales sobre sistemas de seguro, mecanismos de disparos y sistemas de puntería.

4) Conocimientos generales referidos a la fisiología del tirador.

5) Realización los ejercicios individuales.

6) Tiro estático a distancias cortas.

7) Noción de control del entorno.

8) Ejecución (Práctica) gobernada de destrezas.

9) Ausencia de situaciones de estrés durante los ejercicios.

b. Las competencias que se deberán alcanzar en la categoría básica serán:

1) Empuñar con ambas manos al arma durante la ejecución de tiro simple.

2) Ejecutar técnicas de desenfunde por pasos, para la ejecución de tiro simple.

3) Ejecutar puntería estática sobre blancos fijos.

4) Ejecutar respiración controlada durante la acción de puntería y al momento de la ejecución del disparo.

5) Realizar la acción del dedo sobre la cola del disparador de forma que no modifique la puntería durante la ejecución de tiro simple.

6) Adoptar posiciones de tirador en sus variantes de pie, acorde al tipo de blanco y su distancia.

7) Montaje estándar y desde la corredera, para ejecutar la carga de la pistola antes de ejecutar el tiro.

8) Llenar y vaciar el cargador en condiciones normales.

9) Recargar el arma, sin condicionantes externos.

10) Efectuar la extracción del cargador, con y sin retención del mismo.

11) Solucionar interrupciones por agotamiento de munición.

12) Ejecutar Tiro apuntado con empuñe doble, ejecutando tiro simple sobre blancos fijos.

13) Ejecutar Tiro simple, sobre blancos fijos a diferentes distancias.

14) Ejecutar Tiro estático, sobre blancos fijos a diferentes distancias.

1.011. Categoría intermedia.

La categoría intermedia tendrá como objetivo principal afianzar las destrezas y técnicas de la categoría básica y comenzar a adquirir las destrezas avanzadas, que comenzarán a aplicarse progresivamente.

Las condiciones de tiro establecidas para esta categoría serán obligatorias y comunes para todo el personal que por su rol de combate porte pistola, sin distinción de grado.

a. Los contenidos de la categoría Intermedia serán:

1) Ejercicios individuales de destrezas básicas.

2) Tiro estático y en movimiento hacia delante.

3) Movimientos lineales al frente y movimientos laterales básicos.

4) Intervención de los instructores limitada al control de la seguridad del ejercicio, permitiendo autonomía en la ejecución a los tiradores.

5) Introducción paulatina de niveles de estrés.

6) Las nuevas técnicas para adquirir deberán ser trabajadas hasta que se realicen de forma rutinaria que permitan el control de las situaciones y la realización del tiro.

b. Las competencias que se deberán alcanzar en la categoría intermedia serán:

1) Realizar un empuñe doble y simple durante la ejecución de las diferentes técnicas y clases de tiro.

2) Ejecutar técnicas de desenfunde de forma continua, eliminando pausas dentro de la secuencia.

3) Adoptar posiciones de tirador de pie, rodilla y cuerpo a tierra o tendido, según el tipo de blanco, distancia y las cubiertas existentes que el tirador crea conveniente emplear.

4) Ejecutar la posición Sul o guardia baja plegada cuando la situación así lo amerite.

5) Realizar el montaje estándar y desde la corredera, dentro y fuera de la ejecución del desenfunde, según la condición de alistamiento de la pistola.

6) Realizar carga táctica y de emergencia dentro con la ejecución de tiro a diferentes amenazas a distintas distancias.

7) Solucionar interrupciones por fallo de expulsión y doble alimentación, en situación de producirse fortuitamente en la ejecución del tiro.

8) Ejecutar tiro apuntado ejecutando empuñe simple con mano de fuego, tiro instintivo ejecutando empuñe simple con mano de fuego.

9) Ejecutar tiro simple y par controlado ejecutado a blancos fijos, con y sin desplazamientos del tirador.

10) Ejecutar tiro con movimientos laterales sobre blancos fijos.

1.012. Categoría avanzada.

El objetivo de esta categoría será conseguir un tirador consciente, competente en todas las destrezas y técnicas adquiridas anteriormente, en condición de ejecutar las diferentes clases y técnicas de tiro. Esto se dará en el marco de un ambiente en donde se produzcan situaciones de estrés controladas e incidentes presentados sin previo aviso, en donde el tirador deberá desenvolverse de forma normal, consiente y segura.

Las condiciones de tiro establecidas para esta categoría serán obligatorias para todo el personal que disponga de la pistola como armamento principal, o tenga asignada la realización de procedimientos en donde sea necesario su empleo.

a. Los contenidos de la categoría avanzada serán:

1) Ejercicios con la ejecución de tiro, por parejas o grupos.

2) Tiro en movimiento. Movimientos laterales, hacia delante y hacia atrás, transiciones de arma con munición en recámara.

3) Intervención de los instructores limitada al control de la seguridad del ejercicio, permitiendo autonomía en la ejecución a los tiradores.

4) Planteo de incidentes durante la realización de ejercicios.

5) Ejecución de tiro con baja visibilidad.

6) Ejecución de tiro desde vehículos.

b. Las competencias que se deberán alcanzar en la categoría avanzada serán:

1) Ejecutar el empuñe doble, simple y empuñe simple con la mano inhábil, ejecutando las distintas clases de tiro.

2) Ejecutar técnicas de desenfunde desde la posición rendido o sentado, de forma continua y con exigencia de tiempo.

3) Adoptar posiciones de tirador arrodillado, sentado, supino y cuerpo a tierra urbano, con la ejecución de las distintas clases de tiro.

4) Adoptar posición Sul o guardia escondida, de acuerdo con la situación y en ocasión de la ejecución de las distintas clases de tiro.

5) Montar el arma desde el empuñe, durante la ejecución del desenfunde.

6) Extraer cargador y cargar con una sola mano.

7) Solucionar interrupciones, aplicación de la técnica Tap-Rack-Bang (TRB), para la solución de las distintas interrupciones durante el tiro.

8) Ejecutar tiro apuntado con mano inhábil, (empuñe simple), tiro instintivo con una mano, sobre blancos fijos cercanos.

9) Ejecutar la técnica del Doble TAP sobre blancos fijos cercanos y con la ejecución de desplazamiento del tirador.

10) Ejecutar tiro desde vehículos, sobre blancos próximos.

11) Aplicar método CAR y arma a la sien, con la ejecución de tiro sobre blancos fijos en todas las posiciones y variantes del método.

12) Ejecutar tiro en condiciones de baja visibilidad, con medios auxiliares de visión nocturna y linternas, a distancias próximas, sobre blancos fijos y sin desplazamiento del tirador.

13) Ejecutar tiro con máscaras de gas, sobre blancos cercanos fijos y sin ejecutar desplazamiento.

CAPÍTULO II

LA PISTOLA

SECCIÓN I

SISTEMAS DE LA PISTOLA

2.001. Conceptos generales.

Este capítulo estará relacionado con los principios de funcionamiento, sistemas y características generales de las pistolas, sin redundar en conceptos o definiciones específicas que ya estén contenidas en los manuales técnicos del armamento. Buscará ampliar la gama de conocimientos de distintos modelos y sistemas de funcionamiento de la pistola.

2.002. Sistemas de la pistola.

Los sistemas presentes en una pistola serán:

a. Sistema de puntería.

b. Sistema de disparo.

c. Sistema de acción.

d. Sistema de seguro.

2.003. Sistema de puntería

Como ya se ha tratado en el primer capítulo de este reglamento, el ojo del tirador tendrá que adaptarse a ciertos esfuerzos que demandará la acción de apuntar. Además de los factores propios de la anatomía del ojo, la visión tendrá que vincularse con el sistema de puntería que posea el arma.

Poseer miras que puedan alinearse de forma rápida, en cualquier situación y condición, será una necesidad para el tirador, ya que la mayoría de las veces en donde se emplee una pistola la situación será apremiante.

Los sistemas de puntería que podrán equipar a las pistolas serán convencionales y/o electrónicos.

a. Sistemas de puntería convencionales.

Estos se subdividirán a su vez en abiertos y cerrados. Poseerán dos componentes fundamentales característicos, el alza y el guión; y estarán ubicados en la parte posterior y anterior de la pistola respectivamente.

Los sistemas de puntería convencionales abiertos serán los más comunes en pistolas, teniendo como características principales la de ser fijos, móviles, intercambiables o regulables.

El tamaño de los aparatos de puntería de este armamento será de gran importancia, ya que si fuesen de un tamaño reducido dificultaran la puntería. Los sistemas fijos convencionales serán de un tamaño considerable, para que, en el caso de ejecutar varios disparos, los aparatos de puntería puedan ser realineados inmediatamente.

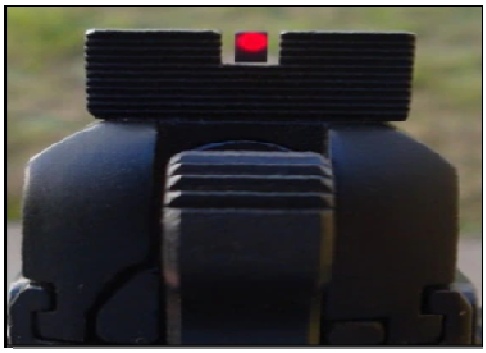


Figura 1: Sistema de puntería convencional abierto

Las pistolas de dotación contarán, generalmente, con el sistema de puntería convencional abierto, siendo sus partes constitutivas un alza y un guión fijos a la estructura de la corredera. Este sistema tendrá la particularidad que no podrá ser regulado ni en altura y ni en dirección.

Existirán otras pistolas que poseerán alzas regulables y guiones intercambiables y que, por lo general, no formarán parte de la estructura del arma.

Figura 2: Sistema de puntería regulable

1) Sistema de puntería abierto de tipo nocturno.

Serán miras abiertas convencionales adaptadas para su empleo nocturno o en otras situaciones de situaciones de baja visibilidad. Tendrán, además, la particularidad de no requerir el empleo de pilas o baterías y funcionarán tanto de día como de noche sin necesidad de carga o encendido.

Su principio de funcionamiento estará dado por un material que refracta un brillo en la oscuridad, generalmente de color verde.

Un aspecto negativo de estos sistemas será que a la luz del día podrán presentar puntos referenciales muy opacos que generarán, en ocasiones, que la vista deba esforzarse para conseguir la puntería.

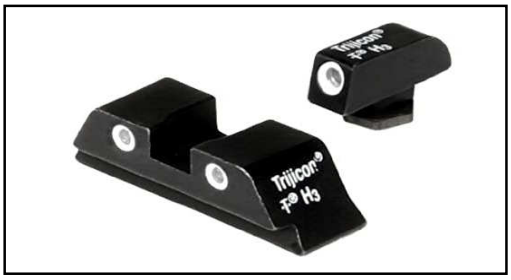


Figura 3: Sistema de puntería abierto de tipo nocturno.

Con la finalidad de evitar este problema, existirán otros sistemas que combinan el material lumínico refractario que poseían las anteriores junto con fibra óptica. Estos materiales permitirán que, a través de aberturas durante horas de luz, ingrese la claridad y su visión sea de igual definición que durante la oscuridad.

Figura 4: Sistema de puntería nocturna combinado

b. Sistemas de puntería electrónicos

Funcionarán mediante la alimentación de una pila o batería, generalmente recargable, que brindará la energía necesaria para que un sistema reproduzca en una pantalla un gráfico o punto, que refleje un láser de baja intensidad o se guarde y reconstruya luz mediante tecnología láser.

Independientemente de cual sea su principio de funcionamiento, dentro de los sistemas de puntería electrónicos para pistolas tendremos las miras Reflex, las miras Holográficas y designadores láser.

Figura 5: Pistola con montaje de mira electrónica

Las miras Réflex, presentarán una aprobada eficiencia. Vendrán graduadas en MOAS, siendo su presentación más adecuada para pistola las de 3 y 4 MOAS, por poseer un punto o grafico de rápido registro para la distancia de empleo.

Figura 6: Imagen de Mira Reflex

Las miras electrónicas holográficas, presentarán un funcionamiento más sofisticado que las anteriores permitiendo una definición de los blancos más eficiente y un cambio de perspectiva del tirador instantáneo.

Este tipo de miras, poseerán la ventaja, de poder ajustar el volumen de brillo, de toda la imagen, siendo sus partes ópticas antirreflejos y su pantalla podrá seguir funcionando aun cuando se dañen partes de esta.

Figura 7: Pistola con mira holográfica

Los designadores laser funcionarán mediante la emisión de este, de forma tal que, a distancias cortas y acorde a su calibrado, marcará el punto de convergencia con el ánima del cañón, permitiendo una rápida y precisa puntería.

2.004. Sistema de disparo.

El sistema de disparo será el conjunto de partes mecánicas que, al vincularse a través de diferentes mecanismos, darán como resultado final la ejecución del disparo. Este resultado contemplará una serie de fases intermedias, que se iniciarán con la apertura de la recámara y culminará con el disparo.

Normalmente las pistolas poseerán un sistema de disparo constituido por cuatro conjuntos:

- Conjunto del martillo de percusión.
- Conjunto del fiador.
- Conjunto del percutor.
- Conjunto del disparador.

Existirán diferentes tipos de sistemas de disparo, de acuerdo con el accionamiento de los mecanismos:

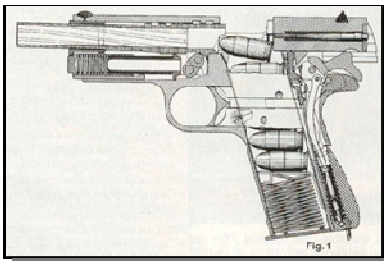
a. Sistema de disparo semiautomático.

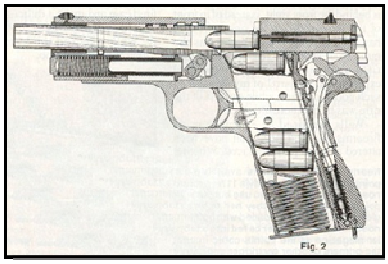
Será el mecanismo de la mayoría de las pistolas, aunque existirán, también, pistolas que posean la capacidad de disparo automático.

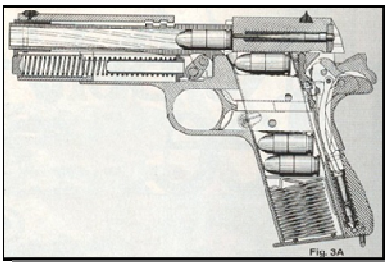
En el sistema semiautomático, la munición se recargará, de forma automática después de cada disparo, pero se tendrá que volver presionar la cola del disparador, para que se produzcan cada uno de los mismos.

b. Sistema de disparo por inercia de masas.

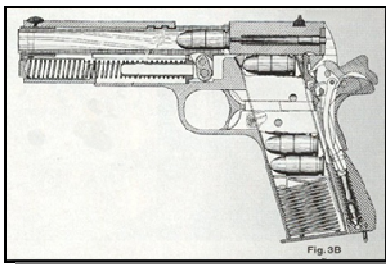
En este sistema, la recámara del arma se mantendrá cerrada hasta el momento de producirse el disparo, esto se deberá a la acción del resorte recuperador de la corredera. Esta a su vez no se encontrará bloqueada de forma mecánica durante este primer momento.

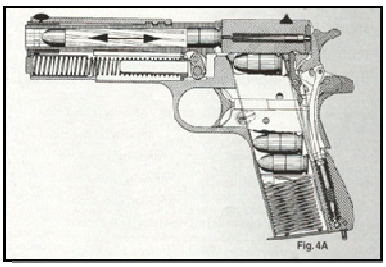


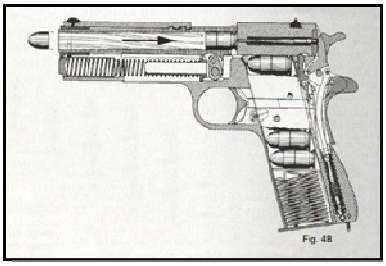




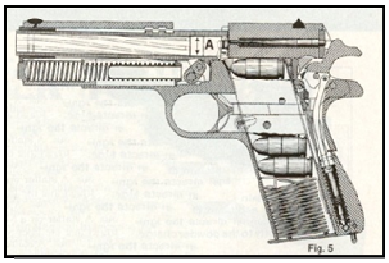
Luego de producirse el disparo y una vez que los gases se estabilizan, la presión de estos sobre la vaina vencerá la resistencia del resorte recuperador y la inercia de la corredera, desplazándolos hacia atrás.

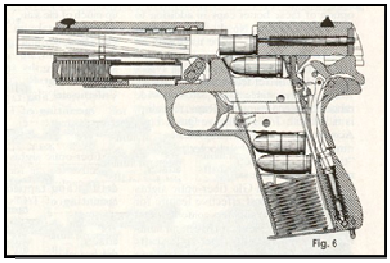


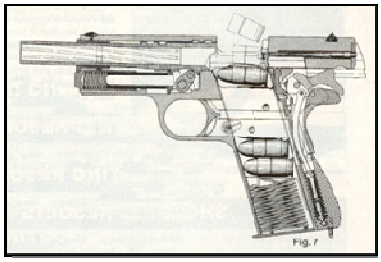




Esto permitirá la extracción de la vaina, por la fuerza de reacción, que llevará la corredera hacia atrás y mediante la intervención de la uña extractora que la desalojará de la recamara y del botador que la expulsará hacia el exterior. De esta manera el ciclo de disparo estará listo para recomenzar.







En esta acción la corredera también se encargara de volver a montar el martillo, dejándolo listo para un nuevo disparo, y volviendo hacia adelante, cargará una nueva munición en la recámara, regresando su posición normal por la acción de la extensión del resorte que se comprimió durante el retroceso.

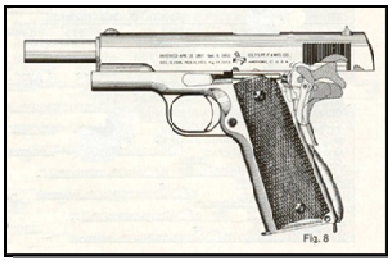


Figura 8: Ciclo de accionamiento de los mecanismos por inercia de masas

c. Sistema de disparo de corto retroceso.

Este sistema será el que empleen la mayoría de las pistolas del calibre 9 mm. Este sistema estará estrechamente vinculado con el funcionamiento de los mecanismos que se accionen por la inercia de masas.

Su principal función será la de permitir el retroceso del cañón y la corredera en un mismo conjunto, luego de producido el disparo. Esto será posible mediante el acople que se producirá en las ranuras de la corredera y los resaltos del cañón.

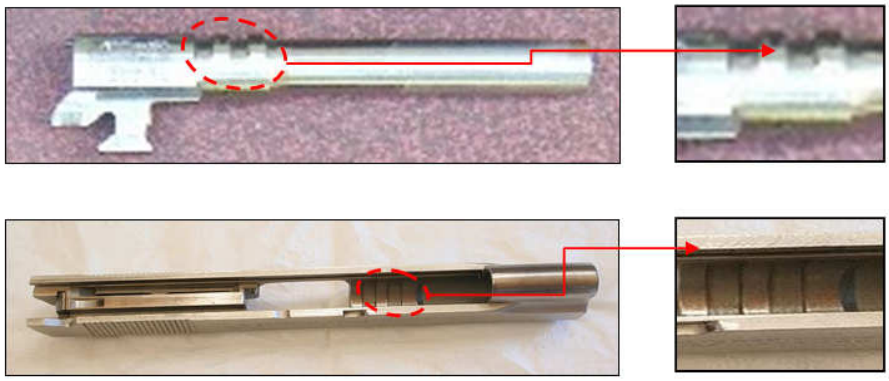


Figura 9: ranuras de corredera y resaltos de cañón

Después de producirse el primer desplazamiento de forma conjunta, el cañón será detenido y desacoplado, esto lo obligará a bascular, mientras que la corredera continuará su recorrido hacia atrás, ejecutando las acciones anteriormente descriptas en el punto anterior.

Las pistolas que no alcancen la medida de tubo cañón, que les permitan realizar este proceso, deberán contar con mecanismos auxiliares que se lo faciliten, como los sistemas de recuperación de gases que poseen algunos fusiles.

2.005. Sistema de acción.

Se llamará de esta forma a los componentes y mecanismos que interactuando entre sí generen la acción del disparo. Estos podrán variar de acuerdo con los distintos sistemas y partes constitutivas de los mismos. No deberá confundirse, con los sistemas de disparos.

a. Sistema de acción simple.

El funcionamiento de una pistola de simple acción consistirá en que, una vez que el arma se encuentra con una munición en recamará, con el martillo montado hacia atrás, esta podrá ser disparada presionando la cola del disparador, liberándolo y accionando el percutor.

Se podrán encontrar dos grupos, los que mantienen el martillo en su interior u oculto y por lo tanto no será accesible a su manipulación externa, y aquellos en que el martillo estará expuesto, por lo tanto, luego de proceder a alimentar la recámara, se podrá actuar sobre él desmontándolo y volviéndolo a montar.

Figura10: Pistola con martillo oculto

La principal ventaja de este sistema de acción será que se requerirá aplicar poca fuerza sobre la cola del disparador, lo que redundará en efectividad posterior en el blanco.

Las desventajas serán que se convertirán en sistemas pocos seguros y solo podrán actuar de la forma mencionada, con martillo previamente montado o montándolo de forma manual, en el caso de martillo descubierto, lo que demandará tiempo en la preparación del arma para el disparo.

Figura11: Pistola de simple acción

b. Sistema de doble acción.

Las pistolas con este tipo de sistema permiten ser disparadas desde una condición con munición en recamara, ya sea con martillo montado, o desmontado, realizando solo la acción de presionar la cola del disparador.

Figura12: Pistola de doble acción

Presentarán la ventaja de que podrán ser portadas en condiciones que permitan tener munición en recámara y estar listas para el disparo con solo presionar la cola del disparador y mantenerse en esta condición de una forma segura.

Su desventaja estará dada en los casos en que sea empleada como doble acción desde un primer momento, ya que, al ejecutar la acción del primer disparo, se deberá realizar la fuerza necesaria sobre la cola del disparador para que se produzca la acción de llevar el martillo hacia atrás y luego ser liberado automáticamente. Esto provocará que la resistencia de la cola del disparador sea siempre superior en el disparo, restando eficacia en el blanco.

Para los sucesivos disparos el martillo quedará montado, de la misma manera que en una pistola de simple acción y la presión a ejercer sobre la cola del disparador será significativamente menor.

c. Sistema de percusión interna.

Las principales características de las pistolas con este tipo de sistema serán, la ausencia de martillo, y el no contar con seguros externos.

Su principio de funcionamiento particular estará dado por el sistema de aguja percutora lanzada. Esta poseerá una maza suficiente como para que, al ser lanzada por un resorte, produzca la ignición del fulminante, sin la necesidad de emplear martillos u otros mecanismos.

Figura13: Sistema de aguja lanzada

La principal ventaja que presentará este sistema estará dada por su simpleza de operación, ya que, por su principio de funcionamiento, la única acción necesaria para el disparo será las de alimentar la recámara y presionar la cola del disparador.

Otra ventaja será, que la acción del disparo siempre se realizará de la misma forma, lo que se traducirá en que la presión que se deba realizar sobre la cola del disparador sea siempre la misma, aportando mayor eficacia en los disparos desde un primer momento.

Figura14: Pistola con sistema de aguja lanzada

Será necesario aclarar que, los sistemas de accionamiento por percusión interna no deberán confundirse con los grupos de pistolas que empleen martillo interno u oculto, ya que estas, generalmente, serán del tipo doble o simple acción, con la particularidad de que no permitirán montarse por fuera.

Figura15: Pistola con sistema de percusión interna

d. Sistema solo doble acción (SDA).

Estará basado en el principio de funcionamiento de las pistolas doble acción, no admitiendo otro accionamiento de disparo que no sea la doble acción.

El hecho de que todos los disparos se produzcan en doble acción generará que siempre se requiera la misma fuerza, además al mantener el recorrido de la cola del disparador similar a las pistolas de doble acción, se garantizará que no se producirán disparos involuntarios.

Las principales ventajas principales serán la seguridad, la regularidad de la acción del dedo sobre la cola del disparador y la ventaja de suprimir seguros externos.

2.006. Sistemas de seguros.

Estos sistemas impedirán disparos no intencionales con el arma.

Los sistemas de seguro podrán ser los automáticos o llamados también internos o pasivos y los seguros manuales también llamados externos o activos.

a. Seguros automáticos o internos para pistolas.

Se denominará así a los seguros que no requieran de la intervención del tirador para su activación, pero si para ser anulados o desactivados.

1) Seguro de aguja percutora.

Dado por un mecanismo que bloqueará el movimiento de la aguja percutora mientras la cola del disparador no sea presionada. Esto impedirá que la aguja percutora pueda impactar sobre la munición alojada en la recámara.

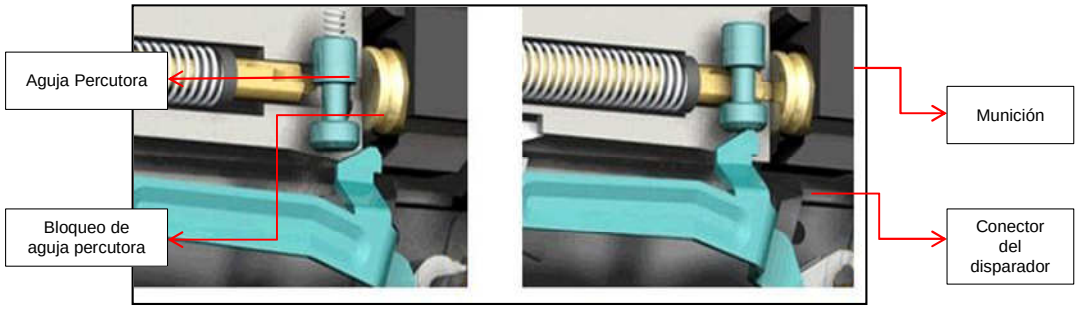


Figura16: Seguro de aguja percutora.

2) Seguro de cola de disparador

Este seguro formará parte del disparador, el cual poseerá además sobre su cuerpo una aleta en forma de palanca. Cuando esta palanca se encuentre adelante, es decir sobresalga del cuerpo de la cola del disparador, bloqueará el movimiento hacia atrás de la cola del disparador, impidiendo el disparo. Cuando se ejerza presión sobre la misma y con esta se arrastre la cola del disparador el seguro quedará desbloqueado.

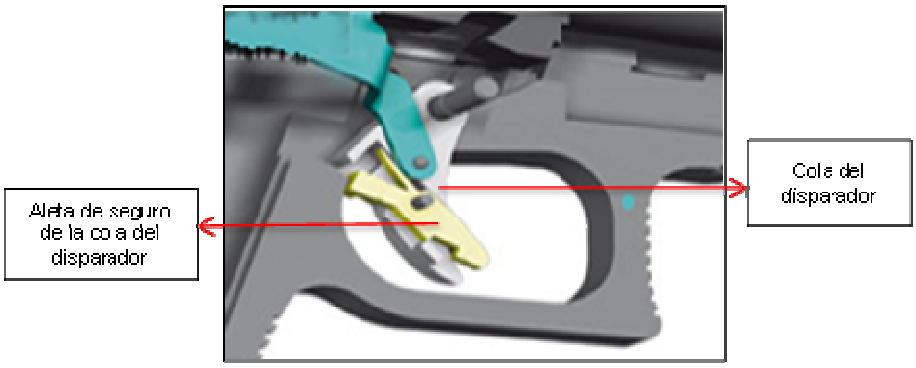


Figura17: Seguro de cola del disparador

3) Seguro de empuñadura.

Consistirá en una tecla, que se encontrará sobre la parte anterior o posterior de la empuñadura de la pistola. Cuando se tome el arma para empuñarla, la presión ejercida en la misma acción habilitará al sistema para el disparo.

Una vez que se deje de empuñar el arma, y la presión sea liberada la tecla volverá a su posición original por la acción de un resorte y el sistema bloqueará el arma para cualquier disparo no intencional.

Figura18: Seguros de empuñadura

4) Seguro de cargador.

Sera empleado generalmente en pistolas semiautomáticas, impedirá el disparo cuando el cargador no este colocado o no se encuentre totalmente alojado o posicionado de forma correcta.

El sistema podrá funcionar desconectando la cola del disparador cuando el cargador no se encuentra colocado en su posición.

b. Seguros manuales o externos para pistolas.

Estos seguros requerirán de la intervención del tirador para su activación o desactivación.

1) Seguro manual y retorno automático

Se emplearán por lo general en pistolas semiautomáticas de doble acción, las que se portarán usualmente con munición en recámara y con el martillo abatido.

Este tipo de seguro permitirá, la bajada del martillo con munición en recámara, de forma segura, el martillo en tal acción se mantendrá a una distancia, en donde no tendrá contacto con el percutor.

Generalmente este sistema, será combinado con otro sistema de seguro, que además de dejar el martillo abatido, desvincularán la cola del disparador del mecanismo de disparo, impidiendo la doble acción en esta posición. En estos casos, se tendrá también la opción, de utilizar este seguro para abatir el martillo y luego volver la palanca a su posición de acción doble, quedando la pistola lista para ser disparada.

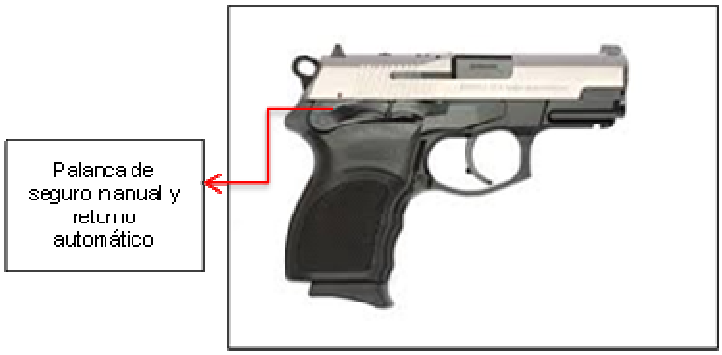


Figura19: Seguro manual y retorno automático (decocker)

2) Seguro de medio montaje de martillo

Este seguro funcionará a través de una muesca que posee el martillo en la mitad de su recorrido. Al ubicar al mismo a una cierta distancia del percutor tirándolo hacia atrás se logrará dejarlo trabado a mitad de su recorrido.

Este tipo de seguro permitirá que el arma no se accione por un golpe sobre el matillo producto de una caída accidental. Además, desde esta posición tampoco permitirá que la cola del disparador accione el martillo, ya que este no se encontrará completamente montado si no que a mitad de recorrido.

Desde esta posición del martillo tampoco se podrá efectuar el disparo, ya que para hacerlo se deberá montar completamente el martillo, a través de la corredera o de forma manual llevando el martillo hacia atrás.

3) Seguro de corredera de accionamiento manual y de dos posiciones.

Constituido por un selector de accionamiento manual que se colocará y quitará a voluntad del tirador poseerá dos posiciones, fuego y seguro.

Cuando se lo accione, actuará con el mismo principio o sistema que uno de retorno automático es decir que desmontado el martillo, desconectará la cola del disparador con el fiador.

SECCIÓN II

CONDICIÓNES DE ALISTAMIENTO DE LA PISTOLA

2.007. Conceptos generales.

Las condiciones de alistamiento marcarán el estado en el que una pistola se podrá encontrar durante la portación del usuario.

Quedarán terminantemente prohibidas el uso de otras condiciones que difieran, de las que se detallarán a continuación, en cualquiera de los puntos establecidas en este reglamento, esto aplicará para todas las pistolas de dotación dentro del Ejército Argentino e implicará que no se podrá bajo ningún punto de vista, condición o circunstancia adecuar la condición de alistamiento de la pistola para suplir prestaciones que no sean propias que las ya estipuladas por el fabricante del arma.

Será importante tener en cuenta, que la condición de alistamiento no tendrá relación con el grado de instrucción, ya que esta acción educativa tendrá que buscar, desde el primer momento, preparar al usuario, para realizar un empleo seguro y consciente del armamento, en cualquier condición de alistamiento.

El incumplimiento de este principio fundamental irá en desmedro directo de la seguridad y protección del personal que porte una pistola en cualquier situación, ya que lo expondrá a pérdidas de tiempo innecesario durante situaciones generalmente apremiantes.

Tendrán la característica de seguir una regresión numérica, la cual tomará su número más alto 3 (TRES) para el estado menos alistado del arma y al número 1 (UNO) como la condición más próxima al disparo. De esta manera se buscará ayudar a la interpretación y a concientizar al usuario del estado en que se encuentra o debe encontrarse su arma, según las exigencias de las distintas situaciones.

a. Condición de alistamiento Nro. 3. (CDA 3)

En la condición Nro 3 el arma permanecerá con el cargador colocado, el martillo hacia adelante (rebatido) y sin munición en la recámara.

Se caracterizará por ser la más segura, pero a su vez será la que mayor tiempo requerirá, para efectuar el disparo.

b. Condición de alistamiento Nro. 2. (CDA 2)

En la condición Nro 2 el arma permanecerá con el cargador colocado, munición en la recámara, y el martillo hacia adelante (rebatido).

Esta condición acortará los tiempos de reacción ya que buscará que mientras se ejecuta la acción de desenfundar el arma, se realice el montado del martillo para posteriormente efectuar el disparo.

c. Condición de alistamiento Nro. 1. (CDA 1)

En la condición Nro 1 el arma permanecerá con el cargador colocado, munición en la recámara, martillo tirado hacia atrás (montado) y el seguro de martillo y corredera colocado.

Será la condición que brindará el mayor grado de alistamiento y reacción. Acortará, de manera notable, los tiempos de respuesta, ya que solo será necesario quitar el seguro, para que el arma quede lista para ejecutar el disparo.

2.008. Adaptación de las CDA.

Las condiciones de alistamiento anteriormente mencionadas serán de aplicación para pistolas de simple acción. En el siguiente cuadro se realizará la aclaración de cómo se adaptarán estas condiciones a pistolas que posean un sistema de acción de disparo diferente.

Condición de Alistamiento	SIMPLE ACCIÓN	DOBLE ACCIÓN	PERCUSIÓN INTERNA	SOLO DOBLE ACCIÓN
CDA 1	Munición en recámara. Martillo hacia atrás. Con seguro colocado.	Munición en recámara. Ya sea que se emplee con el sistema de doble acción o con el martillo montado deberá encontrarse con seguro colocado.	Munición en recámara. Si el arma posee seguro externo llevará el seguro colocado.	Munición en recámara. Si el arma posee seguro externo llevará el seguro colocado.
CDA 2	Munición en recámara. Martillo hacia adelante (rebatido).	Munición en recámara. Solo se empleará con el sistema de doble acción (martillo rebatido) y deberá encontrarse con seguro colocado.	Munición en recámara. Si el arma posee seguro externo llevará el seguro colocado.	Munición en recamara. Si el arma posee seguro externo llevará el seguro colocado.
CDA 3	Sin munición en la recámara.	Sin munición en la recámara.	Sin munición en la recámara.	Sin munición en la recámara.

CAPÍTULO III

DESTREZAS BÁSICAS

3.001. Conceptos generales.

Las destrezas básicas serán habilidades esenciales, que el tirador necesitará dominar, con seguridad, para lograr un desempeño, efectivo y eficaz, en el tiro con pistola.

Serán de aplicación permanente, ya que de su dominio dependerá un tiro eficaz y seguro, en cualquier condición. No tendrán relación con las categorías de tiro, ya que serán transversales a estas.

Las Destrezas Básicas, serán las de mayor importancia durante la formación del tirador, ya que lo iniciarán en el tiro con este tipo de armamento y lo acompañarán a lograr competencias más avanzadas.

Serán, además, el objeto sobre el que se aplicarán correcciones en el caso de ser necesario, durante la progresión del tiro.

Comprenderán:

- La forma de empuñar el arma.
- La puntería.
- La acción del dedo sobre la cola del disparador.
- La respiración.
- Las posiciones de tiro.
- La forma de desenfundar el arma.

SECCIÓN I

FORMA DE EMPUÑAR EL ARMA

3.002. Fundamentos de la forma de empuñar el arma.

La eficacia en la técnica de tiro estará materializada por la capacidad de batir el blanco de forma efectiva mediante una secuencia de disparos. Para lograr esto el empuñe del arma tendrá el rol más importante de todos los aspectos técnicos intervinientes en el tiro.

Esta destreza básica será de aplicación previa al momento del disparo, razón por la cual será el punto de partida del tiro eficaz.

El tirador deberá empuñar correctamente la pistola en base a dos aspectos fundamentales: dirigir el arma hacia el blanco y el control de su retroceso, de forma que todos los disparos estén ubicados en el lugar que se haya determinado.

3.003. Formas de empuñar el arma.

Existirán dos tipos principales de empuñe del arma, los cuales tendrán características particulares y deberán ser empleados de acuerdo con la situación y necesidades que se le presenten al tirador.

Los empuñes serán simple y doble.

3.004. Empuñe simple de la pistola.

Este tipo de empuñe será el más complejo de efectuar, por la inestabilidad, que significará sostener el arma con una sola mano, sin embargo, se desarrollará en primer lugar, por ser la base para lograr un empuñe doble correcto.

Se deberá tener en cuenta, que las secuencias a desarrollar estarán apuntadas a ser ejecutadas por la mano hábil, a partir de ahora “mano de fuego” del tirador, sin dejar de lado que podrán y deberán practicarse con ambas manos.

Para una correcta forma de empuñar el arma deberá considerarse lo siguiente:

a. La eficiente forma de empuñar el arma empezará a configurarse desde la funda.

Será en ella donde el músculo aductor de la mano de fuego, aprovechando la inmovilidad del arma, deberá encajarse en la parte más alta de la empuñadura. De esta forma la zona superior de contacto mano-empuñadura se ubicará lo más cerca posible de la línea de retroceso de la corredera.

b. Lomo de la empuñadura.

La piel de la mano entre el pulgar y el dedo índice deberá tocar la base de la corredera o el cuello de la empuñadura donde generalmente hay una pequeña curva, denominada cola de castor. Esto proporcionará mayor grado de seguridad a la hora de disparar, reduciendo el efecto del retroceso y permitiendo mantener el arma en la misma posición para efectuar una secuencia de disparos sobre un mismo blanco.

