

ManageU

בפרויקט זה נתנסה בבניית אפליקציית אינטרנט שתאפשר למשתמש לנהל משימות תוך שימוש בכלי JavaScript מתקדמים.

טכנולוגיות נדרשות בפרויקט:

- html
- css/bootstrap/font-awesome
- javascript es6+

ניתן כמובן להשתמש בעוד טכנולוגיות במידת הצורך.

האפליקציה

האפליקציה תציג במסך המרכזי רשימת משימות (פעילות וכאלה שהושלמו) ותאפשר להוסיף משימה, לערוך משימה קיימת, לסמן משימה כ"הושלמה" ולמחוק משימה.

לאפליקציה מסך אחד בלבד, דרכו מתקיימת אינטראקציה עם המשתמש, המתעדכן מיידית לאחר כל פעולה. אין חובה שהנתונים יישמרו באיזשהו מקום, אנחנו עובדים בזיכרון. אם הדפדפן נסגר, מתחילים לבנות Tasks מההתחלה. דוגמה להמחשה:

MANAGE-U

+

Active

Project 1

✓

✎

🗑

Project 2

✓

✎

🗑

Completed

Project 3

✓

✎

🗑

יש להגדיר בפרויקט שתי מחלקות (es6+ classes):

- מחלקה בשם Task המייצגת משימה
 - לכל משימה יש מספר מזהה ייחודי (מספר רנדומלי בין 0 ל-1000), תיאור מילולי ומשתנה בוליאני completed המייצג את סטטוס המשימה.
 - כשמשימה נוצרת, הסטטוס שלה הוא טרם הושלמה (false)
- מחלקה בשם TaskManager שתנהל מערך משימות
 - במחלקה מתודת addTask() המקבלת תיאור משימה, מייצרת מספר מזהה ייחודי עבור המשימה, מייצרת אובייקט משימה חדש ומוסיפה אותו למערך המשימות.
 - במחלקה מתודת deleteTask() המקבלת מספר מזהה של משימה ומוחקת את אובייקט המשימה ממערך המשימות.
 - במחלקה מתודת updateTaskDescription() המקבלת מספר מזהה של משימה ותיאור חדש למשימה ומערכנת את תיאור המשימה.
 - במחלקה מתודת completeTask() המקבלת מספר מזהה של משימה ומעדכנת את סטטוס המשימה להושלמה (true)

שימו לב:

- לכל מחלקה עליכם להגדיר בנאי מתאים לאתחול משתני המחלקה.
- ניתן להוסיף עוד מתודות לפי הצורך. מומלץ להגדיר getters/setters עבור משתני המחלקות.

- המשימות יישמרו ב-LocalStorage לשימוש בפעם הבאה שהדפדפן נפתח.
- האפליקציה תהיה רספונסיבית ותראה טוב בכל סוגי המדיות.