**Инструкции**

**Игра «Диктатор»**

**№ компьютера\_\_\_\_\_\_\_ Дата\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Время\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Введение.**

В начале эксперимента все участники будут случайным образом поделены на две группы: **Распределителей** и **Получателей**. Каждый участник из группы распределителейбудетсостоять в паре с одним участником из группы получателей**.** Вы не будете знать, с кем вы состоите в паре; второму игроку это также будет неизвестно. Личности партнеров не будут меняться на протяжении всего эксперимента и не будут известны после окончания эксперимента.

**Часть 1.**

1. Эта часть эксперимента состоит из 5 раундов. Если вы распределитель, в начале каждого раунда вы получите *капитал* размером в **100 УЕ**. Вы можете решить, какая часть вашего капитала должна быть отдана получателю, состоящему с вами в паре. Если вы получатель, вы не получите ничего.
2. Ваш доход в каждом раунде будет рассчитан двумя способами. Для всех 5 раундов способ расчета будет одним и тем же и не будет меняться.
3. *Если вы - распределитель: Ваш доход может быть рассчитан одним из двух способов. Способ определяется случайным образом. На экране вы увидите, какой способ для вас выбран. При этом получатель не будет об этом знать.*

*Первый способ: Доход = 100 – (сумма, отданная получателю)/2.*

Пример: вы решили отдать получателю 40 УЕ, ваш доход 100-40/2=80. Получатель получил 40 УЕ.

*Второй способ: Доход = 100 – сумма, отданная получателю.*

Пример: вы решили отдать получателю 40 УЕ, ваш доход 100-40=60. Получатель получил 40 УЕ.

1. *Если вы - получатель: Доход = сумма, полученная от распределителя. Вы не будете знать, какой именно способ будет использован для расчета дохода распределителя.*
2. В конце этой части эксперимента будет случайным образом выбран один раунд из 5. Ваш доход в этой части эксперимента будет равен вашему доходу в этом раунде. Обменный курс составит **1УЕ=2.5руб**

**Контрольные вопросы**

Теперь мы хотим проверить, насколько вы поняли инструкции к этой части эксперимента. Пожалуйста, ответьте на несколько вопросов.

1. Вы – распределитель. Ваш доход рассчитывается как 100 – (сумма, отданная получателю)/2. Предположим, что вы решили передать получателю 40 У.Е.

Ваш выигрыш \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Выигрыш получателя\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. Вы – распределитель. Ваш доход рассчитывается как 100 – сумма, отданная получателю. Предположим, что вы решили передать получателю 65 У.Е. Какой ваш выигрыш?

Ваш выигрыш \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Выигрыш получателя\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. Вы – распределитель. Ваш доход рассчитывается как 100 – сумма, отданная получателю. Предположим, что вы решили передать получателю 86 У.Е.

Ваш выигрыш \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Выигрыш получателя\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. Вы – распределитель. Ваш доход рассчитывается как 100 – (сумма, отданная получателю)/2. Предположим, что вы решили передать получателю 24 У.Е. Какой ваш выигрыш?

Ваш выигрыш \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Выигрыш получателя\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Игра «Угадывание чисел»**

**№ компьютера\_\_\_\_\_\_\_ Дата\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Время\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Часть 2.**

1. Эта часть эксперимента состоит из 10 раундов. Напоминаем, что второй игрок в паре с вами во всех 10 раундах будет тем же, что и в предыдущей части эксперимента.
2. Ваша задача во время каждого раунда – угадать, чему равно загаданное компьютером число X. В начале каждого раунда оно выбирается компьютером случайным образом. Оно может принимать любые значения из -7, -6, и так далее, вплоть до 7 с равной вероятностью. Значение этого числа в каждом раунде не зависит от его значения в предыдущих раундах.
3. Компьютер случайным образом выбирает числа Y1 и Y2. Они могут принимать любые значения из -7, -6, и так далее, вплоть до 7 с равной вероятностью. Эти две величины статистически независимы, то есть знание Y1 не дает дополнительной информации о значении Y2, и наоборот. Также эти числа не зависят от X. Вам становится известно значение величины X+Y1, но вы не наблюдаете значений X, Y1, и Y2. В это же время второй игрок наблюдает X+Y2, но не наблюдает значений X, Y1, и Y2.