Se deberá tener especial cuidado con realizar el empuñe, lo más arriba posible, pero no por encima del nivel de retroceso de la corredera, ya que al efectuarse el disparo esta impulsará con fuerza hacia atrás y será muy común en principiantes que se produzcan daños entre los dedos pulgar e índice, además de la interrupción de arma, por una obstrucción del recorrido libre de la corredera.

Los últimos tres dedos; medio, anular y meñique deberán colocarse alrededor de la base de la empuñadura, justo debajo del arco guardamonte, manteniéndolos tan cerca como sea posible, pero sin superponerlos. No se deberá usar fuerza excesiva al tomar el arma, simplemente se la sostendrá con firmeza.

Se mantendrá el dedo índice de la mano de fuego extendido contra el marco de la pistola hasta el momento de ejecutar el disparo. El dedo de fuego *NUNCA* deberá estar en la cola del disparador, a menos que se esté preparado para disparar. El pulgar de la mano de fuego envolverá el arma contra el otro lado del cuadro, en la parte superior.

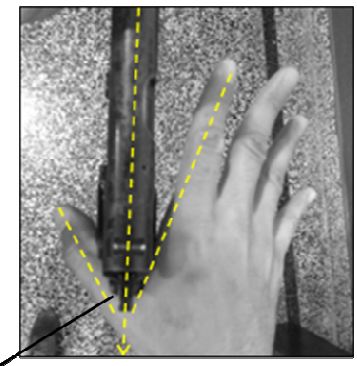


Figura 1: Lomo de la empuñadura

El dedo pulgar e índice formarán una pinza, que situará al punto de apoyo empuñadura-mano muy próxima a la línea de retroceso de la corredera, lo que se traducirá en una mejor absorción y guía de la energía del retroceso. Esto favorecerá la rápida alineación de los elementos de puntería entre disparos e incrementará la cadencia de fuego preciso.

c. Se deberá tomar el arma correctamente con determinación y firmeza.

El arma deberá estar perfectamente alineada con el brazo que la sujeta, proyectándose una línea recta imaginaria.

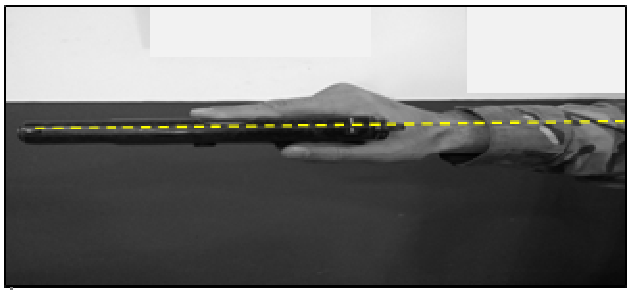


Figura 1: Alineación de la corredera y la mano de fuego.

Todas las pistolas, independientemente de su modelo, estarán equilibradas en peso y diseño. Por ello deberá ajustarse la posición de la mano para que se aliñe junto con la forma de la pistola y se adapte a este equilibrio existente.

El dedo pulgar deberá pegarse a la empuñadura, paralelo a la corredera y en espejo al dedo índice colocado del otro lado de la armadura.

d. La muñeca, modificará su posición para situar el cañón en paralelo con el suelo.

Esta corrección postural que realiza la muñeca habitualmente pasa desapercibida en los tiros apuntados. La maniobra de alineación alza-guión demandará que la muñeca rote para alinear ambos elementos y así llevar el arma a la horizontal de manera inconsciente.

Cuando no se utilicen las miras para apuntar, la horizontalidad del arma dependerá de la capacidad de coordinación motriz del tirador.

Figura 2: Corrección en la toma del arma.

e. El dedo índice permanecerá estirado a lo largo del armazón, hasta que llegue el momento del disparo.

El dedo índice, que será el dedo de fuego, mantendrá su posición, situado paralelo a la corredera y por debajo de la misma, hasta que el tirador este seguro del blanco sobre el que quiera disparar.

f. Posición del pulgar de la mano de fuego.

El pulgar, quedará paralelo a la corredera y será el espejo del dedo índice que se ubique del otro lado de la empuñadura, cuando el mismo no se encuentre listo para ejecutar el disparo dentro del arco guardamonte.

La posición del pulgar paralelo a la corredera en conjunción con la base del índice, compondrán una "pinza" que permitirá alinear de forma natural el arma con el blanco, tanto en fuego dirigido como apuntado; ya sea con una mano como con ambas.

Esta técnica, además, permitirá controlar la posición del seguro, con el dedo pulgar de la mano de fuego.

Figura 3: Control del seguro.

g. Los dedos medio, anular y meñique envolverán la empuñadura.

Estos dedos ejercerán tracción en la parte delantera de la empuñadura hacia la base del pulgar y la parte superior de la palma de la mano. Siendo el medio y el anular los que aportarán mayor fuerza a la toma del arma. Un aspecto primordial será que el dedo medio, a nivel de la segunda falange, se mantenga en contacto con la parte inferior del arco guardamonte.

h. La tensión de los dedos sobre la empuñadura.

Esta tensión podrá ser más o menos acentuada según el entrenamiento y el tono muscular del tirador, será esencial que no se incremente al presionar el disparador, ni disminuya entre disparo y disparo. Esta variación, tendrá peores consecuencias sobre la precisión, que una forma de empuñar el arma poco consistente, pero uniforme.

i. El arma deberá ser una prolongación del antebrazo antes, durante y después del disparo.

Para conseguir esto será imprescindible que la muñeca se mantenga firme, actuando como nexo conector, por el que ha de transmitirse la energía del retroceso hacia el antebrazo, hasta alcanzar el hombro y desvanecerse. Si esta conexión no fuese sólida, la energía se desviará hacia la zona más débil y se perderá el control.

3.005. Empuñe doble de pistola.

Aunque el tirador este instruido para disparar con una sola mano, se lo deberá hacer con las dos manos para hacerlo con mayor efectividad. Un empuñe con las dos manos será siempre más estable y por lo tanto más preciso.

Cuando se sostenga el arma con las dos manos, la segunda mano acompañará a la primera para afianzar su posición, nunca para sostener el peso del arma.

Se llamará mano de fuego a la mano hábil del tirador, sea esta la derecha o izquierda, y mano de apoyo a la mano débil o menos hábil.

a. Mano de fuego.

Será la que efectuará el empuñe según los aspectos y los pasos definidos en el artículo 3.004. debiendo:

1) Guiar el arma hacia el blanco, ajustando la alineación del sistema de puntería.

2) Efectuar el disparo, a través de la acción del dedo de fuego, sobre la cola del disparador.

3) Soportar aproximadamente un 30% del peso del arma.

b. Mano de apoyo.

Proporcionará mayor estabilidad y firmeza, ayudará a soportar el peso y controlar el retroceso del arma, debiendo:

1) Soportar aproximadamente un 70% de peso del arma.

2) Realizar una leve presión del arma hacia la mano de fuego.

Figura 4: Mano de fuego

Figura 5: Mano de apoyo

Una forma de corroborar un buen empuñe será mirar el arma hacia abajo por la parte superior y corroborar la simetría en el empuñe.

Figura 6: Simetría en el empuñe del arma

Los puntos de referencia para saber si se está ejecutando un correcto empuñe doble del arma serán:

- Pulgares paralelos entre sí y a la línea de fuego (1)
- Pulgar de la mano de fuego apoyado en la parte posterior de la mano de apoyo, no sobre el otro pulgar (2).
- Dedos de la mano de apoyo dirigidos dentro de un ángulo aproximado de 45º hacia el suelo (3).

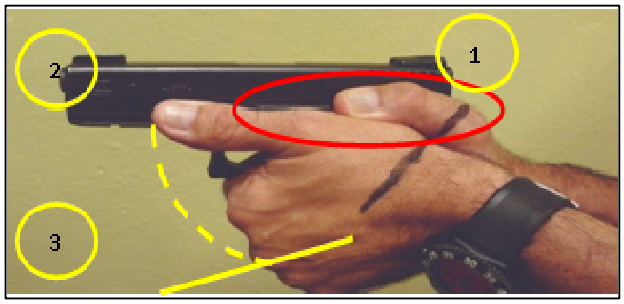


Figura 7: Puntos de referencia

La presión ejercida durante el empuñe deberá contemplar que:

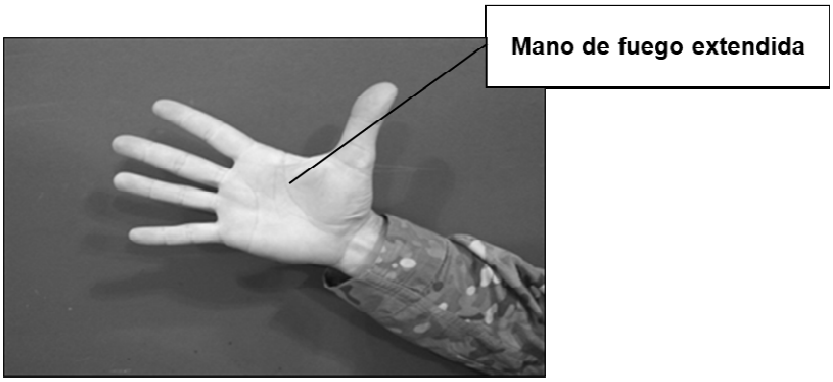
- Si se apretase sin control con la mano de fuego, el dedo índice quedará afectado en su fluidez de movimiento. Además, la pistola podrá comenzar a temblar, en este caso se debe disminuir la fuerza paulatinamente hasta corregir el fenómeno.
- El pulgar de la mano de fuego, al situarse horizontalmente, dejará vacante un amplio espacio de la empuñadura, en este, se deberá acoplar la base del pulgar de la mano de apoyo. Se logrará así un agarre

compacto y sin huecos. Además, al situarse el pulgar de la mano de apoyo a lo largo del lateral de la pistola, se incrementará el contacto mano-arma, lo que repercutirá en un mejor control del retroceso.

- Esta forma de empuñar tendrá la ventaja de transformar un movimiento hacia atrás y hacia arriba en un movimiento solo hacia atrás.

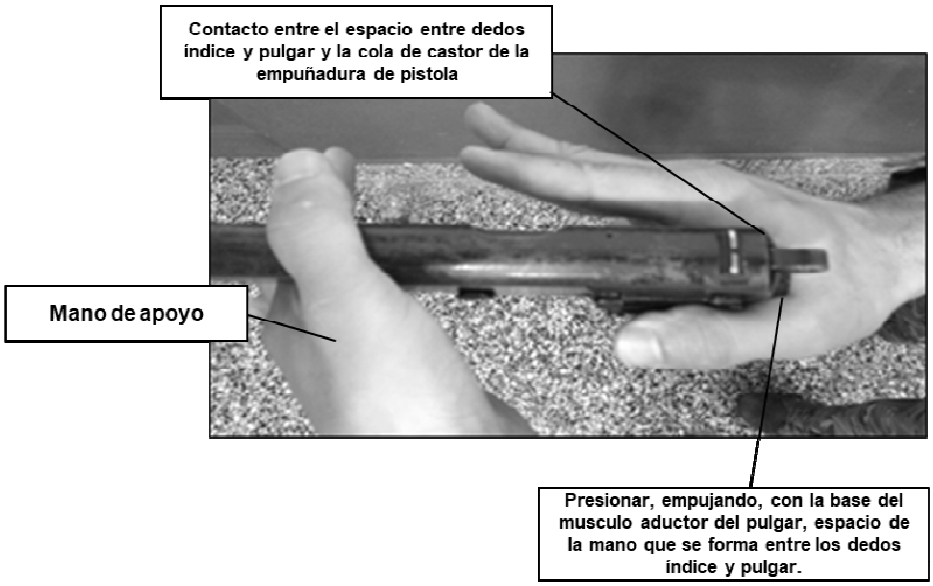
3.006. Secuencia para el empuñe doble.

a. Paso Nro 1.

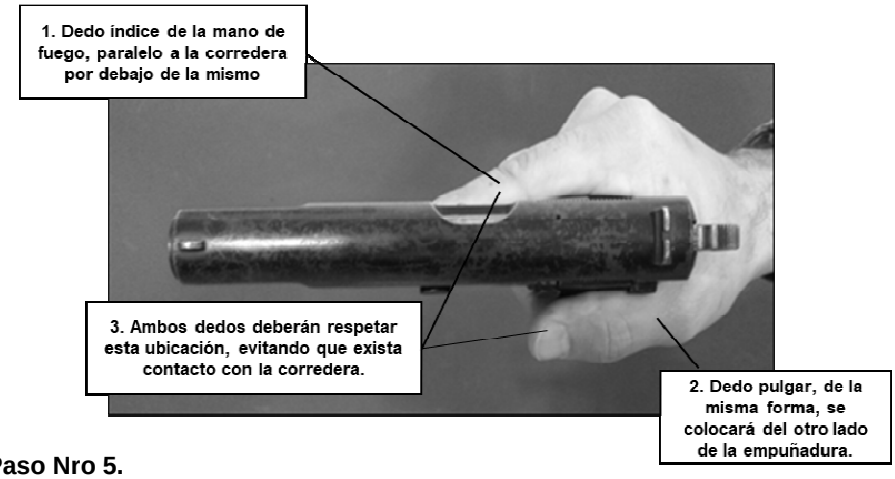


b. Paso Nro 2.

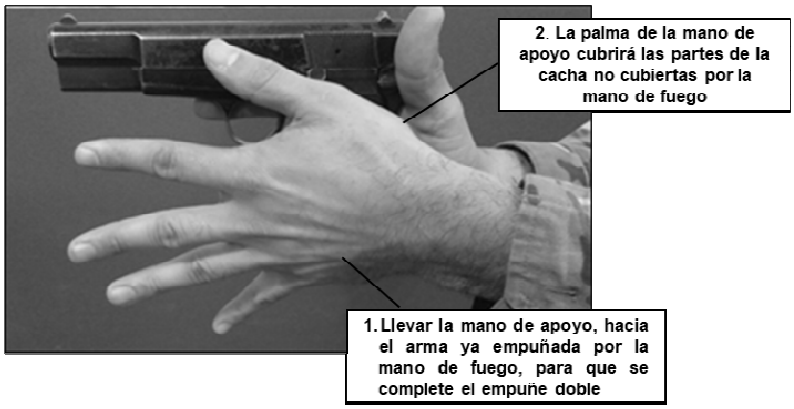
c. Paso Nro 3.



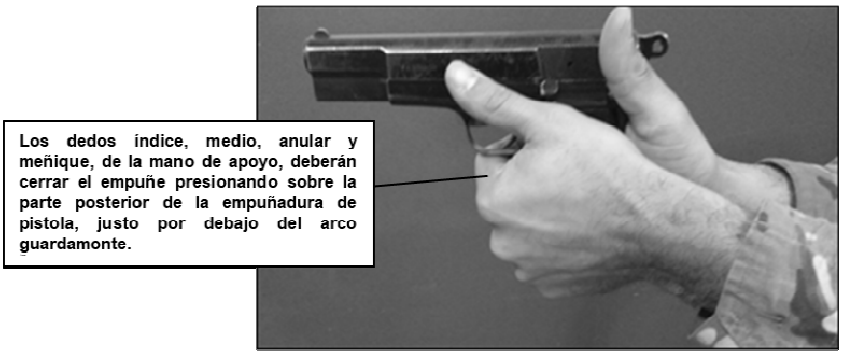
d. Paso Nro 4.



e. Paso Nro 5.



f. Paso Nro 6.



g. Paso Nro 7.

SECCIÓN II

LA PUNTERÍA

3.007. El ojo de fuego.

Será importante conocer, que la visión tendrá un conjunto de partes que trabajarán de manera sistémica para hacer llegar al cerebro todo lo que se observa. El Ojo humano, el componente central de este sistema, operará como foto receptor, recibiendo los rayos luminosos procedentes del exterior.

Si se cerrase un ojo al apuntar, se perderá aproximadamente un 30% de la visión, se anulará la posibilidad de tomar distancias reales, y se ralentizará el enfoque.

Por esto, será ideal mantener un campo visual completo, es decir mantener los dos ojos abiertos al momento de apuntar.

Para poder trabajar correctamente, con los dos ojos abiertos, será necesario conocer cuál será el ojo rector u ojo de fuego, que será el que tenga una mayor agudeza visual. El ojo rector no responderá necesariamente a si el tirador sea diestro o zurdo.

Para determinar el ojo rector se usarán diferentes técnicas:

a. Técnica del triángulo.

Se armará un pequeño triangulo con ambas manos, se estirarán los brazos y a través de la figura geométrica formada, se deberá localizar un punto fijo con los dos ojos abiertos. En el siguiente paso, se aproximará lentamente las dos manos a la cara, bajo la consigna de seguir viendo de la misma manera ese punto.

En un momento determinado, mientras se aproximan las manos, se estará llegando, inconscientemente, con sus manos hacia un ojo. Este, será el ojo rector dominante de tiro.

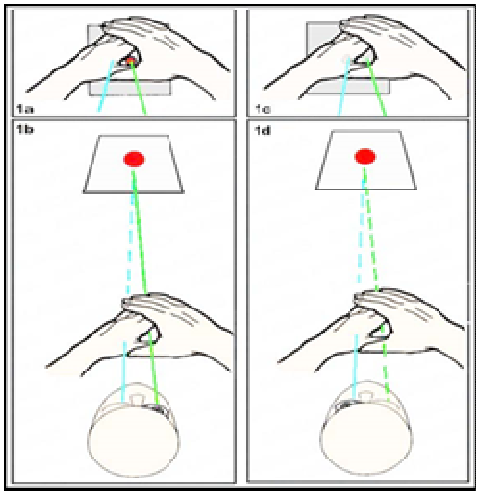


Figura 8: Determinación del ojo rector.

b. Técnica del dedo pulgar.

Se extenderá el brazo hábil, luego se cerrará el puño y se elevará el dedo pulgar, apuntando hacia arriba.

Se localizará un blanco no mayor al tamaño de una pelota de futbol, con un diámetro aproximado que no supere los 23 cm, a una distancia no mayor a los 10 metros.

Con ambos ojos abiertos, se deberá apuntar con el dedo pulgar e intentar tapar el blanco seleccionado. En este momento se deberá ver una imagen borrosa de su pulgar y en el fondo, la imagen de la pelota.

Posteriormente, sin mover el brazo hábil, con la mano del otro brazo se tapará al ojo de ese lado de la cara. En este momento se deberá estar viendo una imagen nítida del pulgar y la pelota de futbol.

Deberá ser tapado por el mismo dedo, como se puede observar en la figura “B”; entonces se podrá afirmar, que el ojo de fuego es el ojo destapado.

Si se realizara la misma técnica y ahora se tapa el otro ojo, se notará que sucede lo que se muestra en la figura “A”. Figura que demuestra, como el ojo dominante tapa el blanco

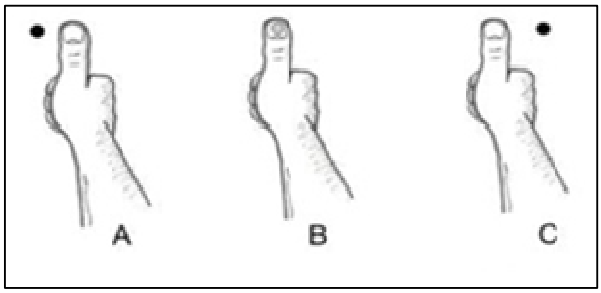


Figura 9: Técnica del pulgar

c. Casos en que el ojo dominante no coincide con la mano de fuego.

Un ejemplo de esto será si el tirador es diestro y su ojo dominante es el izquierdo. Esta situación, representará un problema para poder formar la imagen de puntería.

Se procederá de la siguiente manera:

1) Se girará levemente la cara para forzar a que el ojo débil pueda asumir el rol de ojo dominante.

2) Se llevará el arma levemente sobre el ojo dominante.

3) Al momento de apuntar, se cerrará, a modo de parpadeo, instantáneamente el ojo dominante, para permitir un enfoque rápido del ojo débil.

3.008. Enfoque.

Como se explica en el Capítulo I, el ojo humano no podrá enfocar tres distancias al mismo tiempo. Por esta razón, el tirador se concentrará en ver con total claridad y nitidez el guion, de una forma un poco más borrosa el alza y en la profundidad, el blanco u objetivo.

La imagen de puntería, final, que deberá obtener el tirador, será una coincidencia entre el alza borrosa y el guion nítido, que se alinearán sobre un blanco previamente visualizado.

En esta secuencia, será importante entender, que lo primero que se identificará será el blanco y casi en simultáneo alinear el guion y el alza para poder efectuar el disparo.

Una vez identificado el ojo dominante, el tirador deberá concentrarse en el siguiente paso, apuntar a un blanco alineando con los aparatos de puntería.

Al apuntar, por lo anteriormente expuesto, si se fijase la visión en el blanco, se verán borrosos los aparatos de puntería y si enfocaran los aparatos de puntería se verá borroso el blanco.

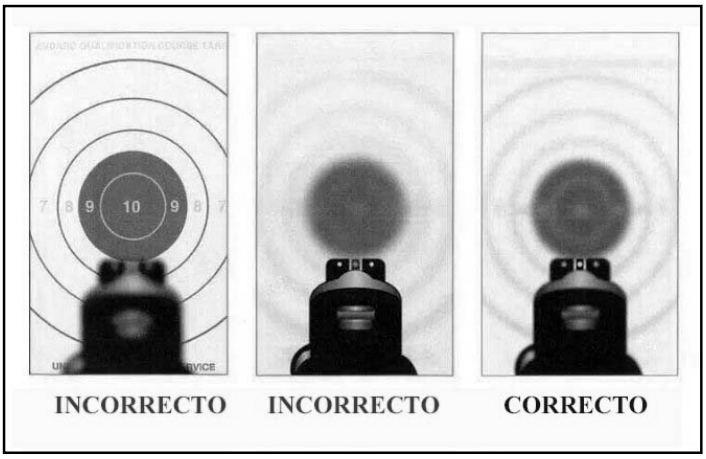


Figura 10: Enfoque correcto.

3.009. Encare.

Para que el disparo sea lo más efectivo y rápido posible, además de los conceptos explicados anteriormente, se deberá tener en cuenta la distancia apreciada al blanco.

Cuando el blanco se encuentre a una distancia aproximada mayor a 10 metros, el disparo será apuntado, es decir alineando correctamente el sistema de puntería.

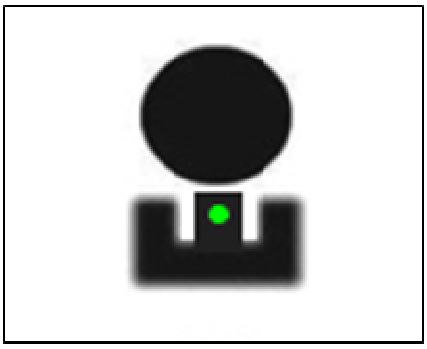


Figura 11: Forma de apuntar con el guion.

Cuando el blanco se encuentra entre los 5 y los 10 metros, el disparo será semi-apuntado, es decir, solo colocando el guion en el blanco. En este caso, no se esperará que los impactos estén agrupados, si no dentro del blanco.

Existirán otras técnicas de encare:

a. Disparar sin el empleo de los aparatos de puntería.

Existirán situaciones, por la distancia a la que se encuentran los objetivos y la necesidad de una respuesta más rápida, en las que no se empleará el sistema de puntería, ya que solo generará contratiempos.

Orientando la corredera, se podrá realizar una sucesión de disparos certeros a una distancia de un metro o menor.

Se podrán realizar disparos certeros solo empleando el guion a partir de distancias menores a los 7 metros.

En situaciones de extremado riesgo en las que prima la rapidez, se podrá prescindir de los órganos de puntería y condicionar corporalmente a los disparos.

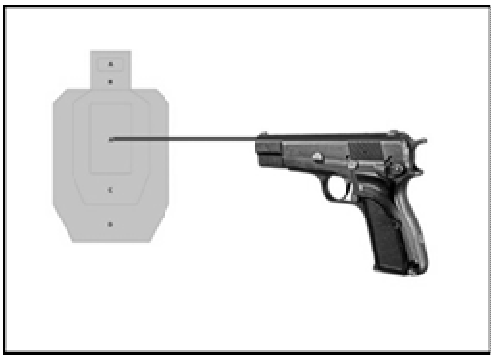


Figura 12: Ejecución de la puntería con la corredera

b. Percibir, Reconocer, Adquirir (PRA).

El tirador observará el objetivo, determinará si es una amenaza y luego de confirmarlo abrirá fuego.

Esta técnica se basará en divisar rápidamente lo que el blanco tenga en sus manos. Se observarán estas, por ser las que portarán objetos considerados como armas.

Para esta técnica se deberán tener en cuenta los siguientes aspectos:

- Se considerará “amenaza” a todo blanco que se encuentre armada, y que pueda interferir con la misión, con actitud hostil.
- Se considerará “desarmado” a todo blanco que no cuente en su poder con ningún armamento y su actitud no sea hostil.

La secuencia de técnica de PRA será la siguiente:

1) El tirador observará una persona (Percibe).
2) Observará si dispone de armas (Reconoce).
3) Si la persona dispone de armas y representa una amenaza, ejecutará fuego sobre ella (Adquiere).

3.010. El error paralelo y error angular.

Una vez alineados correctamente los órganos de puntería de un arma, se producirán errores, a causa de la fisiología humana.

En casi la totalidad de las ocasiones, la precisión de los disparos dependerá del empuñe y de la imagen de puntería.

Un gran problema que los tiradores encontrarán en cuanto a la imagen de miras será la percepción de falsas imágenes en el momento del disparo.

Estas imágenes, percibidas como buenas o adecuadas para el disparo, son proporcionadas, de forma errónea, por el cerebro del tirador.

A estos errores se los conocerá con el nombre de error angular y paralelo, y se los deberá evitar, obteniendo una adecuada imagen de puntería al momento del disparo.

a. El error paralelo.

Será el de menor importancia y estará determinado por la variación paralela del eje del arma con respecto a la línea de tiro, por lo cual la variación que sufra el arma será la que se reflejará en el blanco.

Normalmente serán oscilaciones producidas por el brazo, desde el hombro, dificultando conseguir la alineación del arma. Cuando estas oscilaciones sean pequeñas, carecerán de importancia.

b. El error angular.

Se producirá cuando los aparatos de puntería del arma no se mantengan alineados entre sí, produciéndose alguna desviación relativa, generalmente cuando el tirador se empeñe en mantener el arma bien alineada con el blanco.

El eje del arma se desviará de la línea de tiro, de tal modo que, el error aumentará con la distancia. Un disparo en estas condiciones se alejará de la zona del centro del blanco de forma considerable.

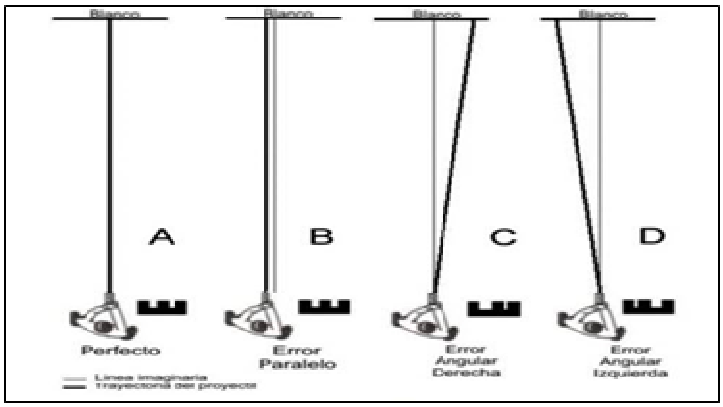


Figura 13: Error paralelo y angular.

c. Consideraciones sobre el error angular y paralelo.

1) El error angular se podrá controlar con una buena forma de empuñar el arma y una correcta acción del dedo sobre la cola del disparador. Esto no solo lo reducirá, sino que incluso lo podrá eliminar totalmente.

2) El error paralelo no se podrá eliminar completamente. Pero sus consecuencias no serán muy graves ya que lo que ocurrirá será que, en ocasiones, con tal de evitar el error paralelo, se cometerán grandes errores angulares.

3) Los disparos deberán ejecutarse completamente concentrado en los elementos de puntería y en la técnica de control de la cola del disparador.

SECCIÓN III

ACCIÓN DEL DEDO

3.011. Acción sobre la cola del disparador.

En el tiro con pistola, no resultará necesaria una acción lenta y progresiva sobre la cola del disparador. La acción se adecuará a la velocidad con la que el tirador quiera que se ejecuten los disparos mediante un movimiento del dedo ejecutado siempre de la misma manera.

El movimiento, a ejecutarse para el tiro con pistola, sobre la cola del disparador deberá ser recto y constante, a fin de evitar errores de puntería.

a. Recto.

Porque el accionamiento del disparador no deberá sufrir fluctuaciones que sometan al arma a ejercer energías en distintas direcciones. Por ello, la fuerza deberá hacia atrás, sin desviaciones que influyan sobre el tiro.

b. Constante.

Porque la acción y posición del dedo sobre la cola del disparador será continua.

La posición correcta del dedo de fuego será empleando la yema del mismo (Figura B) y el factor fundamental será que la línea de fuerza ejercida durante la presión a la cola del disparador siga alineada al eje central del cañón, evitando así movimientos bruscos hacia los laterales.

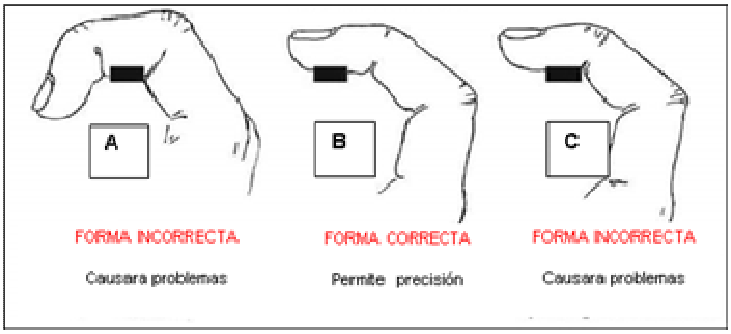
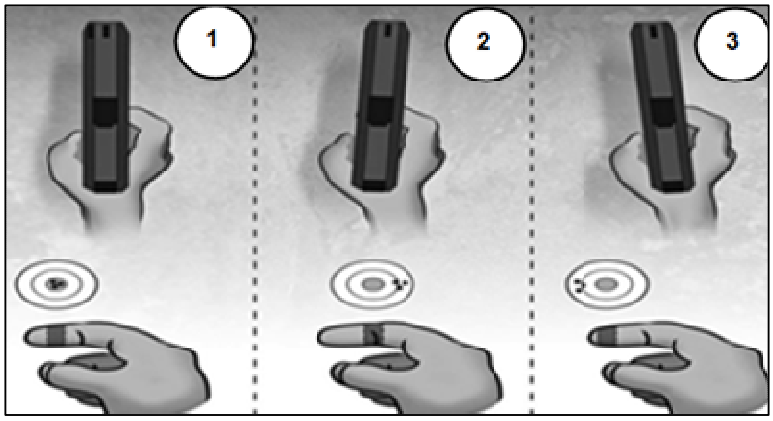


Figura 14: Acción del dedo sobre la cola del disparador.

El área de contacto no será exacta, si no que variará para cada arma, peso del disparador, sistema de disparo, forma y tamaño de la cola del disparador.



La figura 1, muestra una correcta acción del dedo.
La figura 2, muestra un error angular hacia la derecha.
La figura 3, muestra un error angular hacia la izquierda ya que el tirador está efectuando una acción del dedo con la parte extrema de su dedo de fuego.

3.012. Retención de la cola del disparador.

La cola de disparador tendrá un recorrido libre hasta llegar a una posición llamado de descanso. Para que se accione el percutor deberá vencerse la resistencia que presente el disparador.

Una vez ejecutado el disparo, no se deberá liberar totalmente la presión sobre la cola del disparador, sino, por el contrario, se hará en forma progresiva hasta escuchar un “CLICK”, ese sonido, será la señal que avisa que el disparador se ha armado y el arma esta lista para ser disparada nuevamente.

Se requerirá práctica para que esta acción se naturalice y se pueda tener un control preciso que agilice el tiempo entre disparos.

SECCIÓN IV

LA RESPIRACIÓN

3.013. El patrón de respiración.

Un adecuado control de la respiración hará una gran diferencia entre un disparo certero y uno fallido. Una efectiva puntería dependerá de la habilidad del tirador, de permanecer lo más constante posible al ejecutar un disparo, y para ello se requerirá una técnica de respiración adecuada

3.014. Efectos de la respiración.

La respiración afectará a los disparos por la propia mecánica de esta, provocando movimientos del cuerpo.

Cuando se inhale, el diafragma se contraerá, moviéndose hacia abajo, haciendo que la cavidad torácica se expanda hacia afuera y se levante junto con los hombros. Al exhalar, el diafragma se relajará y empujará hasta forzar el aire de los pulmones, lo que provocará que el área del pecho y los hombros caigan ligeramente.

Todos estos reflejos respiratorios serán transferidos al arma, lo que provocará que se pierda la alineación de los aparatos de puntería en los sistemas de puntería convencionales.

Para evitar este efecto se utilizará la Pausa Respiratoria Natural.

3.015. Pausa respiratoria natural (PRN).

Será el breve momento en que la respiración cesa, entre inhalación y exhalación. Esta pausa durará entre dos a cinco segundos, para una persona sana, sin problemas respiratorios.

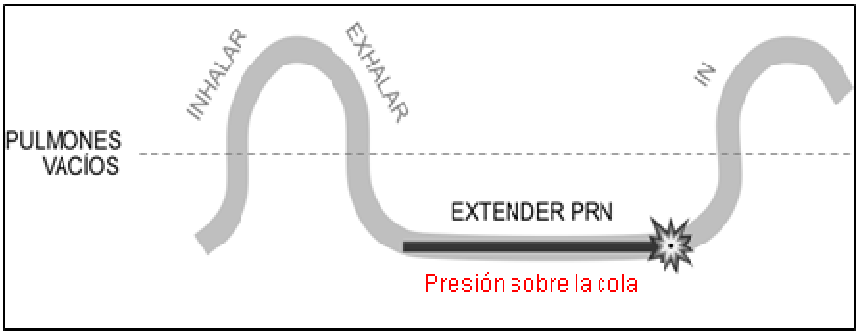


Figura 15: Pausa Respiratoria Normal.

Aunque también se podría disparar cuando los pulmones están llenos de aire, a la mayoría de las personas les resulta más fácil controlar los movimientos siguiendo la pausa respiratoria después de la exhalación.

Esto se deberá a que sus pulmones y el diafragma estarán en un estado relajado después de la exhalación.

SECCIÓN V

POSICIONES DE TIRO

3.016. Generalidades.

La posición de tiro y el empuñe del arma constituirán la plataforma de tiro. Cuanto mayor sea la estabilidad, mejor será el control, la facilidad y la velocidad para apuntar el arma.

Además de una adecuada posición de los pies, será de gran relevancia la forma en que se moverá o posicionará la parte superior del cuerpo.

La posición natural del ser humano será la de erguido, de pie, máxime para desplazarse. Será la posición más habitual para el tiro con pistola, pero, simultáneamente, también una de las más inestables.

Una posición con probabilidades de tener que ser adoptarla ante un potencial combate con pistola, será la de sentado, como por ejemplo en el interior de un vehículo.

De la misma forma que las dos posiciones anteriores, la de rodilla a tierra será tan importante como el resto ya que esta permitirá ejecutar un tiro desde un parapeto, muro o vehículo.

Figura 16: Inicio de la posición de pie.

Cada tirador deberá buscar comodidad sin modificar sustancialmente la posición adoptada para el tiro. Como postura cómoda se definirá aquella en la que el tirador note que no está en tensión y que podría conservarla por un tiempo prolongado. La posición deberá ser equilibrada, con una buena plataforma corporal para el tiro y en la que se note que no existe una tendencia a caerse.

A efecto de evitar confusiones, se aclarará que todas las posiciones descriptas, serán explicadas para una persona diestra, pero su aplicación será indistinta a la mano hábil del tirador.

3.017. Posiciones de pie.

a. Isósceles (I):

Será una posición de tiro estática. Existirá una variante de esta posición denominada “Isósceles modificada”, en la que la pierna inhábil deberá ir más adelantada, de esta manera permitirá pasar de un tiro estático a uno con desplazamiento hacia adelante.

Para adoptar la posición Isósceles se:

1) Identificará el blanco y parándose frente a él.

2) Colocarán ambos pies paralelos, separados aproximadamente la distancia de ancho de hombros. La separación de estos estará dada por la necesidad de equilibrio del tirador, partiendo de la base que no podrá ser menor al ancho de hombros, como tampoco podrá ser del doble de ancho de hombro.

   Las puntas de los pies se orientarán en dirección al blanco. El peso del cuerpo se distribuirá entre ambos pies.

3) Inclinará levemente el torso hacia delante, brazos extendidos formando con ellos y la línea imaginaria que une ambos hombros, un triángulo Isósceles.

   Si bien los brazos estarán extendidos, deberá existir en ellos una semiflexión que permita absorber el retroceso del arma y evitar perder el equilibrio.

4) Hará que los ojos busquen los aparatos de puntería, para ello deberá colocarse la cabeza agazapada entre los hombros.

5) Empuñará en forma doble el arma.

Ventajas: Será una posición cómoda y natural para la mayoría de los tiradores. La posición del cuerpo piernas y brazos favorecerán la precisión.

Desventaja: Carecerá de equilibrio de adelante hacia atrás debido a la colocación de los pies.

Figura 17: Posición Isósceles.

b. Weaver (W):

Para adoptar la posición se realizarán los siguientes pasos:

1) El tirador colocará su cuerpo en un ángulo de casi 45°, poniendo el pie dominante o pie de fuego hacia atrás y girando el pie en forma perpendicular al blanco.

2) El brazo de tiro se extenderá, mientras que el brazo inhábil se flexionará. Esto permitirá emplear un empuñe muy estable.

3) La posición Weaver tendrá dos componentes principales:

   a) El primer componente será una técnica de dos manos.

      La mano dominante empuñará la pistola mientras que la mano de apoyo envuelve a la otra. El codo del brazo dominante apenas estará flexionado mientras que el codo del otro brazo estará notablemente flexionado hacia abajo. El tirador empujará hacia adelante con su mano dominante mientras que con la mano de apoyo tirará hacia atrás. La tensión isométrica resultante tendrá como objetivo reducir variaciones en el arma al disparar.

   b) El segundo componente será la posición de los pies.

