

Post Destacado

Configurando la Impresión Perfecta de un Libro de Excel

escrito por Federico Garay

Aunque vivimos en una era digital, a veces todavía es necesario imprimir datos, tablas, gráficos, o información de cualquier tipo que hayamos procesado en Excel. Especialmente si estamos hablando de inf ...

Abstracción - Pilares de la Programación Orientada a Objetos en Python

escrito por Federico Garay



La **abstracción** es el pilar de la programación orientada a objetos que se relaciona con **ocultar toda la complejidad que algo puede tener por dentro**, ofreciendo una **interfaz** con funciones de alto nivel, por lo general **sencillas** de usar, que pueden ser usadas para interactuar con la aplicación sin tener conocimiento de lo que hay dentro.

Piensa en cuántos objetos de ingeniería o aplicaciones utilizas en tu día a día, que tienen una interfaz sencilla y por dentro un comportamiento complejo.

¿Qué sucedería si para poder conducir debiéramos conocer cada uno de los detalles de funcionamiento de un automóvil, desde el giro de sus engranajes al circuito eléctrico que alimenta el

botón y que el mismo realice la acción esperada. Este botón **abstrae** al conductor de un sistema complejo y le proporciona una interfaz sencilla para lograr su objetivo. Si lo programáramos, los métodos podrían ser `subir()` y `bajar()`, y en su interior, distribuir energía y accionar mecanismos en los diferentes sectores del vehículo.

A esto mismo debe apuntar nuestro código: *sin importar lo complejo que necesite ser en su interior, una buena abstracción permite ofrecer métodos sencillos y de funcionamiento predecible de acuerdo con su denominación.*



FEDERICO GARAY

Apasionado por aprender y por compartir lo aprendido. Curioso, inquieto y por tener la necesidad de desarrollar nuevas habilidades para ampliar las herramientas que me vinculan con el mundo. Soy como mis estudiantes: quiero ser mejor, cada día, un poquito. Me he propuesto desarrollar cursos en Udemy (imás de 40 ya!) para transmitir mi experiencia, conocer personas con ganas de ser mejores, y mejorar mi calidad de vida haciendo lo que me gusta. Más de 90k estudiantes se han unido a esta aventura. Soy el fundador de Escuela Directa, una usina de contenido educativo a distancia para todos, a un precio accesible. Quiero que formes parte de este proyecto: Educación ACCESIBLE que trata conectarnos a todos en una misma conciencia colectiva. Soy psicólogo, con más de 20 años de experiencia y especializado en Drogadependencias. También soy Especialista en Excel (MO-200) certificado por Microsoft y Licenciado en Artes Plásticas, docente, dibujante, programador, fotógrafo, cantante, me apasiona la buena cocina, viajar mucho, participar en mi comunidad y tener mis sentidos siempre abiertos. Mi profesión no me define. Soy lo que hago cada día, y cada día es un día nuevo.

Encapsulamiento - Pilares de la Programación Orientada a

Objetos en Python

El encapsulamiento es el pilar de la programación orientada a objetos que se relaciona con ocultar al exterior determinados estados internos de un objeto , tal que sea el mismo objeto quien acceda o los modifique , pero que dicha acción no se ...

Cohesión - Pilares de la Programación Orientada a Objetos

en Python

La cohesión se refiere al grado de relación entre los elementos de un módulo . Cuando diseñamos una función, debemos identificar de un modo bien específico qué tarea va a realizar, reduciendo su finalidad a un objetivo único y bien definido. En resum ...

Acoplamiento - Pilares de la Programación Orientada a

Objetos en Python

El acoplamiento es un concepto que mide la dependencia entre dos módulos distintos (como por ejemplo, clases). Podemos hablar de dos tipos: Acoplamiento débil , que implica que no hay dependencia entre un módulo y otros. Esta es la situa ...

Con la tecnología de Blogger

Todos los derechos reservados. Prohibida su reproducción total o parcial