**Пример.** Компьютер выбрал значения X=2, Y1=-4, и Y2=3. Вы наблюдаете X+Y1=-2. Второй игрок наблюдает X+Y2=5.

1. Вам предоставляется первая попытка угадать число X. Одновременно с этим, число X пытается угадать второй игрок.
2. Вам становится известен результат первой попытки второго игрока, и предоставляется вторая попытка угадать число X.
3. Ваш доход за каждый раунд сообщается вам в конце раунда. Он определяется следующим образом:

*доход*=*120* - *наказание за ошибку при первой попытке* - *наказание за ошибку при второй попытке,*

где величина наказания при каждой попытке определяется исходя из следующей таблицы:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ошибка** | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 и выше |
| **наказание** | 0 | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |

Выигрыш второго игрока высчитывается аналогичным способом.

**Пример.** Значение X равно 1. При первой попытке вы вводите 4, при второй попытке вы вводите 0. Ваш доход за раунд составит

120- 30-10=80 условных единиц (УЕ).

1. В конце этой части эксперимента будет случайным образом выбран один раунд из 10. Ваш доход в этой части эксперимента будет равен вашему доходу в этом раунде. Обменный курс составит **1УЕ=4руб**

**Контрольные вопросы**

Теперь мы хотим проверить, насколько вы поняли инструкции к этой части эксперимента. Пожалуйста, ответьте на несколько вопросов.

1. Укажите, что из нижеперечисленного вам известно в начале этапа.

1) Х

2) Y1

3) Х+Y1

4) Х+Y2

2. Компьютер выбрал в качестве Х, Y1 и Y2 числа 5, -7 и 3.

Сумма чисел Х и Y1 равна \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. Компьютер выбрал в качестве Х, Y1 и Y2 числа -1, 1 и 4.

Вам нужно угадать число \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. Компьютер выбрал в качестве Х, Y1 и Y2 числа 2, 4 и 6. Второй игрок пробовал угадать число Х и предположил, что оно равно 4.

Какое число наблюдает второй игрок? \_\_\_\_\_\_\_\_

5. Значение X равно -4. При первой попытке вы вводите 1, при второй попытке вы вводите 2.

Ваш выигрыш \_\_\_\_\_\_\_\_\_

6. Значение X равно 5. При первой попытке вы вводите 3, при второй попытке вы вводите 0.

Ваш выигрыш \_\_\_\_\_\_\_\_

**Игра «риск-лотерея»**

Часть 3.

a) В этой части эксперимента вам предстоит принять 10 решений, но только одно из них повлияет на ваш доход в этой части эксперимента. Каждое решение является выбором между двумя альтернативами – «Вариантом A» и «Вариантом B». После того, как вы приняли все ваши решения, компьютер случайным образом отберет одно из них. Далее, компьютер определит ваш выигрыш согласно этому решению. Остальные решения не повлияют на ваш доход; однако вам не будет известно, какое из решений будет выбрано компьютером.

b) Вот пример решений, которые вам предстоит принять. Решение 1. Вариант A: получить 50 рублей с вероятностью 10%, и получить 40 рублей с вероятностью 90%. Вариант B: Получить 96,25 рублей с вероятностью 10%, и получить 2,5 рублей с вероятностью 90%. Другие решения похожи на это, однако вероятности получить большую сумму там будут выше. Для Решения 10 второй вариант вовсе не понадобится, так как это будет выбор между гарантированным доходом в 50 и 96,25 рублей.

c) Ваш доход будет прибавлен к доходу в других частях эксперимента. Суммарный доход за все части будет выплачен в конце эксперимента.