      Estando el tirador de pie, con el pie dominante por detrás del otro. Una persona diestra tendrá el pie derecho en un ángulo aproximado de cuarenta y cinco grados hacia el costado, y por detrás del hombro. La mayor parte del peso descansará sobre el pie izquierdo, con la rodilla levemente doblada hacia adelante, y la pierna derecha totalmente estirada. La parte superior del torso del tirador queda a unos cuarenta y cinco grados de la línea de tiro, y se inclina por delante de la cadera, quedando los hombros algo más adelante del pie delantero. El pie trasero ayuda a soportar el retroceso y permite también cambios rápidos de posición.

4) Se empleará un empuñe doble.

Ventaja: La toma permitirá un control muy eficaz del retroceso y del arma en general.

Desventajas: La posición del cuerpo expone un área del torso. Durante el movimiento y desplazamiento en el combate, resultará incómodo y anti-natural mantener tal postura.

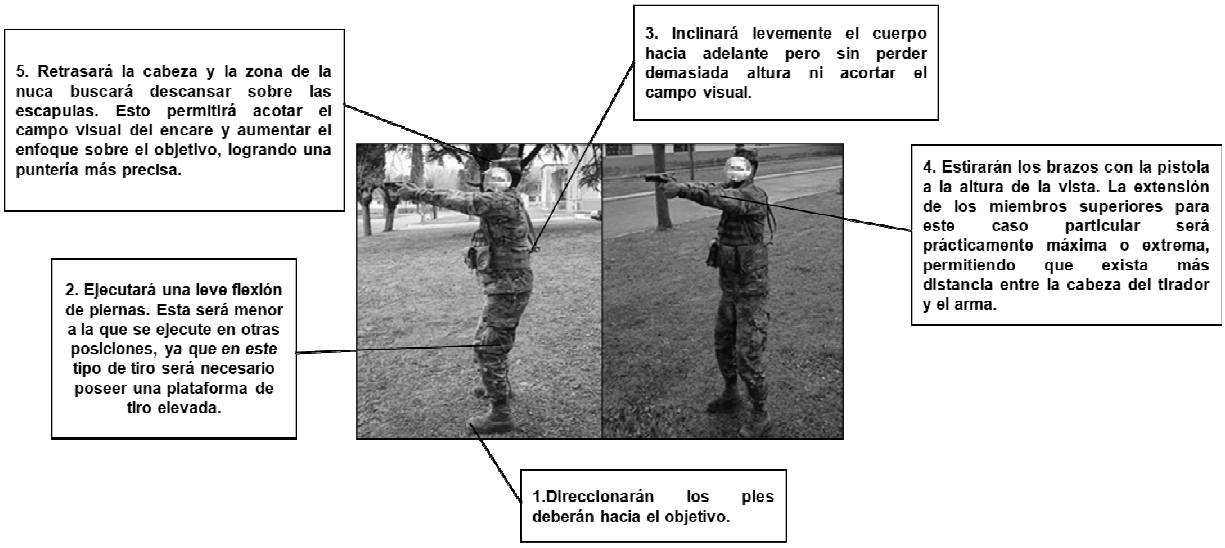
Figura 18: Posición Weaver.

c. De precisión:

Esta posición reunirá características muy similares a las anteriores técnicas mencionadas, en particular a la técnica isósceles.

Será utilizada para ejecutar disparos que requieran alcanzar objetivos a mayores distancias, en donde otras técnicas de pie resulten ineficaces.

Para adoptar la posición:



Ventaja: Mayor estabilidad y precisión del tiro en lapsos reducidos de tiempos.

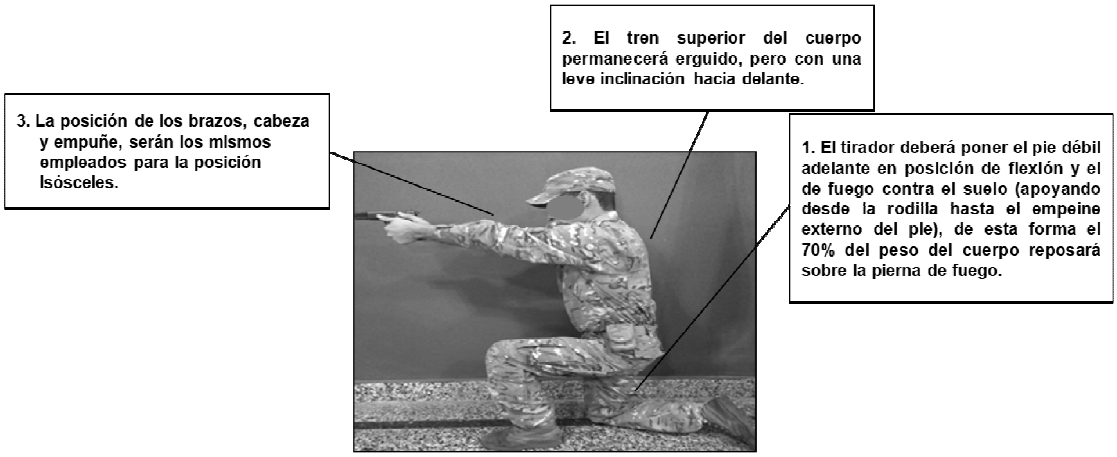
Desventajas: Incomodidad para la adopción, una gran exposición de todo el cuerpo ante el adversario y la imposibilidad de sostener esta posición por periodos prolongados de tiempo.

3.018. Posiciones de rodilla.

Este tipo de posiciones se aplicarán al momento de realizar un tiro detrás de un parapeto u objeto empleado como tal. Las variantes serán:

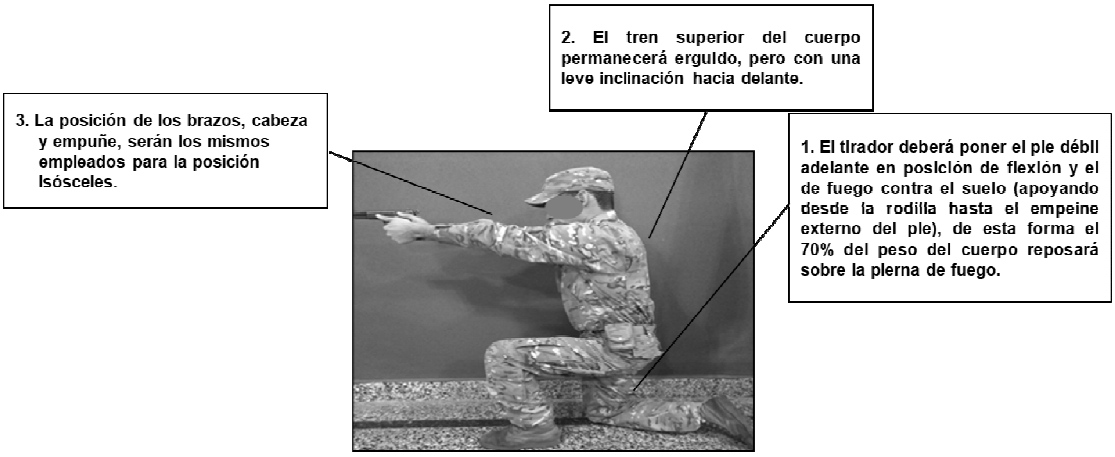
a. Rodilla a tierra alta (RTA).

Para adoptar la posición:



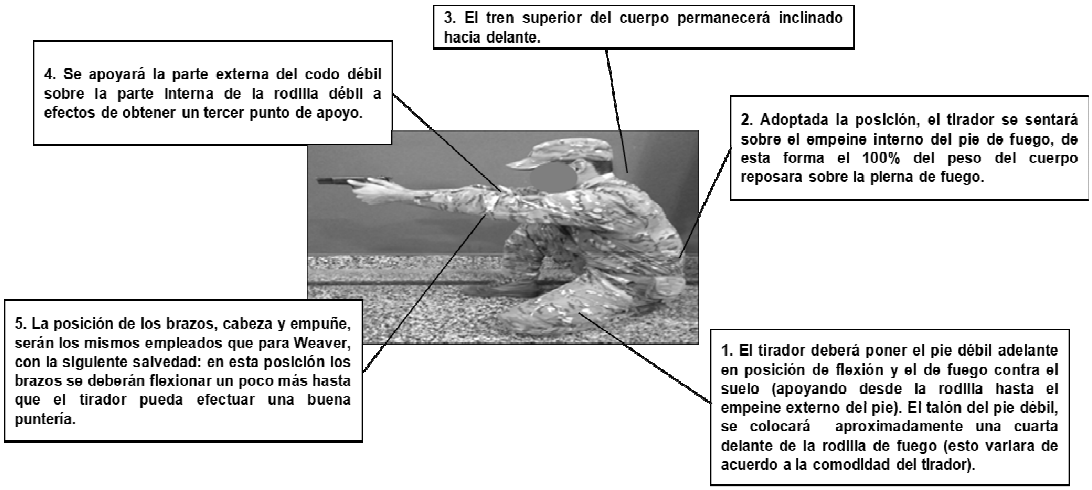
b. Rodilla a tierra media (RTM).

Para adoptar la posición:



c. Rodilla a tierra baja (RTB).

Para adoptar la posición:



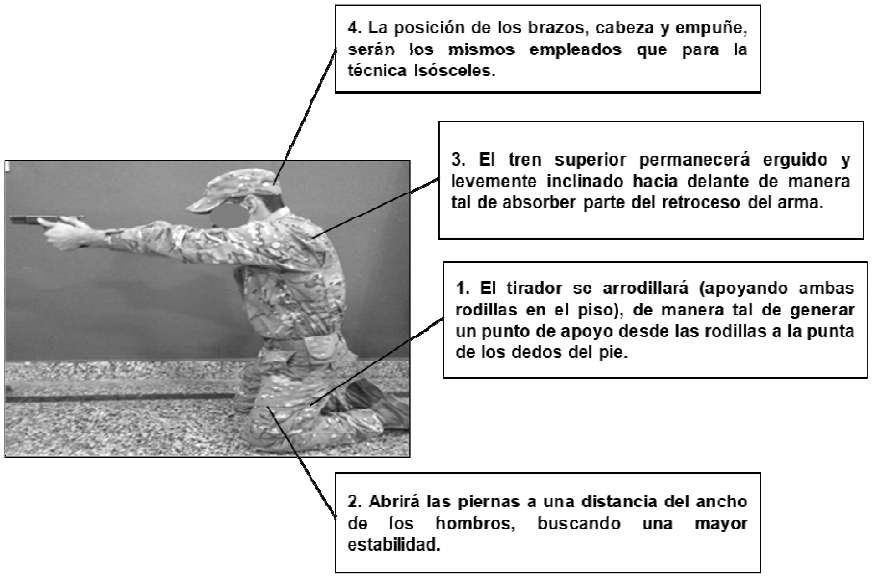
3.019. Posición arrodillado.

Al igual que las posiciones de rodilla a tierra, este tipo de posiciones serán aplicables al momento de realizar un tiro detrás de un parapeto u objeto empleado como tal.

Entre las posiciones existentes, el tirador debe conocer las siguientes dos:

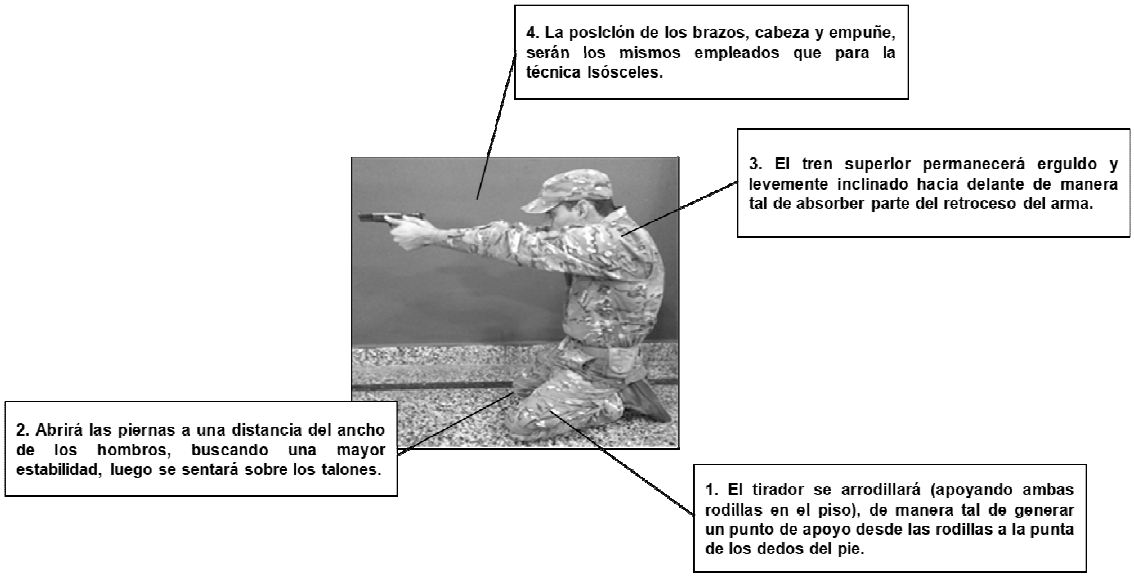
a. Alta (AA).

Para adoptar la posición:



b. Baja (AB).

Para adoptar la posición:

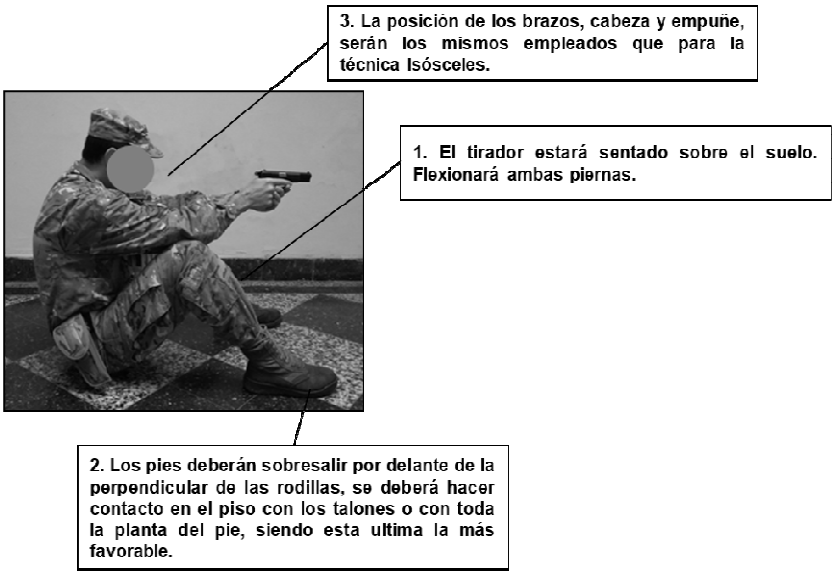


3.020. Posiciones de sentado.

Este tipo de posiciones serán aplicables al momento de realizar un tiro detrás de un parapeto u objeto empleado como tal. Entre las posiciones existentes, el tirador deberá conocer las siguientes:

a. Sentado sin apoyo (SSA).

Para adoptar la posición:



b. Sentado con apoyo (SCA).

Para adoptar la posición:

1) Con pies estirados (SCPE).

a) El tirador sentado sobre el suelo flexionará ambas piernas.

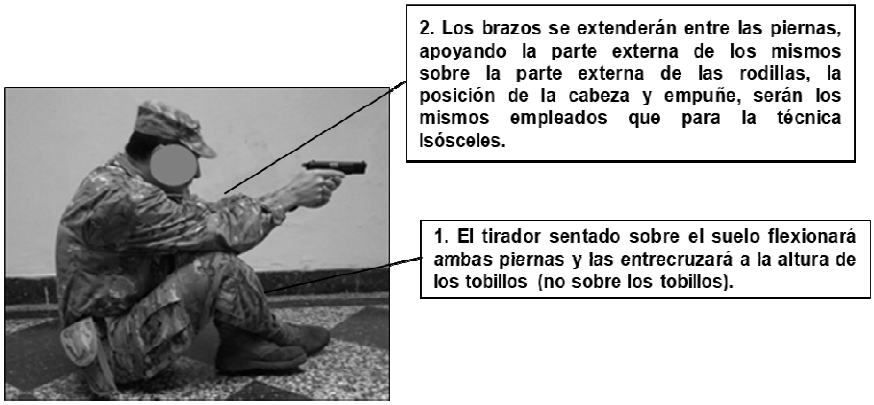
b) Los pies deberán sobresalir por delante de la perpendicular de las rodillas, de acuerdo con la flexibilidad que este posea, se podrá hacer contacto en el piso con los talones o con toda la planta del pie, siendo esta ultima la más favorable.

c) Los brazos se extenderán entre las piernas, apoyando la parte externa de los mismos sobre la parte externa de las rodillas, la posición de la cabeza y empuñe, serán los mismos empleados que para la técnica Isósceles.

2) Con pies cruzados (SCPC).

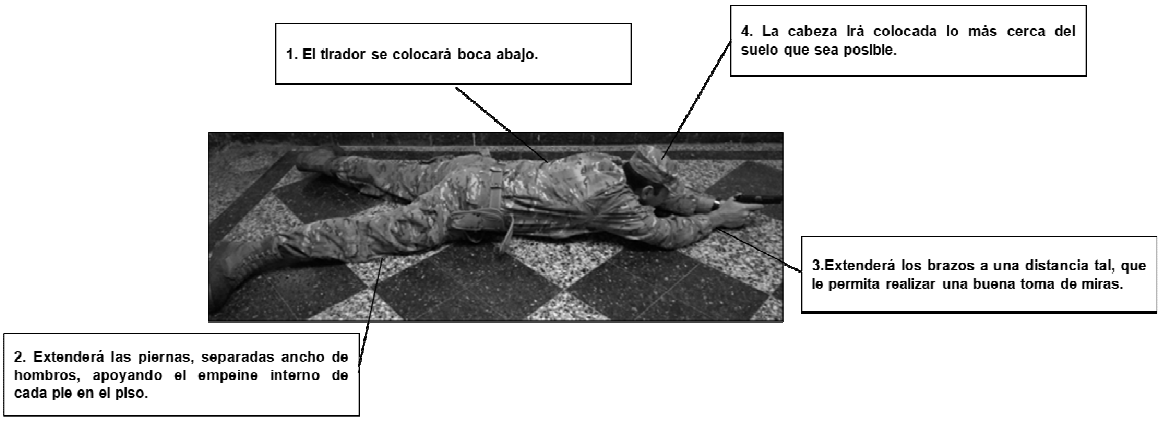
a) El tirador sentado sobre el suelo flexionará ambas piernas y las entrecruzará a la altura de los tobillos (no sobre los tobillos).

b) Los brazos se extenderán entre las piernas, apoyando la parte externa de los mismos sobre la parte externa de las rodillas, la posición de la cabeza y empuñe, serán los mismos empleados que para la técnica Isósceles.



3.021. Posición cuerpo a tierra (CT).

Para adoptar la posición:



SECCIÓN VI

FORMA DE DESENFUNDAR EL ARMA

3.022. Conceptos generales.

El desenfunde será la destreza básica que permitirá sacar el arma desde la pistolera hasta la ejecución del disparo, luego de la ejecución de la puntería.

Inicialmente, durante la instrucción, el desenfunde se realizará en cuatro pasos. A medida que el nivel de instrucción del tirador aumente, el desenfunde se realizará en una ejecución directa, en un único movimiento, que comprenderá los pasos de toma del arma, el desenfunde, el armado del arma (montaje del martillo y quitado del seguro), desplazamiento del arma al frente, alineación de los aparatos de puntería con el blanco y finalmente la ejecución del disparo.

Existirán técnicas de desenfunde que variarán de acuerdo con la situación, el tiempo que se disponga para desenfundar y reaccionar ante la amenaza, la distancia del blanco y a la situación táctica (tiro ofensivo, tiro defensivo).

3.023. El desenfunde y la presentación del arma.

Será fundamental para la ejecución de un correcto y fluido desenfunde la disposición y ubicación del arma, el tipo de funda a emplear y la adaptación que se tenga a esta. Estos factores evitarán que en un desenfunde se pierda demasiado tiempo en busca de la ubicación del arma, no se consiga extraerla, o se generen pausas excesivas en alguno de los primeros pasos.

Esta situación comprometerá seriamente al resto de la secuencia y aumentará de forma innecesaria los tiempos de reacción, factor de especial relevancia en el combate a distancias próximas.

3.024. Técnica básica de desenfunde en cuatro pasos.

Esta técnica será practicable con cualquier tipo de pistolera o funda de pistola, siendo las más eficientes aquellas que permiten el empuñe directo y completo del arma en el 1er paso a ejecutar, es decir desde la funda propiamente dicha.

Cada funda determinará una acción distinta al momento del liberar o sacar el arma de esta, sin embargo, esta acción no deberá modificar en ningún aspecto los pasos a seguir para el desenfunde, ya que será realizada con anterioridad al empuñe o en ocasiones acompañaran al mismo, pero sin modificarlo.

Esta técnica deberá ser practicada de forma pausada y progresiva, marcando cada uno de los pasos y reconociendo en cada uno de estos las acciones intermedias.

El tirador adoptará una posición estable con sus pies, empleando la posición Isósceles o Weaver de acuerdo con su comodidad.

En esta posición el cuerpo tendrá que estar relajado, los brazos a los costados del cuerpo, sueltos, no tensos, la cabeza derecha, la vista focalizando el blanco en el lugar donde se quiere impactar, aplicando todos los detalles inherentes a la posición elegida y a cada uno de los aspectos de la fisiología del tirador.

a. Paso Nro 1.

En este paso mientras la mano de fuego va a la pistolera y procede a abrirla, o desactivar el mecanismo de retención que posea, para poder empuñar la pistola, la mano de apoyo será llevada al pecho (palma extendida dedo pulgar orientado hacia el enemigo) a la altura en donde podrá ser registrada por la visión periférica, sin que esto demande desviar la atención del blanco. La mano de apoyo quedará lista para recibir la pistola.

Figura 19: Desenfunde. Paso 1.

b. Paso Nro 2:

En este paso el tirador desplazará la pistola desde el interior de la funda hacia el sector del pecho donde se encontrará la mano de apoyo. De esta manera la pistola quedará a la altura desde donde la visión periférica pueda observarla sin dejar de lado al objetivo.

En el momento en que el arma abandone la funda se deberá iniciar el giro orientándola hacia el objetivo, de modo que en caso de tener que abrir fuego desde la cadera, tendrá el arma direccionada, ya que con la práctica en este paso, si el arma se encuentra en la CDA 1 o 2, se podrá montar el martillo y sacar el seguro de martillo y corredera, quedando lista para efectuar el disparo desde cualquier posición, método conocido como “Cadera de Fuego”.

Figura 20:Desenfunde. Paso 2.

Si el desenfunde es preventivo, o no se efectúa el disparo, pero se debe quedar en alerta, la pistola pasará del empuñe doble a la posición SUL.

Figura 21: Posición SUL.

c. Paso Nro 3:

Este paso estará dado por el momento en el que la mano de apoyo recibe la pistola y completa el empuñe doble.

En el caso de tiradores que se inician en el manejo de este tipo de armamento, se realizará el montaje del martillo y la quita del seguro de martillo y corredera según la CDA 2 o CDA1 en que se encuentre el arma. En el caso de CDA 3, este será el momento en que se efectuará el pasaje de munición del cargador a recámara, (alimentación del arma), empleando las diferentes formas de montaje del armado que se desarrollarán posteriormente en este reglamento.

d. Paso Nro 4:

En este paso se estirarán los brazos de forma que se desplacen hacia el objetivo, sin llegar a una súper extensión, manteniendo la altura del punto de mira dentro de la línea formada por el ojo dominante y el blanco.

Figura 22: Desenfunde. Paso 4.

El ojo pasará de enfocar el blanco, a enfocar el punto de mira. Cuando el ojo realice esta acción, el cerebro podrá dirigir la pistola con certeza hacia el objetivo. Restará solo la acción de colocar el dedo de fuego sobre la cola del disparador y ejecutar la acción final de disparo.

El objetivo de esta manera de desenfundar, será el de conseguir colocar el punto de mira lo antes posible delante del ojo dominante, permitiendo que, al tener un buen empuñe y posición, los órganos de puntería estén inmediatamente sobre la zona de impacto deseada.

SECCIÓN VII

CARGA O MONTAJE DEL ARMA

3.024. Conceptos generales.

Consistirá en la acción de alimentar el arma, pasando una munición desde el cargador hacia la recámara.

Se detallarán formas de hacerlo bajo situación de combate, aplicables a las condiciones de tiro a ejecutar.

a. Carga estándar.

Será aquella con la que el tirador inicie su instrucción. Se podrá realizar de dos formas:

1) A través de la tracción de la corredera. Para ello se ejecutarán los siguientes pasos:

   a) Una vez desenfundada el arma, se estirará la mano de fuego, con el arma apuntando directamente al blanco.

   b) Se realizará un cuarto de giro hacia el centro con la muñeca de la mano de fuego, de manera tal que la pistola quede inclinada, y siempre apuntando al blanco.

   c) Con los dedos pulgar e índice de la mano de apoyo, se tomará la corredera, se tirará de ella hacia atrás y se la soltará sin acompañar ese movimiento. El dedo índice de la mano de fuego quedará extendido por sobre el arco guardamonte, respetando la medida de seguridad reiteradamente mencionada.

   d) Se empuñará el arma.

2) A través del accionamiento del retén de corredera.

   Esta variante será empleada luego del agotamiento de munición luego de efectuar el cambio de cargador.

   Para la misma se procederá de la siguiente manera:

   a) Subsanada la interrupción, se estirará el brazo de fuego, siempre apuntando el arma hacia el blanco.

   b) Con el dedo pulgar de la mano de fuego, se presionará el retén de corredera, de esta manera se liberará la corredera, y el arma quedará cargada.

   c) Para el caso de aquel tirador, que no pueda hacer este movimiento, de forma segura con el dedo pulgar de la mano de fuego, podrá utilizarse el dedo pulgar de la mano de apoyo, para presionar el retén de corredera.

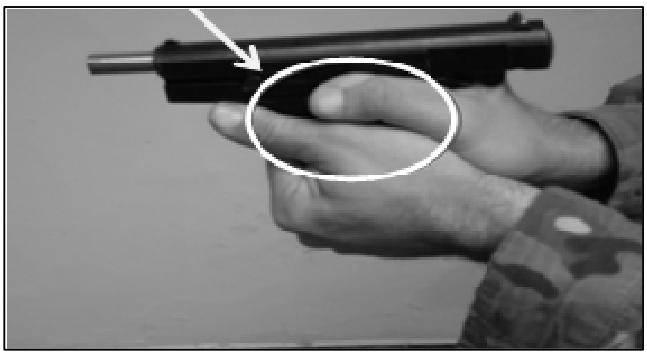


Figura 23: Carga accionando el retén de corredera.

b. Carga desde corredera.

Se realizará ejecutando los siguientes pasos:

1) Al tiempo que se produce la toma y extracción del arma, la mano de apoyo cruzará por delante del cuerpo hasta alcanzar la corredera, sujetándola por la parte superior más cercana al cuerpo del tirador.

2) La mano de apoyo accionará la corredera hacia atrás, y posteriormente la soltará sin acompañarla, para que se produzca la carga del arma.

3) Por último, la mano de fuego dirigirá el arma hacia arriba para completar el empuñe y quedar lista para realizar la alineación de la mira.

Figura 24: Carga desde corredera.

c. Carga y montaje desde el empuñe.

Este tipo de montaje reducirá al mínimo los movimientos a ejecutar, dejando, de una forma rápida, el arma lista para el disparo.

Se realizará ejecutando los siguientes pasos:

1) Luego del desenfunde, se llevará el arma donde se tenga dominio de la acción a realizar, aproximadamente a la altura del mentón.

2) Se colocará en posición horizontal y será recibida por la mano de apoyo que sujetará la corredera con el dedo pulgar y el índice. De esta forma ambos brazos se alinearán con los codos a la misma altura paralelos al suelo.

   La mano de fuego avanzará mientras la otra sujetará la corredera y se mantendrá firme en el sitio de la primera posición, produciéndose, el desplazamiento del cuerpo de la pistola y la retención de la corredera.

   Cuando se llegue al tope del recorrido, ejecutado por la mano de fuego que se desplaza, la mano de apoyo liberará la corredera, sin acompañarla, y se producirá la alimentación del armamento.

   Si la mano débil avanza, se producirán generalmente, interrupciones por montaje inadecuado, por esto será importante que permanezca en su sitio hasta la liberación de la corredera.

3) Luego de la liberación de la corredera, la mano de apoyo se dirigirá hacia la posición de la mano de fuego para completar el empuñe.

Figura 25: Carga desde el empuñe.

Figura 26: Control visual de la carga.

SECCIÓN VIII

CAMBIO DE CARGADOR

3.025. Conceptos generales.

Para la ejecución del cambio de cargador y recarga, se establecerán tres variantes que dependerán de la situación que se le presente al tirador.

a. Recarga estándar.

Se realizará al haberse agotado totalmente las municiones del cargador con el que se iniciará la secuencia de tiro.

Normalmente esta situación contemplará la existencia del tiempo necesario, en donde se podrá ejecutar el reemplazo del cargador y la guarda del cargador vacío.

Esta técnica será normalmente usada en polígonos, en condiciones donde no exista una exigencia en tiempo, ni en la forma de ejecutar la recarga.

b. Recarga de Emergencia.

Se realizará cuando el cargador que se tenga dentro de la pistola sea el responsable de las interrupciones del tiro.

Esta recarga se ejecutará sin haber agotado totalmente las municiones, buscándose descartar del cargador defectuoso.

Existirá también la posibilidad que se produzca el agotamiento de munición durante un enfrentamiento, a este cambio de cargador, durante esta situación particular, también se lo conocerá como recarga de emergencia.

En esta última situación, normalmente, el tirador no tendrá el tiempo suficiente para guardar el cargador, por lo que usualmente será descartado.

c. Recarga Táctica.

Se realizará sin haber agotado totalmente las municiones del cargador con el que se ha iniciado la secuencia de tiro.

Teniendo la pistola alimentada con una munición en la recámara y ante la posibilidad de que el tirador se quede sin munición en un momento crucial del enfrentamiento, se realizará el cambio de cargador, sin deshacerse del mismo, para conservar la munición remanente.

Normalmente en esta situación el tirador se encontrará en combate, pero dispondrá de lapsos de seguridad, donde se podrá llevar a cabo esta maniobra. Este tipo de recarga será común en el combate en localidades, luego de haber ejecutado un despeje de cuarto, cuando se tenga que proseguir con el avance.

3.023. Llenado y vaciado del cargador.

a. Llenado del cargador.

El tirador diestro, tomará el cargador con la mano de apoyo, con la boca de carga hacia arriba y hacia adelante, y se lo colocará a la altura del pecho.

Con los dedos pulgar e índice de la mano de fuego se tomará la munición, se la presentará sobre el cargador y se la apoyará en la parte superior, haciendo presión sobre el elevador hacia abajo y empujando la munición hacia el interior del cargador, en dirección a la mano que sostenga al mismo, pudiendo ser ayudado, para esta acción, con el dedo pulgar de la mano de apoyo.

Para introducir las otras municiones hasta completar la carga, se deberá proceder de igual forma.

Figura 27: Llenado del cargador.

b. Vaciado del cargador.

Con la mano de fuego se tomará el cargador. Con el dedo pulgar de la misma, se hará presión sobre la parte saliente de la munición, de modo que éste se deslice hacia fuera del mismo, pudiendo colocar el cargador de costado para facilitar su descarga.

Figura 28: Vaciado del cargador.

3.027. Transporte, extracción, presentación y colocación del cargador.

El acondicionamiento del porta cargador y de la funda de pistola será un factor determinante al momento del desenfunde o cambio del cargador.

a. Transporte.

Los cargadores estarán colocados en el porta cargador de manera tal de que el proyectil de los mismos quedarán orientado hacia delante y haciendo contacto con el fondo del porta cargador, de modo tal que al tomarlos, el tirador, podrá tocar con la yema de su dedo índice de la mano de apoyo la parte del proyectil de la munición.

Figura 29: Colocación de los cargadores.

b. Extracción.

Se extraerá el cargador de atrás hacia delante.

Se extenderán los dedos pulgar e índice para tomar el mismo, una vez extraído, se comprobará tocando con la yema del dedo índice la punta del proyectil.

c. Presentación y colocación del cargador.

Luego de haber extraído el cargador, el dedo índice será usado como guía para introducir el cargador en el alojamiento de cargador de la pistola. Una vez introducido, se empleará la palma de la mano para continuar con la colocación de este.

Este movimiento, al igual que los dos anteriores deberá ser automatizado, de manera tal que el tirador no pierda el contacto visual con el objetico.

Figura 30: Presentación del cargador.

3.028. Cambio de cargador.

a. Primer paso.

Una vez que se detecta la interrupción, lo primero será extraer el cargador vacío de la pistola, mientras se flexionan los brazos, con el dedo pulgar se presionará el retén de cargador. En ese mismo movimiento la mano de apoyo irá hacia el portacargador y el antebrazo de la mano de fuego se apoyará sobre el costado del cuerpo.

El motivo de llevar el brazo hacia atrás será el de aprovechar la máxima verticalidad del cargador vacío hacia el suelo, para que la caída de este sea más rápida.

La mano de apoyo irá por el camino más corto hacia el cargador de recambio, para el caso de aquel tirador que no pueda presionar el retén de cargador con un solo dedo, primero se realizará esta acción y luego la búsqueda del nuevo cargador.

b. Segundo paso.

Luego de producirse la caída del cargador, el brazo de fuego se encogerá para colocar la pistola en el área de trabajo, a la vez que se orientará la boca del alojamiento del cargador ligeramente hacia dentro para facilitar el emboque del nuevo cargador.

La pistola no deberá caer excesivamente por debajo de la línea que forman los ojos con el blanco con el objeto de evitar dos situaciones:

1) Perder la visión periférica sobre la zona donde se encuentra la amenaza.

2) Bajar de forma excesiva la pistola hacia el suelo, ya que luego habrá que levantarla más hacia el objetivo, con lo que se perderá más tiempo para adquirir nuevamente la puntería.

A la vez que el brazo de fuego se encogerá, la mano del brazo de apoyo deberá agarrar el cargador de recambio, dejando el dedo índice a lo largo de la parte delantera del mismo.

Será fundamental que exista una correcta alineación del dedo índice con la parte superior del cargador ya que errores en este aspecto se traducirán en fallos en la inserción del cargador en su alojamiento, implicando pérdidas de tiempo.

c. Tercer paso.

Se introducirá el cargador en la pistola. Aprovechando esto, el dedo pulgar de la mano de apoyo presionará el retén de corredera y así cargará nuevamente el arma. Esto se podrá ejecutar en caso de que la interrupción sea por causas de agotamiento de la munición.

Se empleará esta técnica por cuanto:

1) Será mejor que tirar de la corredera, puesto que se perderá mucho menos tiempo en ejecutar la misma acción.

2) Será mejor que apretar con el dedo pulgar de la mano de fuego por varios motivos: existirán casos en que el tirador no llegue a presionar el retén de corredera, con esta mano, y será más fácil para retenes duros. Además, no será necesario volver a mover el pulgar de la mano de fuego para retomar a un correcto empuñe.

d. Cuarto paso.

Una vez liberada la corredera, se extenderán los brazos hacia delante y se apuntará.

3.026. Expulsión del cargador.

Generalmente, en casi la totalidad de las pistolas semiautomáticas, salvo avería o mala manipulación, al agotarse la munición, la teja elevadora del cargador retendrá la corredera en su parte más retrasada. En este caso, lo que solamente restará, será dejar caer el cargador vacío, introducir el lleno y liberar la corredera para alimentar el arma.

El problema que podría presentarse al momento de la extracción del cargador, si este se encuentra vacío, es que no se produzca la caída por gravedad y se requiera el empleo de la mano de apoyo para su extracción, por dicha razón en este punto se van a explicar una serie de variantes para solucionar estos inconvenientes.

a. Expulsión sin la intervención de la mano de apoyo.

Esta variante se dará cuando luego de presionar el retén del cargador, este cae por gravedad.

1) Con retención de cargador.

Esta variante se presentará cuando el tirador realice una recarga táctica o administrativa.

Para llevar a cabo este procedimiento, con el dedo pulgar de la mano de fuego hará presión sobre el retén del cargador, una vez que el cargador inicie su caída, se extraerá con los dedos anular y meñique, mientras que con los dedos índice y pulgar se tomará el nuevo cargador, terminando la acción con la palma de la mano, posteriormente, se procederá a guardar el cargador en el lugar del equipo acondicionado para esto.

Figura 31: Expulsión del cargador.

2) Sin retención de cargador.

Esta variante se presentará cuando el tirador realice una recarga de emergencia.

Una vez identificado el problema, si esta se da por falla de alimentación por problemas en el cargador, podrá iniciar con la técnica TAP RACK BANG.

De no solucionarse la interrupción, se hará el cambio de cargador de acuerdo con los siguientes pasos:

a) Se flexionarán los brazos y se llevará el antebrazo de la mano de fuego, sobre el costado del cuerpo.

b) Con el dedo pulgar se presionará el retén del cargador.

c) Se realizará un cuarto de giro con su muñeca en sentido horario, este deberá ser un movimiento rápido y contundente, esto ayudará a expulsar el cargador, que se quiere descartar.

d) Mientras se ejecuta lo mencionado en los tres puntos anteriores, la mano de apoyo tomará el nuevo cargador y lo llevará hacia el alojamiento de este en la pistola.

b. Expulsión con la intervención de la mano de apoyo y ayuda del nuevo cargador.

Esta variante se dará cuando luego de presionar el retén del cargador este no caiga por gravedad, obligando a la mano de apoyo a retirarlo de acuerdo con los siguientes pasos:

a) Se flexionarán los brazos y llevará el antebrazo de la mano de fuego, sobre el costado del cuerpo.

b) Con el dedo pulgar se presionará el retén del cargador.

c) Mientras se ejecuta lo mencionado en los dos puntos anteriores, la mano de apoyo tomará el nuevo cargador y lo llevará hacia la pistola, donde con su base, hará presión sobre la aleta del cargador que se encuentra colocado hasta que este caiga, luego se introducirá el nuevo cargador acompañando con la punta del dedo índice y finalizando con la acción de la palma de la mano de apoyo.

Figura 32: Expulsión con cargador de recambio.

3.030. Colocación y expulsión del cargador con una sola mano.

En el caso de que existiera un impedimento para poder usar las dos manos en la carga del arma, ya sea por una herida de fuego u otra lesión en alguno de los miembros superiores, se procederá de la siguiente forma:

a. Se deberá colocar en el arma en la funda, o entre las piernas de acuerdo con la situación.

b. Se colocará el cargador con la mano con la que se tenga movilidad.

c. En el caso que la pistola sea colocada entre las piernas, la empuñadura deberá quedar dando frente hacia afuera.

d. Para ejecutar la carga utilizando la mano con la que se posea movilidad se procederá a apoyar la punta de la corredera de la pistola contra una superficie rígida, dejando libre el cañón.

e. Una vez apoyada la corredera, sobre la superficie del objeto a utilizar para la carga, se ejecutará presión hacia abajo, a fin de deslizar la corredera hacia atrás.

SECCIÓN IX

SOLUCIÓN DE INTERRUPCIONES

3.031. Conceptos generales.

Se deberán efectuar de modo súbito, con total efectividad y garantía de seguridad.

Serán varios los tipos de interrupción que una pistola podrá sufrir durante la ejecución del tiro, y también podrán ser varios los motivos que las originan. Existirán, por lo tanto, diversas formas de subsanarlas, para devolver el arma a la situación de apresto para el tiro.

Las interrupciones se estudiarán según su origen. Principalmente se deberán a fallas humanas, mecánicas del arma, o a fallas de la munición; si bien algunos de estos problemas podrán ser causados directamente por una acción involuntaria del propio tirador. Cuando la interrupción se produzca a causa de una avería, será muy difícil alcanzar una rápida solución.

3.032. Interrupciones producidas por fallas humanas.

Estas podrán producirse por una incorrecta limpieza y mantenimiento, por defectuosas técnicas y procedimiento, o imprecisas revisiones y controles. Estas representarán el 95% de las interrupciones.

Entre las principales causas humanas se encontrarán las siguientes:

a. Falta de instrucción o conocimiento del arma.

El tirador deberá estar familiarizado con el funcionamiento de la pistola. Un mal armado del arma, uso inadecuado de los seguros o incapacidad para resolver problemas mecánicos podrán ser causas de interrupciones o accidentes.

b. Incorrecta forma de empuñar el arma.

Colocar los dedos de las manos que empuñan, en posiciones que generen fricciones, bloqueos o movimientos incompletos podrá dar como resultado interrupciones más o menos graves.

Los errores más usuales al empuñar el arma serán:

1) Colocar los dedos pulgares, uno solo o ambos, presionando la corredera lateralmente frenando de esta manera el movimiento de los mecanismos e impidiendo la carga.

2) Colocar el dedo pulgar de la mano de apoyo sobre la muñeca de la mano que empuña, tras la línea de la pistola, de forma tal que, al disparar y retroceder la corredera, esta impacte o roce con este dedo, reduciendo y frenando el recorrido necesario para la carga.

3) En posiciones en donde el arma se encuentre retraída sobre el cuerpo, la corredera podrá rozar o impactar con la ropa o el cuerpo del tirador.

4) Colocar la mano de fuego muy por debajo de la parte extrema superior de la empuñadura del arma, producirá que, al disparar, el movimiento de balanceo modifique las fuerzas de inercia dificultando la realimentación del arma.

5) Golpear la base del cargador excesivamente al introducirlo, provocará en cargadores viejos o ya deteriorados, además de daños en el retén de estos, que se aplasten sus labios y se impida la introducción de la munición en la recámara.

6) Relacionado al punto anterior, sobre todo con armas antiguas, cuando el cargador quede demasiado dentro, acabará rozando la corredera desde debajo, ralentizando su movimiento.

c. Falta de mantenimiento.

Se procurará mantener el arma limpia para poder emplearla cuando se necesite. En ello también colaborará la elección de una buena pistolera, de acuerdo con el ambiente en donde se vaya a operar.

La falta de un mantenimiento preciso y esmerado, o uno mal realizado, será usual, pudiendo ser la principal causa de todas las demás fallas.

Estas fallas producirán que:

1) La corredera de la pistola no deslice de forma suave y correcta por sus carriles.

2) Las municiones sufran fricción al entrar o salir de la recámara.

3) El extractor no logrará enganchar eficazmente el culote de la munición a consecuencia de la suciedad que tenga en su interior, o incluso en el muelle donde se apoya.

4) El expulsor no reciba el impacto que requiere para sacar la vaina de su alineamiento. Sin embargo, esto podrá darse más por la falta de velocidad de retroceso de los mecanismos del arma, ya que el expulsor será una pieza inmóvil que hará su trabajo al recibir el impacto de la vaina extraída de la recámara. Normalmente la fricción generada entre la corredera o el cierre contra sus rieles, sucios, harán que dicha extracción no pueda realizarse a la velocidad necesaria.

5) El percutor no pueda realizar su trabajo por estar su alojamiento lleno de residuos, quitándole espacio para desplazarse.

6) El disparador se vea afectado también en su recorrido y recuperación tras cada disparo.

3.033. Interrupciones producidas por fallas mecánicas del arma.

a. Interrupción por agotamiento de la munición en el cargador.

Ante la situación de que el arma no ejecute fuego y el conjunto corredera-cerrojo quede trabado hacia atrás. El tirador girará la pistola a fin de poder ver la recamará e identificar la interrupción de la que se trata.

Para la solución de interrupción por agotamiento de munición en el cargador:

1) Se girará el arma a fin de observar la recamará mientras se informará con la voz de “Arma interrumpida”.

2) Se colocará el dedo sobre el arco de guarda monte a fin de evitar accionar accidentalmente la cola del disparador.

3) Con la mano de fuego se accionará la palanca del retén del cargador a fin de liberarlo y sacarlo. El cargador vacío será guardado o se dejará caer al suelo.

4) La mano de apoyo extraerá un nuevo cargador y lo colocará.

5) Se cargará nuevamente el arma.

6) Se ejecutará la puntería y el arma estará lista para continuar con el fuego sobre el blanco.

b. Interrupción por acerrojamiento incompleto.

El mal acerrojamiento, u obturación incompleta, se producirá, casi siempre, cuando el tirador acompañe la corredera en su recorrido de avance en el momento de la carga y esta no alcance a llevar al cerrojo a la posición de cierre completo.

En este caso, el mecanismo que interviene será el interruptor o desconector de disparo. Al hallarse parcialmente abierta la corredera este mecanismo impedirá que pueda producirse el disparo.

El uso de munición en mal estado también podrá dar origen a este tipo de interrupciones. Cuando la munición disparada carezca de potencia, no empujará hacia atrás la corredera con la suficiente energía como para que esta alcance su posición más retrasada. Por esta razón, no regresará a la posición de cierre de forma completa, dando como resultado que el mecanismo no obture y la carga falle.

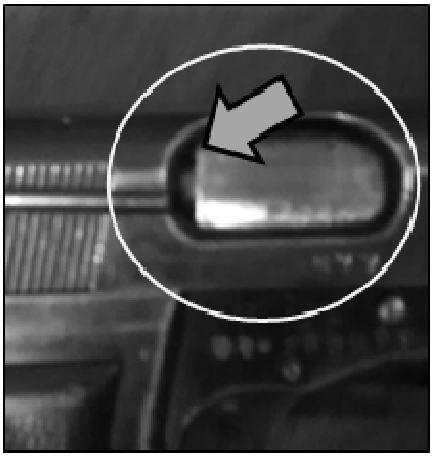


Figura 33: Acerrojamiento incompleto.

Pasos para la solución de interrupción por acerrojamiento incompleto:

1) Se observará la ventana de expulsión y se identificará que sea esta la causa de la interrupción.

2) Se quitará el dedo del interior del arco guardamonte.

3) Se dará un golpe seco y brusco sobre la parte trasera de la corredera. Si el arma cuenta con martillo externo, se golpeará la zona más alta, cerca del alza. Así se conseguirá que la corredera avance unos milímetros y complete el cierre de la recámara. Este golpe se deberá aplicar con la palma de la mano de apoyo.

4) Se ejecutará la puntería y el arma estará lista para continuar con el fuego sobre el blanco.

5) Si tras dos golpes secos con la mano, no se consigue solucionar la interrupción, se realizará lo siguiente: Se extraerá el cargador, se tirará de la corredera para sacar la munición o la vaina que quedó mal alojada en la recámara, se tirará dos o tres veces la corredera hacia atas para garantizar la operación, se volverá a introducir otro cargador o el mismo que se extrajo, si es que aún contiene munición y se ejecutará la carga.

c. Interrupción por falla de expulsión.

Esta falla aparecerá, casi siempre, por el mal estado de la carga de propulsión de la munición o por insuficiencia en la propia carga propelente. Cuando tal caso se produzca, la vaina quedará en el interior de la recámara, aun cuando el proyectil haya sido expulsado por la boca del cañón.

Existirá la posibilidad de que la munición se encuentre en buen estado, pero que el mecanismo de expulsión o extracción del arma estén averiados o fallen.

Podrá darse el caso de que la recámara esté ocupada por una munición entera ya percutada, la cual, por falla del fulminante o de la carga propulsora, no haya producido el disparo.

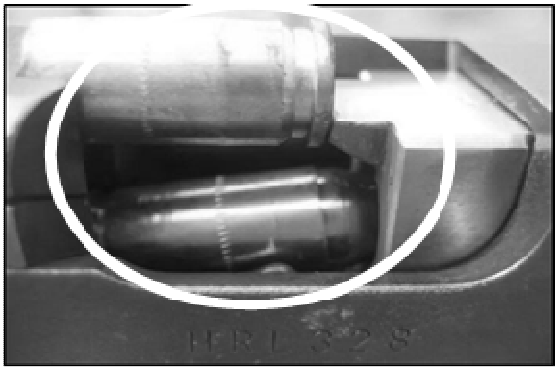


Figura 34: Interrupción por falta de expulsión.

Podrá ocurrir que, tras el disparo, la vaina quede atrapada entre la corredera y la parte anterior del cañón, o tomada en la propia ventana de expulsión sin permitir el cierre del arma. En este caso se podrá comprobar muy rápidamente, con una inspección visual, que la pistola está interrumpida por el casquillo incompletamente expulsado, efecto conocido como *"chimenea"*.

Figura 35: Interrupción por chimenea.

Pasos para la solución de interrupción por falla de expulsión:

1) Se observará la ventana de eyección e identificará que sea esta la causa de la interrupción.

2) Se quitará el dedo del interior del arco guardamonte.

Variante Nro 1:

3) Se girará el arma hacia el lado de la ventana de expulsión para facilitar, la caída de la vaina al suelo por efecto de la gravedad, a la vez se deberá tirar con la mano de apoyo, la corredera hacia atrás, con esta última maniobra la vaina, quedará desprendida. Tras ello, al soltar la corredera, se introducirá un nuevo cartucho en la recámara, siempre que queden en el cargador.

Variante Nro 2:

3´) Se girará el arma a fin de observar la recamará mientras se da la voz de “Arma interrumpida”.

4) Con el canto de la mano de apoyo, se golpeará la vaina a fin de destrabarla y dejarla caer, teniendo la precaución de no pasar la mano por delante de la boca del cañón.

5) Al finalizar este procedimiento, el arma se encontrará cargada, por lo que se ejecutará la puntería y el arma estará lista para continuar con el fuego sobre el blanco.

Figura 36: Solución a la interrupción por chimenea.

d. Doble Alimentación.

La doble alimentación se producirá cuando una munición quede alojada en la recámara durante la secuencia de tiro mientras otra, a la par, tratará de acceder a la misma, sin que ello pueda ser posible por hallarse ya ocupada. Esto provocará la inutilización momentánea del arma, o en algunos casos, podrá convertirse en permanente.

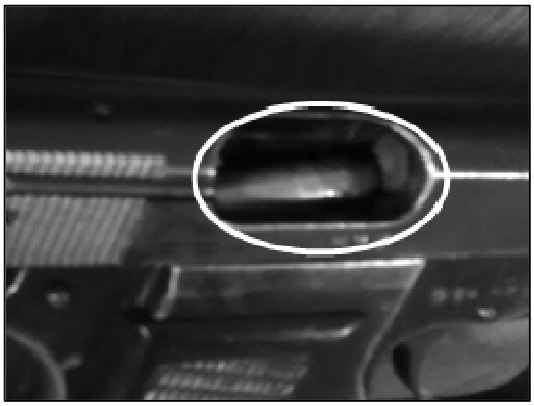


Figura 37: Interrupción por doble alimentación.

Podrá ocurrir que al producirse el disparo y la vaina vaya a ser expulsada durante el retroceso de los mecanismos, se desenganche de la uña extractora quedando nuevamente alojada en la recámara.

Otra causa de doble alimentación ocurrirá cuando el tirador no tire completamente de la corredera hacia atrás al extraerse la munición o vaina, dejando a esta alojada, mientras que en el avance incompleto de la corredera otro cartucho esté llegando al mismo sitio.

Será frecuente ver que, cuando se detecta una interrupción de acerrojamiento incompleto, principalmente por acompañamiento de la corredera, el tirador trate de resolverla tirando de la corredera en vez de golpearla hacia delante. Esto podrá ser causa, también, de una doble alimentación.

Pasos para la solución de la interrupción por doble alimentación:

1) Se observará la ventana de eyección e identificará que esta sea la causa de la interrupción.

2) Se quitará el dedo del interior del arco guardamonte.

3) Con la mano de apoyo se extraerá el cargador con energía.

4) Se tirará enérgicamente de la corredera dos veces, para garantizar la extracción del cuerpo alojado en la recámara, a la vez, que se girará el arma lateralmente hacia el lado de la ventana de expulsión. Incluso se podrá tener que volcar la pistola, por la ventana, en dirección al suelo.

5) Finalizada esta maniobra, la munición o la vaina que ocupaba la recámara deberá haber caído al suelo, pudiendo insertarse nuevamente el cargador con munición.

6) Se cargará de nuevo el arma, para que la munición se introduzca en la recámara, por acción del arrastre de la corredera.

7) Se ejecutará la puntería y el arma estará lista para continuar con el fuego sobre el blanco.

3.034. Interrupciones producidas por fallas de munición.

Si la munición tuviese defectos de fabricación o estuviese en mal estado podrá producir fallos de percusión, de extracción/expulsión, de acerrojamiento incompleto y chimenea. Estos casos podrán considerarse según las circunstancias como fallo del usuario por no identificar dicho deterioro y subsanarlo.

Otra causa estará relacionada con aquellas municiones que generen excesiva cantidad de residuos tras la deflagración y que, tras pocos disparos podrán llegar a inutilizar los mecanismos del arma.

Figura 38: Interrupción por falla de munición.

Los cartuchos que tendrán mayor probabilidad de presentar problemas será el primero y segundo de los cargadores, por su permanente exposición. Se deberá rotar las posiciones de los cartuchos dentro del cargador, a fin de evitar que el proyectil vaya perdiendo sujeción a la vaina. Si ocurriese esto podría dar lugar a:

a. Una excesiva inserción del proyectil, lo cual generará excesivas presiones estructurales. Ese cartucho deberá ser descartado.

b. Que el proyectil pierda el ensamble, haciendo que la presión ejercida en el disparo pueda dispersarse, en mayor o menor medida, generando:

   1) Disparos erráticos sin precisión.

   2) Que no exista suficiente potencia para la realimentación.

3) Que pueda darse el caso que el proyectil llegue a salirse de su lugar en la vaina.

4) El proyectil quede atorado en el rayado del cañón.

El fulminante también podría sufrir deterioro y desgaste.

Las vainas, dependiendo del tipo y material, también pueden sufrir deformaciones que afectarán a los mecanismos del arma al disparar.

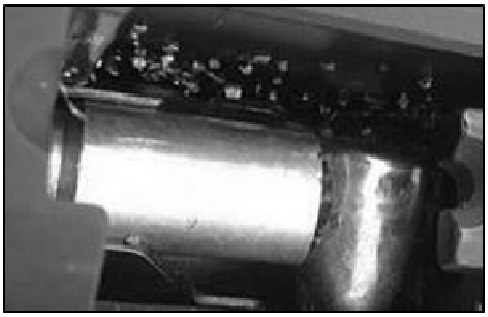


Figura 39: Interrupción por munición deformada.

Habrá dos posibles modificaciones que los cartuchos podrán sufrir:

1) La elongación.

   Será el aumento de la longitud total de la munición.

Figura 40: Aumento de la longitud de la munición.

2) El acortamiento.

   Será cuando se disminuya la longitud total de la munición, por la inserción forzada del proyectil hacia el interior de la vaina. El acortamiento de la longitud de la munición se producirá por el continuo choque del proyectil contra la rampa de alimentación de la recámara.

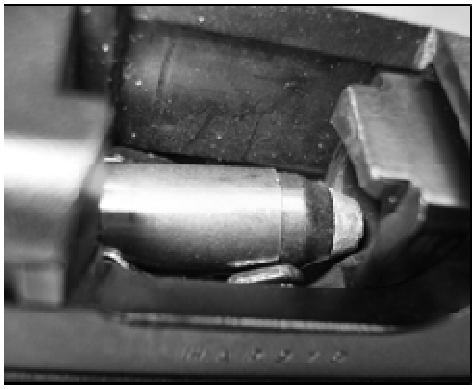


Figura 41: Disminución en la longitud de la munición.

Pautas para minimizar los efectos antes mencionados:

1) Junto con la limpieza y mantenimiento del arma, se deberá realizar, además, el de los cargadores y munición.

2) Durante dicha limpieza se deberá desechar para uso de servicio todas las municiones que ofrezcan la más mínima duda de su efectividad.

3) Algunos de los desechados quizás se podrán emplear en entrenamientos o prácticas, otros se descartarán definitivamente.

4) Con la munición de servicio se procederá de forma cíclica y periódica a cambiarlos de orden en el cargador, ello además ayudará a mantener la calidad de tensión del muelle.

5) Mantener los cargadores vacios en la sala de armas.

6) Controlar el estado del elevador y estado de la munición antes del llenado de este.

3.035. Técnica de Golpeo-Tiro -Disparo o "*Tap-Rack-Bang*" (*TRB*).

El empleo de esta técnica permitirá devolver el arma, con seguridad, a la situación de fuego, resolviendo rápida y eficazmente, casi todos los tipos de interrupciones con excepción de la doble alimentación y el acerrojamiento incompleto.

Cada tipo de interrupción tiene una manera específica y directa de resolución, pero ello requerirá que el tirador advierta, de forma certera, ante cuál de las modalidades de interrupción se encuentra. Para discernir esto con suficiente claridad se consumirá demasiado tiempo y esto será inaplicable en un enfrentamiento.

a. Origen de la técnica.

El nombre de la técnica **TRB** nace del sonido que provocarán las siguientes maniobras:

1) Golpe a la base del cargador: ***Tap.***

2) Tirar de la corredera hacia atrás para expulsar una vaina o una munición alojada en la recámara, o incluso una vaina atrapada en la ventana de eyección y la posterior liberación de la corredera para alimentar nuevamente la recámara con otra munición: ***Rack.***

3) Finalmente, el sonido del disparo que la interrupción impedía: ***Bang.***

b. Ejecución de la técnica.

Esta técnica consiste en que al momento que se accioné la cola del disparador y no se produzca el disparo, el tirador haga uso de la **TRB** sin demora de tiempo, aun cuando no sepa la causa concreta de la interrupción, descartada previamente la doble alimentación y el acerrojamiento incompleto.

Pasos para la aplicación de la técnica TRB:

1) Se golpeará el cargador hacia dentro, por si se tratase de una mala alimentación por alojamiento incompleto del cargador.

2) Se tomará y arrastrará la corredera y posteriormente se la liberará por si hubiera una vaina o una munición alojado en la recámara. El arma, tras esto, quedaría nuevamente cargada. Puede que la pistola esté incluso sin alimentar por error u olvido, pero tras estos pasos quedará lista para ejecutar el disparo.

3) Finalmente, siempre que no se esté ante una doble alimentación o un acerrojamiento incompleto, y si aún existen cartuchos en el cargador, se podrá producir el disparo.

CAPÍTULO IV

DESTREZAS AVANZADAS

4.001. Conceptos generales.

Las destrezas avanzadas serán las habilidades que ayudarán a complementar a las destrezas básicas, brindando al tirador capacidades relevantes en el empleo de la pistola. No serán de incorporación obligatoria para todos los tiradores, si no que, dependerán del nivel de instrucción alcanzado y de la necesidad operacional de adquirirlas.

SECCIÓN I

TÉCNICAS Y CLASES DE TIRO

4.002. Técnicas de tiro.

a. Tiro instintivo.

Se realizará sin empleo de los órganos de puntería del arma, empleando para ello a la pistola en sí, para efectuar la puntería.

La eficacia de la técnica de tiro dependerá del tiempo que se disponga, de la iluminación y sobre todo de la distancia.

Cuando la distancia de tiro sea muy próxima, y en consecuencia el tiempo de reacción muy reducido, se apelará a las siguientes técnicas de tiro instintivo:

1) **Con una mano**: Si la distancia no excede UN (1) metro, se apuntará el arma con una mano en dirección a la amenaza. El arma se moverá como dando una estocada y se trabará con el codo firmemente. Esta situación se dará cuando no puedan usarse ambas manos porque una de ellas se encuentra ocupada y se presenta otro blanco a la distancia mencionada.

2) **Con ambas manos**: En cuanto se tenga la posibilidad de hacerlo, deberá dispararse, siempre, con ambas manos. Será útil para disparar cuando la iluminación no permita usar los elementos de puntería.

b. Tiro apuntado.

Se realizará utilizando los aparatos de puntería del arma.

Existirán las siguientes variantes:

1) **Con una mano:** Se elevará el arma a la altura de los ojos y apuntará con los aparatos de puntería.

2) **Con dos manos:** Se podrá pasar muy rápido de la posición instintiva con dos manos al tiro apuntado. Bastará con elevar el arma a la altura de los ojos y apuntar con los aparatos de puntería. Se enfocará el ojo sobre el guión; mientras se mantiene la misma posición del cuerpo. La parte superior forma con los brazos un triángulo isósceles. Será necesario adoptar esta posición a partir de los DOS (2) metros.

4.003. Clases de tiro.

a. Tiro simple.

Se efectuará un solo disparo, por vez, al blanco. Luego de cada disparo, se realinearán los aparatos de puntería del arma.

b. Par controlado.

Se efectuarán dos disparos sobre el mismo blanco, realineando la puntería antes de efectuar el segundo.

El tiempo de readquisición del punto apuntado otorgará la seguridad de que ambos disparos sean efectuados sobre el blanco seleccionado.

c. Doble TAP.

Serán dos disparos efectuados en una misma acción de puntería. Una vez apuntada el arma, se accionará dos veces la cola del disparador.

Esta técnica originará una sustancial falta de control en la colocación del segundo impacto, disminuyendo la efectividad del tiro sobre el blanco.

Esta técnica de tiro fue concebida para compensar el bajo poder de detención en armas de bajo calibre y sólo deberá ser utilizado a muy cortas distancias para tener real efectividad.

SECCIÓN II

TIRO OFENSIVO O TIRO EN MOVIMIENTO

4.004. Técnicas de movimiento.

Las situaciones en que deba emplearse la pistola no serán, generalmente, situaciones estáticas sino dinámicas. Cuando el tirador haya asimilado los conceptos básicos del tiro estático, tendrá que perfeccionarse en la habilidad de disparar en movimiento.

La velocidad de movimiento deberá ser tal que permita hacer fuego eficaz y controlado durante el desplazamiento, atendiendo la urgencia de la situación.

El movimiento deberá alterar lo menos posible la posición de tiro. Para ello, desde la cintura hacia arriba se evitará producirá modificaciones a la posición de tiro, empleando a las piernas como amortiguadores que estabilicen la posición durante el avance.

La ubicación del arma deberá permitir mantener la visión total de la situación y evitar la guardia baja o el arma apuntando hacia el suelo.

a. Movimiento hacia delante.

Se mantendrá la cintura baja para absorber los movimientos y que permitan girar el cuerpo a ambos lados.

El desplazamiento hacia adelante se realizará levantando las puntas del pie y apoyando el talón.

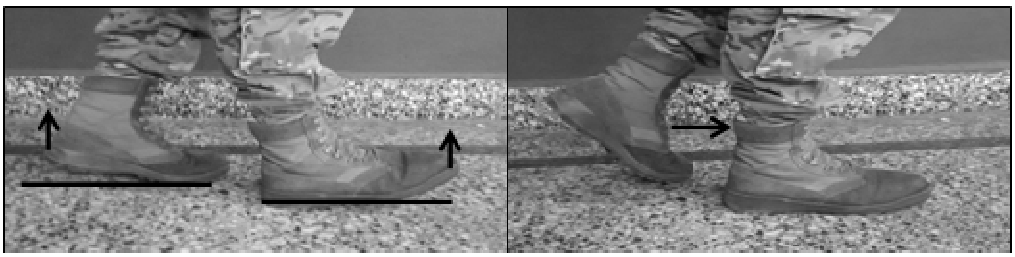


Figura 1: Posición de los pies en el movimiento hacia adelante

b. Movimiento hacia atrás.

Se realizará el movimiento inverso para evitar tropezar en escalones, ramas, piedras u otros obstáculos. Se levantará el talón y se arrastrará la punta de los pies.

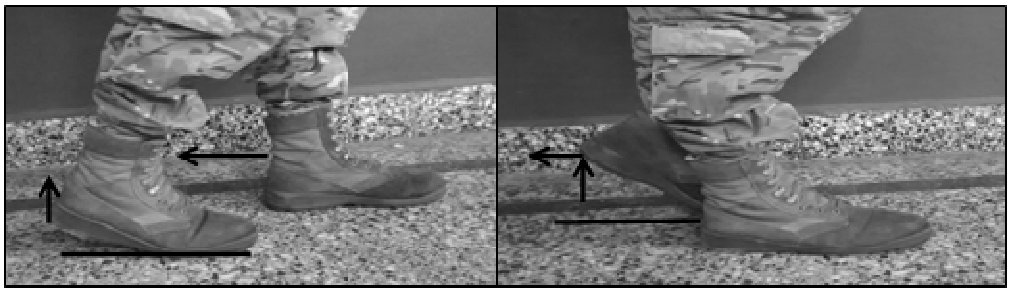


Figura 2: Posición de los pies en el movimiento hacia atrás

Si apareciera un objetivo lateral sobre la marcha simplemente se deberá girar la cadera, se efectuará el encare y se abrirá fuego.

c. Movimiento lateral.

Si el movimiento fuese hacia la derecha, se deberá levantar suavemente la planta del pie derecho y moverlo hacia la misma dirección, en la distancia de aproximadamente el ancho de hombros, una vez asentado, se moverá el pie izquierdo hasta casi tomar contacto con el otro. Estas distancias a adoptar dependerán de la anatomía del tirador, situación y estabilidad que posea.

Si el movimiento es hacia la izquierda, se hará por similitud.

Figura 3: Posición de los pies en el movimiento lateral

4.005. Técnica para frenar el cuerpo después de una carrera.

El frenado del cuerpo, durante un desplazamiento permitirá brindar al disparo mayor estabilidad y precisión.

De la carrera, se pasará a pasos rápidos, luego a pequeños, hasta lograr un frenado a través de un pequeño repiqueteo de la planta de los pies sobre el suelo.

Las rodillas estarán ligeramente flexionadas y las plantas de los pies paralelas, se continuará con el repiqueteo y a la vez se abrirán las piernas hasta que se note que el cuerpo ha frenado totalmente.

Al desplazarse con el arma desenfundada, el dedo estará fuera de la cola del disparador, el arma ligeramente apoyada en el cuerpo y el cañón dirigido hacia delante, en dirección a donde se corre, nunca hacia arriba.

Si el desplazamiento fuese con el arma en la funda, se desenfundará mientras se realiza el frenado y se evitará frenar sobre la punta del pie, ya que esto podría ocasionar una caída.

4.006. Técnicas para hacer cambios de sentido.

Los giros se efectuarán siempre hacia delante, por una parte, porque el tiro de combate deberá de ser agresivo y por otra, para pisar la zona que se domina por la vista.

Antes de realizar el giro se llevará el arma al pecho y una vez enfrentado al nuevo blanco se estirarán los brazos apuntando al nuevo objetivo, resolviendo de esta manera el problema de la detención, brazo-arma, en movimiento lateral.

Para solucionar este problema, se utilizará el método de mover el arma en U entre un blanco y otro.

Los giros se harán a través del movimiento del cuerpo hacia adelante:

a. Giro a la derecha: La pierna derecha será el eje, y la izquierda será la que girará.

b. Giro a la izquierda: La pierna izquierda será el eje, siendo la derecha la que girará.

El giro se hará sobre la planta del pie y no sobre el talón, ganando con ello estabilidad, colocando el cuerpo en posición de tiro al iniciar el giro.

SECCIÓN III

TIRO DEFENSIVO

4.007. Distancias de tiro.

a. Extrema corta distancia.

Se considerará este disparo a menos de diez centímetros, se considerará como “A Quemarropa”,

b. Corta distancia.

Este tiro será característico del combate cuerpo a cuerpo, donde la distancia del disparo será de diez centímetros a un metro entre el blanco y el tirador.

Sólo un tiro muy rápido, como el tiro de cadera, asegurará buenos resultados. En tal circunstancia el arma deberá mantenerse muy cerca del cuerpo para que el blanco no pueda aprehenderla o desviarla. El arma se apuntará, de ser posible, a la cadera del enemigo para desequilibrarlo.

c. Larga distancia.

Se considerará este disparo a aquel que supere el metro de distancia y a partir de esta se podrán utilizar, de acuerdo con las distintas situaciones, las diferentes técnicas de tiro ya mencionadas.

4.008. La relación entre la posición y la distancia.

El tirador deberá comprender que no existirá una única postura a entrenar, ni una sola técnica o clase de tiro a ejecutar; sino que, en el transcurso de una misma situación, podrá tener que emplearse diversas posiciones y tipos de técnicas y clases de tiro con muy poco tiempo de diferencia.

Entre los factores que determinarán la posición, clase y técnica de tiro:

a. Disminución del tiempo de reacción.

b. Limitación de las posibilidades de utilizar una cubierta.

c. Aumento de las probabilidades de que el tirador resulte batido ante el primer o el segundo disparo del enemigo. Este riesgo persistirá aun cuando este último se encuentre a su vez, mortalmente herido.

d. Posibilidades de ser agredido o desarmado con técnicas de defensa personal.

e. Empleo de armas blancas. A distancias reducidas serán tan letales como un arma de fuego.

4.009. Tiro defensivo a corta distancia.

Las agresiones más difíciles de evitar serán aquellas producidas a corta distancia, más aún si el tirador se encontrase totalmente desprevenido.

La instrucción de tiro deberá contemplar conocimientos de anticipación del contacto, baja luminosidad, entrenamiento a corta distancia en el desenfunde y tiro a blancos fijos y móviles simulando la presión y el estrés propio.

El desenfunde cobrará relevancia, ya que, en el mejor de los casos, para cuando se haya extraído el arma, un agresor con un arma de fuego podría haber efectuado un par de disparos previos.

Además, si el agresor a la vez que dispara avanza hacia la posición del tirador, la probabilidad de supervivencia se reducirá drásticamente. En el caso de que la agresión se produjera con un arma blanca o contundente, en el tiempo estimado de 1 a 2,5 segundos, se tratará de bloquear o esquivar con el brazo de apoyo la estocada.

Premisas para tener en cuenta en el tiro defensivo.

a. Mantener la distancia. Mas allá de los seis metros será una adecuada distancia de seguridad. Permitirá hablar, disuadir o dar órdenes, sin que por ello se disminuya la capacidad de respuesta.

   Mas acá de esta distancia, la actitud del tirador deberá ser siempre la de alistamiento permanente, implicando el empuñe del arma desde la funda o directamente su extracción. Si se percibiese la situación como peligrosa automáticamente se deberá aumentar la distancia, sin dar nunca la espalda al agresor o tomar cubierta para la apertura de fuego.

b. Evitar la sorpresa. Se mantendrá una actitud de alerta, analizando los movimientos y la actitud de la amenaza. Se aplicará la técnica PRA. Observar el entorno.

c. Mantenerse en movimiento. Convendrá hacerlo lateralmente, rompiendo la dirección de la agresión. Se buscará aprovechar cubiertas existentes para que se interpongan al agresor. Mientras se mueve el tirador se alistará el arma, bajo la premisa de no perder el movimiento por buscarse precisión.

d. Tomar cubierta: A distancias cortas e iniciado el ataque, las posibilidades de encontrar una cubierta resultarán escasas. Para que el empleo de una cubierta fuera factible en un caso similar, deberá encontrarse detrás de ella desde el inicio de la situación.

4.010. La precisión en el tiro defensivo.

a. Relación Tirador/Blanco

En el tiro defensivo se buscará causar el tipo y cantidad adecuado de daño para neutralizar una amenaza. En raras ocasiones se alcanzará este objetivo con un solo disparo.

Es por ello que se deberá tener en cuenta que para detener una amenaza se requerirá una cantidad de daño logrado a través múltiples disparos.

b. La Precisión

Solo los proyectiles que impacten en el blanco crearán el daño suficiente. Se buscará realizar la cantidad de disparos suficientes para neutralizar el blanco. No se deberá intentar ajustar la precisión en este tipo de tiro.

c. La presentación de los blancos.

En el tiro defensivo se darán los siguientes casos:

1) De frente al tirador. Será cuando el blanco exponga su torso, favoreciendo ser batido por sus dimensiones y su cercanía al tirador. En este caso se buscará disparar e impactar en el centro superior del torso, buscará afectar la zona vital.

   El tamaño de esta área se determinada por la fisiología del blanco y como se le presente al tirador.

2) De perfil al tirador: será cuando el blanco se exponga lateralizado. En este caso será difícil neutralizarlo de forma inmediata. Se buscará, en un primer momento, abrirle fuego para detener el avance y permitir alejarse para abrir fuego, nuevamente, buscando impactar en una zona vital.

4.011. Zonas vitales del cuerpo humano.

Según los impactos el cuerpo humano presentará zonas mortales y zonas no mortales.

a. Zonas no mortales:

Serán las zonas del cuerpo donde los impactos NO provocarán la muerte en forma inmediata.

1) El hombro.

Será difícil de impactar en el hombro. El tirador herido en este lugar podrá continuar empleando su arma.

2) La rodilla.

Será muy doloroso un impacto en este parte del cuerpo y por tanto muy eficaz. Resultará más difícil que apuntar al hombro.

3) La pelvis.

Será el más eficaz de los impactos. Siendo el centro de gravedad del cuerpo, un impacto en ella probablemente produzca la inmediata pérdida del equilibrio del blanco.

Los impactos en la masa muscular de los brazos y piernas, sin tocar los huesos, no producirán ningún efecto. La pérdida de sangre no debilitará más que al cabo de un cierto tiempo.

Los impactos en los órganos genitales provocarán dolor intenso y el choque psíquico será muy importante.

b. Zonas mortales:

Serán las zonas del cuerpo donde los impactos podrán provocar la muerte en forma inmediata.

1) La cabeza.

La mayor parte de los impactos en la cabeza serán mortales. Si se alcanzasen el cerebelo y la médula espinal, se producirá una muerte instantánea.

2) El pecho.

El centro del pecho será zona mortal a causa del corazón y de la hemorragia que podrá producirse. Se arribará a la muerte desde los 5 segundos a los 10 minutos.

Para alcanzar el corazón, será preciso apuntar a la mitad del pecho. Un impacto en la red de venas y arterias provocará una importante hemorragia.

Otros impactos en el pecho, mientras no alcancen las arterias, no serán mortales. Un proyectil en el pulmón generalmente no será mortal.

Figura 4: Zonas mortales del cuerpo

SECCIÓN IV

POSICIONES Y TÉCNICAS DE TIRO AVANZADAS

4.012. Desenfunde para nivel avanzado

a. Técnica de desenfunde desde ¨Posición rendido¨.

En ésta posición las manos estarán a la altura de los hombros, y no deberán sobrepasar este nivel.

Sólo los brazos se moverán hacia el arma, los dos a la vez, la cabeza permanecerá derecha y mirando el blanco.

Se deberá estar seguro de lograr un buen empuñe antes de sacar el arma. Posteriormente se ejecutará el recorrido del desenfunde hasta que la pistola quede alineada y el guión sea bien visible dentro del blanco.

Una vez desenfundada el arma, se realizará el procedimiento descripto en 3.021.– a. (Técnica básica de desenfunde en cuatro pasos).

Figura 5: Posición de rendido

b. Técnica de desenfunde desde ¨Posición sentado¨

Se aplicará en situaciones en las cuales el tirador se halle sentado frente a una mesa o dentro de un vehículo.

Para su ejecución se realizarán los mismos pasos descriptos en 3.024. a.(Técnica básica de desenfunde en cuatro pasos) teniendo en cuenta las siguientes particularidades:

1) La posición de inicial de las manos será sobre la mesa o en el volante del vehículo.

2) Se mantendrá la mirada sobre el blanco.

c. Técnica de desenfunde y giro.

Existirán situaciones en las que el blanco se presentará por la espalda. Ante esto se deberá girar, inicialmente por el lado de la funda hasta adquirir la destreza. Luego de adquirida, se practicará por el lado de la mano de apoyo.

Para su ejecución se realizarán los siguientes pasos:

1) Al detectar la amenaza se deberá girar la cabeza en dirección a la misma.

2) Se girará sobre el pie de fuego y se trasladará el pie contrario en dirección a la amenaza.

   a) **Giro a la derecha**: La pierna derecha será el eje, siendo la izquierda la que gira.

b) **Giro a la izquierda**: La pierna izquierda será el eje, siendo la derecha la que gira.

El giro se hará sobre la planta del pie y no sobre el talón, ganando con ello estabilidad, y el cuerpo deberá colocarse en posición de tiro al iniciar el.

3) En forma simultanea mientras se girará, se deberá realizar el procedimiento descripto en 3.024. a.(Técnica básica de desenfunde en cuatro pasos).

4) Se podrá realizar esta técnica desde la posición rendido o con los brazos sueltos al costado del cuerpo.

Figura 6: Posición de rendido de espalda

Otra variante será girar e ir hacia atrás, alejándose un paso de la amenaza, primero hacia un lado y luego hacia el otro.

Mientras se gira, se deberá empuñar el arma. La cabeza deberá girar antes que el cuerpo lo haga, los ojos deberán ubicar rápido el blanco, mientras se realiza un buen empuñe, luego se llevará el arma hasta la vista, se ejecutará la puntería y se efectuará el disparo.

4.013. Posiciones preventivas.

a. Guardia baja o espera (GB)

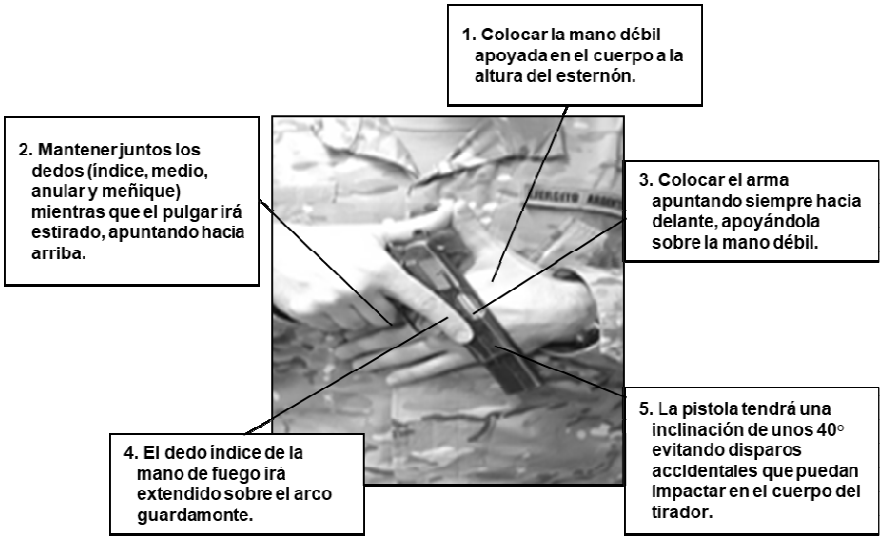
Permitirá tener un control seguro de la posesión del arma ante distintas situaciones (cruce de puertas, esquinas) manteniendo un alto nivel de alistamiento, sin fatigar de más al tirador.

Se realizará desde las posiciones "Weaver" o "Isósceles".

b. Posición guardia baja plegada (GBP).

Será una manera de transportar el arma en espacios reducidos, como alternativa de la posición anterior, con presencia de personal alrededor. El arma se llevará preparada para efectuar el tiro, de una forma oculta o poco amenazadora y sin dar al oponente la oportunidad de que intente tomarla de forma repentina.

Podrá ser empleada con un empuñe simple o doble, desde la posición Isósceles o Weaver, también será empleada desde una posición estática o en movimiento.



Al momento de hacer uso del arma se lo hará en una sola acción y de manera continua. El tren inferior adoptará alguna de las posiciones Weaver, Isósceles o isósceles modificada, el brazo de fuego llevará el arma hacia el blanco (en ese momento el dedo índice se situará en la cola del disparador), el brazo débil, sin despegar los pulgares, acompañará el movimiento, una vez extendidos, el brazo débil será de apoyo, realizando un empuñe doble.

c. Posición guardia baja oculta (GBO).

Permitirá mantener el arma desenfundada, en **CDA 1** o **CDA 2**. La mano sobre el arma intentará ocultar la mayor parte de esta. Esta posición será especialmente apta para manipular la pistola en espacios con presencia de personal alrededor y permitirá usar la mano débil para alejar a un blanco que intente abalanzarse sobre el tirador.

Figura 7: Posición Guardia Baja Oculta

4.014. Posición de tiro para nivel avanzado

a. Cuerpo a Tierra Urbano (CTU).

Para adoptar la posición se realizarán los siguientes pasos:

1) El tirador se colocará tendido en el piso, apoyando el costado derecho o izquierdo del cuerpo según los desee o lo imponga la situación, manteniendo en contacto entre sí con ambas piernas.

   Las partes del cuerpo que permanecerán en contacto con el piso serán: empeine externo, parte externa de la pierna, pelvis, parte externa de humero.

2) Siempre que sea posible se deberán apoyar las plantas del pie sobre un parapeto (pared, rueda de un vehículo).

3) Se flexionarán las piernas lo máximo que el tirador pueda (manteniendo la premisa de obtener una posición de tiro cómoda), de manera tal de achicar la silueta y ocultarse detrás del parapeto.

4) Se extenderán los brazos, de manera que el arma sobrepase la rodilla.

5) La posición de la cabeza y empuñe serán los mismos empleados en la técnica isósceles.

b. Cuerpo a Tierra Supino (CTS).

Desde la posición de sentado, variante sin apoyo, el tirador efectuará lo siguiente:

1) Se colocará de espalda al piso.

2) Extenderá los brazos (misma forma que la posición de la técnica Isósceles) entre ambas piernas, quedando el arma a la altura de las rodillas.

3) Inclinará la cabeza hacia delante para efectuar la puntería.

Figura 8: Cuerpo a Tierra Supino

c. Desde la cadera o de reacción (C).

La posición consistirá en elevar el brazo flexionado con el codo pegado a la cadera, a la altura del vientre para que el cañón aparezca por la parte baja del campo visual.

El brazo de fuego estará entonces flexionado y la muñeca y el codo fijos.

Será empleada en el combate a extrema corta distancia, en el cual el tirador se verá imposibilitado a levantar y extender el brazo de fuego. El arma se apoyará en la cadera y ejecutará un solo disparo desde la misma.

Si bien el fuego no será tan preciso, el mismo tendrá como finalidad impactar el blanco en la zona abdominal, para permitir tomar mayor distancia y ejecutar la correcta puntería con alguna de las otras posiciones de tiro.

Esta posición evitará que el enemigo pueda quitarle al tirador la pistola de sus manos. Su empleo será conveniente para ejecutar reconocimientos de heridos o muertos enemigos como así también objetos sospechosos, dentro de armarios, debajo de mesas, camas y lugares similares.

Para el tiro desde la cadera o de reacción todo el cuerpo apuntará: la muñeca, el codo y la articulación del hombro permanecerán fijas. Solamente la posición del cuerpo podrá cambiar.

Figura 2: Tiro desde la cadera o de reacción

4.015. Técnica de desenfunde desde portación oculta.

Será de aplicación por parte de tiradores que transportan pistola en forma oculta. Para este tipo de portación, lo fundamental será disimular el arma debajo de la ropa, es por ello que se deberá elegir adecuadamente el tipo ropa, de pistola y funda a utilizar.

a. Lugares donde portar el arma.

1) Bajo el brazo empleando una Sobaquera.

Se deberá tener en cuenta que, para poder emplear este método, se deberá vestir una campera, saco o chaqueta, de manera tal que permita el acceso rápido al arma.

Figura 3: Portación bajo del brazo

2) En la cintura:

Se deberá tener en cuenta que para poder emplear este método, se deberá vestir tanto una campera, saco, chaqueta, pullover o buzo que permita el acceso rápido al arma.

a) En el costado izquierdo o derecho.

Será necesario colocar en el bolsillo del lado del arma las llaves o algo de peso, no excesivo, que ayude a que la prenda se desplace al ser lanzada hacia atrás.

Este método permitirá la extracción del arma solo con la mano de fuego.

Figura 11: Portación en la cintura

b) En la espalda

Este método permitirá la extracción del arma tanto con la mano de fuego como con la mano de apoyo.

Será ideal para portar un arma de respaldo.

Figura 4: Portación en la espalda

c) En el abdomen

Este método permitirá la extracción del arma solo con la mano de fuego.

Será ideal para ocultar el arma cuando se vista una remera larga, camisa o pullover.

Figura 13: Portación en el abdomen

3) En el tobillo

Será ideal para ocultar el arma cuando el tirador no vista una remera larga, camisa o pullover.

Esta forma de portar el arma solo será apta para armas de respaldo, cuyo peso será mínimo.

En este caso, la posición más cómoda para desenfundar y adoptar una posición de tiro será la de rodilla a tierra.

Figura 14: Portación en el tobillo

b. Técnicas de desenfunde.

1) Técnica del pulgar:

Esta técnica será apropiada para sacos o camperas abiertos.

a) Se procederá a colocar el pulgar en el borde de la prenda apuntando al pecho, de esta forma se desplazará este hasta la vertical del arma y se bajará la mano a para ejecutar el empuñe.

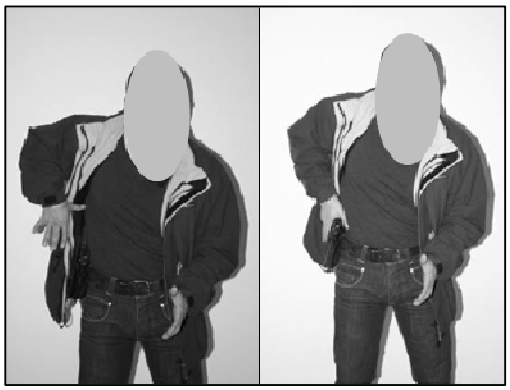


Figura 5: Técnica del desenfunde con pulgar

b) Una vez tomada el arma, se procederá a realizar la técnica de desenfunde mencionada en el punto 3.024. a.(Técnica básica de desenfunde en cuatro pasos) –1, 2,3 y 4.

2) Técnica del bolsillo.

Esta técnica será apropiada para sacos o camperas.

a) Se tomará el bolsillo o esquina inferior de la prenda con la mano de apoyo y de un movimiento brusco se desplazará hacia atrás.

b) Será importante colocar un contrapeso, llaves u otro objeto similar, en el bolsillo, de manera tal que al tirar la prenda hacia atrás esta siga su movimiento por inercia y la mano quede libre para poder empuñar el arma.

Figura 16: Técnica del bolsillo

3) Técnica de mano cambiada.

Será apropiada para camisetas, chalecos o ropa abrochada. Se procederá a sujetar la prenda con la mano de apoyo y subirla para despejar el arma mientras la mano de fuego procede a desenfundar.

Figura 6: Técnica de desenfunde a mano cambiada

SECCIÓN V

TIRO DESDE VEHÍCULOS

4.016. Conceptos generales.

El tiro desde el interior de un vehículo será una destreza avanzada que deberá ser adquirida por aquel personal que cumpla roles de combate como conductor o tripulante.

Un vehículo de 2 o 4 ruedas, no blindado, podrá ser un elemento de protección, herramienta hostil o de transporte, según como sea utilizado y el fin perseguido.

El vehículo donde se encuentre el tirador podrá ser, simultáneamente, un arma y una defensa, de acuerdo con su empleo. Quien se desempeñe como conductor motorista deberá poner el vehículo en el menor tiempo posi-

ble, en la posición y situación menos vulnerable para quienes estén dentro y a la vez más peligrosa, para el agresor o enemigo.

La pistola siempre deberá ser portada en el cuerpo y deberá ser accesible. Nunca estará suelta dentro del vehículo, ni llevada en lugares que impidan su empleo inmediato.

Siempre que se conduzca un vehículo, el arma deberá ser llevada en el lado izquierdo del cuerpo o en el lugar de más rápido acceso, teniendo en cuenta que, si un tirador diestro llevase el arma en su costado derecho, posiblemente esta sea bloqueada por el cinturón de seguridad, afectando su velocidad en el desenfunde.

Se tendrá en cuenta tres particularidades que incidirán en el tiro:

a. La movilidad: permitirá salir de una zona peligrosa, bajo fuego, o de alguna otra situación de peligro.

b. La potencia del vehículo: Será difícil parar un vehículo en movimiento, ya que este podrá embestir diferentes obstáculos.

c. Abandono del vehículo: Ante la situación de tener que abandonar el vehículo siempre se lo hará por la parte opuesta de donde provenga la agresión:

   1) Si la agresión viniese del lado derecho, la salida será por el lado izquierdo y viceversa.

   2) Si la agresión proviniese del lado delantero, la salida será por el lado trasero y viceversa.

Una vez fuera del vehículo, siempre se repelerá el ataque desde una cubierta: motor, ejes de rueda, u otro sector del vehículo que brinde protección similar a los anteriores.

Los disparos a través de los cristales no garantizarán una buena puntería.

No se deberá apoyar el arma-mano-brazo, en el vehículo, evitándose vibraciones en el tiro.

4.017. Procedimientos de tiro.

a. Ante fuego de frente.

1) Vehículo detenido.

   a) Se buscará cubierta detrás inclinándose hacia la derecha/izquierda. En el mismo movimiento se liberará el cinturón de seguridad.

   b) Se deberá abrir la puerta, empujándola con él pie y se bajará del vehículo. simultáneamente se desenfundará el arma. Si el blanco está en condición de ser batido, se abrirá fuego. De no ser así, se continuará con el paso “c”.

   c) Una vez desembarcado, se desplazará hacia atrás del vehículo y se tomará cubierta. La puerta no se usará como cubierta.

   d) Se empleará las posiciones de rodilla a tierra, arrodillado o cuerpo a tierra.

   e) Se deberá evitar apoyar el arma en el vehículo.

Figura 7: Ante fuego de frente

2) Vehículo en movimiento.

   a) Se abrirá la ventanilla.

b) Se desenfundará el arma y se la sacará por la ventanilla mientras esta baja.

c) No se deberá tocar, ni apoyar la muñeca en ninguna parte del vehículo.

d) Se disparará entre el ángulo formado por la puerta y el vehículo.

e) No se sacará en exceso la cabeza para no quedar expuesto.

f) El vehículo deberá ser movido para tomar la mayor distancia del enemigo.

Figura 89: Tiro con vehículo en movimiento.

b. Ante fuego lateral.

1) Vehículo detenido.

a) Se buscará cubierta detrás, inclinándose hacia la derecha/izquierda, en el mismo movimiento se liberará el cinturón de seguridad.

b) Se deslizará, en lo posible de espaldas hacia los asientos, empujándose con los pies sobre la puerta. Se deberá descender por el lado contrario al del ataque; en ese mismo movimiento se desenfundará el arma.

Figura 9: Respuesta con fuego lateral desde interior del vehículo

c) Se moverá hacia el lado del motor o hacia la parte trasera para buscar una mejor cubierta.

d) Se podrá emplear las posiciones rodilla a tierra, arrodillado o cuerpo a tierra.

e) Se deberá vitará apoyar el arma en el vehículo.

Figura 10: Respuesta ante fuego lateral

2) Vehículo en marcha.

   a) Quien se encuentre sentado del lado del ataque, responderá el fuego desde su lugar.

   b) Los ocupantes que se encuentren en el lado opuesto sacarán el cuerpo por la ventanilla y se sentarán en su borde, ejerciendo palanca con el cuerpo, las piernas entre el asiento y la puerta, a su vez apretarán el pecho contra el marco alto de la puerta.

   c) Dispararán por encima del techo.

   d) No se apoyará las manos.

   e) En este caso se debe anticipar al blanco y compensar los disparos.

   f) Se empleará las dos manos para realizar el tiro.

Figura 11: Ejecución del disparo con vehículo en movimiento

c. Ante fuego de retaguardia.

1) Vehículo detenido.

   a) Los ocupantes que se encuentren en la parte trasera abrirán las puertas para poder dar cobertura al conductor y acompañante, tomando cubierta entre las dos líneas de asientos donde podrán responder con el fuego desde la parte interior, asomando los brazos y cabeza, sobre la parte media y baja de las puertas y darán cobertura por el fuego para que el resto desembarque.

   b) Luego de haber desembarcado los ocupantes de la parte de adelante. El personal que aún está dentro del vehículo se pasará hacia los asientos delanteros en forma alternada y bajarán del mismo por el lado del acompañante, mientras que desde el lado del conductor abrirán fuego para cubrir esa maniobra.

   c) Se emplearán las posiciones de rodilla a tierra, arrodillado o cuerpo atierra.

d) Se deberá apoyar el arma en el vehículo.

2) Vehículo en movimiento.

a) Se abrirá la ventanilla.

b) Se extraerá el arma y se la sacará por la ventanilla mientras esta baja.

c) No se deberá tocar, ni apoyar la muñeca en ninguna parte del vehículo.

d) Se disparará entre el ángulo formado por la puerta y el chasis del vehículo.

e) No se sacará en exceso la cabeza para no quedar expuesto.

f) Se moverá el vehículo para tomar la mayor distancia posible del enemigo.

4.018. Método de tiro con el arma girada sobre el eje (CAR)

Será especialmente apto para realizar tiro desde lugares confinados, tales como vehículos, aeronaves, embarcaciones o cuartos cerrados, en los cuales el tirador no tenga suficiente espacio para maniobrar con el arma.

Basado en la estabilidad como concepto rector, adoptará la posición del cuerpo siempre “de costado” a la amenaza, y tendrá cuatro posiciones básicas.

4.019. Características generales del método.

a. La retención del armamento.

El método CAR poseerá una capacidad de retención sobre el arma, es decir, la imposibilidad de que la misma sea sustraída de las manos del tirador, por su particular cercanía con el cuerpo.

Es por ello que, al utilizar las técnicas del método C.A.R., se dificultará la sustracción del arma por parte de un agresor, sin importar la contextura o fuerza física del tirador.

b. La estabilidad.

Se logrará creando un centro de gravedad bajo y con base segura. Este sistema desplegará una posición en tensión isométrica soportada por el balance corporal y fuerza individual por medio del posicionamiento muscular natural y armónico. Cuando se unen, producirán una gran estabilidad.

Este nivel de estabilidad será difícilmente superado por otras posiciones de tiro de pie y permitirá a un tirador entrenado, realizar entre 4 y 5 disparos en menos de 1segundo.

El triángulo será una de las formas más estables, y esta estabilidad será la que brindará la habilidad de defenderse de una agresión o ataque. Todo esto se reforzará con el reflejo muscular condicionado de huida o pelea que se activará bajo estrés.

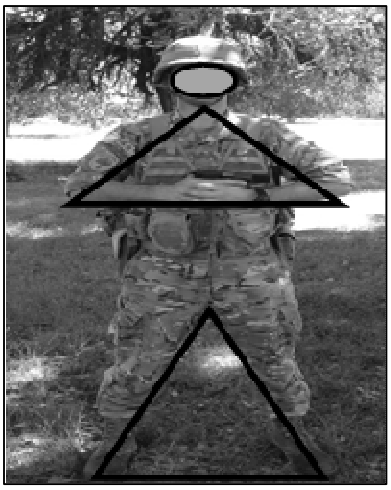


Figura 12: Posición Básica CAR

El empleo de la “posición de costado” ofrecerá una base sólida para el balance y una menor área expuesta al adversario, evitando dar el frente al oponente.

c. El problema de la visión y la puntería.

La visión y cómo se comporta la misma en momentos críticos será un factor para tener cuenta. El método CAR solucionará esta problemática, permitiendo el apuntar el arma con ambos ojos abiertos.

Esto será logrado al adoptar la posición extendida, al llevar el arma al ojo contrario de la mano de fuego, y colocando el guión del arma a la distancia de registro de cada tirador. Esto permitirá una veloz puntería con ambos ojos abiertos.

Existirán situaciones en donde utilizar los aparatos de puntería resultará casi imposible. El método CAR afrontará esta realidad de manera práctica: la plataforma básica utilizará el tiro apuntado, pero las demás posiciones emplearán un tiro instintivo, ya que se utilizará el sentido de dirección y la alineación del cuerpo para encontrar el blanco.

La alineación natural del cuerpo ayudará a esta posición. El tirador será capaz de impactar el blanco sin tener que tomar tiempo en alinear los aparatos de puntería, esto ocurrirá porque el guion del arma se encontrará posicionado en su distancia natural de toma, es decir donde la vista lo posicionaría en el caso de estar apuntando.

d. Capacidad ambidiestra.

Se deberá capacitar a los tiradores para que sean aptos de disparar con ambas manos. Disparar desde el interior de un vehículo podrá resultar un desafío para los diestros que deban disparar hacia atrás desde la ventanilla del lado del acompañante;

Resultar herido en un brazo o mano determinará el empleo de su contraparte débil. En este sentido, las posiciones de tiro C.A.R., lograrán que se pueda disparar con la mano de apoyo.

e. Versatilidad

Se logrará mediante posiciones armónicas con la estructura ósea y muscular del ser humano; y podrán ser empleadas para otro equipamiento defensivo, obteniendo de esta manera un ahorro de tiempo en el entrenamiento del personal.

4.020. Posiciones de tiro.

a. Posición ALTA. (CAR-PA)

Será la posición más contraída del método. No será una posición de tiro en sí, sino de retención desde la cual podrán efectuarse disparos con precisión y alto volumen de fuego. Para lograrla se llevará el arma al centro del pecho tomándola con ambas manos. La posición ALTA será una excelente plataforma para cubrir objetivos por largos períodos de tiempo, movilizarse en espacios confinados, o efectuar disparos en forma reactiva.

La mano de apoyo abrazará la mano de fuego para disminuir el retroceso.

Figura 13: Posición Alta CAR

b. Posición de COMBATE. (CAR-PC)

Esta será una posición de seguridad para movilizarse, obteniendo una amplia visión del terreno, y ofreciendo la posibilidad de llevar el arma a una posición de tiro inmediatamente.

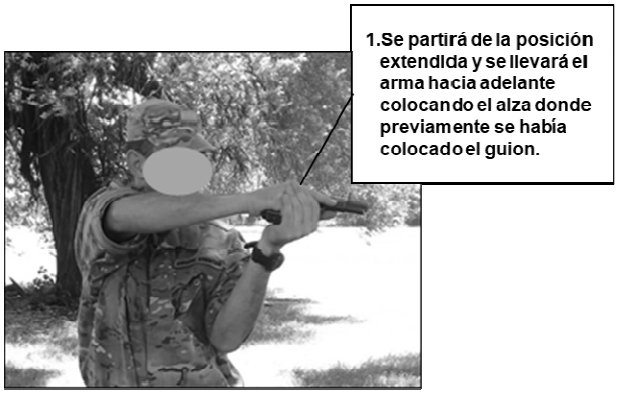
c. Posición EXTENDIDA. (CAR-PE)

Será la posición más utilizada, ideal para el tiro de pistola a media distancia. Las ventajas que ofrecerá esta posición serán: reducción del efecto del retroceso del arma; puntería con ambos ojos; y comodidad, pudiendo ser mantenida por largos períodos de tiempo.

En esta posición será muy fácil movilizase a gran velocidad en espacios confinados, además de que los movimientos laterales al blanco podrán ser efectuados con mucha velocidad y precisión.

d. Posición EXTREMA. (CAR-PEX)

Se utilizará para situaciones en las que el tirador podrá tomarse el tiempo de apuntar y parapetarse.



4.021. Posición arma a la sien

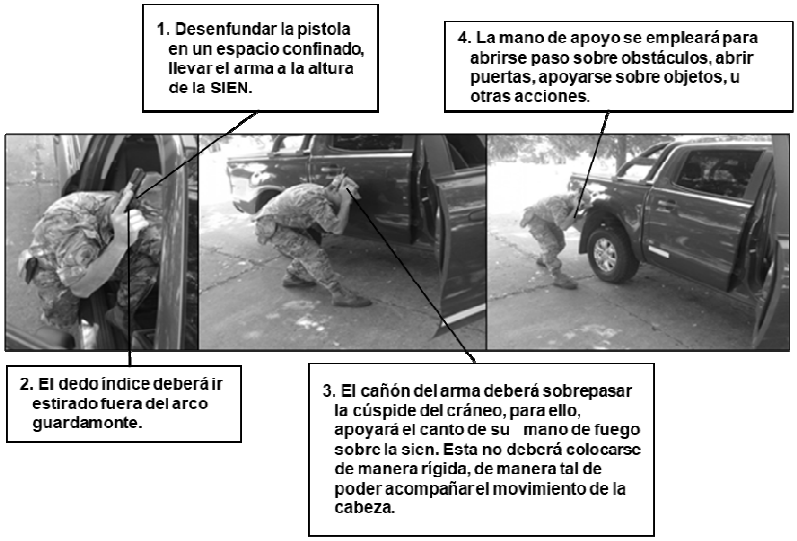
La posición Arma a la Sien o *Guardia Alta Vertical*, se usará para movimientos dentro de vehículos. De esta forma se podrá girar con seguridad en un asiento sin apuntar el arma a ninguno de los pasajeros pudiendo enfrentar distintos blancos, dentro o fuera del habitáculo.

Figura 14: Posición de arma a la sien.

También será un método seguro para evitar apuntar a otro personal cuando se desembarque de un vehículo, resultando difícil moverse entre asientos manteniendo el arma en forma horizontal.

Será conveniente utilizar esta posición al moverse por un pasillo o un túnel con personal alrededor, ya que dirigir el cañón de arriba hacia abajo evitará apuntar en forma accidental a blancos que no se deseen neutralizar.

Procedimiento para realizar esta técnica:



SECCIÓN VI

TÉCNICAS DE TIRO CON LINTERNA

4.022. Generalidades.

El empleo de linternas, complementarias al tiro de pistola, serán de gran importancia en situaciones de baja visibilidad por escasez de luz, tanto de día como de noche.

En situaciones en las que exista una iluminación reducida, la vista realizará un enorme esfuerzo, reduciéndose así la capacidad de reaccionar con rapidez. Para evitar esto, se aplicarán técnicas acordes a estas situaciones particulares y materiales que ayuden a localizar e identificar amenazas.

Las miras electrónicas basadas en fuentes de tritio no ofrecerán medios de identificación de amenazas.

Los apuntadores láser podrán ser buenas herramientas para usos especiales, como durante el empleo de gafas para visión nocturna, pero suelen ser más lentos que las miras convencionales y no ofrecerán identificación de amenazas o iluminación complementaria.

a. Adaptación a la oscuridad y a la luz.

Adaptación a la oscuridad: será cuando ocurra un desplazamiento desde la luz hacia la oscuridad, su adaptación será lenta, podrá existir ceguera temporal, pero gradualmente se recuperará un poco de visión:

1) 25 min. - 80% de adaptación.

2) 60 min. - 100% de adaptación.

Adaptación a la luz: será cuando ocurra un desplazamiento desde la oscuridad hacia la luz, su adaptación será rápida, la “visión normal” es 20/20.

La identificación del objetivo disminuirá significativamente en condiciones de baja iluminación.

b. Empleo de la luz para identificar.

1) Amenazas o ausencia de amenazas.

2) Obstáculos.

3) Trampas.

c. Empleo de la luz para identificar amenazas.

El uso adecuado de la herramienta de iluminación permitirá que, en escenarios de oscuridad, se batan blancos reconocidos e identificados como amenazas.

d. Empleo de la luz como herramienta de control.

La iluminación podrá utilizarse para obligar al oponente a darse la vuelta, levantar las manos o cerrar los ojos. Una pantalla de luz permitirá ver al blanco, pero impedirá al blanco reconocer al tirador equipado con linterna que se halle detrás.

Las luces estroboscópicas crearán confusión en el blanco al cual haya sido dirigido el haz de luz.

e. Empleo de la luz como herramienta de comunicación.

1) Comunicará la ubicación de la amenaza.

2) Comunicará la dirección del movimiento.

La ubicación de la amenaza y la dirección podrá comunicarse de manera efectiva, clara y concisa.

f. Empleo inadecuado de las herramientas de iluminación.

Revelará la ubicación, convirtiendo al tirador en un blanco. Para minimizar los efectos de revelar la ubicación, podrá hacerse lo siguiente:

1) Cambiar constantemente la ubicación de la luz, tanto vertical como horizontalmente.

2) Cambiar constantemente el ángulo de la luz.

3) Cambiará constantemente el pulso de duración de su luz. Se deberá evitar que sea muy prolongada al buscar amenazas desconocidas. No se deberá emplear patrones rítmicos.

Auto ceguera: se producirá al enfocar mal la luz sobre paredes de color claro u objetos brillantes a corta distancia. También podrá cegar al propio personal, anulando su visión nocturna.

Iluminar a propia tropa con luz posterior: cuando se opere con terceros, uno de los errores más frecuentes será iluminar al o a los camaradas con luz posterior. Ello creará una silueta clara y definida que vuelve un blanco fácil de amenazas.

4.023. Consideraciones de aspecto técnico.

En situaciones de con escasa claridad, cualquier linterna será mejor que no contar con ninguna. A pesar de ello la linterna a emplear deberá reunir las condiciones de:

a. Ser resistente.

Esta característica se extenderá a todos los componentes de la linterna: armazón, reflector, bombilla e interruptor. Si la linterna se avería al caer o recibir un golpe no será adecuada para uso en el ámbito militar.

b. Ser impermeable.

La linterna podrá llevarse y/o utilizarse en la lluvia. No deberá ser susceptible a filtraciones de agua o a la corrosión a causa del humedecimiento.

c. Poseer adecuado brillo.

La linterna se usará para identificar y clasificar amenazas o incapacitar temporalmente al agresor. Las linternas tradicionales de dos pilas, con bombillas convencionales serán fuentes de luz inadecuadas. Se recomendará que la fuente de luz tenga un mínimo de 60 lúmenes.

d. Poseer interruptor de encendido/apagado momentáneo.

El uso adecuado de las linternas de combates exigirá activarlas por un momento breve, a veces por una fracción de segundo. Lo ideal será que esta activación pueda hacerse únicamente con el pulgar o un solo dedo, Por lo tanto:

1) No será recomendable usar linternas que tengan únicamente un mecanismo “de giro” de encendido/apagado.

2) No serán adecuadas las linternas con interruptores corredizos de encendido/apagado (la mayoría de los cuales no serán impermeables).

3) No serán adecuadas las linternas cuyo interruptor momentáneo esté incorporado a su interruptor de encendido/apagado tradicional, pues la activación accidental de este interruptor tradicional en un mal momento podría delatar la posición.

4) Lo mejor será contar con un interruptor momentáneo separado, que se podrá activar con un dedo o con el pulgar mientras se sostiene la linterna con su mango normal.

4.024. Conceptos básicos.

a. Agarre de espada.

Se referirá a sostener la linterna de la misma manera en que se sostendría el mango de una espada, con el extremo de la lente de la linterna en el lado del pulgar de la mano, como si el rayo de la linterna fuera la hoja de la espada.

b. Agarre de pica hielo.

Se referirá a sostener la linterna de la misma manera en que se sostendría un pica hielo, con el extremo de la lente de la linterna en el lado de la mano frente al pulgar, como si el rayo de la linterna fuere el asta puntiaguda del pica hielo.

c. Técnica de las manos juntas.

Se referirá a cualquier técnica con linterna/pistola en que con la mano débil se sostenga la linterna y con la mano de fuego el arma haciendo un intento por mantenerlas juntos mediante presión o entrelazando

los puños o dedos. Esta técnica contrasta con las técnicas de las manos apartadas (FBI y Ajuste al cuello)

d. Contracción receptiva.

Será el término que se empleará para describir dos fenómenos fisiológicos relacionados, que a menudo ocurren bajo condiciones de tensión o sobresalto. En primer lugar, sucederá la contracción de todos los dedos de una mano, aunque la intención haya sido contraer solamente algunos y en segundo lugar se encontrará la tendencia que tienen las dos manos (y/o sus dedos) de realizar acciones similares incluso cuando la intención era realizar la acción con una mano (o los dedos de una mano). Este segundo fenómeno, será conocido técnicamente como interacción entre miembros, será más propenso a ocurrir bajo condiciones de tensión o sobresalto, y cuando las manos se encuentran próximas la una de la otra.

e. Confusión de manos.

Se llamará así al fenómeno fisiológico en el que se activa la mano equivocada en situaciones en que a cada mano se le "asigna" una tarea separada (como cuando la mano de apoyo se encarga del interruptor de la linterna y la mano de fuego de la cola del disparador). Este fenómeno también será más propenso a ocurrir bajo condiciones de tensión o sobresalto, y cuando las manos se encuentran próximas una de la otra.

f. Desplazamiento del haz.

Al momento que un tirador que emplee una técnica de manos juntas con linterna/pistola dispare su arma, el retroceso del arma podrá empujar el objetivo del haz de la linterna e incluso ser desviado. Podrá ocurrir, también, que las posiciones de las manos del arma y de la linterna puedan verse alterados por el retroceso, lo que exigirá volver a aplicar la técnica con linterna/ pistola.

El grado de desplazamiento variará de acuerdo con el tamaño y fuerza de las manos del usuario, el tamaño de la linterna, el calibre del arma, la destreza en la aplicación de la técnica y la técnica particular con linterna/ pistola empleada.

4.025. Técnicas con linterna.

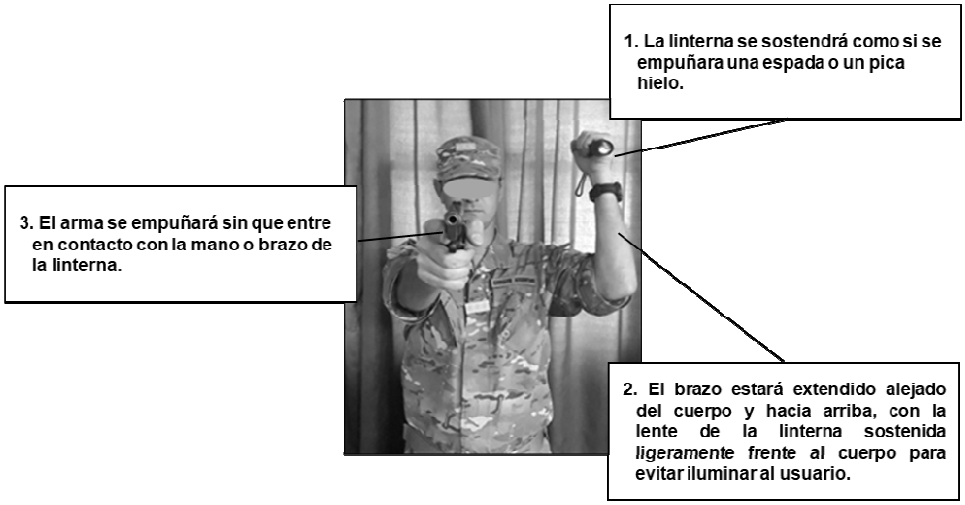
La destreza en el empleo simultáneo de un arma de fuego y una linterna brindará:

- Seguridad en el empleo de la pistola, evitando distracciones a causa de problemas con el equipo y/o errores de táctica peligrosas.
- Control y dominio de cualquier amenaza real o posible.

Para poder lograr estas destrezas se desarrollaron técnicas que permitirán, según la situación o escenario, dar ventajas al tirador.

a. Técnica FBI.

Procedimiento para tomar la linterna:



1) Ventajas.

a) Funcionará con linternas grandes o pequeñas.

b) La separación de las manos reducirá la posibilidad de que ocurra una contracción receptiva y confusión de manos.

c) Permitirá inspeccionar con la linterna independientemente del arma que apunta.

d) La luz periférica podrá iluminar las vistas frontales y laterales del arma si se desea.

e) Permitirá una exposición mínima del cuerpo del usuario al despejar lugares o al disparar en torno a obstáculos.

f) Será muy precisa para identificar amenazas, aunque limitado por las condiciones del ambiente, tales como paredes reflectantes.

g) El propósito original de ocultar el lugar preciso del tirador será posible.

h) Se podrá hacer una buena transmisión a la técnica del “ajuste al cuello”.

i) Apoyará el principio de “iluminar y desplazarse” y podrá ser extremadamente engañosa si se emplea adecuadamente.

2) Desventajas:

a) El usuario deberá disparar con una sola mano.

b) Podrá ser difícil mantener la alineación.

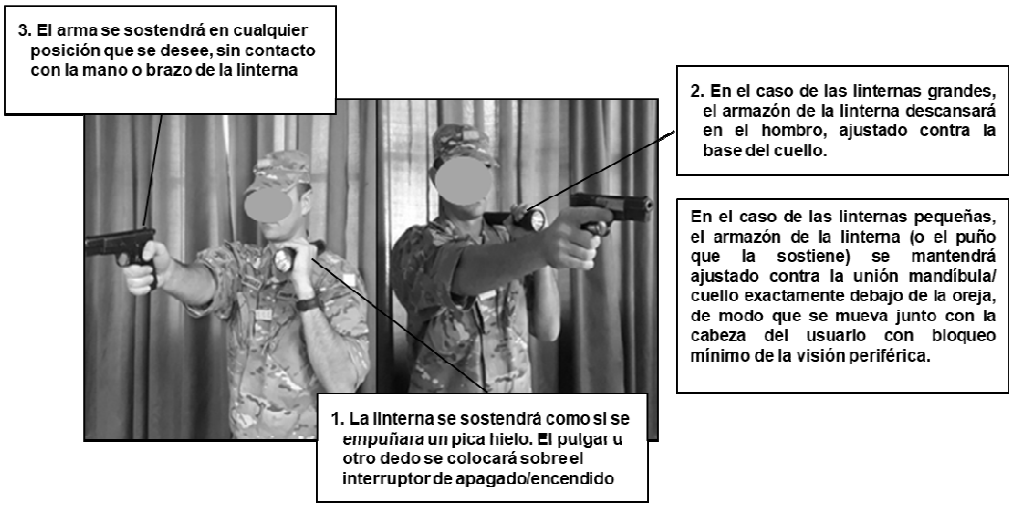
c) Causará fatiga si se realiza constantemente por más de unos momentos, especialmente si se emplean linternas grandes.

d) Será difícil emplear la técnica si se tiene una mano o un brazo lesionado.

e) La alineación precisa e instantánea del rayo de la linterna con el objetivo exigirá práctica.

b. Técnica del ajuste al cuello.

Procedimiento para tomar la linterna:



1) Ventajas.

a) Iluminación clara del sector donde se querrá observar y objetivo de manera simultánea.

b) Transición natural de la técnica FBI.

c) Funcionará con linternas grandes o pequeñas.

d) En el caso las linternas grandes, el peso lo llevará casi en su totalidad el cuerpo del usuario, permitiendo un uso extendido.

e) No habrá desplazamiento del rayo/agarre tras la descarga del arma.

f) La separación de manos reducirá la posibilidad de que ocurra una contracción receptiva y confusión de manos.

g) Permitirá inspeccionar con la linterna independientemente del arma que apunta.

h) La linterna se sostendrá en posición ladeada para efectos de defensa, de ser necesario.

i) Se podrá emplear con la mano o el brazo lesionado y prácticamente duplica la posición natural de "aleta" del miembro lastimado.

j) Permitirá una posición alineada del cuerpo para moverse en cualquier dirección.

k) Para tiradores ambidiestros será excelente para el movimiento lateral.

l) Podrá hacerse fácilmente la transición al empleo de la luz hacia delante y el arma hacia atrás, para lograr la retención del arma en lugares próximos.

m) Será acorde al principio "domine con la luz".

2) Desventajas.

a) El usuario deberá disparar con una sola mano.

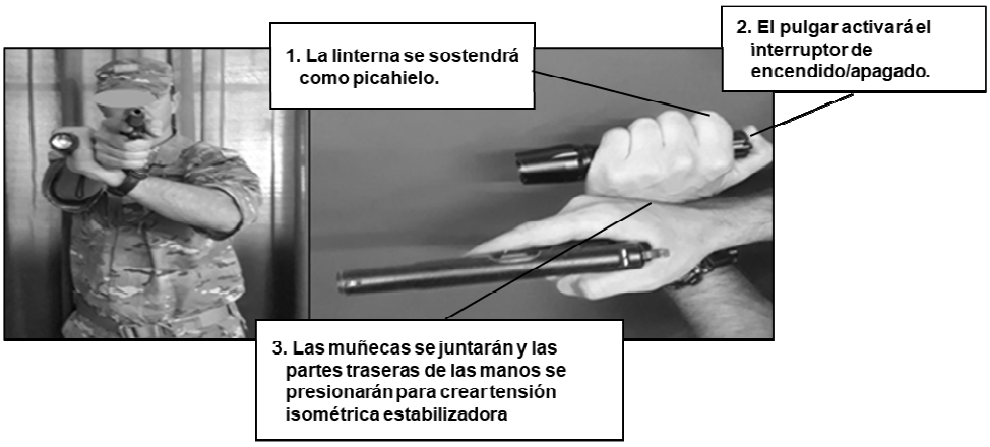
b) Podrá crear un exceso de "salpicadura" de luz en la parte posterior del arma si el usuario no está familiarizado con la técnica.

c) La luz estará ubicada cerca de la cabeza y será un blanco relativamente fácil para las amenazas.

d) El uso de esta técnica con linternas más grandes podrá provocar una lesión en la cabeza/el rostro, si el tirador por alguna causa cayera al piso.

c. Técnica Harries.

Procedimiento para tomar la linterna:



En el caso de las linternas grandes, el armazón de la linterna podrá descansar sobre el antebrazo de la mano de fuego.

1) Ventajas

a) Funcionarán con linternas grandes o pequeñas.

b) Permitirá un apoyo más firme del arma, con las dos manos, antes de disparar.

c) El armazón de la linterna (linternas más grandes) a veces podrá descansar sobre el antebrazo de la mano de fuego, permitiendo un uso extendido.

2) Desventajas.

a) No funcionará con linternas con interruptor lateral.

b) Será difícil de maniobrar para quienes tengan manos pequeñas o si se utiliza una linterna pesada.

c) El usuario podrá experimentar un desplazamiento del rayo/agarre durante la descarga del arma.

d) Causará fatiga si se practica constantemente por breves momentos, especialmente si se trata de linternas grandes.

e) La proximidad de las manos aumentará la posibilidad de una contracción receptiva y de una confusión de manos.

f) El arma podrá golpear la linterna al maniobrar apresuradamente.

g) Será difícil de emplear si se tiene una mano o brazo lesionados.

h) Si se intentase alinear el rayo de la linterna con el objetivo se podrá alterar la alineación del arma con el objetivo y viceversa.

i) La luz se ubicará en el centro de atracción, si hay amenazas ocultas que la afectan, su cuerpo se encontrará directamente en la línea de fuego.

d. Transición de la linterna

Procedimiento para cambiar de mano la linterna:

1) Se comenzará girando el dedo índice alrededor de la linterna, de modo que los tres dedos restantes sostengan la linterna.

2) El tejido de la mano entre el índice y el pulgar deberá verse. Nota: el dedo de fuego se encontrará recto antes de iniciar la técnica.

3) El empuñe de la pistola se relajará levemente para dejar ver el área posterior. Se deberá tener presente que el pulgar aún se encontrará en la empuñadura manteniendo el control de la pistola.

4) La mano que sostenga la linterna se llevará al área posterior expuesta. Usando la membrana de la mano y ejerciendo presión con el pulgar, la mano de la linterna toma el control de la pistola.

5) Ya transferido el control de la pistola a la otra mano, se podrá liberar el empuñe y esa mano se moverá a una posición inmediatamente abajo y enfrente de la linterna.

6) Los tres dedos que sostendrán la linterna estarán relajados, permitiendo que la otra mano controle la luz.

Figura 15: Secuencia para cambio de manos

CAPÍTULO V

SEGURIDAD

SECCIÓN I

SEGURIDAD EN EL TIRO CON PISTOLA

5.001. Conceptos generales.

La seguridad será la premisa fundamental en el manejo de cualquier tipo de arma de fuego.

En lo referente a pistolas cobrará mayor importancia, ya que, siendo un arma de fácil manipulación, reducidas dimensiones, reducido peso con sistemas de puntería, seguros y disparos diferentes a los de otros armamentos, el usuario tendrá inclinación a vulnerar medidas de seguridad.

La pistola será un arma que no generará accidentes por fallas u anomalías por si sola. Para que ocurran estos accidentes será necesaria la intervención consciente o inconsciente del usuario.

Los accidentes producidos por pistolas estarán vinculados en su mayoría a una cadena de errores que tendrá como punto culminante la muerte accidental del usuario o de un tercero, o graves lesiones.

Una de las causas que generará la mayor cantidad de accidente será el exceso de confianza. Esto se dará generalmente en tiradores de niveles más avanzados. La única forma de evitarlo será respetando las normas y reglas de seguridad siempre que se manipule una pistola, en cualquier situación y condición en que esta se encuentre.

Estas reglas deberán ser puestas en prácticas de forma permanente para que a través de la repetición se incorporen como hábito.

El tirador será el único responsable por:

a. El uso negligente del arma de fuego, y el manejo inapropiado o sin cuidado.

b. La limpieza y mantenimiento de su armamento, la falta de este podrá ocasionar un mal funcionamiento y producir un accidente.

c. El control del estado de la munición que utilice en su arma.

5.002. Reglas generales de seguridad con pistola.

a. A pesar de los diferentes seguros, nunca se deberá descansar totalmente en ellos, de esta forma se deberá considerar siempre a las pistolas cargadas y listas para su disparo. Por esta causa NUNCA se deberá apuntar a ninguna persona, a pesar de que se tenga la certeza de que el arma está descargada.

b. Las pistolas siempre se deberán descargar y comprobar apuntando al sector de blancos, en tubos de comprobación de armamento y el caso de que la situación no lo permita se procederá a realizar esta acción a 45° solo sobre suelo blando y alejado de tod o personal y material.

c. Al desmontar o rebatir el martillo, en aquellas pistolas que no posean retorno automático o decocker, se deberá realizar la acción con suma pericia, ya que una liberación prematura generaría un disparo involuntario, para llegar a realizar esta acción de forma segura será necearía una adecuada practica en seco.

d. Antes de manipular la pistola se deberá siempre verificar que esta se encuentre sin el cargador colocado y que la recamara se encuentre despejada. Si se requiere tiro en seco con el empleo de cargadores, se deberá controlar que todos los mismos estén descargados.

e. El tirador que realice prácticas de tiro en seco no podrá poseer bajo ningún tipo de vista o circunstancia munición de guerra en su poder.

f. La verificación e inspección tanto del armamento como de los cargadores deberá ser realizada por el usuario en un primer momento y luego certificada a través de la inspección ocular de un tercero.

g. Verificar siempre la munición antes de cargar la pistola, al igual que el estado general de los cargadores.

h. Antes de disparar será necesario revisar el entorno, esto será independiente de las condiciones en polígono u otros ámbitos y será responsabilidad exclusiva del tirador, independientemente que se encuentre a órdenes del director de tiro en una sesión.

i. No se deberá disparar a superficies duras a menos de 7 m. Esta distancia asegurara que no se produzcan heridas por rebotes.

j. Si se emplean blancos metálicos, se tendrá en cuenta que estos deberán tener un espesor superior a los 8 mm y poseer una adecuada inclinación o absorción del impacto por mecanismo que impidan los rebotes.

k. Por ningún motivo se dejará una pistola sin su respectivo seguro, a menos que esta no posea munición en su recamara. No existirá la condición que requiera de que el arma permanezca sin seguro si no se está presto a disparar.

l. Los desplazamientos se ejecutarán con el seguro colocado, en el caso de que se presenten amenazas se procederá a quitar seguro y efectuar los disparos, luego se registrara el entorno y de no surgir otro blanco se colocara nuevamente seguro.

m. No se dejará por ninguna razón el dedo en la cola del disparador después de haber batido las amenazas que se presenten, no importa el nivel de entrenamiento que se posea. Esto tenderá a evitar el, reflejo natural involuntario, que posee el cuerpo humano de reaccionar tensionando los músculos ante una acción sorpresiva. Esta tensión involuntaria podría llegar a contraer los músculos de las manos y producir un disparo involuntario.

n. Los Polígonos deberán adecuarse a las descripciones de las directivas sobre estos que se encuentre en vigencia. En el caso de ejecutarse tiro en pistas de circunstancias estas deberán cumplimentar todas las medidas de seguridad establecidas en el RFP - 00-01 "Seguridad contra Accidentes".

o. Al ejecutar tiro a los laterales o con cambio de dirección se deberá contar con parapetos laterales aptos, de lo contrario se limitará al tiro hasta un ángulo de 45°.

p. Se deberá tener en cuenta además que a estas medidas de seguridad se le sumarán a las medidas de seguridad para el tiro con pistolas que se establecen en los reglamentos RFP - 79 - 01, Cap. (s) V, VI, VII." "Tiro con Armas Portátiles" y RFP - 00-01 "Seguridad contra Accidentes".

5.003. Voces de mando para el tiro con Pistola.

Serán impartidas por el director de tiro y repetidas por la fracción que tira. Estas serán:

a. Fuego libre (para iniciar el tiro).

b. Alto el fuego (para suspender el tiro).

Todo el personal en línea de espera deberá permanecer en silencio.

Para el caso particular de las condiciones que tengan exigencia en tiempo y órdenes parciales dentro de la ejecución de la condición de tiro se emplearan las siguientes ordenes:

a. Director de tiro (DT): TIRADOR LISTO

b. Tirador (T): LISTO.

c. DT: ATENCIÓN.

d. DT :Sonido de inicio del Timer, de no poseer este elemento se podrá utilizar las aplicaciones de emulación o simplemente se dará la voz de "FUEGO LIBRE"

e. Podrá existir ordenes intermedias que indiquen posiciones a adoptar, desplazamientos a realizar o lugares del blanco o blancos donde disparar.

f. DT: ALTO EL FUEGO.

g. T: ALTO EL FUEGO.

h. DT: DESPEJAR.

i. T: (Luego de ejecutar el procedimiento) DESPEJADO.

j. DT: (Luego de comprobar el estado del arma) DESPEJADO.

k. DT: LÍNEA SEGURA.

5.004. Comprobación del armamento.

La primera actividad que se deberá realizar al tomar cualquier tipo de armas será verificar que el armamento esté descargado y sin munición en la recámara.

Para ello se deberá realizar las siguientes acciones:

a. Controlará que el arma esté con el seguro colocado.

b. Apuntará a la zona de blancos, colocará la punta del arma dentro de la tronera de comprobación o apuntando a 45°sobre una superficie blanda, siempr e alejado de todo personal y material.

c. Verificará que no posea cargador colocado, de lo contrario se procederá a quitarlo y guardarlo.

d. Se tirará la corredera dos veces hacia atrás.

e. Se tirará la corredera nuevamente hacia atrás y se trabará con su respectivo reten.

f. Se comprobará de forma visual, y luego táctil que no exista munición en la recamara.

g. Finalmente se dará la voz de “arma despejada”.

5.004. Reglas fundamentales para el empleo de la pistola.

Estas pautas no estarán explicítameles expresadas dentro de las reglas establecidas en los PONES o directivas para el tiro con pistola, o dentro del RFP - 00 - 01 "Seguridad contra Accidentes", en su sección para el tiro con armas portátiles, pero será de suma importancia tenerlas en cuenta. Estas reglas de oro para el empleo de pistolas serán las siguientes:

a. Todas las armas estarán siempre cargadas. Incluso si no lo están, se las tratará como si lo estuviesen.

b. Nunca se deberá apuntar a nada que no se quiera destruir.

c. No se pondrá el dedo en la cola del disparador hasta que se ejecute la puntería sobre el blanco.

d. Identificar el objetivo y que hay detrás de él. Nunca disparar a nada que no esté identificado al 100%.

5.005. Medios de protección individual para el tiro con pistola

Estos medios serán de uso obligatorio para todo el personal que ejecute tiro con pistola en polígono, su disposición será responsabilidad del oficial de seguridad en el tiro, pero el uso, conservación y mantenimiento será responsabilidad exclusiva del tirador.

Su empleo protegerá al usuario de diversas lesiones leves o graves producidas por distintos tipos de accidentes durante el tiro. Si bien no podrá actuar con total eficiencia sobre accidentes graves disminuirá en gran porcentaje las lesiones producidas por rebotes, esquirlas, o detonaciones defectuosas.

Los elementos de protección individual obligatorios serán los siguientes:

a. Protectores auditivos.

   1) Protectores auditivos activos.

   2) Protectores auditivos pasivos.

3) Tapones auditivos pre moldeados reutilizables.

4) Tapones auditivos de espuma desechables.

b. Protección visual.

c. Protectores auditivos.

d. Guantes para tiro.

En la ejecución de las primeras condiciones del Nivel básico, se podrá prescindir del empleo de este elemento de protección, ya que será conveniente que las experiencias iniciales del tirador sean con una mayor sensibilidad en el empuñe y la acción del dedo sobre la cola del disparador.

ANEXO 1

CONDICIONES DE TIRO PARA PISTOLA

1. Condiciones Básicas

Nro	Objeto	Dist (m)	Visibili-dad	Tipo de Blanco/ cantidad	Tiempo de ex-posición	Clase de tiro	Técnica de tiro	Cant Mun	Posición	Empuñe	Exigencia	Proble-mas a resolver	Observaciones
Condición 0 Adaptación	Conocimiento del retroceso del arma durante el tiro. Adaptación del arma-hombre Alineación del alza y guión. Aplicación práctica de la teoría de Tiro. Control de la acción del dedo.	3	Buena	P0 (Hoja A4 Blanca)	Sin tiempo	Simple	Apuntado	2	Básica	Doble	Solo se repetirá la condición si no se observan impactos directos sobre la hoja.	Ninguno	Arma desenfundada en posición de guardia baja, **CDA 3**, carga, desde corredera. Control de la posición del dedo de fuego sobre la cola del disparador sin perder el contacto (Acción del dedo sobre la cola del disparador continuo y uniforme).
Diagnostico I	Aplicación de los principios fundamentales del tiro con Pistola. Alineación del alza y guión. Detección de errores.	3	Buena	P4-2	Sin tiempo	Simple	Apuntado	3	Básica	Doble	3 impactos dentro del blanco,	Ninguno	Arma desenfundada en posición de guardia baja, **CDA 3**, carga, montaje estándar. Deberá realizar un triángulo de puntería donde el Instructor determinará la existencia de errores.
Diagnostico II	Aplicación de los principios fundamentales del tiro con Pistola. Alineación del alza y guión. Detección de errores.	5	Buena	P4-2	Sin tiempo	Simple	Apuntado	3	Básica	Doble	3 impactos dentro del blanco.	Ninguno	Arma desenfundada en posición de guardia baja, **CDA 3**, carga, montaje estándar. Deberá realizar un triángulo de puntería donde el Instructor determinará la existencia de errores.

Nro	Objeto	Dist (m)	Visibili-dad	Tipo de Blanco/ cantidad	Tiempo de ex-posición	Clase de tiro	Técnica de tiro	Cant Mun	Posición	Empuñe	Exigencia	Proble-mas a resolver	Observaciones
B 1	Aplicación de los princi-pios fundamentales del tiro con Pistola. Alineación del alza y guión. Detección de errores.	7	Buena	P2 Con diana marcada en el centro de 2,6 Cm de diámetro.	Sin tiempo	Simple	Apuntado	3	Básica	Doble	3 impactos dentro de zona 1. Mínimo 2 impactos dentro de la zona "0" central.	Ninguno	Arma desenfundada en posición de guardia baja, **CDA 3**, carga, montaje estándar. No se computaran los impactos dentro de la en zona "0" de la cabeza del blanco.
B2E	Ejercicio con munición inerte y munición de guerra. Evitar adelantarse al disparo provocando la modificación de la punter-ía.	7	Buena	P2 Con diana marcada en el centro de 2,6 Cm de diámetro.	Sin tiempo	Simple	Apuntado	3 Muni-ciones Inertes. 5 Muni-ciones de Guerra. (Interca-ladas)	Básica	Doble	Esta condición no tendrá exigencia de aprobación ya que se consi-derará como ejercicio preparatorio para condicio-nes próximas.	Interrup-ción por munición defectuo-sa.	Si bien la condición no tiene exigencia de apro-bación el Instructor determinará la existencia de errores, tanto en la ejecución del disparo como en la evaluación de los impactos sobre el blanco. **Esta condición solo se ejecutará con munición inerte homologada.**
B 3	Adaptación de la puntería en distancia.	10	Buena	P2	Sin tiempo	Simple	Apuntado	3	Básica	Doble	3 impactos dentro de zona 1. Mínimo 1 impactos dentro de las zonas "0".	Ninguno	Arma desenfundada en posición de guardia baja, **CDA 3**, carga, montaje estándar.
B 4	Adaptación de la puntería en distancia.	15	Buena	P2	Sin tiempo	Simple	Apuntado	3	Básica	Doble	3 impactos dentro de zona 3. Mínimo 1 impactos dentro de la zona 1.	Ninguno	Arma desenfundada en posición de guardia baja, **CDA 3**, carga, montaje estándar

Nro	Objeto	Dist (m)	Visibili-dad	Tipo de Blanco/ cantidad	Tiempo de ex-posición	Clase de tiro	Técnica de tiro	Cant Mun	Posición	Empuñe	Exigencia	Proble-mas a resolver	Observaciones
B5E	Ejercicio Cambio de blancos. Introducir al tirador en la ejecución del cambio de blanco en distancias próximas y a orden.	5 5	Buena	P2 (02 blancos)	Sin tiempo	Simple	Apuntado	2	Básica	Doble	Esta condición no tendrá exigencia de aprobación ya que se consi-derará como ejercicio preparatorio para condicio-nes próximas.	Ejecutar el cambio de blanco según las indicacio-nes del director de tiro.	El 1er Ejercicio se reali-zará Sin Munición. El 2do ejercicio se realizará con munición. Ambos cambios de blancos serán aleato-rios y a orden del director de Tiro.
B 6	Ejecución del tiro reali-zando un pasaje de blan-co.	5 5	Buena	P2 (02 blancos)	Sin Tiempo	Simple	Apuntado	2	Básica	Doble	1 impacto dentro de la zona "0" central por blanco.	Ninguno	Arma desenfundada en posición de guardia baja, **CDA 3**, carga, montaje estándar Se deberán colocar dos blancos P2 con una separación (lateral) de tres (03) metros entre sí. Los cambios de blancos serán aleatorios y a orden del director de Tiro.
B 7	Ejecución del tiro reali-zando un pasaje de blan-co en profundidad.	5 7	Buena	P2 (02 blancos)	Sin tiempo	Simple	Apuntado	2	Básica	Doble	1 impacto dentro de la zona "0" central sobre le blanco más próximo (5 m). 1 impacto dentro de la zona 1 del blanco más alejado (7 m)	Ninguno	Arma desenfundada en posición de guardia baja, **CDA 3**, carga, montaje estándar Se deberán colocar dos blancos P2 con una separación (lateral) de tres (03) metros entre sí y a la profundidad indicada. Los cambios de blancos serán aleatorios y a orden del director de Tiro.

Nro	Objeto	Dist (m)	Visibili-dad	Tipo de Blanco/ cantidad	Tiempo de ex-posición	Clase de tiro	Técnica de tiro	Cant Mun	Posición	Empuñe	Exigencia	Proble-mas a resolver	Observaciones
B 8 Evaluación	Ejecución del tiro reali-zando el pasaje de blan-cos de forma estática a diferentes distancias (profundidad).	5 5 7 7 10	Buena	P2 (05 blancos)	Sin tiempo	Simple	Apuntado	5	Básica	Doble	1 impacto por blanco dentro de la zona 3.Minimo 2 impactos dentro de la zona 1.	Ninguno	Arma desenfundada en posición de guardia baja, **CDA 3**, carga, montaje estándar. Se deberán colocar dos blancos P2 con una separación (lateral) de tres (03) metros entre sí y ala profundidad indicada. La ejecución de los disparos seguirá la secuencia del orden de los blancos en profundi-dad, comenzando por el mas próximo y finalizando con el más alejado.
Cantidad de Munición: 33 Cartuchos.													

2. Condiciones Intermedias

Nro	Objeto	Dist (m)	Visibilidad	Tipo de blanco/ cantidad	Tiempo de exposi-ción	Clase de tiro	Técnica de tiro	Cant Mun	Posición	Empuñe	Exigencia	Problemas a resolver	Observaciones
I-1	Ejecución del tiro con pasaje de blanco en profundidad.	5 7	Buena	P2 (02 blancos)	20”	Par contro-lado	Apuntado	4	De pie (I) / (W)	Doble	1 impacto por blanco dentro de la zona 3.Minimo 1 impacto dentro de la zona 1.	Ninguno	Arma enfundada, **CDA 2**.
I-2	Ejecución del tiro con pasaje de blanco en profundidad y cambio de cargador.	5 7	Buena	P2 (02 blancos)	40”	Par contro-lado	Apuntado	4	De pie (I) / (W)	Doble	1 impacto por blanco dentro de la zona 3.Minimo 1 impacto dentro de la zona 1.	Cambio de cargador	Arma enfundada, **CDA 2**.
I-3	Ejecución de tiro a dis-tancia eficaz desde la posición rodilla a tierra	5	Buena	P2	Sin tiempo	Simple	Apuntado	2	RTA/RTM/ RTB	Doble	2 impactos dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma enfundada, **CDA 2**. El tirador elige la posi-ción de RT más cómoda
I-4	Ejecución de tiro a dis-tancia eficaz desde la posición Tendido Sin Apoyo.(TSA)	7	Buena	P2	Sin tiempo	Simple	Apuntado	2	TSA	Doble	1 impacto dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma enfundada, **CDA 2**.
I-5	Ejecución del tiro en movimiento hacia el frente a distancias próximas. Camina-dispara.	3 5	Buena	P2 (02 blan-cos)	Sin tiempo	Par controla-do	Apuntado	4	CYD	Doble	1 impacto por blanco dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma en la funda. **CDA 2.** Las distancias estableci-das son las mínimas desde donde se ejecuta-ran los disparos, por lo que se deberá prever distancias adicionales para ejecutar los despla-zamientos previos. Si no se ejecutan los disparos antes de las distancias establecidas, el director de tiro tocará el silbato como última opor-tunidad para hacerlo.

Nro	Objeto	Dist (m)	Visibilidad	Tipo de Blanco/ cantidad	Tiempo de exposi-ción	Clase de tiro	Técnica de tiro	Cant Mun	Posición	Empuñe	Exigencia	Problemas a resolver	Observaciones
I-6	Ejecución del tiro utili-zando el empuñe simple.	5	Buena	P2	Sin tiempo	Simple	Apuntado	2	De pie (I) / (W)	Simple	1 impacto dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma enfundada, **CDA1**.
I – 7 Evaluación	Ejecución de tiro estático y en movimiento a dis-tancia cercana emplean-do cambio de posición.	5 7	Buena	P2 (02 blan-cos)	90”	Par controla-do	Apuntado	4	De pie (I) / (W) RT	Doble	1 impacto por blanco dentro de la zona 3.	Tiro desde distintas posiciones. Forma de realizar el desplaza-miento de forma segura.	Arma enfundada, **CDA1**. La condición iniciara desde la posición de pie con el arma enfundada, a la orden del director de tiro se batirá el 1er blan-co (5 Mts) y luego se realizará el desplaza-miento (al paso) hacia la próxima posición. La última posición de-berá ser a cubierto y permitirle al tirador eje-cutar el tiro en la RT de su elección y desde una distancia de 7 m. Se observará, por parte del auxiliar de tiro, la colocación del seguro del arma, antes de iniciar los movimientos, estos deben hacerse con el arma en seguro y util-izando la técnica SUL hasta la llegada a la posición.
Cantidad de munición: 22 cartuchos.													

3. Condiciones Avanzadas

Nro	Objeto	Dist (m)	Visibilidad	Tipo de blanco	Tiempo de exposi-ción	Clase de tiro	Técnica de tiro	Cant Mun	Posición	Empuñe	Exigencia	Problemas a resolver	Observaciones
A1	Ejecución del tiro con la mano de apoyo.	5	Buena	P2	Sin tiempo	Simple	Apuntado	2	De pie (I) / (W)	Simple	1 impacto dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma desenfundada, **CDA 1**,
A2	Ejecución del tiro desde la posición Arrodillado Alto. Conocimiento del punto a apuntar desde la posi-ción.	7	Buena	P2	Sin tiempo	Doble Tap	Apuntado	2	AA	Doble	1 impacto dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma en la funda en **CDA1**.
A3	Ejecución del tiro desde la posición Arrodillado Bajo . Conocimiento del punto a apuntar desde la posi-ción.	7	Buena	P2	Sin tiempo	Doble Tap	Apuntado	2	AB	Doble	1 impacto dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma en la funda en **CDA1**.
A4	Ejecución del tiro desde la posición Sentado. Conocimiento del punto a apuntar desde la posi-ción.	5	Buena	P2	Sin tiempo	Doble Tap	Apuntado	2	SSA	Doble	1 impacto dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma en la funda en **CDA 1.**
A5	Ejecución del tiro desde la posición de Cuerpo a Tierra Supino. Conocimiento del punto a apuntar desde la posi-ción.	5	Buena	P2	Sin tiempo	Doble Tap	Apuntado	2	CTS	Doble	1 impacto dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma en la funda en **CDA 1**.

Nro	Objeto	Dist (m)	Visibilidad	Tipo de Blanco/ cantidad	Tiempo de exposi-ción	Clase de tiro	Técnica de tiro	Cant Mun	Posición	Empuñe	Exigencia	Problemas a resolver	Observaciones
A6	Ejecución de tiro desde la posición de Cuerpo a Tierra Urbano. Conocimiento del punto a apuntar desde la posición.	7	Buena	P2	Sin tiempo	Par controla-do	Apuntado	2	CTU	Doble	1 impacto dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma desenfundada, **CDA 1**.
A7	Ejecución del tiro desde la posición Rendido.	5	Buena	P2	10”	Doble Tap	Instintivo	2	De pie (I) / (W)	Doble	1 impacto dentro de la zona 3.	Identifica-ción de la amenaza.	Arma enfundada, **CDA 1**. El tirador estará de espalda a la amenaza con las manos a la altura de los hombros. Al escuchar la orden, identificará la amenaza y ejecutará el disparo.
A8	Ejecución de tiro Defensi-vo desde la cadera o reacción. Conocimiento del punto a apuntar desde la posición	1	Buena	C2	Sin tiempo	Simple	Instintivo	1	De pie desde la cadera	Simple con mano de fuego	1 impacto dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma desenfundada en **CDA1**. A la orden el tirador adoptará la posi-ción y ejecutará el dispa-ro.
A9	Ejecución de tiro Defen-sivo desde la cadera o reacción.	2	Buena	P2	7”	Doble Tap	Instintivo	2	De pie desde la cadera	Simple con mano de fuego	1 impacto dentro de la zona 3.	Ninguno	Arma en la funda en **CDA1.** A orden el tirador adoptará la posición y ejecutará los disparos.

Nro	Objeto	Dist (m)	Visibilidad	Tipo de Blanco/ cantidad	Tiempo de exposi-ción	Clase de tiro	Técnica de tiro	Cant Mun	Posición	Empuñe	Exigencia	Problemas a resolver	Observaciones
A-10 Evaluación	Ejecución de tiro inte-grando las diferentes posiciones en tiro estáti-co y en movimiento ejecutando disparos en Doble Tap y Par Contro-lado y aplicando la técni-ca PRA.	12 8 12 14 10 10 5	Buena	P2 (08 blancos) S1 No Fuego (03 blancos)	90”	Simple Par controla-do Doble Tap	Apuntado Instintivo	16 Dos (02) carga-dores con 8 muni-ciones cada uno.	De pie (I) / (w) CTS. CYD.	Doble	14 impactos dentro de la zona 3. 7 impactos de deberán estar en la zona “0” central. Todos los blancos de-berán ser batidos. No podrá haber blan-cos “No Fuego” bati-dos.	Cambio de cargador. Iidentifica-ción de las amenazas.	Arma en la funda, en **CDA1**. Posición inicial: tirador parado en cono de inicio (detrás de barricada). Inicio con señal audible, finaliza con último dispa-ro. Gráfico de la condición de tiro y explicación completa en Anexo 6.
Cantidad de munición: 33 cartuchos													

4. Tiro desde Vehículos.

Nro	Objeto	Dist (m)	Visibilidad	Tipo de blanco	Tiempo de exposi-ción	Clase de tiro	Técnica de tiro	Cant Mun	Posición	Empuñe	Exigencia	Problemas a resolver	Observaciones
TDV 1	Ejecutar la técnica CAR, de pie.	1	Buena	P2	Sin Tiempo	Simple	Instintivo	4	Posición Alta (CAR – PA)	Doble	4 impactos dentro de zona 3.	Ninguno	Tirador de Pie, blanco de costado Izquierdo. Silbato, carga, ejecuta los disparos.
TDV 2	Ejecutar la técnica CAR, de pie.	1	Buena	P2	Sin Tiempo	Simple	Instintivo	4	Posición Alta (CAR – PA)	Doble con mano de apoyo	4 impactos dentro de zona 3.	Ninguno	Tirador de Pie, blanco de costado Derecho. Silbato, carga, ejecuta los disparos.
TDV 3	Ejecutar el tiro desde la posición de sentado en una silla con blanco a la **izquierda**. Adaptación a la técnica CAR	1	Buena	P2	Sin Tiempo	Simple	Instintivo	4	Posición Extendida (CAR – PE) – Sentado	Doble	3 impactos dentro de zona 3.	Ninguno	Tirador sentado en una silla, blanco de costado Izquierda. Silbato, carga, ejecuta los disparos.
TDV 4	Ejecutar el tiro desde la posición de sentado en una silla con blanco a la **Derecha**. Adaptación a la técnica CAR	1	Buena	P2	Sin Tiempo	Simple	Instintivo	4	Posición Extendida (CAR – PE) – Sentado	Doble con mano de apoyo	3 impactos dentro de zona 3.	Ninguno	Tirador sentado en una silla, blanco de costado Derecho. Silbato, carga, ejecuta los disparos.
TDV 5	Ejecutar tiro desde el interior del vehículo. Amenaza a la izquierda del vehículo detenido	5	Buena	P2	Sin Tiempo	Simple	Apuntado	3	Posición Extendida (CAR – PE)	Doble	2 impactos dentro de zona 3.	Ninguno	Tirador sentado dentro de un vehículo ejecuta tiro desde la ventanilla, sobre blanco ubicado al costado y atrás.
TDV 6	Ejecutar tiro desde el interior del vehículo. Amenaza a la derecha del vehículo detenido	5	Buena	P2	Sin Tiempo	Simple	Apuntado	3	Posición Extendida (CAR – PE)	Doble	2 impactos dentro de zona 3.	Ninguno	Tirador sentado dentro de un vehículo ejecuta tiro desde la ventanilla, sobre blanco ubicado al costado y atrás.
TDV 7	Ejecutar tiro desde el interior del vehículo. Amenaza al frente vehí-culo detenido	5	Buena	P2	Sin Tiempo	Simple	Apuntado	3	Posición Extendida (CAR – PE)	Doble con mano de apoyo	2 impactos dentro de zona 3.	Ninguno	Tirador sentado dentro de un vehículo ejecuta tiro desde la ventanilla o parabrisas, sobre blan-co ubicado al frente.

Nro	Objeto	Dist (m)	Visibilidad	Tipo de Blanco/ cantidad	Tiempo de exposi-ción	Clase de tiro	Técnica de tiro	Cant Mun	Posición	Empuñe	Exigencia	Problemas a resolver	Observaciones
TDV 8	Ejecutar tiro desde el interior del vehículo. Amenaza al frente vehí-culo detenido	7	Buena	P2	Sin tiempo	Simple	Apuntado	4	AA AB	Doble	3 impactos dentro de zona 3.	Ninguno	Tirador sentado dentro de un vehículo desem-barca y toma posición en la parte trasera, ejecuta tiro sobre blan-co ubicado al frente Empleo de técnica arma a la sien
TDV 9	Ejecutar tiro desde el interior del vehículo. Amenaza al frente vehí-culo en movimiento	5 a 15	Buena	P2	Sin tiempo	Simple	Apuntado	4	Sentado	Doble	3 impactos dentro de la zona 2.	Ninguno	Tirador sentado dentro de un vehículo ejecuta tiro desde la ventanilla, sobre blanco ubicado al frente,
TDV 10	Ejecutar tiro desde el interior del vehículo. Amenaza desde un costado vehículo deteni-do	3	Buena	P2	Sin tiempo	Par controla-do	Instintivo	4	CAR (PA)	Doble	3 impactos dentro de la zona 2.	Ninguno	Tirador sentado dentro de un vehículo ejecuta tiro desde la ventanilla, sobre blanco ubicado al costado,
TDV 11.	Ejecutar tiro desde el interior del vehículo. Amenaza desde un costado vehículo deteni-do	3	Buena	P2	Sin tiempo	Simple	Instintivo	4	CTU	Doble	3 impactos dentro de la zona 2.	Ninguno	Tirador sentado dentro de un vehículo desem-barca y toma posición detrás de una rueda, dispara sobre blanco ubicado al costado. Empleo de técnica arma a la sien
TDV 12.	Ejecutar tiro desde el interior del vehículo. Amenaza al costado del vehículo en movimiento	5 a 15	Buena	P2	Sin tiempo	Simple	Apuntado	4	Sentado Sobre la puerta	Doble	3 impactos dentro de la zona 2.	Ninguno	Tirador sentado sobre la puerta de un vehículo ejecuta tiro sobre blan-co ubicado en el costa-do opuesto,
TDV 13.	Ejecutar tiro desde el interior del vehículo. Amenaza desde el late-ral trasero sobre vehí-culo detenido	3	Buena	P2	Sin tiempo	Par controla-do	Instintivo	4	CAR (PE) CAR (PEX)	Doble	3 impactos dentro de la zona 2.	Ninguno	Tirador sentado dentro de un vehículo ejecuta tiro desde la ventanilla, sobre blanco ubicado al costado y atrás.
Cantidad de munición: 49cartuchos.													

APÉNDICE 1

INSTRUCCIONES PARA RENDIR LAS CONDICIONES DE TIRO

1. Las condiciones de tiro están confeccionadas en un orden cronológico, de manera tal que permita a un tirador inexperto realizar una secuencia lógica en el proceso de aprendizaje.

2. La condición B6 certificará al tirador para hacer guardia en instalaciones fijas o cumplir otro servicio de armas con pistola.

3. Las condiciones de tiro establecidas para el nivel básico nivel serán obligatorias y comunes para todas las armas y especialidades del Ejército y sin distinción de grado.

4. Las condiciones de tiro establecidas para el nivel intermedio serán obligatorias y comunes para todo el personal que en su rol de combate porte pistola sin distinción de grado.

5. Las condiciones de tiro establecidas para el nivel avanzado serán obligatorias para Tropas de Operaciones Especiales, elementos de Inteligencia que realicen custodia de Personas Muy Importantes y de todo personal que por rol de combate tenga asignada una pistola como arma principal.

6. Todo tirador deberá iniciar con las condiciones básicas y continuar hasta el nivel que le corresponda, acorde a los objetivos educativos impuestos por el Director de la Educación.

7. La condición “0 Adaptación” se ejecutará por única vez al comienzo de la instrucción del tiro con pistola. Solo se repetirá en el caso de que no se observen impactos sobre la hoja. Para el caso en que el personal deba ser comprobado para establecer su nivel, pero que ya haya cumplido con esta condición, se deberán ejecutar los diagnósticos 1 y 2, de igual forma se procederá con el personal que no ha ejecutado tiro posterior al paso de 1 año calendario.

8. Para alcanzar una correcta optimización en el tiro, los días previos a las ejecuciones tiro en polígono se deberán programar instrucciones en base a las condiciones a rendir, haciendo principal hincapié en la instrucción en seco.

9. Los pelotones correctivos (posición del tirador, acción integral de puntería, forma de empuñar el arma) deberán ser montados en el polígono y no se los deberá confundir entre un pelotón de instrucción previo al tiro, ya que estos serán de carácter correctivo.

10. No se podrá pasar de una condición a otra si el tirador no aprueba la anterior y no se podrán saltear condiciones de tiro por falta de munición.

11. Las únicas condiciones que podrán ser obviadas serán las que empleen munición inerte, si es que no se cuenta con dicho material homologado, siempre teniendo en cuenta que esto irá en desmedro de la capacitación del personal.

12. Para el tiro con linterna se emplearán las condiciones de tiro Diagnostico II, B6 y B7.

13. Los blancos metálicos podrán emplearse para reemplazar a los blancos de combate, estableciendo una distancia mínima al blanco de metal de 7 metros, teniendo en cuenta que es obligatorio el uso de todos los medios de protección. Dichos blancos aportarán solamente el beneficio de una retroalimentar en forma inmediata de la eficacia del disparo.

14. Como medida de seguridad general, no se llevará el arma a la funda hasta que esta no sea controlada por el Director de Tiro.

15. Para las condiciones de tiro o ejercicios que exijan el empleo de munición inerte la misma deberá ser de carácter homologada, esto siempre requerirá del control del director o auxiliar de tiro.

16. Para las condiciones básicas, intermedias y avanzadas el personal que oficie de auxiliar al tirador deberá controlar con especial cuidado la colocación del seguro antes de cada movimiento o ejercicio que así lo amerite.

17. Los tiempos de las condiciones estarán controlados por el Director de Tiro y se deberá establecer al inicio de cada condición cuales serán las orden que este impartirá y cuales los momentos en donde el tirador tendrá que obrar sin esperar directiva.

18. Las distancias que se aclaran en las observaciones de cada condición son las existente entre el tirador y el blanco, las distancias de desplazamientos estarán dadas de acuerdo a la técnica a ejecutar y las dimensiones del polígono disponible, pero siempre será aconsejable que no se produzca aglomeración entre posición y posición de tiro o entre las distintas técnicas a ejecutar.

19. Aquellas condiciones que tengan como exigencia un tiempo establecido, no serán aprobadas si la exigencia de los impactos es la correcta pero no se cumple con esta pauta.

20. En el caso de desaprobar una condición el tirador tendrá la posibilidad de repetirla, hasta una vez de forma inmediata a su ejecución, luego de esto tendrá que realizar la correspondiente instrucción correctiva de acuerdo.

21. La instrucción previa al tiro en polígono deberá tener una carga horaria mínima de 10 horas, independientemente del nivel en que se encuentre el tirador.

22. Los diagnósticos durante las condiciones básicas e intermedias permitirán la posibilidad de regular los a aparatos de puntería en aquellas pistolas que lo permitan. Esto implicará que si el error es del arma y no del tirador este podrá repetir la condición en función de hacer los ajustes necesarios de la pistola.

23. Las condiciones de tiro podrán ser modificadas, en tanto y en cuento sean aprobadas previamente por el personal de instructor de tiro de la unidad o el Director de Educación, y no se vulneren medidas de seguridad.

24. Las condiciones de evaluación/certificación no podrán ser modificadas, en ningunas de sus partes o exigencias. Las mismas tendrán un esquema grafico que deberá ser respetado según el Anexo 6.

25. Las órdenes para apertura de fuego, inicio movimiento o cambio de posición, etc., podrán ser impartidas a viva voz, con silbato, chicharra, sonido del timer etc. La premisa será que el tirador escuche la orden y sepa cuando ejecutar lo ordenado. Se recomendará que las órdenes sean impartidas con silbato, ya que su sonido podrá ser escuchado en toda la línea de tiro y no habrá duda de que se debe hacer.

26. El uniforme y equipo para las condiciones básicas, intermedias y avanzadas será el de pantalón de combate, chaquetilla y cubrecabezas, elementos de protección básicos (protección visual, protección auditiva), pistolera y porta cargadores. Solo para la condición “A-10 Evaluación” el equipo será completado con correaje y casco.

ANEXO 2

EJERCICIOS CORRECTIVOS

Los ejercicios serán una parte fundamental para el buen desarrollo del tiro con pistola, ya que no solo tendrá la finalidad de corregir los errores producidos por el hombre en la secuencia de disparo, sino también buscará preparar al tirador enfocándose en generar confianza en mismo, por medio de una aplicación correcta de la/s técnicas para el tiro con pistola.

Los ejercicios se clasificarán en tres grupos ejercicios de empuñe o forma de tomar el arma, ejercicios de puntería y ejercicios de acción.

Los ejercicios de empuñe: inicialmente se utilizará como plataforma de práctica la posición isósceles, ya explicada y desarrollada en el capítulo dos del reglamento.

1. Ejercicios de empuñe.

Inicialmente se realizará el empuñe con la mano de fuego, mientras que con la mano de apoyo se tomará la corredera y se realizará la secuencia de 3 a 5 veces para evitar la distracción del tirador que está preparando para realizar el tiro. Luego se procederá a la toma con las dos manos cerrando el empuñe en su totalidad, será conveniente que al tirador se le realicen marcas en los dedos pulgares, generando guías visuales para cuando después de desarmar el empuñe pueda tomar las referencias y logre cerrarlo.

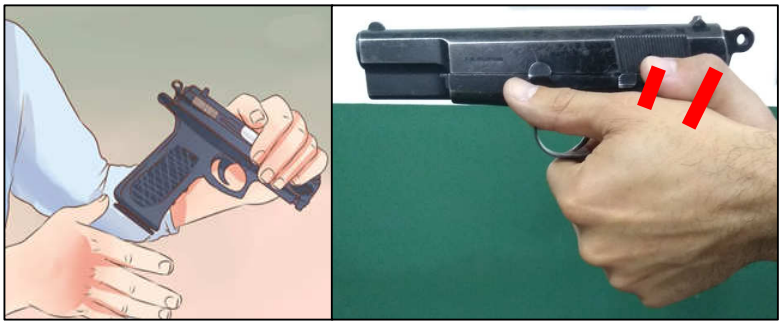


Figura 1: Ejercicio de empuñe.

Para facilitar la comprensión de la técnica es conveniente que donde están marcadas las líneas rojas se realicen con un marcador así el tirador al momento de empuñar el arma y hacerlo repetido puede automatizar la postura.

2. Ejercicios de puntería.

Iniciará con una distancia inicial de 2 metros luego se aumentará la distancia a 5 metros en forma progresiva.

Para los ejercicios de puntería se deberá trabajar con figuras geométricas sencillas y colores primarios (verde, azul y rojo). Estos ejercicios inicialmente se realizaran con la pistola cargada con Dummies Inertes, pudiendo ejecutar la toma de miras y agregando la acción sobre la cola del disparador. Para este caso el blanco a utilizar deberá tener una sola figura en el centro que sirva como referencia de punto a apuntar con un centro que se destaque.

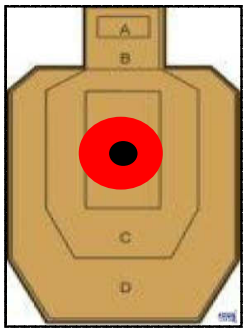


Ilustración 2: Blanco práctica ejercicio de puntería.

Luego de haber realizado no menos de 10 veces este ejercicio con la munición inerte o Dummy, se podrá utilizar munición de guerra. Al momento de realizar este ejercicio con munición de guerra se deberá ejecutarlo siempre con tiro simple y pasando por todas las figuras y colores, por lo menos 2 veces. Esto permitirá el reconocimiento de las figuras y colores.

Luego se pasara a ejecutar el mismo ejercicio utilizando la técnica de par controlado. En donde no solo se buscara el reconocimiento de las figuras sino la nueva puntería luego del primer disparo para la ejecución del segundo. Es de destacar que la dispersión entre los disparos no debe ser mayor a 10 centímetros inicialmente hasta llegar a una dispersión de 2 cm por secuencia de tiro.

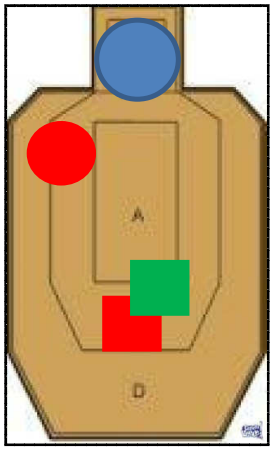


Ilustración 3: Blanco para la ejecución de tiro y ejercicios de puntería.

Se podrá alterar el orden de los colores y las figuras dentro del blanco y se partirá dese una distancia de 3 m hasta los 5 m.

A medida que el tirador vaya adquiriendo mejores resultados en sus rendimientos de tiro, Se deberá aumentar la exigencia, inicialmente con la incorporación de tiempo y equipo, realizando todas sus combinaciones posibles.

3. Ejercicio para la corrección sobre errores producidos por un mal empuñe.

Para estos ejercicios inicialmente se realizara una serie de 3 disparos, a una distancia no menor a 5 metros para evitar que el tirador corrija el punto apuntado o el punto a apuntar.

Un mal empuñe producirá generalmente un error angular, ya que las fuerzas en oposición de las manos al momento de la ejecución del tiro, por acciones independientes alteran el alineamiento buscado.

Para corregir este error se buscara la compensación de las fuerzas en oposición, advirtiendo que si, el disparo impacta hacia la derecha del centro, la mano derecha deberá ejercer más presión y la mano izquierda deberá bajar su tención, del mismo modo en oposición si el impacto presenta un error angular hacia la izquierda.

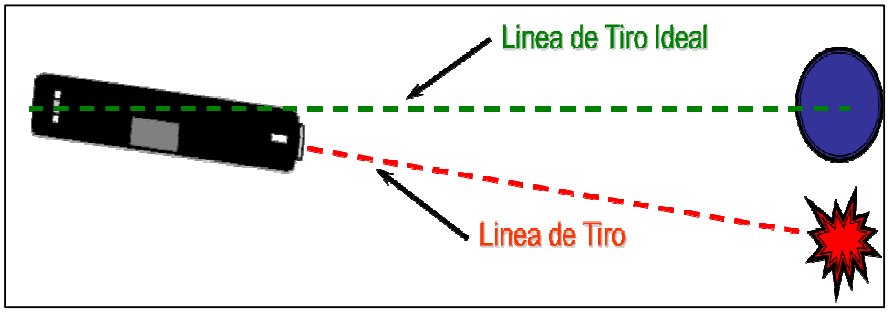


Ilustración 4: Corrección de errores de empuñe.

Dentro de los errores producidos por un mal empuñe tendremos los errores que se producen sobre en eje vertical del blanco, estos pueden producirse por dos causas.

a. Porque la tensión en la muñeca no es firme generando que el retroceso eleve la pistola provocando un error secundario o derivado de guion fino o escondido.

La solución a este error es colocar mayor tensión en la mano de fuego, para lograr una plataforma de tiro más estable.

Asimismo se realizara lo inverso si encontramos que los impactos están sobre en centro agrupados, eso demuestra que el tirador está ejerciendo mucha presión al momento de realizar el disparo provocando de manera involuntaria un guion grueso.
Para la corrección se deberá realizar serien de 3 a 5 disparos, para evitar fatigar de la muñeca

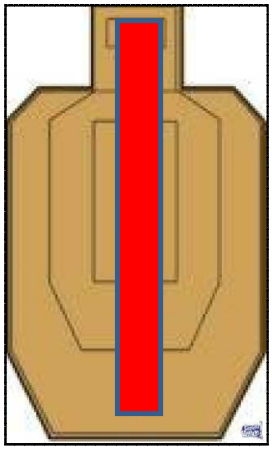


Ilustración 5: Blanco para corrección de errores de empuñe.

b. Los errores producidos por una mala colocación del dedo se podrán corregir utilizando el mismo método para marcar el empuñe. Se le realizara al tirador una marca visible que le permita a simple vista hasta donde debe ingresar el dedo índice dentro del arco guarda montes y en con que falange debe ejercer la presión.

Para corregir este error las series no serán superiores a 5 disparos y la distancia al blanco en este caso debe estar a 5 metros.

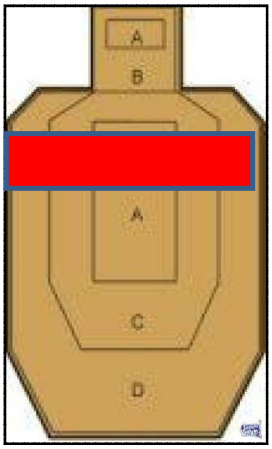


Ilustración 6: Blanco para la corrección de la introducción del dedo.

4. Ejercicio para generar confianza y evitar la anticipación del tiro.

a. Tiro sorpresa

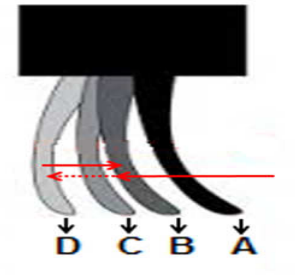
Este ejercicio se realizará con los blancos colocados inicialmente a 3 y se los llevara a 7 metros según el nivel de los educandos y es recomendable hacerlo cuando los periodos de instrucción de tiro con pistola superen los 30 días.

Se trabajará con grupos no mayores a 8 tiradores que estarán divididos por parejas, a cargo de un auxiliar que luego de cada serie, se encargara de colocar o no munición de guerra según el director de tiro lo indique, no todos tendrán munición de guerra para la misma serie, evitado con esto que se pueda predecir si la pistola al momento de accionar la cola del disparador ejecutara el disparo. Esta incertidumbre hace que el tirador se concentre en el proceder y no en los resultados, eliminando toda presión ajena a la secuencia de tiro.

Al momento de pasar el armamento, se deberá tener en cuenta que la pistola deberá estar apuntando hacia arriba, sin el cargador colocado, corredera abierta y por encima del hombro. Y la recibirá por encima del hombro, con la corredera cerrada y el cargador colocado apuntando hacia arriba.

La carga del armamento por parte del auxiliar, lo deberá hacer en una zona de seguridad que se encuentre perpendicular a la línea de tiro.

5. Ejercicio en seco para practicar puntería y acción del dedo.



A: posición inicial del disparador sin ser presionado (máxima posición anterior del disparador).
B: posición del disparador donde se percibe el inicio de un incremento brusco de resistencia (conocido como descanso) y coincidente (aproximadamente) con el lugar donde el sistema de disparo se vuelve a armar (al moverse el disparador hacia adelante luego de ejecutar un disparo).
C: posición del disparador que produce el disparo.
D: posición del disparador luego de haberse producido el disparo (máxima posición posterior del disparador).

a. Ejercicio Nro 1:

Procedimiento: Arma en simple acción. Empuñar arma y presentar miras alineadas. Sobre pared con buen contraste con las miras (color blanco para hacer contraste ideal con miras negras). Mirar contorno del guión. Introducir dedo dentro del arco guardamonte hasta el punto B (descanso). Mano derecha deliberadamente floja.

Objetivo: Desarrollar consistencia de encare de miras (que las miras tiendan a aparecer alineadas) y en posición y tensión de las manos.

b. Ejercicio Nro 2:

Procedimiento: Arma en simple acción. Empuñar arma y presentar miras alineadas sobre el blanco. Mirar contorno del guión. Introducir dedo dentro del arco guardamonte hasta el punto B (descanso). No oprimir el disparador.

Objetivo: Desarrollar consistencia de encare de miras (que las miras tiendan a aparecer alineadas) centradas sobre un blanco.

c. Ejercicio Nro 3:

Procedimiento: Arma en simple acción. Cerrar los ojos y llevar el disparador desde A hasta C.

Objetivo: Reconocer que la tensión de las manos no varía y sentir en el dedo índice de mano de fuego el arrastre del disparador. Reconocer la posición final del dedo en 3.

d. Ejercicio Nro 4:

Procedimiento: Arma en simple acción. Con arma apuntada sobre blanco oprimir el disparador desde A hasta C. Mantener el arma apuntada mientras se deja caer el martillo sin mover las miras.

Objetivo: Reconocer que la tensión de las manos no varía. Reconocer la posición final del dedo en C.

e. Ejercicio Nro 5:

Procedimiento: Luego del ejercicio Nro 4 mantener el dedo en D, cargar el arma y repetir el ejercicio partiendo de D hacia C (rápido hacia adelante) y lego suave hacia C nuevamente. Mantener arma apuntada mientras se deja caer el martillo sin mover las miras reseteando rápidamente el disparador.

Objetivo: Reconocer que la tensión de las manos no varía. Reconocer la posición final del dedo en C.

f. Ejercicio Nro 6:

Procedimiento: Arma en doble acción. Sin mirar por miras llevar el disparador hasta el 90% del recorrido llevando el martillo hasta el límite de su recorrido posterior y luego seguir moviéndolo lentamente hasta que caiga. Reconocer que la tensión de las manos no variará una vez que se llegue al 90% del recorrido y sentir en el dedo índice de la mano de fuego el arrastre del disparador.

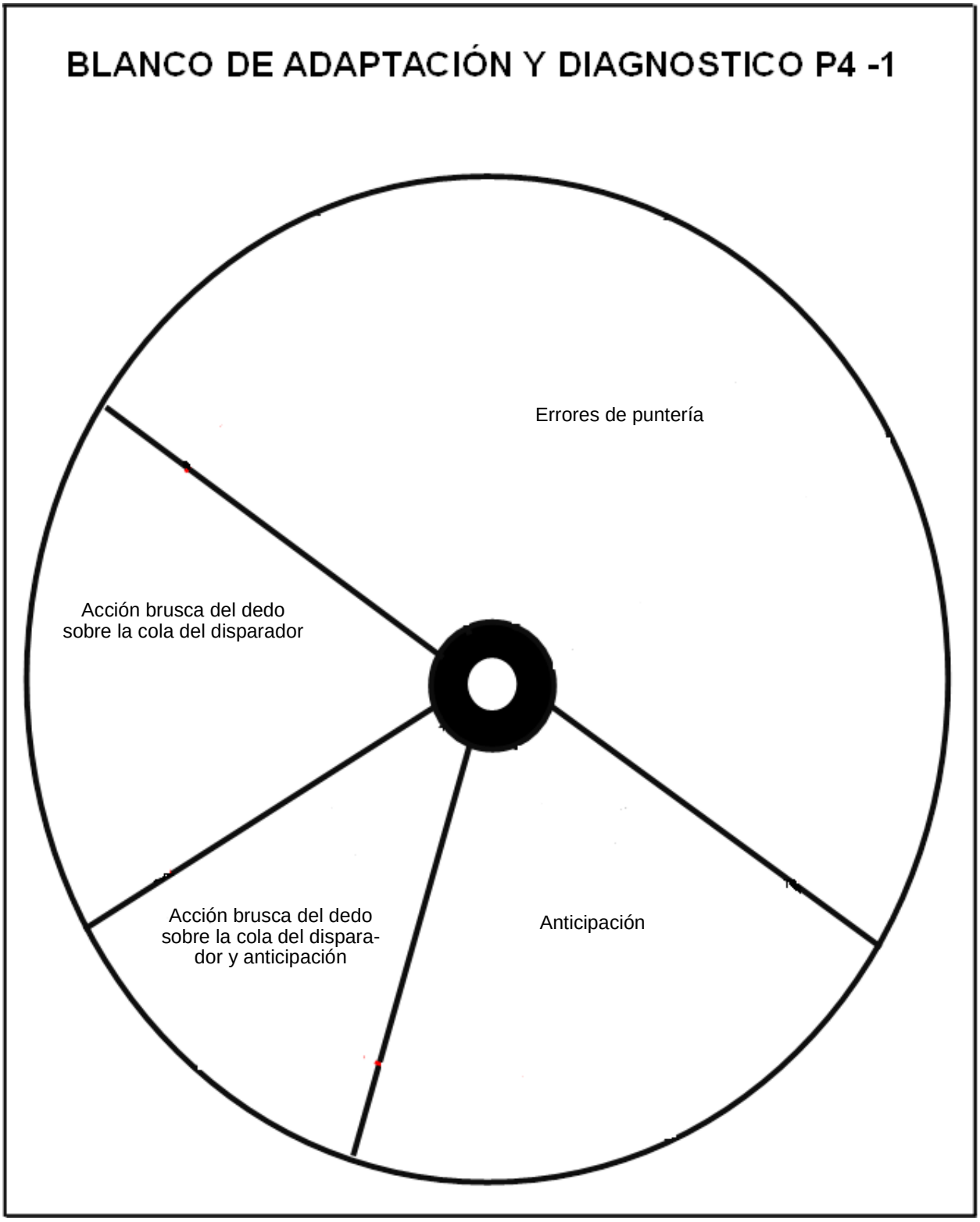
Objetivo: Reconocer la posición final del dedo en C.

Indicaciones: Repetir cada ejercicio 30 veces siendo consciente de la corrección del error en la ejecución.

Tiempo aproximado de todos los ejercicios: 20min.

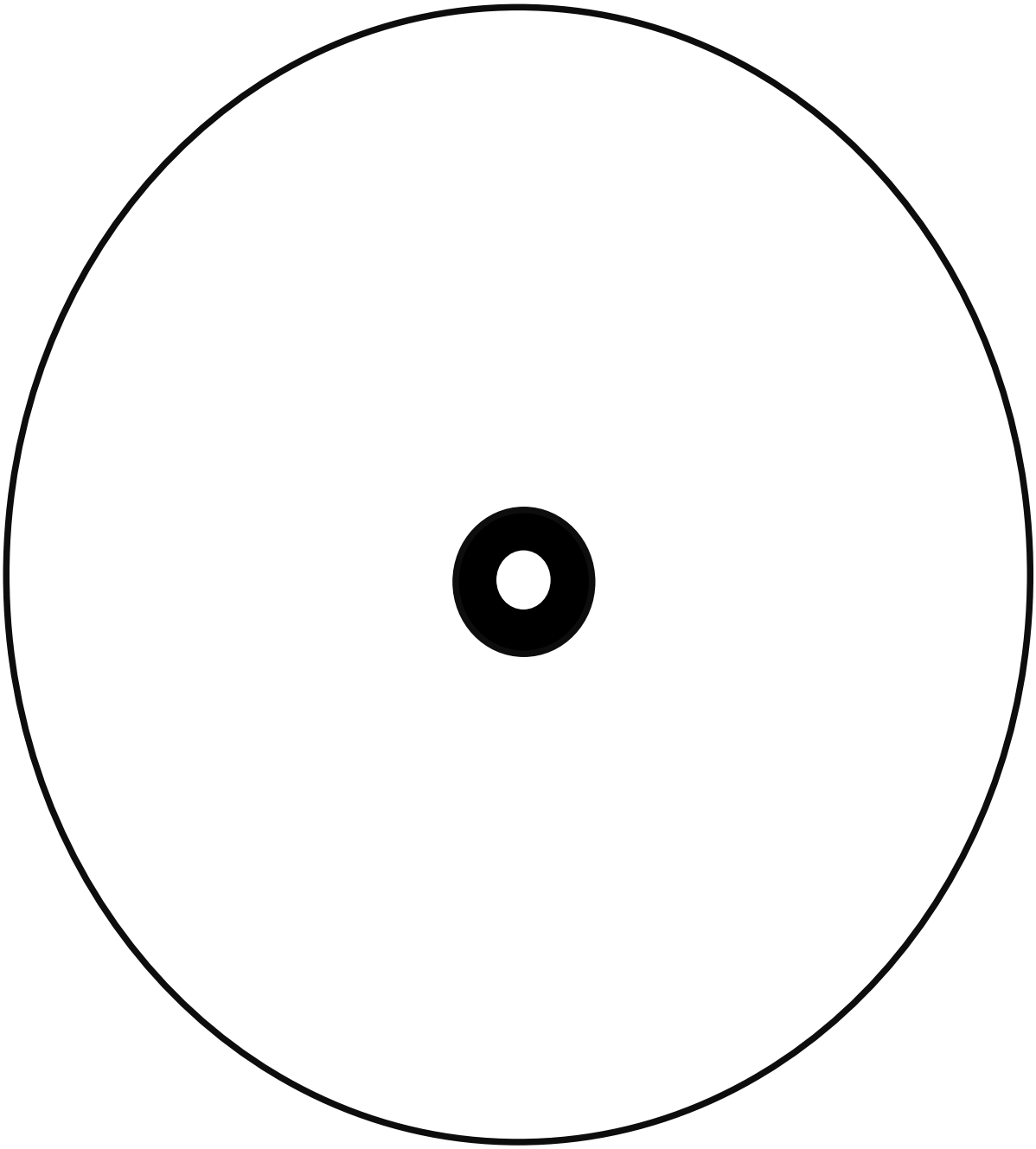
ANEXO 3

BLANCOS PARA TIRO CON PISTOLA

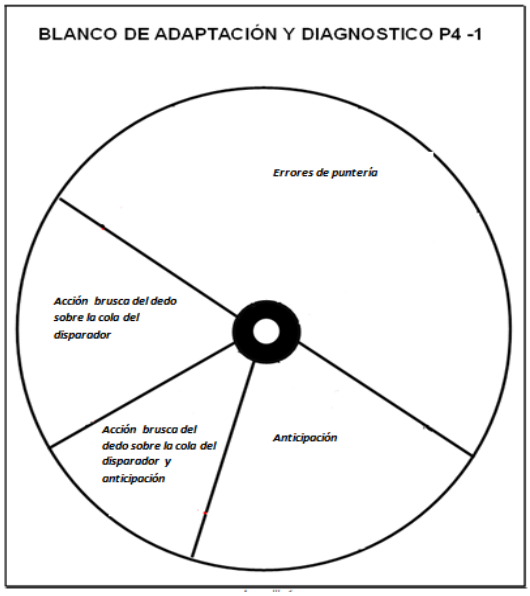


BLANCO DE ADAPTACIÓN Y DIAGNOSTICO P4-2

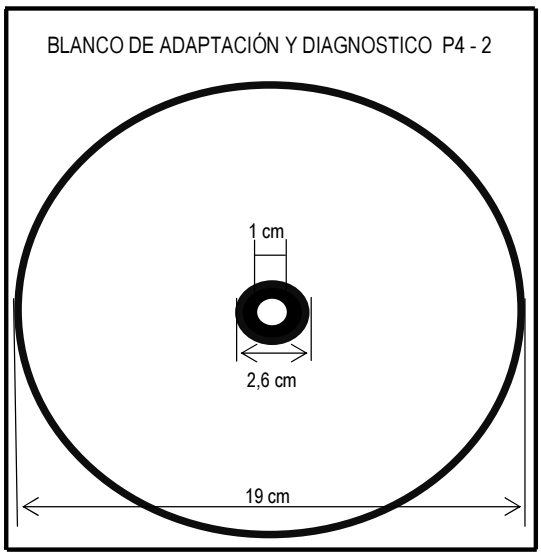
Tirador		**Fecha**	
NI Arma		**Controlador**	



Condición de tiro Nro		**Observaciones**	

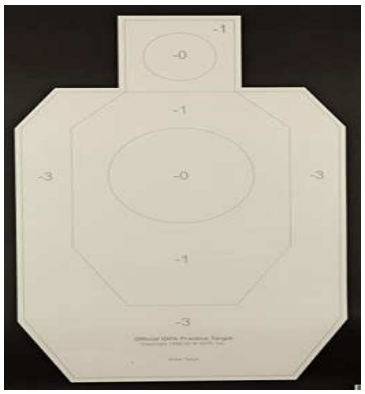


Blanco	Diagnostico
Denominación	P4 - 1
Alto del pliego	23 cm
Ancho del pliego	20 cm
Color	Blanco y negro
Material	**Filmina o plástico transparente**
Observaciones	Una vez finalizado el tiro, sobreponerlo sobre el blanco P4-2
	NO SE DISPARA SOBRE ESTE PLIEGO

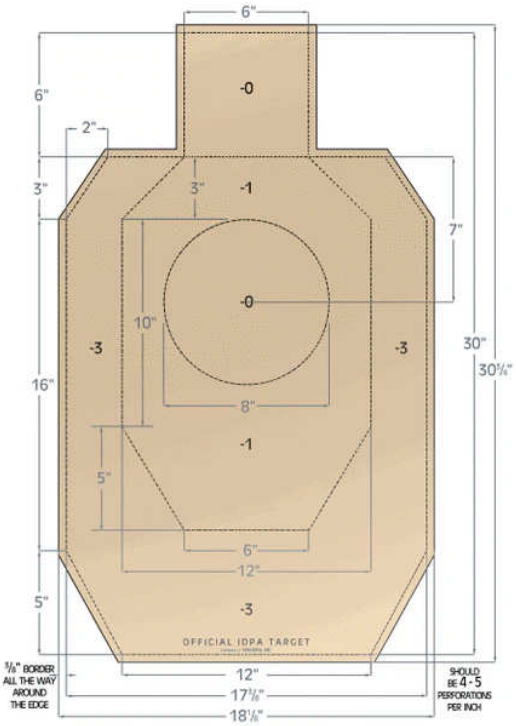


Tirador		Fecha	
NI Arma		Controlador	
Condición de tiro Nro		Observaciones	

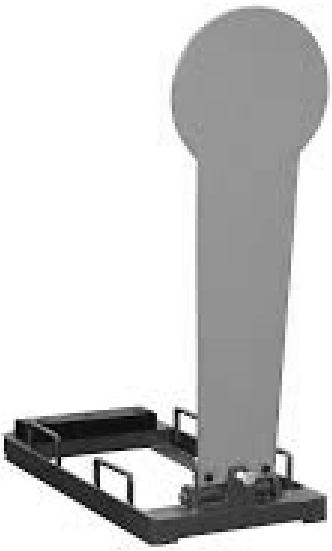
Blanco	Adaptación y diagnostico
Denominación	P4 – 2
Alto del pliego	23 cm
Ancho del pliego	20 cm
Color	Blanco y negro
Material	Papel o cartulina
Observaciones	Hoja tamaño A4 color blanca únicamente
Distancia de tiro	Según diagnostico



Blanco	No Fuego
Denominación	S 1
Alto del pliego	30 cm
Ancho del pliego	22 cm
Color	Blanco
Material	papel



Blanco	Tiro escuela
Denominación	P 2
Alto del pliego	76 cm
Ancho del pliego	45 cm
Color	Marrón claro
Material	Cartón



Blanco	Metálico
Denominación	Popper
Medidas	Según descripción
Grosor	No menor a 8 mm
Color	Amarillo, rojo, blanco
Material	Metal
Distancia de seguridad entre el tirador y el blanco	7 Metros

Blanco	Metálico
Denominación	Plato
Radio	4” o 6”
Grosor	No menor a 8 mm
Color	Amarillo, rojo, blanco
Material	Metal
Distancia de seguridad entre el tirador y el blanco	7 Metros

Estos tipos de blancos podrán reemplazar los blancos de cartón para generar dinamismo en la sesión, teniendo en cuenta las distancias de seguridad recomendadas en el Capítulo V del presente reglamento.

ANEXO 4

ERRORES DE PUNTERÍA MÁS FRECUENTES

Precisión y exactitud serán conceptos que se mezclan o confunden a menudo y que normalmente se utilizarán como sinónimos. Sin embargo, un grupo de disparos podrá ser preciso y, al mismo tiempo, inexacto.

Se establecerá que:

La exactitud es la cercanía de una medida al valor real, mientras que la precisión es el grado de cercanía de los valores de varias medidas en un punto.

Si se lleva este concepto al ámbito del tiro, se podrá determinar lo siguiente:

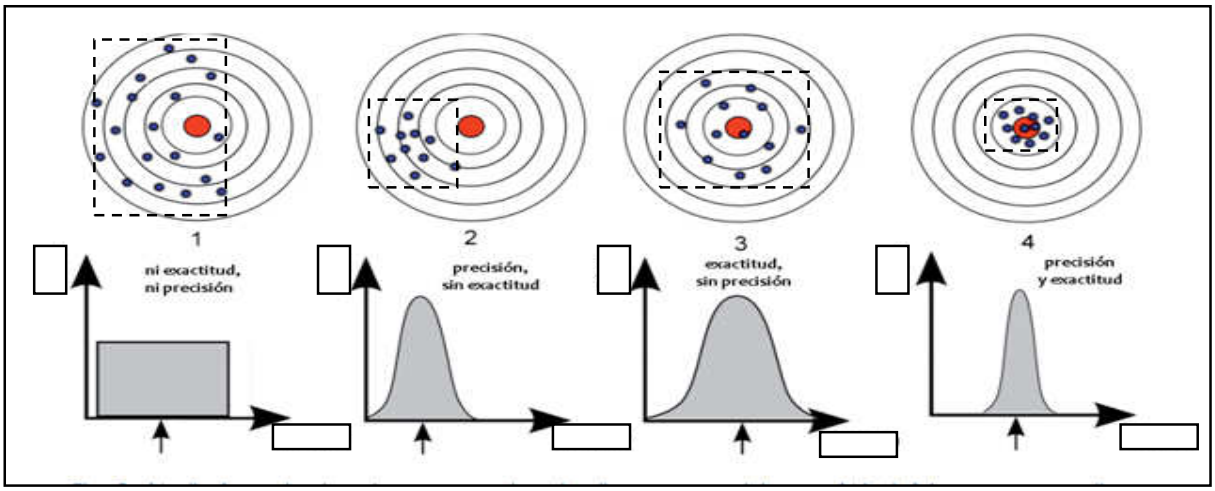


Ilustración 1: Grafico de precisión y exactitud.

Se observará que en los cuatro blancos a zonas el centro representará el valor verdadero o de referencia.

En el ejemplo Nro 1: no se observa ni exactitud ni precisión, los disparos están dispersos y alejados del valor que se busca.

En el ejemplo Nro 2: los disparos están mucho más agrupados, lo que indica que hay una gran precisión, pero como el punto medio de todos ellos se encuentra de nuevo alejado del centro de la diana hay una "falta de exactitud, debido al sesgo (error sistemático) existente entre el valor medio y el valor verdadero (centro de la diana)".

En el ejemplo Nro 3:se aprecia una buena exactitud, pero escasa precisión (disparos dispersos).

En el ejemplo Nro 4: los disparos están muy agrupados en torno al centro de la diana, siendo este el caso ideal de buena precisión y exactitud.

Precisión= Concentrar/agrupar impactos en un blanco con la menor dispersión posible.
Menor dispersión = Mayor Precisión
Mayor dispersión = Menor Precisión

Exactitud = Impactar donde se alinean los órganos de puntería antes de ejecutarse el Disparo.

Ilustración 2: Relación de dispersión y precisión.

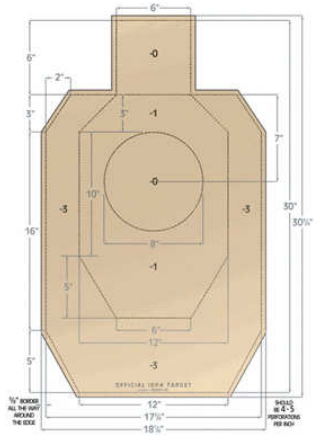
ANEXO 5

LIBRETA DE TIRO

LIBRETA DE TIRO PARA PISTOLA							
CONDICIONES BASICAS							
Unidad:			Subunidad:			Rol de combate:	
Condición	**NI Arma**	**Aprobó (SI – NO)**	**Nro de veces que la repitio**	**Fecha**	**Nro Orden de tiro**	**Firma tirador**	**Grado, apellido y firma del Dir Tiro**
Adaptación							
Diagnostico I							
Diagnostico II							
B 1							
B 2							
B 3							
B 4							
B 5							
B 6							

1

LIBRETA DE TIRO PARA PISTOLA							
CERTIFICACIÓN DE LAS CONDICIONES BASICAS							
Unidad:			Subunidad:			Rol de combate:	
Condición	**NI Arma**	**Aprobó (SI – NO)**	**Nro de veces que la repitio**	**Fecha**	**Nro Orden de tiro**	**Firma tirador**	**Grado, apellido y firma del Dir Tiro**
Evaluación							



Primer examen	Cantidad Impactos	Calificación Marcar con (X)
Experto	07/08	
Diestro	06	
Apto	05	
No apto	0 / 4	
Examen recuperatorio		**Calificación Marcar con (X)**
Apto	5	
No apto	0 / 4	

2

LIBRETA DE TIRO PARA PISTOLA							
CONDICIONES INTERMEDIAS							
Unidad:			Subunidad:			Rol de combate:	
Condición	NI Arma	Aprobó (SI – NO)	Nro de veces que la repitio	Fecha	Nro Orden de tiro	Firma tirador	Grado, apellido y firma del Dir Tiro
I – 1							
I – 2							
I – 3							
I – 4							
I – 5							
I – 6							

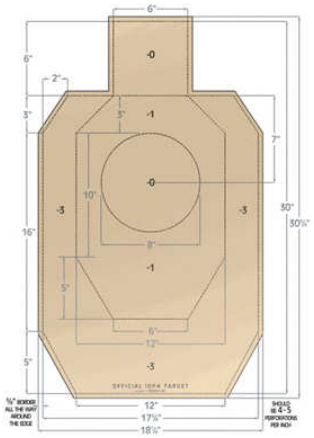
3

LIBRETA DE TIRO PARA PISTOLA							
CONDICIONES INTERMEDIAS							
Unidad:			Subunidad:			Rol de combate:	
Condición	NI Arma	Aprobó (SI – NO)	Nro de veces que la repitio	Fecha	Nro Orden de tiro	Firma tirador	Grado, apellido y firma del Dir Tiro
I – 7							

4

LIBRETA DE TIRO PARA PISTOLA							
CERTIFICACIÓN DE LAS CONDICIONES INTERMEDIAS							
Unidad:			**Subunidad:**			**Rol de combate:**	
Condición	**NI Arma**	**Aprobó (SI – NO)**	**Nro de veces que la repitio**	**Fecha**	**Nro Orden de tiro**	**Firma tirador**	**Grado, apellido y firma del Dir Tiro**
Evaluación							

2



Primer examen	Cantidad puntos	Calificación Marcar con (X)
Experto	32 o más	
Diestro	25/31	
Apto	24	
No apto	0 / 23	
Examen recuperatorio		**Calificación Marcar con (X)**
Apto	24	
No apto	0 / 23	

5

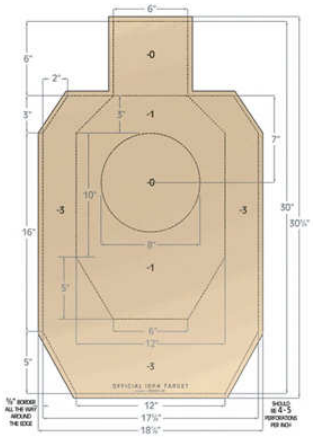
LIBRETA DE TIRO PARA PISTOLA							
CONDICIONES AVANZADAS							
Unidad:			**Subunidad:**			**Rol de combate:**	
Condición	**NI Arma**	**Aprobó (SI – NO)**	**Nro de veces que la repitio**	**Fecha**	**Nro Orden de tiro**	**Firma tirador**	**Grado, apellido y firma del Dir Tiro**
Diagnostico IV							
A – 1							
A – 2							
A – 3							
A – 4							
A – 5							
A – 6							
A – 7							
A – 8							
A – 9							

6

LIBRETA DE TIRO PARA PISTOLA							
CONDICIONES AVANZADAS							
Unidad:			Subunidad:			Rol de combate:	
Condición	NI Arma	Aprobó (SI – NO)	Nro de veces que la repitio	Fecha	Nro Orden de tiro	Firma tirador	Grado, apellido y firma del Dir Tiro
A – 10							

7

LIBRETA DE TIRO PARA PISTOLA							
CERTIFICACIÓN DE LAS CONDICIONES AVANZADAS							
Unidad:			Subunidad:			Rol de combate:	
Condición	NI Arma	Aprobó (SI – NO)	Nro de veces que la repitio	Fecha	Nro Orden de tiro	Firma tirador	Grado, apellido y firma del Dir Tiro
A - 10							



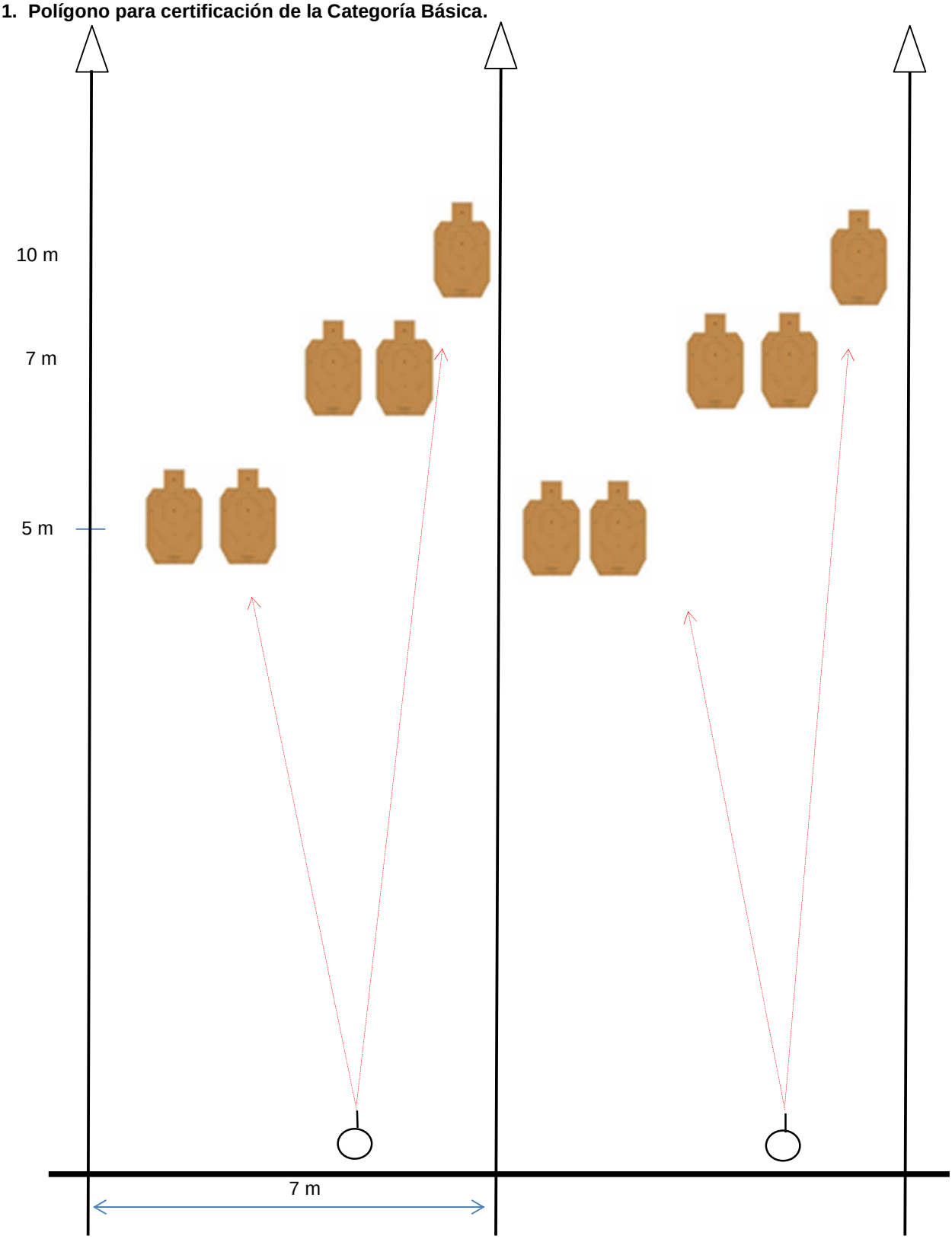
Primer examen	Cantidad puntos	Calificación Marcar con (X)
Experto	20 o más	
Diestro	17 / 19	
Apto	12 / 16	
No apto	0 / 11	
Apto	12/ 16	
No apto	0 / 11	

8

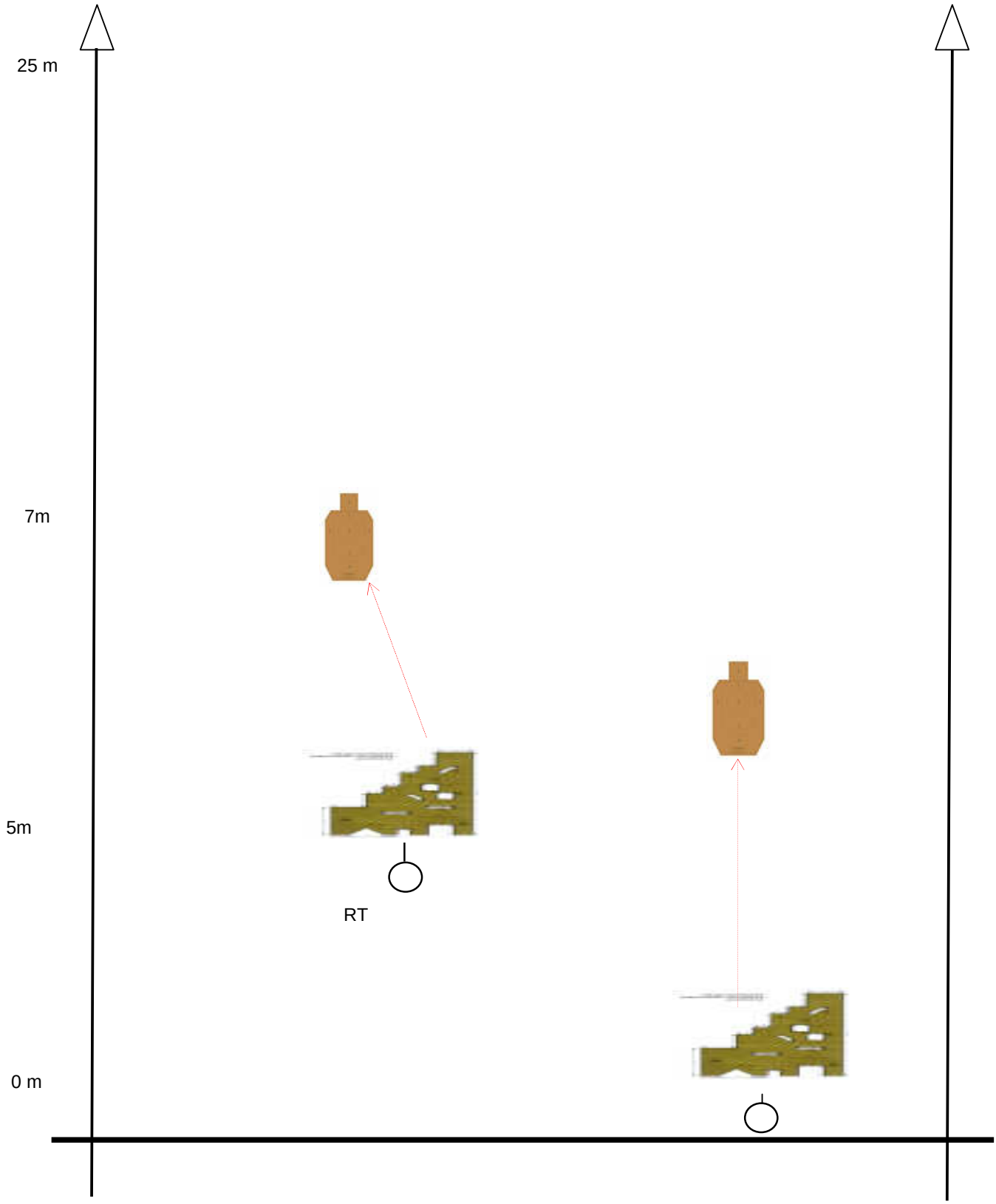
ANEXO 6

ORGANIZACIÓN DE POLÍGONO PARA LAS CERTIFICACIONES

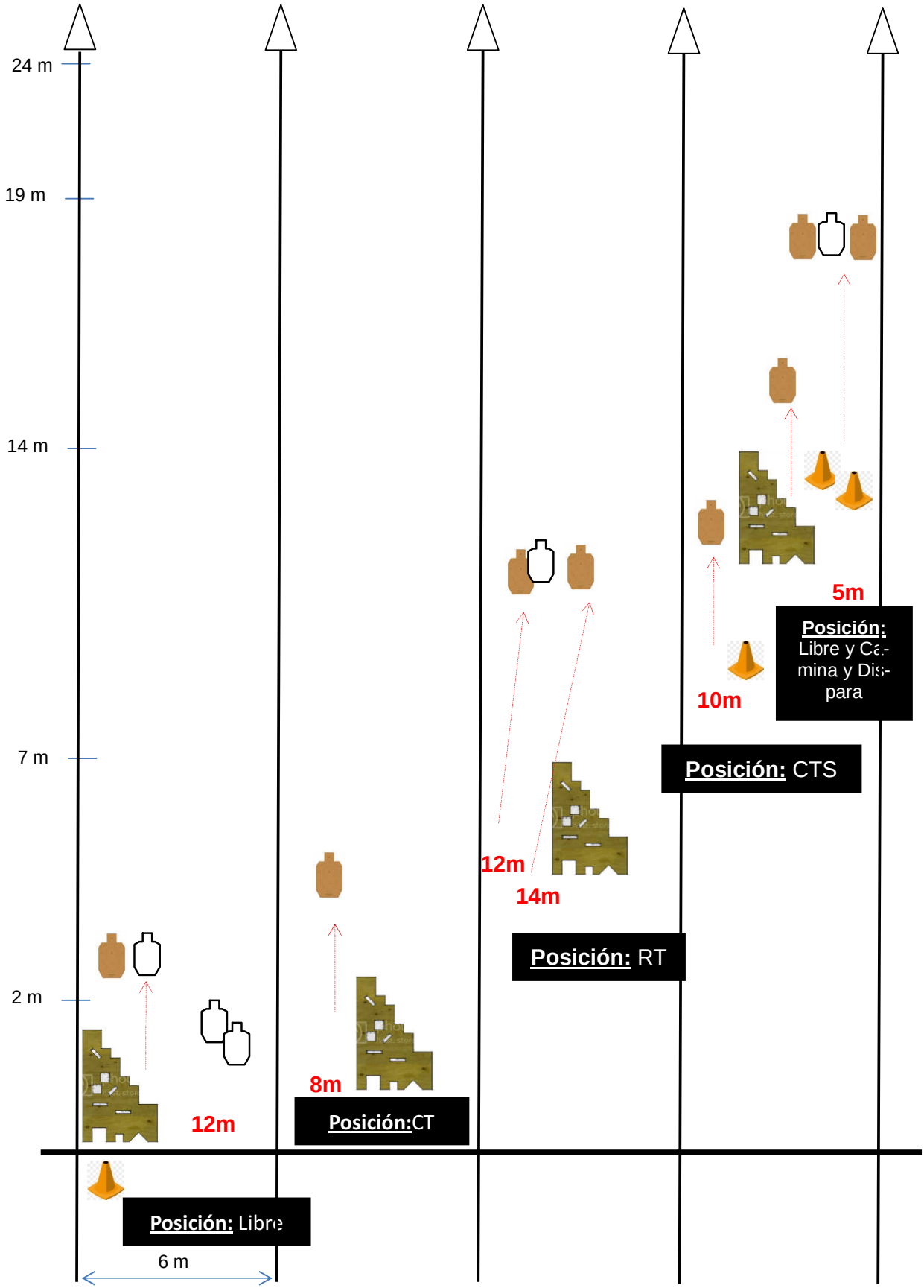
1. Polígono para certificación de la Categoría Básica.



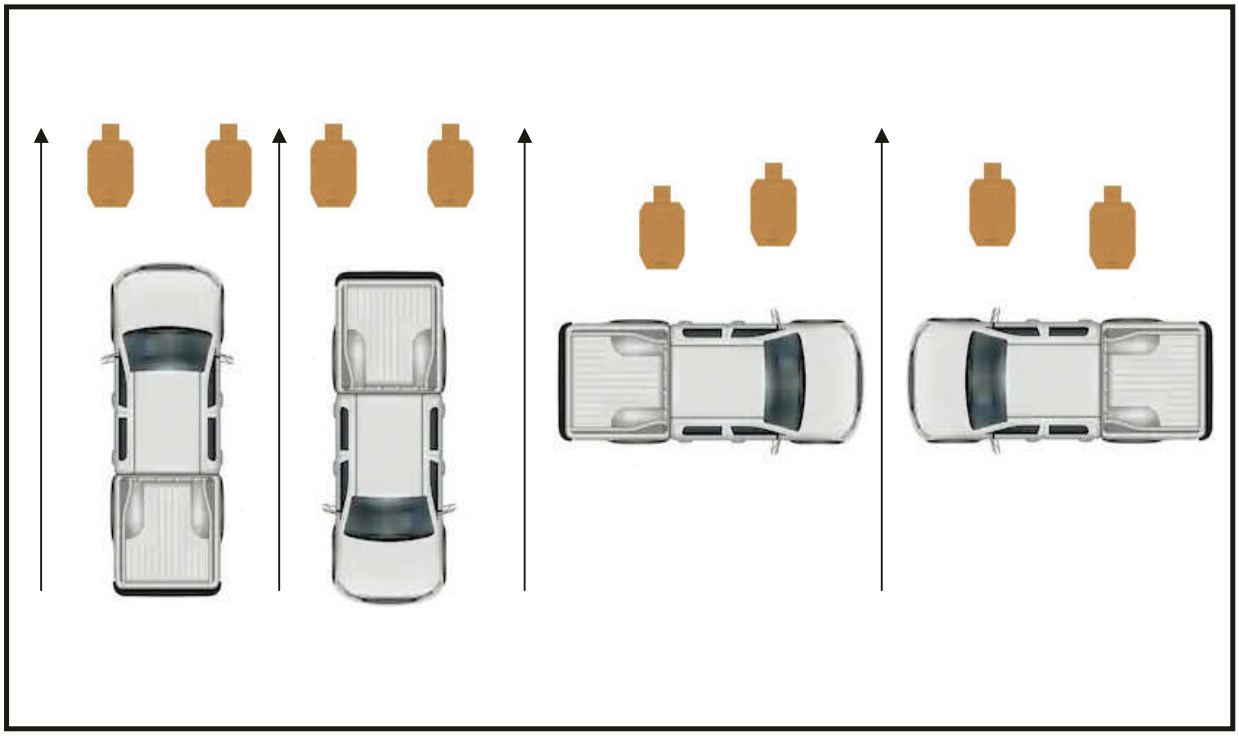
2. Polígono para certificación condición intermedia.



3. Polígono para certificación condición avanzada.



4. Polígono para Tiro Vehicular



ANEXO 7

PELOTONES AUXILIARES Y MEDIOS AUXILIARES PARA LA INSTRUCCIÓN DEL TIRO

Existen muchas formas de enseñar el uso de las armas, como así también existen muchos medios que facilitan el mismo. El siguiente capítulo pretende dejar una guía para optimizar la enseñanza en el empleo de las pistolas.

1. Pelotones auxiliares.

Concepto general.

A efectos de optimizar la instrucción existirán diferentes pelotones de instrucción, desde la aplicación para los principios básicos, como así también la enseñanza de una técnica y práctica en seco de la misma.

a. **Pelotones de corrección.**

Estos pelotones serán los básicos para cada sesión de tiro donde algún que otro puede variar por los medios a emplear y se dividirán en:

1) Forma de empuñar el arma y Acción del dedo.

2) Mantenimiento (desarmado y armado).

b. **Pelotones de para diferentes técnicas.**

Estos pelotones serán aquellos que sean empleados para diferentes tipos de técnicas.

1) Desenfunde.

2) Posiciones de tirador, (corrección).

3) Recargas.

4) Solución de interrupciones.

2. Medios auxiliares.

Conceptos generales.

Cualquier tipo de medio que complemente la instrucción es válido para el empleo del mismo:

a. Pistolas inertes.

b. Munición inerte.

c. Carteles explicativos de enfoque de miras.

d. Carteles explicativos sobre empuñe.

e. Carteles explicativos sobre Técnicas de tiro.

f. Diferentes tipos de blancos.

A efectos de optimizar la instrucción existirán diferentes pelotones de instrucción, desde la aplicación para los principios básicos, como así también la enseñanza de una técnica y práctica en seco de la misma.

3. Pelotones correctivos (destrezas básicas)

Estos pelotones serán auxiliares para cada sesión de tiro, más allá de la categoría y donde algún que otro puede variar por los medios a emplear y serán:

a. **Pelotón Nro 1:**Forma de empuñar el arma, Acción del dedo y respiración.

b. **Pelotón Nro 2:**Posiciones del tirador.

c. **Pelotón Nro 3:** Puntería, enfoque y encare.

d. **Pelotón Nro 4:**Mantenimiento (desarmado y armado), carga y descarga del cargador.

e. **Pelotón Nro 5:**Recargas y solución de interrupciones.

Estos pelotones serán esenciales para el inicio de la instrucción, antes de la sesión de tiro. Pero para cuando se está desarrollando la sesión de tiro y el tirador tiene diferentes errores, será conveniente que el pelotón 1, 2 y 3 se combinen en un solo pelotón, abarcando todos los temas.

4. Pelotones de para diferentes técnicas. (condiciones intermedias, avanzadas y vehicular)

a. **Pelotón Nro 1:** Desenfunde, Giros, montaje del arma.

b. **Pelotón Nro 2:** Forma de empuñar el arma, Acción del dedo y respiración, posiciones de tirador, (corrección).

c. **Pelotón Nro 3:**Recargas y solución de interrupciones.

d. **Pelotón Nro 4:** Desplazamientos.

e. **Pelotón Nro 5:** Técnicas de tiro.

Como en el caso de las condiciones básicas durante el desarrollo de la sesión se podrán combinar los pelotones para maximizar el tiempo. Solo durante el desarrollo. Antes de iniciar la sesión es conveniente desarrollar los pelotones mencionados.

ANEXO 8

MAPE

En este anexo se describirá material que será aplicativo al desarrollo de las diferentes destrezas y técnicas que deba lograr el tirador. También se presentará equipo auxiliar que aportará facilidades a la hora del entrenamiento y la ejecución del tiro dentro de polígonos, tanto para condiciones estáticas como dinámicas.

1. Material para la práctica y ejecución del tiro.

a. Pistola inerte.

Ilustración 1:Pistola inerte

b. Pistola airsoft.

Ilustración 2: Pistola de airsoft

c. Munición:

1) Munición Inerte**.**

Estas serán municiones inertes que se podránconfeccionar con una vaina servida y una punta, reemplazando el fulminante por cualquier otro material para que, cuando la aguja percutora pegue, no lo haga al aire. Con este tipo de elementos (munición inerte), el educando podrá practicar la carga y descarga del cargador, carga y descarga del arma, acción del dedo y todo el proceso de puntería y disparo.

Ilustración 3: Munición inerte.

2) Munición Dummy.

Ilustración 4: Munición Dummy.

3) Colimadores laser.

Ilustración 5: Colimador Laser.

4) Munición con Pintura o SIMUNITION.

Ilustración 6: Munición con pintura o SIMUNITION.

5) Munición de Fogueo.

Ilustración 7: Munición de fogueo.

d. Dispositivos de seguridad.

Ilustración 8: Dispositivos de seguridad.

e. Cañones plásticos.

Ilustración 9: Cañones de plástico.

f. Pistoleras.

a) Estándar de uso externo.

Ilustración 10: Pistolera de polímero.

Ilustración 11: Pistolera Termo formada modelo cerrado.

Ilustración 12: Pistolera Poliamida modelo universal.

Ilustración 13: Pistolera de Polímero modelo táctico móvil.

b) De uso interno.

Ilustración 14: Pistolera de Polímero.

Ilustración 15: Pistolera de Poliamida.

c) Muslera.

Ilustración 16: Pistolera de Poliamida modelo universal

Ilustración 17: Pistoleta de polímero modelo abierto.

d) Chaleco con pistolera.

Ilustración 18:Chaleco con pistolera

e) Sobaquera.

Ilustración 19: Sobaquera.

f) Pistolera de hombro

Ilustración 20: Pistolera de hombro.

g. Medios de protección.

a) Auditivos.

b) Visuales.

c) Guantes.

d) Chaleco antibalas.

e) Casco.

h. Materiales para la impartición de órdenes.

a) Silbato.

b) Timer.

Ilustración 21: Timer.

i. Simuladores de tiro.

j. Proyector con placas de reacción:en el aula o cualquier otro lugar se podrá proyectar por medio de un proyector y placas armadas con cualquier programa,donde el instructor podrá hacer aparecer diferentes blancos y el educando podrá realizar la técnica de PRA. De esta manera, el educando logrará realizar todas las técnicas partiendo del desenfunde, pasando por alineación de miras para finalmente ejecutar la acción del dedo.

k. Aula de instrucción**:** se podrá realizar todo lo previo a ir a un polígono, desde la instrucción básica hasta la ejecución de la práctica en seco combinando diferentes condiciones, es decir los cambios de cargador, recargas, etc. Se podrán colocar en la pared diferentes blancos a diferentes tamaños para simular las diferentes distancias y tipos de amenazas.

l. Plazas de puntería y tiro.

m. Polígonos de tiro.

2. Material extra para el armado de polígonos e instrucciones de tiro.

a. Estabilizadores.

Estos se emplearán en instrucciones intermedias y avanzadas, para poder simular una situación de inestabilidad o movimiento, se podrán usar los dos pies en un mismo estabilizador o un estabilizador por pie.

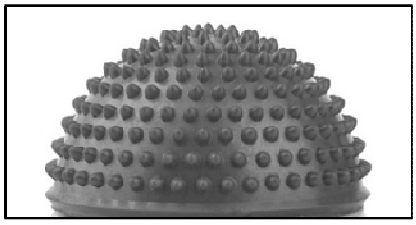


Ilustración 22: Estabilizadores.

b. Conos

Serán empleados para demarcar calles o límites.

Ilustración 23: Distintos tipos de conos.

c. Dispositivos especiales en apoyo al tiro

d. Blancos: ver anexo 3.

e. Tabique de tiro para la facilidad de la adopción de distintas posiciones

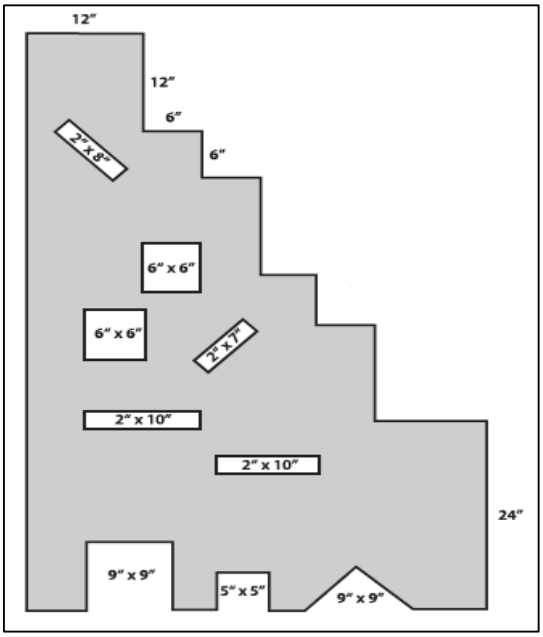


Ilustración 24: Tabique de tiro.

ANEXO 9

ACCESORIOS PARA PISTOLAS

1. Fundas o pistoleras

Estas estarán divididas y agrupadas según sus materiales de confección, diseño, uso y empleo, pero principalmente por el nivel de retención que posean; definiéndose este por la cantidad de seguros que tengan que ser removidos para poder desenfundar o liberar el arma.

Cualquiera sea el nivel, material o modelo, una funda de pistola deberá reunir ciertas características:

a. Ser infalible.Una funda no podrá fallar en ninguna circunstancia, tomando como momento de máxima exigencia al desempeño que tenga durante la ejecución de la técnica de desenfunde.

b. Ser instintiva, de modo que sea sencillo adaptarse a su funcionamiento.

c. Ser segura, lo suficiente como para asegurar al tirador que no se producirán extracciones accidentales, pero sin que esta seguridad traiga aparejada pérdidas de tiempo durante su funciones normales.

d. Ser rígida y compacta, característica que brindara protección al armamento en cualquier situación, y evita que se produzcan disparos accidentales cuando se encuentre dentro, y además compacta para no modificar de forma excesiva el resto del equipo ni generar dificultades durante desplazamientos, indiferentemente de su ubicación.

e. De uso específico, una pistolera o funda de pistola deberá ser solo eso, y no un portaobjetos o porta cargador adicional.

f. Brindar accesibilidad directa, esta característica no tendrá que ver con la ubicación en si sobre el cuerpo del tirador, ya que como vimos anteriormente estas pueden ser variadas, si no que estará relacionada con la necesidad de dejar a disposición del tirador la partes necearías para que este realice el empuñe de forma directa, precisa y rápida desde el primer paso de la técnica.

2. Niveles de fundas

a. Fundas de Nivel 1

Se caracterizarán por ser fundas carentes de retención adicional, además del constituido por el alojamiento en sí mismo de la funda. El mecanismo de retención serásumamente sencillo, ya que la funda por si sola genera presión sobre el arma para retenerla.la desventaja principal en este modelo serán el hecho de no contar con ningún tipo de seguridad ante ocasiones que impliquen movimientos bruscos u operar en lugares donde un posible agresor pueda tomar el arma directamente de su lugar de portación.

La gama de materiales con el que puedan ser confeccionadas estas fundas, será la más variada en su tipo, alguna de estas podrán llegar a ser: tela, cordura, de plásticos de diferentes densidades, *Kydex* o algún otro material termo moldeable.

Una de sus características principales será que este tipo de fundas no poseerá botón, palanca u otro mecanismo de liberación, el arma estará disponible y libre con el solo hecho de empuñarla y sin realizar

Ilustración 1: Pistolera de Kydex.

Este modelo podrá ser denominado con el nombre de funda de retención pasiva. Serán apropiadas tanto para un tirador que se inicia, por su sencillo sistema como para uno experto, que las emplee por su ventaja a la hora de un desenfunde rápido y seguro.

b. Fundas de Nivel 2

Este tipo tendrá la particularidad de incorporar un seguro activo, botón, reten o palanca, a la funda del arma, esto estrechará la gama de materiales con las que puedan ser construidas, por la sencilla razón que estos mecanismos deberán apoyarse sobre una plataforma sólida. Tenemos en este dos elementos de seguridad o retención, uno brindado por la contención de la funda en sí y otro aportado por el seguro mecánico.

Ilustración 2: Pistolera de Polímero Nivel 2.

c. Fundas de Nivel 3

Este nivel de fundas contara con tres tipos de seguros que estarán dados por los dos que posee la fundas de nivel 2, más un tercer seguro o retención que generalmente será del tipo arco cubre culata o similar.

Ilustración 3: Pistolera de Polímero Nivel 3.

3. Clasificación de la funda provista según su característica

Por sus características y elementos de retención o seguridad las pistoleras provistas se clasificarán dentro del Nivel 2, ya que cuentan con una retención dada por la funda en sí, y un seguro adicional o retención constituida por una solapa de broche. Hay que tener en cuenta que la retención dada por la funda noserá la más adecuada a tal fin, ya que esta no brinda la posibilidad de realizar ajustes para lograr mantener siempre el soporte seguro que necesita el arma.

Ilustración 4:Pistolera Provista por el Ejército Argentino.

4. Accesorios para la seguridad y retención del armamento

Dentro de estos elementos que aportarán una seguridad adicional al armamento, en ocasiones de realizar movimientos bruscos durante desplazamientos, lucha o forcejeo o inclusive en el intento de toma del arma del tirador por parte de otra persona. Se destacarán dos tipos de seguros vinculantes externos, más conocidos con el nombre de Rabizas o cordones de seguridad.

a. Rabiza retráctil

Este tipo de rabiza protegerá el arma tanto cuando se encuentre en la funda como cuandoseproduzca su extracción, es decir que mediante un sistema retráctil de extensión y recuperación podrá acompañar en todos los movimiento que el tirador realice con su arma.

Para su correcto empleo deberá asegurarse que tanto la fijación del cuerpo de la rabiza, como el gancho de conexión a la anilla de pistola estén conectados de forma seguro.

La rabiza podrá colocarse en cualquier parte del equipo que brinde la posibilidad de acoplarla con su sistema de enganche, pero será siempre recomendable que se lo haga de ser posible al cinturón del pantalón.

Ilustración 5: Rabiza retráctil.

Posee cualidades que le permiten funcionar bajo cualquier condición, por lo que los factores externos no suelen afectarla y en el caso de llegar a romperse siempre seguirá permitiendo la extracción del arma de forma normal, ya que el cordón quedara libre.

b. Rabiza elástica

Cumplirá las mismas funciones que la mencionada anteriormente, pero no tendrá las mismas prestación, su cuerpo de material elástico permitirá acompañar a la pistola a donde necesite ser conducida. La desventaja de este modelo esque ejercerá fuerza durante todo el tiempo que permanezca extendida causando un desvió imperceptible de la puntería. Además, cuando no se esté empleando permanecerá extendida y será común engancharla con objetos del ambiente en el cual se opere.

Ilustración 6: Rabiza elástica.

Se deberá evitar el uso de este tipo de materia, el cual obstruirá la técnica del desenfunde o el empuñe

ANEXO 10

EQUIPAMIENTO

1. Conceptos generales.

La Instrucción con armas será la instrucción por excelencia para cualquier miembro del Ejército Argentino donde al finalizar la misma se convertirán en especialistas en el manejo de las armas. Para ello, será necesario diferentes instancias de aprendizaje para el correcto uso del arma.

Se podrá emplear equipos provistos y no provistos para la instrucción que tendrán como finalidad mejorar la eficiencia del tirador.

2. Consideraciones generales para el correcto armado del equipo.

Se deberá armar el correaje para el uso específico de cada rol y se utilizará dicha configuración para la ejecución de la instrucción. Existirá una tendencia a la uniformidad entre los roles de combate con la premisa de la comodidad del personal y eficiencia del tirador.

Ubicación de la pistolera y del porta cargador[1]

La ubicación de estos variará, de acuerdo con el rol de combate, actividad que desarrolle en ese momento el tirador o el tipo, modelo, forma o calidad de la pistolera.

Se recomendará utilizar la pistolera y porta cardador en el cinturón del pantalón o cinturón de carga, permitiendo así un mejor manejo y manipulación de la pistola, ya que, en el chaleco, la pistola quedará en una posición incómoda para su desenfunde.

Para un correcto empleo, se tendrán en cuenta las siguientes premisas:

a. Con pistolera estándar.

Esta pistolera deberá ir colocada en el cinturón de combate, ubicada de manera tal, que al llevar a cabo la acción de desenfunde, no se produzca un movimiento antinatural con el brazo.

Figura 1: Colocación de la pistolera

El porta cargador debe ir colocado del lado contrario a la mano de fuego, (a unos 20 cm de la hebilla del cinturón), de manera tal que el recorrido la mano inhábil desde el porta cargador, hacia la pistola sea el menor posible y que el movimiento sea lo más natural posible.

Este tipo de configuración estándar será empleado por todo tirador, cuyo uso de la pistola sea como arma secundaria (J Subun, Ap Amet, Etc).

b. Con pistolera tipo Muslera.

Esta pistolera deberá ir colocada en el cinturón de combate, de manera tal, que al llevar a cabo la acción de desenfunde, no se produzca un movimiento antinatural con el brazo, para lo cual deberá regular los ti-

[1] Las instrucciones son para personal diestro

ros de esta (para el caso que los posea) o regular la posición de la pistolera en el caso de la actualmente provista.

Este tipo de pistolera deberá ir bien adosada a la pierna, de manera tal que al correr o saltar, la misma no produzca una incomodidad en el tirador, para ello se recomendará el empleo de muslera con doble banda de sujeción.

El porta cargador deberá estar colocado de la forma en que se describió en el punto anterior, llevarlo en el mismo lado de la pistolera presentará complicaciones al momento de ejecutar el cambio de cargador ya que se hará la extracción de este con la mano inhábil y este movimiento será antinatural.

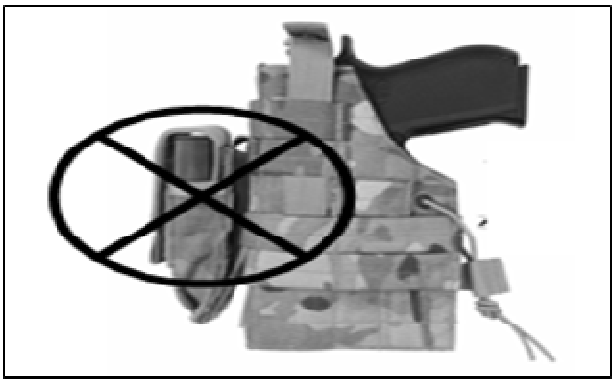


Figura 2: Forma incorrecta de colocación del portacargador

Este tipo de pistoleras será especialmente apto para tiradores que emplean motocicletas o montados, ya que desde la posición de sentados el acceso alarma será más cómodo que llevarla del modo estándar.

La pistolera tipo muslera fue diseñada para el empleo por parte de grupos tácticos los cuales requieren de una transición de armamento, por ello el formato será distinto al de una estándar o a una interior.

c. Pistolera adosada al chaleco táctico o de combate.

En este tipo de pistolera, para un tirador diestro, la misma irá colocada del lado izquierdo del chaleco, el porta cargador, también irá colocado del lado izquierdo, en un lugar donde provea el camino más corto y cómodo al brazo, desde el porta cargador a la pistola.

Usualmente esta pistolera estará colocada en una posición de 35° a 45°, de manera tal de hacer un rápido y cómodo desenfunde.

Este modelo o forma de portar el arma, será especialmente apto para aquel tirador que se desempeñe como conductor motorista de vehículos a rueda o, miembros de la tripulación de blindados o mecanizados.

ANEXO 11

REGLA DE TUELLER

1. Generalidades.

La Regla de Tueller o Regla de los 21 pies (6,4 metros), establecerá cual será la distancia mínima para tener posibilidades de defenderse de manera efectiva con un arma de fuego, ante una agresión con arma blanca, a partir de tener el arma enfundada y en condición de lista para hacer un disparo, es decir CDA 1.

A menos de 6,4 metros de distancia las probabilidades de sobrevivir a una agresión con arma blanca disminuirán considerablemente, teniendo en cuenta que los ataques podrán ser veloces y que aunque se pudiera llegar a disparar, nada asegurará que no se falle en el disparo y aún impactando en una zona vital del agresor, este podría igualmente llegar a herir al tirador como resultado de la inercia de su movimiento.

Figura 1: Progreso de la Regla de TUELLER

Según esta teoría, todo "tirador al momento de decidir cuál es la acción defensiva más efectiva para emplear" deberá saber que: los 21 pies que representan aproximadamente 6,4 metros (el ancho de la calzada de una calle), y que una persona tardará aproximadamente 1,5 segundos en cubrir esa distancia y llegar hasta su posición. Un tirador entrenado podrá desenfundar y efectuar un disparo, en un tiempo de entre 1 y 1,1 segundos, el segundo disparo tardará 0,2 segundos adicionales y el tercer disparo otros 0,2 segundos.

El tiempo de reacción de un tirador, desde que percibe la amenaza, hasta que toma la decisión de actuar, variará entre 0,16 y 0,5 segundos. En esta situación la única forma de neutralizar instantáneamente a un agresor, será impactando el disparo en un punto vital de la cabeza.

Esta regla, será estándar, ya que los tiempos, distancias y reacción del defensor, variarán de acuerdo a la contextura física del atacante, nivel de entrenamiento del defensor o tipo de arma que este use para defenderse.

La siguiente tabla mostrará una relación, tiempo/espacio recorrido por el atacante y la posible posición de tiro.

Tiempo en segundos	Distancia recorrida en Pies	Distancia recorrida en metros	Técnica de tiro	Clase de tiro
.09	1	0.30	Apuntado	Larga distancia
.17	2	0.60		
.26	3	0.91		
.35	4	1.21		
.43	5	1.52		
.52	6	1.82		
.61	7	2.13		
.69	8	2.43		
.78	9	2.74		
.87	10	3.04		
.95	11	3.35		
1.04	12	3.65		
1.13	13	3.96		

Tiempo en segundos	Distancia recorrida en Pies	Distancia recorrida en metros	Técnica de tiro	Clase de tiro
1.21	14	4.26	Instintivo	Larga distancia
1.30	15	4.57		
1.39	16	4.87		
1.47	17	5.18		
1.56	18	5.40		Corta distancia
1.65	19	5.79		
1.73	20	6.0		
1.82	21	6.40		Extrema corta distancia

2. Aplicación de la regla TUELLER, empleando la pistolera Browning 9 x19 mm.

La tabla que más abajo se detalla, fue resultado de pruebas realizadas, en base a un tirador con nivel básico, sin estar en situación de estrés, empleando la pistola Browning y la funda provista en la cintura.

Con esta tabla se establecerá distancias mínimas en la cual un tirador puede reaccionar ante una agresión con arma blanca.

Figura 2: Aplicación de la Regla de TUELLER

Arma	Distancia entre tirador y agresor en metros	Tiempo en recorrer la distancia en segundos	Condición de arma	Observaciones
Pistola Browning 9 x19 mm	9	2	**CDA3**	Tirador abatido
	10	2, 30		Agresor abatido
	9	2,56	**CDA2**	Tirador abatido
	10	2,65		Tirador abatido
	11	2,72		Tirador abatido
	12	2,76		Agresor abatido
	12	2,78	**CDA1**	Tirador abatido
	14	2,93		Agresor abatido

3. Interpretación de la tabla

De la interpretación de los datos volcados en la tabla surge que:

a. Para un tirador con instrucción básica, que emplea esta pistola y la funda provista, la distancia mínima de seguridad pasa a ser de 14 metros entre agresor y tirador.

b. Que a pesar que la condición de portación **CDA1**, que intenta acortar los tiempos de reacción, un tirador con instrucción básica, tardará mucho tiempo en quitar el seguro y efectuar el disparo.

RECTIFICACIONES

Rect Nº	Fecha			B. M.	Pág	Nº	Forma en que se incluirá en el Reglamento
	Día	Mes	Año				